



Diogo Junior de Souza

Brasileiro, solteiro, 29 anos

Rua Luís Oscar de Carvalho, nº 75

Florianópolis – SC

Telefone: (48) 99646-3502

E-mail: diogojrdesouza@gmail.com

FORMAÇÃO

- Cursando ensino superior em Ciência da Computação na Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC). Ingresso: 2016.
- Superior completo em Engenharia Mecânica pela Universidade Federal de Santa Maria (UFSM). Conclusão: 2011.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **Laboratório Bridge - UFSC (06/2018 - atual)**

Cargo: Desenvolvedor Mobile

Atividades: Desenvolvimento de aplicativos para Android, participando de projetos abrangendo uma ampla gama de tecnologias e arquiteturas, desde manutenção de sistemas com padrão MVP e inteiramente desenvolvidos em Java, até criação de novos aplicativos utilizando Kotlin e arquiteturas mais modernas como MVVM, incluindo também o uso de React Native em aplicativos híbridos.

- **Laboratório de Novas Tecnologias - LANTEC/CED (12/2016 - 11/2017)**

Cargo: Bolsista de Computação

Atividades: Criação de material para cursos EaD da UFSC, em especial jogos e mídias interativas, utilizando tecnologias web (Typescript, NodeJS). Manutenção e apoio ao Moodle, e atualização do site do laboratório (em PHP).

- **Computação na Escola - CnE/INE (03/2016 - 07/2016)**

Cargo: Bolsista de Computação

Atividades: Desenvolvimento de material didático para cursos abordando o ensino de programação para crianças, através da criação de jogos (com Scratch), aplicativos para Android (MIT App Inventor) e robótica com Arduino.

- **Intelbras (12/2012 - 02/2016)**

Cargo: Engenheiro Mecânico

Atividades: Projeto mecânico de produtos de segurança e telecomunicação (gabinetes, centrais e peças metálicas em geral). Acompanhamento e validação mecânica de produtos em regime CKD.

- **WEG Equipamentos Elétricos S.A. (07/2011 - 12/2012)**

Cargo: Analista de Projetos

Atividades: Projeto conceitual de máquinas elétricas de grande porte, em especial geradores síncronos. Dimensionamento estrutural, sistema de refrigeração, análises mecânicas estáticas e dinâmicas. Estimativa de custos de fabricação da máquina. Criação de desenhos para clientes.

PUBLICAÇÕES ACADÊMICAS

- Trabalho de Conclusão de Curso: **Desenvolvimento de um Motor de Alta Performance a Etanol Através de Simulação Computacional e Validação Experimental** (2011).
- **The Use of Computer Simulation for Development of a Four-Cylinder Race Engine**. SAE Technical Paper (DOI 10.4271/2011-36-0095). SAE Brasil 2011 Congress and Exhibit.

CONHECIMENTOS ADICIONAIS

- Inglês avançado
- Linguagens de programação
 - Kotlin: avançado
 - Java: intermediário
 - C++: intermediário
 - Python: intermediário
 - Javascript/Typescript: intermediário
 - PHP: básico
- Controle de versão (Git) e integração contínua (Jenkins)
- Desenvolvimento web front-end (HTML, CSS)
- Desenvolvimento de jogos com *engine* Unity (C#)
- *Softwares* de desenho 2D e 3D (AutoCAD, Solidworks)