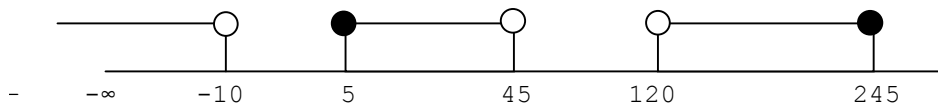


Aula prática 3 – Estruturas de Controlo (Seleção)

1 – Implemente um programa que indique se um número solicitado ao utilizador se encontra em algum dos seguintes intervalos:



Exemplo

```
Indique um numero: 50
O numero nao se encontra nos intervalos

Indique um numero: 200
O numero encontra-se nos intervalos
```

2 - Escreva um programa que converta informação quantitativa em informação qualitativa sobre a altura das pessoas. Utilize as seguintes regras: uma pessoa com menos de 1.3 m é baixíssima; uma pessoa com altura entre 1.3 m e 1.6 m é baixa; uma pessoa com altura entre 1.6 m e 1.75 m é mediana; uma pessoa com altura entre 1.75 m e 1.9 m é alta; e uma pessoa com altura superior a 1.9 m é altíssima.

Exemplo

```
Qual a altura da pessoa?
1.7
Essa pessoa e' Mediana.
```

3 – Escreva um programa que verifique se um número de três dígitos é capicua.

Exemplo

```
Insira um numero de 3 digitos: 232
O numero e capicua
Insira um numero de 3 digitos: 332
O numero não e capicua
```

4 - Crie um programa que simule uma máquina de calcular que efetua as operações aritméticas mais básicas: +, -, /, x.

Exemplo

```
Escolha a operação: *
Introduza um operando: 10
Introduza outro operando: 4
O resultado é igual a: 40
Escolha a operação: -
Operador (u)nário ou (b)inário? u
Introduza o operando: 7
O resultado é igual a: -7
```

5 – Escreva um programa que leia um ponto (coordenadas x,y) e indique em que quadrante se encontra.

Exemplo

```
Indique o ponto (x,y): -4 5
O ponto encontra-se no 2º quadrante.
```

6 - Escreva um programa que indique se o ano introduzido pelo utilizador é ou não bissexto.
(Nota: São bissextos todos os anos múltiplos de 4; Os anos múltiplos de 100 não são bissextos excepto se forem múltiplos de 400)

Exemplos

```
Indique o ano: 1800
O ano não é bissexto.

Indique o ano: 2004
O ano é bissexto.
```

7 - Escreva um programa que leia um 3 numeros e os escreva por ordem ascendente.

Exemplos

```
Insira 3 numeros: 3 1 4
1 3 4

Insira 3 numeros: 1 4 2
1 2 4
```