


INFORMAÇÕES GERAIS		
		FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI DE DESENVOLVIMENTO GERENCIAL
Coordenação Pedagógica: Terezinha de Jesus Araújo Castro Coordenação Técnica: Edjalma Queiroz da Silva Professor Líder: João Caetano Neto		Ano-Semestre 2018-2
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas		Período: 3º

1.1 – Informações do Projeto Integrador	
Tema: Sistema para controle de movimentação bancária.	Data de Início: 19/11/2018
	Data de Conclusão: 30/11/2018
RESUMO	
Planejamento e construção de um sistema computacional que automatiza o controle das movimentações bancárias dos clientes de uma determinada instituição financeira.	
Palavra-chave :	Java, Programação Orientada a Objeto, UML, Banco de Dados, Cliente-Servidor, Gestão de Projetos, Legislação em Informática, Estrutura de Dados, Gestão Ambiental.

1.2 – Contexto
Uma instituição financeira contratou sua empresa para desenvolver um sistema computacional, cujo objetivo é informatizar o controle de movimentação das contas de seus clientes.

1.3 – Problema
Para desenvolvimento do referido sistema computacional a Instituição Bancária forneceu diagramas (Figuras 1 e 2) para exemplificar seu processo atual. O Gerente ao receber a solicitação de abertura de conta pelo cliente inicia o cadastramento do mesmo informando para o sistema os dados pessoais, o tipo da conta (corrente ou poupança) e se a conta é em conjunto. Em seguida o Gerente solicita que o cliente informe a senha da conta no sistema para que o processo possa continuar. Caso o cliente já esteja cadastrado no sistema, não é necessário o cadastramento do cliente. Ao final do procedimento, o sistema informa o número da nova conta e o Gerente repassa a informação ao cliente.

