Projeto Individual nº 3



Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis

Curso: LESI

Nome aluno : Diogo Leal

Nº 20454

Figura 1- Login	3	
Figura 2-Seleciona Criar Conta	. 4	
Figura 3-Login	. 5	
Figura 4- Produto nº1,Rato Corsair	. 6	
Figura 5-Carrinho	7	
Figura 6 - Partilha do carrinho	. 8	

Partilha de Carrinho de Compras

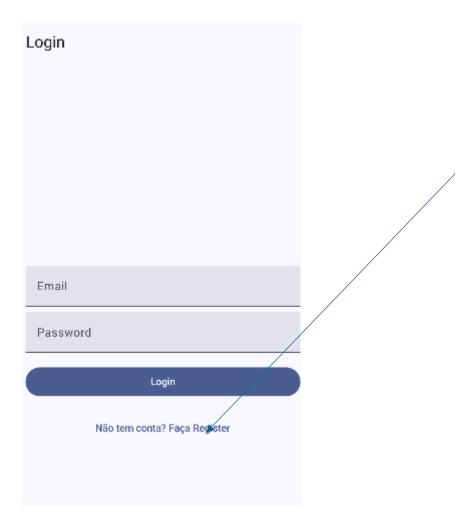


Figura 1- Login

O utilizador se não tiver conta faz register

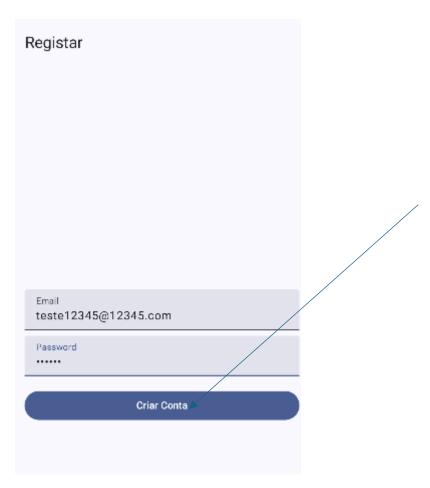


Figura 2-Seleciona Criar Conta

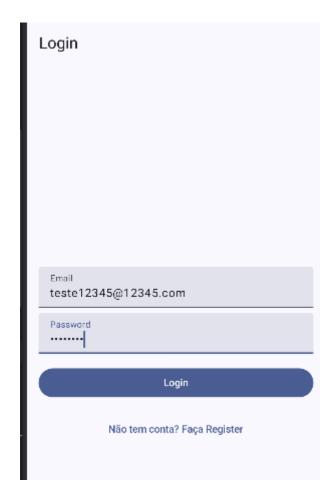


Figura 3-Login

Faz login com os dados da password e email criados



Figura 4- Produto nº1,Rato Corsair

Irá de seguida aparecer uma lista de vários produtos, onde o utilizador pode ver o seu carrinho, fazer logout ou Adicionar o produto ao carrinho.

Vamos adicionar este rato (mas existem mais produtos).



Figura 5-Carrinho

Aqui o utilizador pode ver o seu carrinho , adicionar mais produtos ou retirar, ou mesmo eliminaro carrinho.

Pode tambem partilhar o carrinho com outros utilizadores, ou ver os carrinhos partilhados consigo.



Figura 6 - Partilha do carrinho

Compartilhamos o carrinho com um utilizador já inserido chamado pedro@123.com



Depois de fazer o login no utilizador <u>pedro@123.com</u>, podemos confirmar o carrinho que foi partilhado connosco pelo utilizador que criamos antes, bem como outros carrinhos ja partilhados.

Podemos eliminar, adicionar ou remover alguns desses produtos.