Python + JS - Compiladores

Diogo Jorge Basso



1. Agenda

A linguagem que escolhi foi o Python + Javascript :)

- Analisador Léxico tabela com os lexemas
- → Tipo de dado int, float, str, list
- → Atribuição

 Atribuir uma variável a um valor
- → Condicional Checar valores
- → Estruturas de Repetição For e While

Exemplo que contenha tudo:

```
int a = input()
float b = input()
while(a!=b){
    if(a<b){
         print("a eh menor!")
         b=b-1
    else{
         print("b eh maior")
```

Lexema	Átomo	Descrição
int	T_INT	definição do inteiro
float	T_FLOAT	definição do float
str	T_STR	definição da string
а	T_ID	Nome da variável
=	T_ATR	Atribuição
input	T_ATR	Entrada de dados
print	T_ATR	Saída de dados
if	T_COND	Operador de condicional
else	T_COND	Operador de condicional
for	T_LOOP	Operador de repetição
while	T_LOOP	Operador de repetição
range	T_RANGE	Operador de iteração

Lexema	Átomo	Descrição
+ - * / != and or mod	T_OP	Operador matemático
,	T_ESP*	Operador matemático
{}	T_ESP	Símbolo Especial de abrir e fechar o bloco de comando
()	T_ESP	Símbolo Especial
О	T_ATR	Atribuição de lista
in	T_IN	Palavra reservada
{digito}	T_ATR	0-9
{letra}	T_ATR	a-Z
ASCII	T_ATR	refere-se a letra ou/e número ou/e caracteres especiais. Todas as combinações do teclado.
newLine	T_ESP	Caracter de espaço para pular a linha
*T_ESP - átomo especial	-	



2. Tipo de Dado

A linguagem é feita de bloquinhos fundamentais

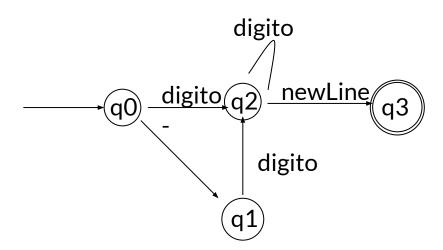
- → Analisador Léxico tabela com os lexemas
- → Tipo de dado int, float, str
- → Atribuição

 Atribuir uma variável a um valor
- → Condicional Checar valores
- → Estruturas de Repetição For e While

Tipo de Dado

Int: números inteiros

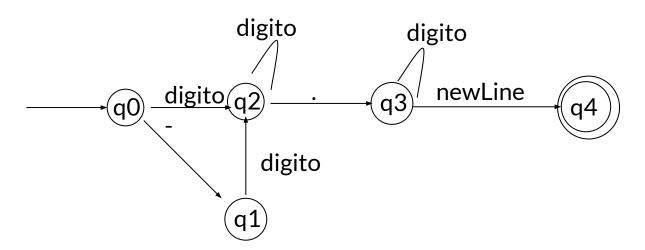
regex: ("-")?{digito}+\n



Tipo de Dado

real: números reais, com ponto, ex: 0.0...1, -2, 0.1

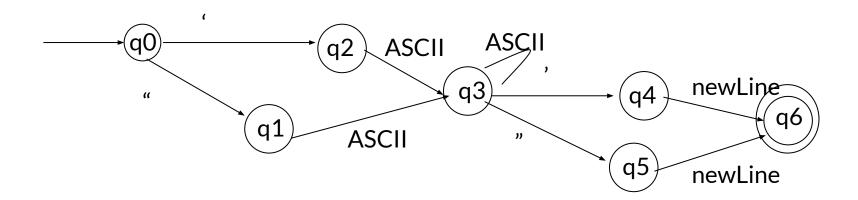
regex: ("-")?{digito}+ (".")? {digito}+\n



Tipo de Dado

str tem dois tipos "" e " para aplicações diferentes

regex: (")?(')?{ASCII}+(")?(')?\n





3. Atribuição

a = a

- Analisador Léxico tabela com os lexemas
- → Tipo de dado int, float, str, list
- → Atribuição

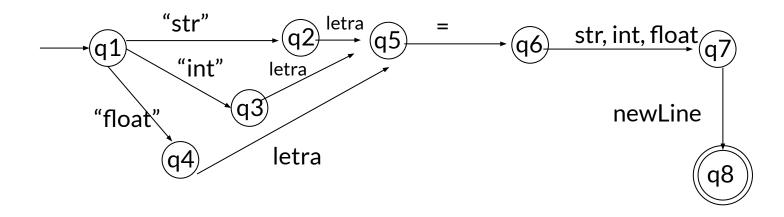
 Atribuir uma variável a um valor
- → Condicional Checar valores
- → Estruturas de Repetição

 For e While

Atribuição

TpVariável a = valor;

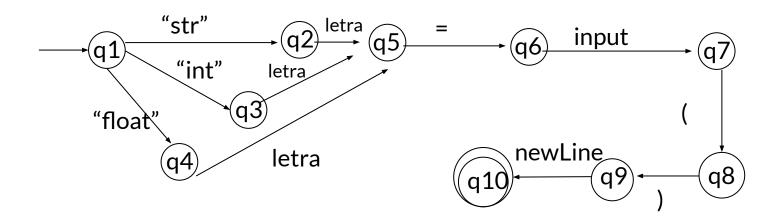
regex: ("str"|"int"|"float") {letra} = {str|int|float}\n



