



4 referenciais:

$R_1 \rightarrow$ Referencial global e
referencial pai

$R_2 \rightarrow$ Referencial filho

$R_3 \rightarrow$ Referencial neto

$R_4 \rightarrow$ Referencial limeto

Legenda:

$\bigcirc \rightarrow$ superfícies de contacto

$\square \rightarrow$ câmaras

$\square \rightarrow$ objetos / peças