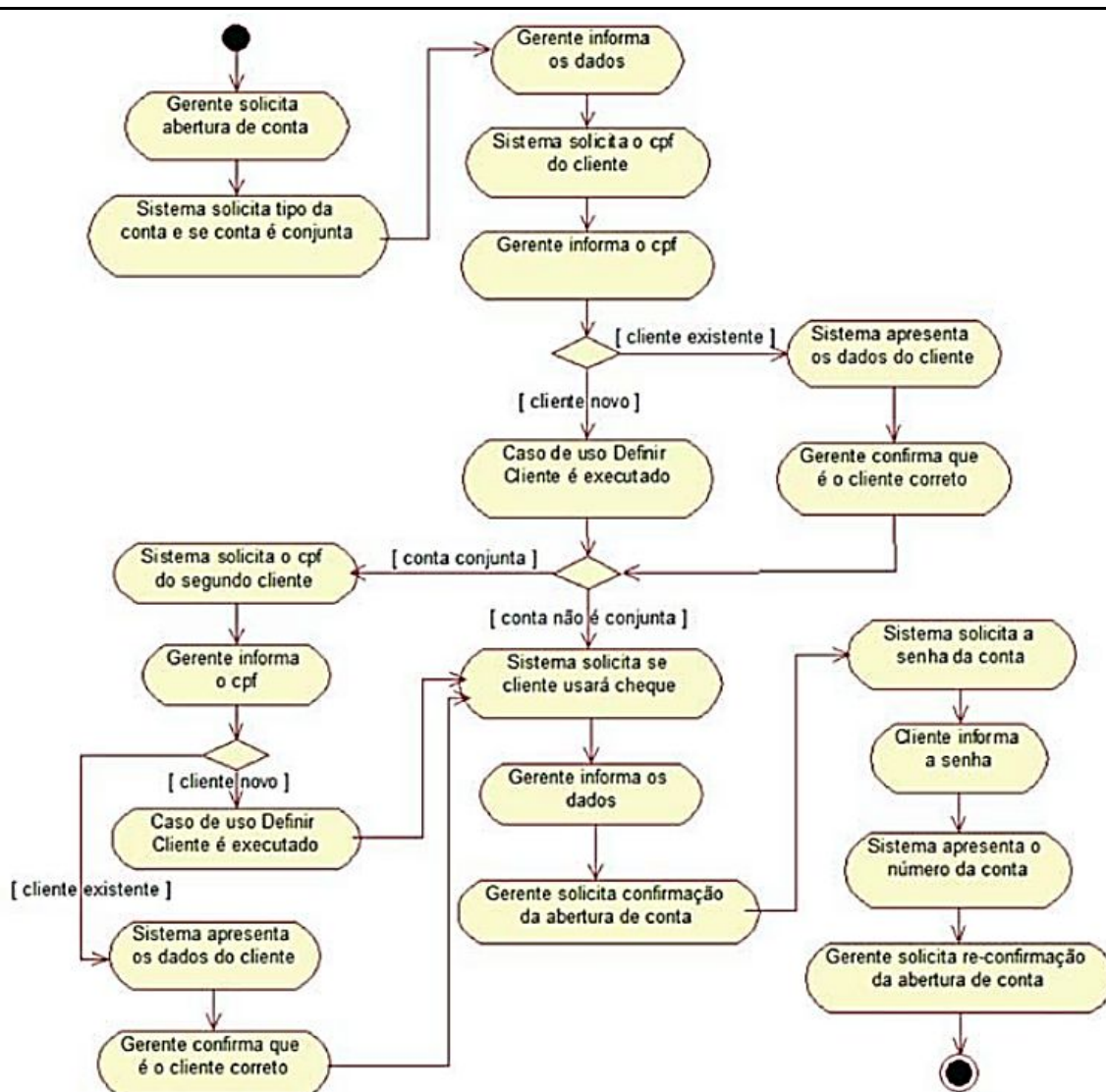


Figura 1 – Diagrama de Atividades

Para realização de saques pelo cliente o sistema deverá atender a descrição numerada abaixo, sendo que para a realização de depósitos o mesmo conceito deverá ser seguido:

1. Usuário informa seu CPF.
2. Sistema apresenta solicitação de senha.
3. Usuário informa senha.
4. Sistema apresenta menu de operações.
5. Usuário solicita realização de saque.
6. Sistema solicita quantia a ser sacada.
7. Usuário informa valor que deseja sacar.
8. Sistema fornece a quantia informada.
9. Usuário retira a quantia.
10. Caso de uso é encerrado.

Além disso, foram estabelecidas pela Instituição algumas restrições que deverão ser atendidas:

- CPF é obrigatório.
- Tipo da conta é obrigatório.
- Senha é obrigatória.
- Caso o cliente já possua uma conta do mesmo tipo na agência, não poderá abri-la.

O Diagrama de Caso de Uso completo do sistema a ser desenvolvido é apresentado na Figura 1.

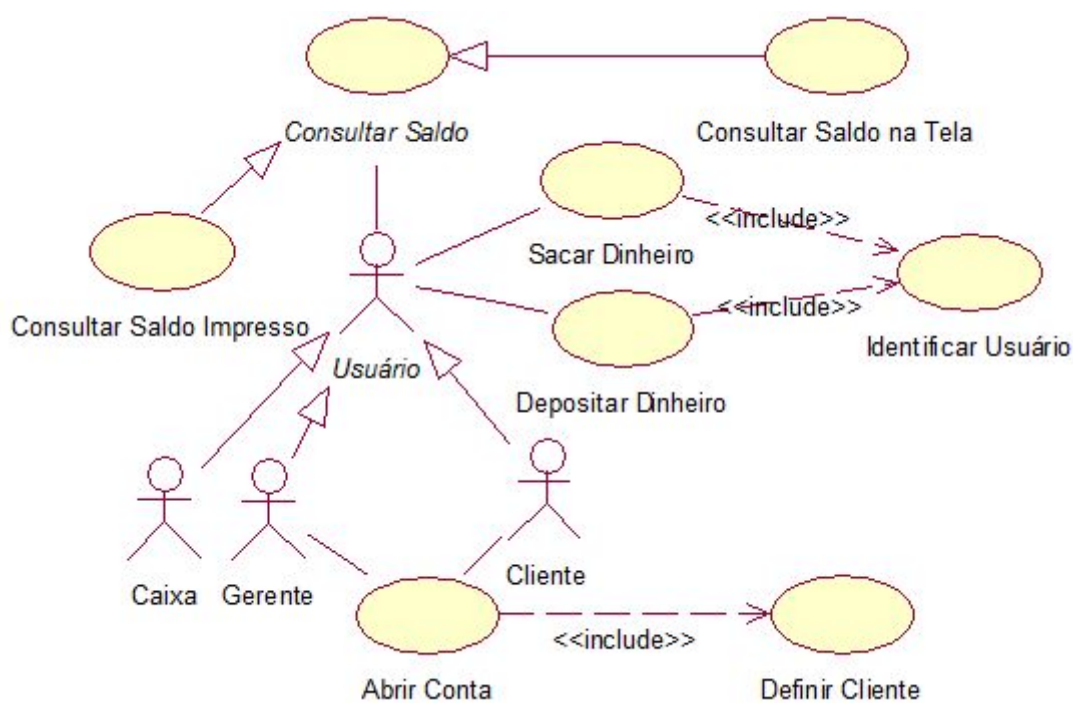


Figura 2 – Diagrama de Caso de Uso

1.4 – Produtos de entrega

1. O sistema construído na linguagem Java deve estar funcionando em conformidade aos requisitos descritos no item Problema, bem como deverá conter no mínimo 3 estruturas de dados estudada e um método de ordenação com mais de uma regra;
2. O sistema construído em java deve contemplar 7 padrões de projetos;
3. Especificação de Requisitos de Software contendo necessidades, requisitos funcionais e o diagrama de caso de uso da figura 2, bem como o descritivo de cada caso de uso deste diagrama;
4. Uso do modelo de projeto (Arquitetura) de acordo com o estudado no componente de projetos;

