

# Relatório – “Informática Jones e o Tablet Perdido”

## O QUE É O INFORMÁTICA JONES?

Este jogo tem como base um labirinto, 'um labirinto às cegas', onde o objetivo é encontrar o tablet perdido que contém toda a sabedoria do Curso ECGM. Percorre o labirinto e ajuda o Informática Jones a encontrar o tablet perdido.

Durante o caminho o jogador irá encontrar ajudas, tais como o coordenador do curso de ECGM, portais mágicos ou energias, mas também vai encontrar dissabores onde irá perder energia.

## MODO DE JOGO:

O jogo funciona com base coordenadas, mas deixamos aqui um quadro com os comandos que deves utilizar para que.

Lembra-te:

COMANDOS DO JOGO		
COMANDO	SIGNIFICADO	EXEMPLO
c' ou 'C'	Cima	'C2' ou 'c2': Move 2 casas para cima
'b' ou 'B'	Baixo	'B2' ou 'b2': Move 2 casas para baixo
'e' ou 'E'	Esquerda	'E2' ou 'e2': Move 2 casas para a esquerda
'd' ou 'D'	Direita	'D2' ou 'd2': Move 2 casas para a direita
'o' ou 'O'	Olhar	'O' ou 'o': Procura e captura objetos
'r' ou 'R'	Regras	'R' ou 'r': Regras
's' ou 'S'	Sair	'S' ou 's': Sai do jogo

## OUTRAS REGRAS:

- Por cada casa que o jogador passe perde 1 de energia;
- Ao final de 5 jogadas sem conseguir realizar qualquer movimento o jogador perde 5 de energia;
- Para encontrar objetos\ajudas o jogador necessita de executar o comando 'Olhar' e estar sobre o mesmo;
- Para capturar objetos, '¿?', precisa de estar sobre o mesmo e usar o comando 'Olhar';
- Para visualizar o mapa em uma casa ao seu redor use o comando 'Olhar', com isto também verá se existem objetos ao seu redor;

## MAPA JOGO:

