

REALIDADE VIRTUAL

EM DISPOSITIVOS MÓVEIS





1.

O QUE É REALIDADE VIRTUAL?

Definições, como tudo começou e
o que existe agora

Realidade Mista

Realidade Mista ou Realidade Híbrida é a fusão do mundo real e virtual para produção de novos ambientes e visualizações

Objetos físicos e digitais coexistem e interagem em tempo real

Ela engloba tanto realidade aumentada quanto realidade virtual em uma tecnologia de imersão

Wikipedia

Realidade Aumentada

Realidade Aumentada é uma categoria de realidade virtual que mistura a visão do usuário com conteúdo digital gerado por programa de computador

A imagem gerada pelo programa aumenta de algum modo a realidade do ambiente ao seu redor

Wikipedia



Virtualidade Aumentada

Refere-se à mistura dos objetos do mundo real no mundo virtual (espaços virtuais onde elementos físicos, objetos ou pessoas são integradas dinamicamente e interagem com o mundo virtual em tempo real)

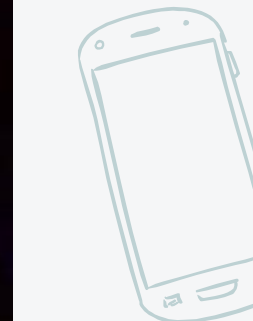
Wikipedia



Realidade Virtual

Tecnologia que utiliza headsets de realidade virtual, combinando espaços físicos ou projeções múltiplas de ambientes para gerar ambientes reais, imagens sons e outras sensações que simulam o ambiente físico no ambiente virtual

Wikipedia



Resumindo



HISTÓRICO

1950–1970

Ficção Científica

Morton Heilig
Sensorama, 1960

Douglas Engelbart
**monitores como
input e output**

Ivan Sutherland
**primeiro sistema
AR - HMD**



HISTÓRICO

1970 - 2000

Battlezone

video game em VR,
1980.

Headsets para jogos,
década de 90.

Dispositivos VR
médicos, simulação
de voo, indústria
automobilística e
treinamento militar.