5. A aplicação deverá utilizar banco de dados relacional, sendo que deverão ser elaborados os modelos relacional e lógico do banco de dados do projeto;
6. Planejamento através da ferramenta SCRUMME ou Trello de todas as áreas necessárias para execução do desenvolvimento do projeto;
7. Deverá ser entregue o Termo de Abertura do Projeto assinado por todos os integrantes do grupo e pelos professores que compõem a PI deste semestre;
8. Elaboração e entrega de um documento Word com o detalhamento da proposta do mix de serviços e produtos ofertados respondendo: a) para que serve? qual o benefício proposto? b) definição do perfil do público-alvo (características demográficas, geográficas e de comportamento); c) diferencial ofertado diante de outras ofertas similares do mercado; d) recursos empresariais serão necessários; e) características sociais e organizativas necessárias aos talentos da equipe de desenvolvimento do produto ou serviço e estratégias para a retenção de talentos (liderança, motivação e gestão de conflitos); f) estratégias de comunicação e comercialização adotadas; g) atendimento às áreas da Inclusão, Qualidade de Vida, Produtividade ou Sustentabilidade; h) previsão de impactos positivos e negativos no contexto ambiental, social e econômico;
9. Elaboração da proposta seguindo o modelo de negócio da metodologia Canvas (livro uso de softwares disponíveis);
10. Elaboração de um vídeo Pitch de até 2 minutos apresentando oralmente os itens do detalhamento da proposta que deverá ser postado no Youtube e entregue o link do Youtube.

1.5 – Instruções

1. A nota desse projeto será composta em 50% para as atividades em grupo e 50% ao desempenho individual, em que os critérios serão estabelecidos por cada professor;
2. Padrões de Projeto - cada padrão de projeto utilizado corretamente representará 15% da nota;
3. Estrutura de Dados - cada estrutura de dados usada (3) vale 20% da nota e o método de ordenação com 2 regras vale 20% da nota por regra.
4. O desempenho será avaliado na equipe como um todo, então o fracasso da sua equipe implica no seu fracasso. Por isso, escolha bem os seus pares;

5. Para cada ausência do aluno, será descontada 10% da nota individual;
6. Cada grupo será composto por, no máximo, 3 alunos – nos casos em que não for possível o cumprimento desta instrução, competirá ao professor encarregado a resolução do conflito;
7. Cada grupo entregará apenas um corpo de documentos;
8. Os alunos terão o período de 19/11/2018 até 30/11/2018 para projetar, construir, implementar/configurar suas soluções aplicadas;
9. Na semana do dia 03/12 07/12 ocorrerão as apresentações de todos os grupos;
10. A entrega dos trabalhos acontecerá dia 30/11/2018, até às 23h59min, com o envio do trabalho para o email do professor líder (joaocaetano@gmail.com);
11. O dia da apresentação conta como presença. Caso o aluno falte no dia da apresentação, o mesmo terá sua nota individual descontada em 10%;
12. O último dia para lançamento das notas de NT nos diários será 08/12/2018;
13. Conteúdos não ministrados podem ser utilizados e até mesmo requeridos neste projeto; a pesquisa e uso desses conteúdos faz parte do estímulo ao desenvolvimento da proatividade necessário ao aluno em resoluções de problemas;
14. Qualquer situação que extrapole esse documento, serão decididas pelo professor encarregado no momento da demanda.

1.6 – Cronograma

AÇÃO	DATA
<i>Termo de Abertura do Projeto</i>	16-11
<i>Especificação de Requisitos de Software</i>	16-11
<i>Aplicação dos padrões de projeto no desenvolvimento do software</i>	30-11
<i>Controle do processo de planejamento e execução do sistema em uma ferramenta de gerenciamento de projetos</i>	30-11
<i>Elaboração dos modelos relacional e lógico do banco de dados</i>	19-11
<i>Entrega do documento produzido</i>	30-11
<i>Produto Final</i>	30-11

6 – Contatos

1. [LÍDER] João Caetano - joaocaetano@gmail.com
2. [COLABORADOR] Heuber Lima – heuber.lima@gmail.com
3. [COLABORADOR] José Luiz de Freitas Jr. - jluiz.freitas@gmail.com

4. [COLABORADOR] Eugênio Júlio Messala - eugeniojuliomessala@gmail.com
5. [COLABORADOR] Elisabete Tie Hato – bete.cmp@gmail.com
6. [COLABORADOR] Katia Forville - katiaaforville@gmail.com