

Diogo Junior de Souza

Brasileiro, solteiro, 28 anos Rua Luís Oscar de Carvalho, nº 75 Florianópolis - SC

Telefone: (48) 99646-3502

E-mail: diogojrdesouza@gmail.com

FORMAÇÃO

- Cursando ensino superior em Ciência da Computação na Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC). Ingresso: 2016.
- Superior completo em Engenharia Mecânica pela Universidade Federal de Santa Maria (UFSM). Conclusão: 2011.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Laboratório de Novas Tecnologias - LANTEC/CED (12/2016 - 11/2017)

Cargo: Estagiário de Computação

Atividades: Criação e desenvolvimento de material para cursos EaD da UFSC (jogos e mídias interativas). Manutenção e apoio ao Moodle. Manutenção e atualização do site do laboratório.

Computação na Escola - CnE/INE (03/2016 - 07/2016)

Cargo: Estagiário de Computação

Atividades: Desenvolvimento de material didático para cursos abordando o ensino de programação para crianças, através da criação de jogos, aplicativos para Android e robótica com Arduino.

• Intelbras (12/2012 - 02/2016)

Cargo: Engenheiro Mecânico

Atividades: Projeto mecânico de produtos de segurança e telecomunicação (gabinetes, centrais e peças metálicas em geral). Acompanhamento e validação mecânica de produtos em regime CKD.

WEG Equipamentos Elétricos S.A. (07/2011 - 12/2012)

Cargo: Analista de Projetos

Atividades: Projeto conceitual de máquinas elétricas de grande porte, em especial geradores síncronos. Dimensionamento estrutural, sistema de refrigeração, análises mecânicas estáticas e dinâmicas. Estimativa de custos de fabricação da máquina. Criação de desenhos para clientes.

ATIVIDADES ACADÊMICAS

- Trabalho de Conclusão de Curso: Desenvolvimento de um Motor de Alta Performance a Etanol Através de Simulação Computacional e Validação Experimental (2011).
- Curso Extra-Curricular de Programação de Máquinas CNC (2010).
- Eficiência Energética de Santa Maria EESM (09/2009 08/2010)

Cargo: Diretor de Projeto

Atividades: Desenvolvimento do projeto de um veículo elétrico de baixo consumo para participação na competição Maratona da Eficiência Energética.

• Equipe Aerodesign (07/2008 - 11/2009)

Cargo: Integrante da equipe de Projeto Aerodinâmico

Atividades: Projeto aerodinâmico de um veículo aéreo não tripulado, com uso de programas de análise, simulação, e CAD. Fabricação do aeromodelo para participação na competição SAE Aerodesign.

CONHECIMENTOS ADICIONAIS

• Inglês avançado (TOEFL)

• Linguagens de programação

• C++: intermediário

Javascript: intermediário

• PHP: básico

• Python: básico

• Controle de versão (Git)

• Desenvolvimento web (HTML, CSS)

Desenvolvimento de jogos com engine Unity

• Softwares de desenho 2D e 3D (AutoCAD, Solidworks)