

FEUP – Programação Funcional e em Lógica 2021/2022
TP2 – BreakthroughTanks.1

Diogo Luís Henriques Costa
up201906731

Francisco José Barbosa Marques Colino
up201905405

16 de dezembro de 2021

1 Instalação e execução

2 Descrição do jogo

3 Lógica do jogo

3.1 Representação interna do estado do jogo

3.2 Visualização do estado do jogo

3.3 Execução de jogadas

3.4 Final de jogo

3.5 Lista de jogadas válidas

3.6 Avaliação do Estado do Jogo

3.7 Jogada do Computador

4 Conclusões

5 Bibliografia