Atribuição

Entrada: int a = input()

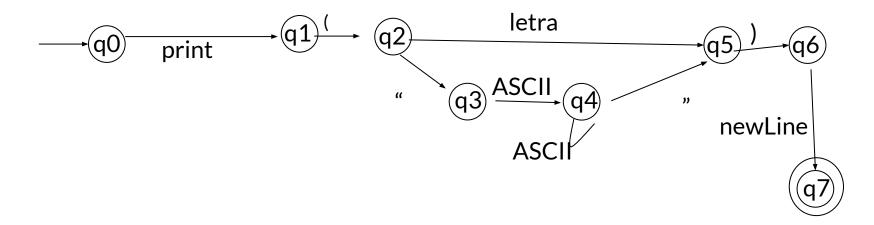
regex: ("str"|"int"|"float") {letra} =input()\n



Atribuição

Saída: há dois casos, um no qual se printa uma variável e outro no qual se printa uma string print(a) | print("oie")

regex: print({letra}|("){ASCII}+("))\n





4. Condicional

Se a, então b.

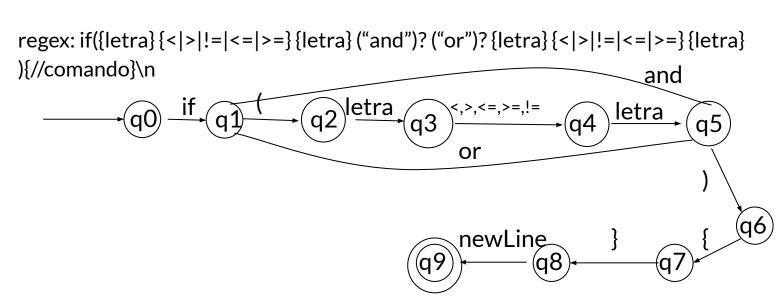
- → Analisador Léxico tabela com os lexemas
- → Tipo de dado int, float, str, list
- → Atribuição

 Atribuir uma variável a um valor
- → Condicional Checar valores
- → Estruturas de Repetição For e While

Condicional

If sozinho: somente um if para checagem, sem o else

ex: if(a<b){//algo}



Condicional

If com else.

ex: if(a<b){//algo} else{}

regex: if({letra} {<|>|!=|<=|>=} {letra} (("and")? ("or")? {letra} {<|>|!=|<=|>=} {letra})*){//comando}else{//comando}\n and letra <,>,<=,>=,!= letra or newLine else (10)



5. Repetição

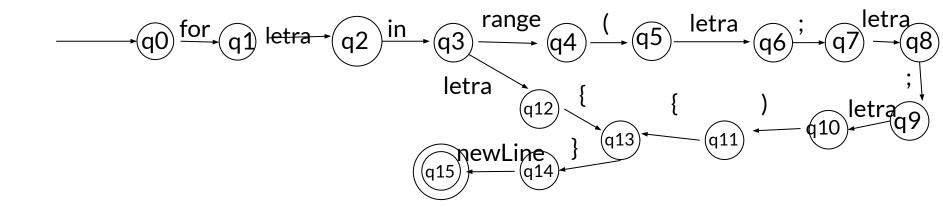
while(a>b){}

- → Analisador Léxico tabela com os lexemas
- → Tipo de dado int, float, str, list
- → Atribuição Atribuir uma variável a um valor
- → Condicional Checar valores
- → Estruturas de Repetição For e While

Repetição

Existem dois casos para o for: for a in lista{} for x in range(a;b;c){//algo}

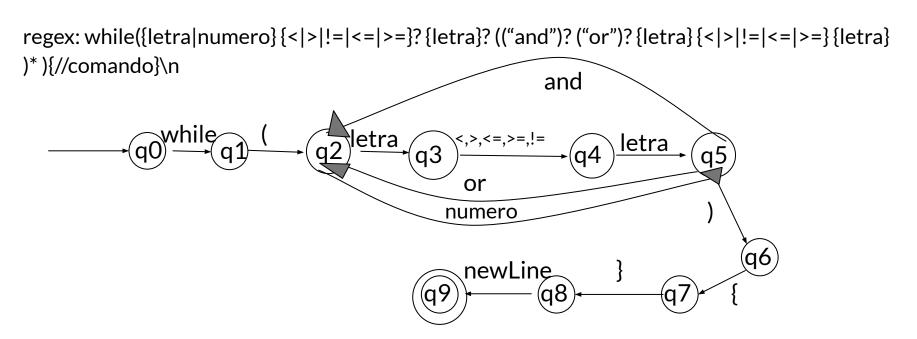
regex: for {letra} in {letra | range({letra}; {letra}; {letra}?)} ("{")("}") $\$



—

Repetição

while: estrutura de repetição while(a<b){} while(1){} while ((a<b and ...){}





Obrigado!

Feito com amor