

## 1.1 Instruções para as Entregas

A realização do projeto de AMS compreende duas entregas: E1 e E2, devendo em cada caso ser submetidos no Fenix dois ficheiros separadamente e com os nomes desta forma (em que “XX” deve ser o número do grupo, e “YY” deve ser “E1” ou “E2” para a primeira e segunda entrega):

- Um ficheiro XX\_YY\_RELATÓRIO.PDF com o PDF do relatório;
- Um ficheiro XX\_YY\_DADOS.ZIP com todos os ficheiros de dados das ferramentas utilizadas para produzir os diagramas incluídos no relatório, comprimidos em formato ZIP.

O relatório de cada entrega deve incluir na primeira página:

- o número do grupo;
- o identificador do turno prático da respetiva aula;
- o nome do professor responsável;
- uma tabela com uma linha para cada aluno do grupo e uma coluna para o número de aluno, nome do aluno, e número aproximado de horas de trabalho do aluno para a respetiva entrega.

Depois da primeira página devem seguir-se todos os diagramas na ordem indicada abaixo para a respetiva entrega.

## 1.2 Entrega E1

Esta entrega deve conter os seguintes diagramas:

- (05%) Diagrama A1: Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando o Contexto do Negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” das camadas “Business”.
- (10%) Diagrama A2: Diagrama na linguagem ArchiMate, desenvolvido na ferramenta Archi, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso de apenas elementos das camadas “Business” e “Application”.
- (10%) Diagrama P1: Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM deve ser representada como um “data store” (a UFC deverá ser representada como uma “pool”, com as “lanes” que se entenderem necessárias).
- (10%) Diagrama P2: Diagrama na linguagem BPMN, desenvolvido na ferramenta Camunda, que represente o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop envolvidas, representando cada processo privado na respetiva “pool”. A aplicação SCM e as entidades exteriores à SuperShop não devem ser representadas explicitamente (devendo ser representados apenas os eventos relativos às mesmas).

## 1.3 Entrega E2

Esta entrega deve conter os seguintes diagramas:

- (10%) E1 revista: Integração dos modelos da Entrega E1 na ferramenta EA (“Enterprise Architect”), e revistos

visando a sua melhoria em relação à versão inicial e considerado agora o seu alinhamento com os restantes diagramas desta entrega.

- (10%) Diagrama UML1: Diagrama de casos de uso na linguagem UML representando o modelo de casos de uso da aplicação SCM e respetivos atores. Deve ser ainda fornecida uma descrição estruturada (no formato e estrutura que se entender) do caso de uso que compreenda a utilização pela UFC da aplicação para a análise detalhada de uma candidatura, considerando que tal deve terminar com a decisão da aceitação ou rejeição da candidatura.
- (15%) Diagrama UML2: Diagrama de classes na linguagem UML representando o modelo de domínio da aplicação SCM.
- (10%) Diagrama UML3: Diagrama de Máquina de Estados na linguagem UML que represente o comportamento dos objetos da classe Fornecedor (a qual deve existir no modelo de domínio da aplicação SCM).
- (05%) Diagrama SysML1: Diagrama de casos de uso na linguagem SysML representando os casos de uso de um PDA e respetivos atores
- (05%) Diagrama SysML2: Diagrama de blocos na linguagem SysML representando um PDA.
- (10%) Diagrama SysML3: Diagrama interno de blocos na linguagem SysML representando um PDA e alinhado com o respetivo diagrama de blocos.

## 1.4 Proposta de inovação (opcional)

Cada grupo pode, opcionalmente, adicionar à E2 uma proposta de inovação ao negócio da SuperShop, a qual deve compreender:

- UoD: Texto de universo de discurso complementar ao original, em não mais de 500 palavras e apresentado em não mais do que uma página;
- Modelos: Versões dos diagramas anteriores alinhadas segundo o proposto no UoD de inovação.

Avaliação da inovação: Se esta parte for entregue, será avaliada com os seguintes critérios:

- Se o teor inovação não for considerado plausível a proposta será ignorada.
- Se a modelação apresenta uma aplicação da matéria da UC menos rigorosa do que o resto do projeto, a proposta será ignorada.
- Se a proposta não for ignorada por nenhum dos critérios anteriores, será avaliada, sendo neste caso garantida uma nota de valor superior à média ponderada da nota das entregas obrigatórias E1 e E2, e neste sendo a nota final do projeto será calculada ponderando a nota das entregas obrigatórias com 60% e a nota desta parte com 40% (por exemplo, um projeto que tenha inicialmente uma nota de média ponderada de 14 e venha a ter uma nota final de 18 para esta opção, terá a nota final de  $(14+60\%)+(18*40\%)=8,4+7,2=15,6$ ).