HISTÓRICO

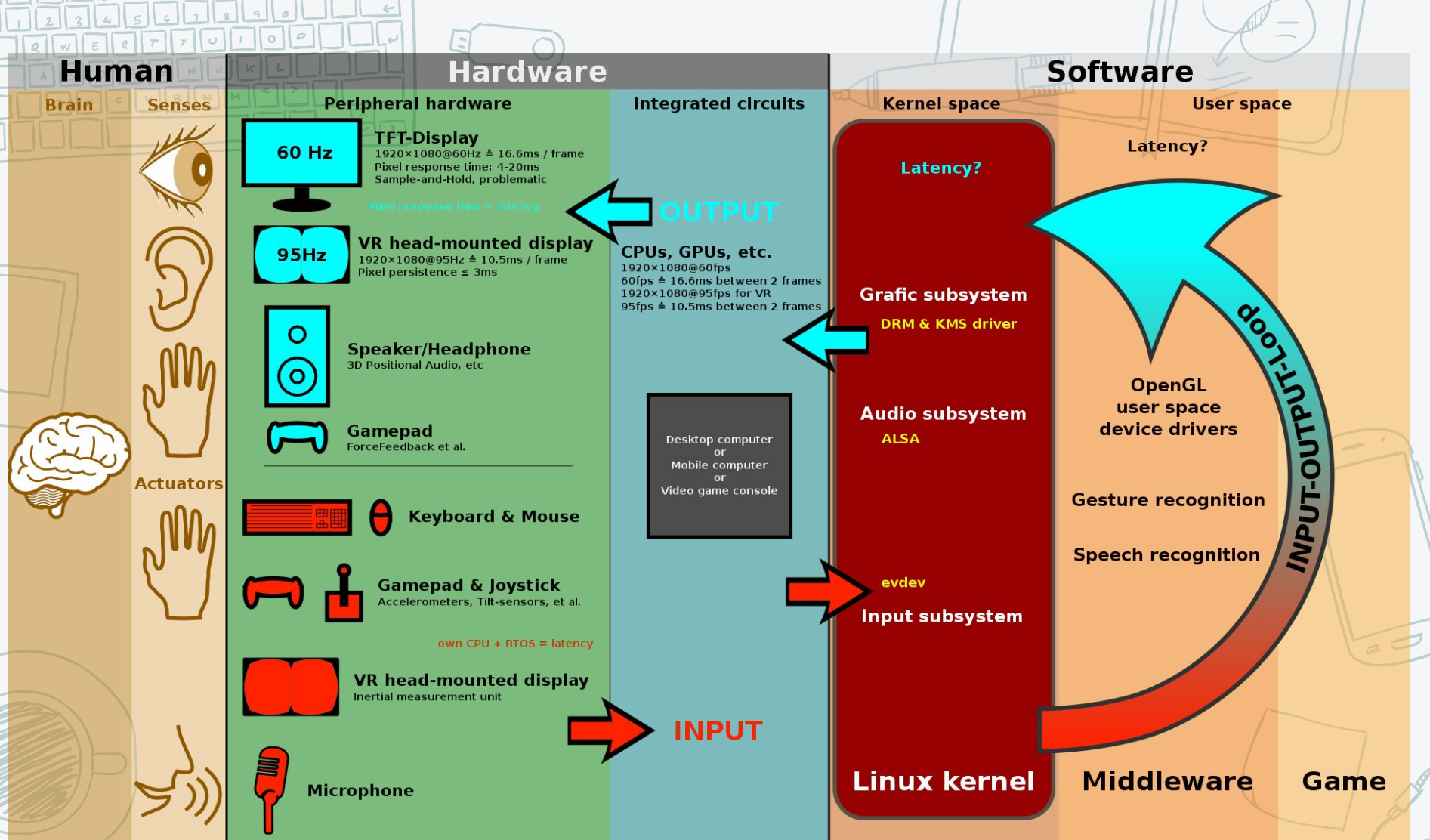
2000 - presente

Google Street View,
2007.

Palmer Luckey Oculus
Rift, 2010

Grupos de AR/VR
Facebook, Google,
Apple, Amazon,
Microsoft, Sony e
Samsung.





Shmuel Csaba Otto Traian

Obs: A resolução em Hz no dispositivo do VR é maior por conta da proximidade da lente com os olhos

2.

TECNOLOGIA UTILIZANDO REALIDADE VIRTUAL

Dispositivos móveis que usam realidade virtual

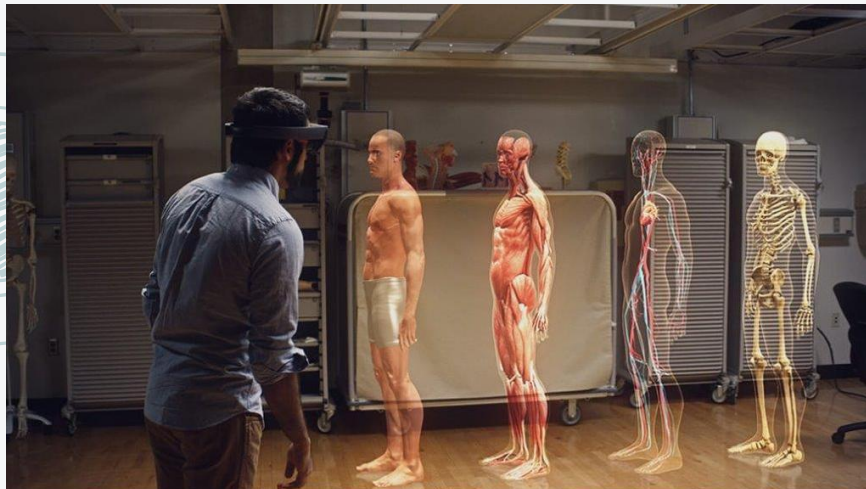




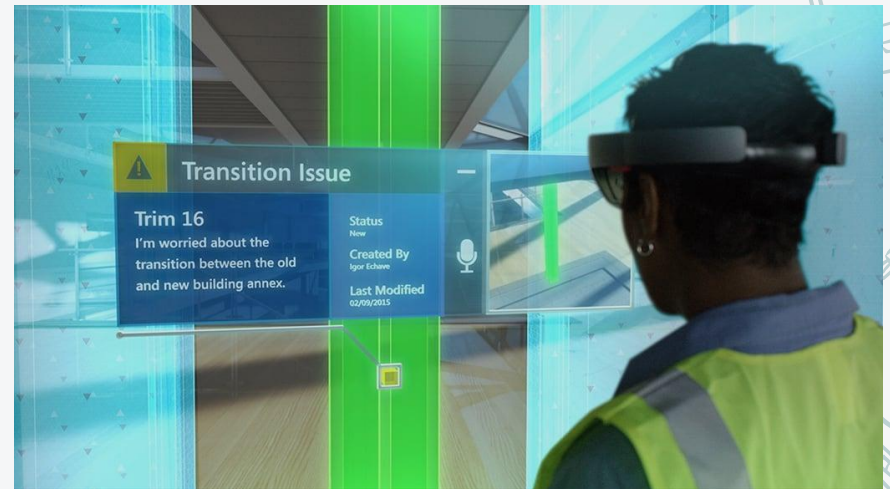
HOLOLENS



Volvo



Case Western Reserve
University



Trimble

GOOGLE EXPEDITIONS



Alunos da Escola Estadual Santa Rosa de Lima, Jardim São Paulo, 2015

Amazônia

Ruínas Maias e Astecas

Copa do Mundo no Brasil, 2014

Parques da Califórnia

Fernando de Noronha

Passeio Subaquático no Caribe

Monte Fuji

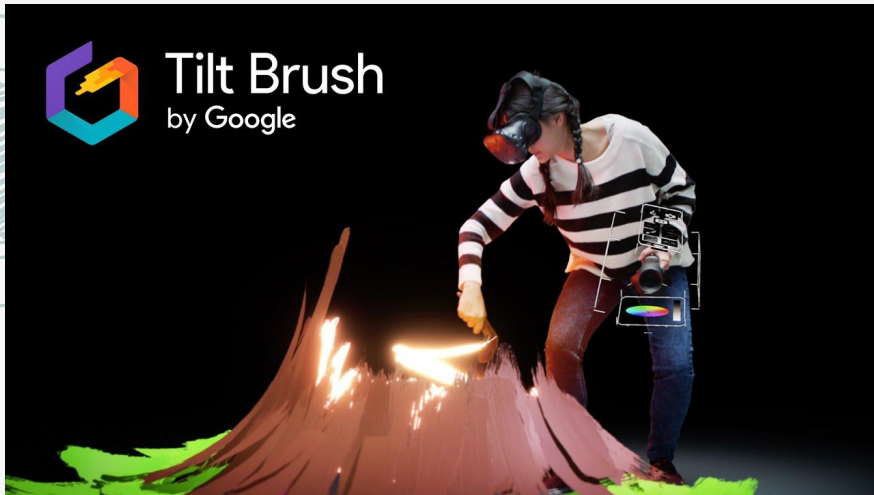
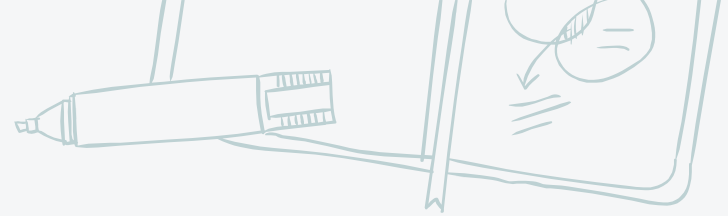
Palácio de Versalhes

Grande Barreira de Corais





TILT BRUSH



OUTROS



VR Mobile Crane Simulator



Óculos Rift



Playstation VR



OUTROS



Virtual Vein Finder



FreeFly VR



3.

PREOCUPAÇÕES E DESAFIOS

O que pode acontecer?



PREOCUPAÇÕES

✖ Saúde

Efeitos a longo prazo e sintomas

✖ Segurança e privacidade

Vigilância em massa

✖ Questões conceituais

Comportamentos humanos,
mudanças na economia, visão de mundo e cultura.



DESAFIOS

- ✖ Latência da computação
- ✖ Áreas ilimitadas
- ✖ Vícios



PERGUNTAS?





OBRIGADA!



Realidade Virtual em ambientes móveis

