Instituto Politécnico de Beja

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Programação de Aplicação para Servidor

Curso Técnico Superior de Dispositivos Moveis e Aplicações Web

Diogo Afonso Mestre da Silva Guerreiro nº17685

Diogo Miguel Viseu das Neves nº17686

Ricardo Mestre nº17696

Índice

[**Introdução** 4](#_Toc536109070)

[A Ideia 4](#_Toc536109071)

[**Esboço** 5](#_Toc536109072)

[**Base de Dados** 6](#_Toc536109073)

[Modelo da Base de Dados 6](#_Toc536109074)

[Tabelas da Base de Dados 7](#_Toc536109075)

[Código – Base de Dados 8](#_Toc536109076)

[9](#_Toc536109077)

[Dados inseridos 12](#_Toc536109078)

[**Servidor** 13](#_Toc536109079)

[**Aplicação Web** 17](#_Toc536109080)

[**Aplicação Mobile** 21](#_Toc536109081)

# **Introdução**

Na cadeira de programação de aplicação para servidor foi-nos proposto desenvolver um projeto, ao longo do semestre, com base nos conhecimentos adquiridos nas cadeiras de programação web e programação para dispositivos móveis 2. Além disso foi necessário fortalecer conhecimentos dados anteriormente nas cadeiras de base de dados e redes de computadores. Este projeto iria consistir em desenvolver uma aplicação web e uma aplicação mobile que iriam estar alojadas num servidor local, neste caso no campus do IPBEJA.

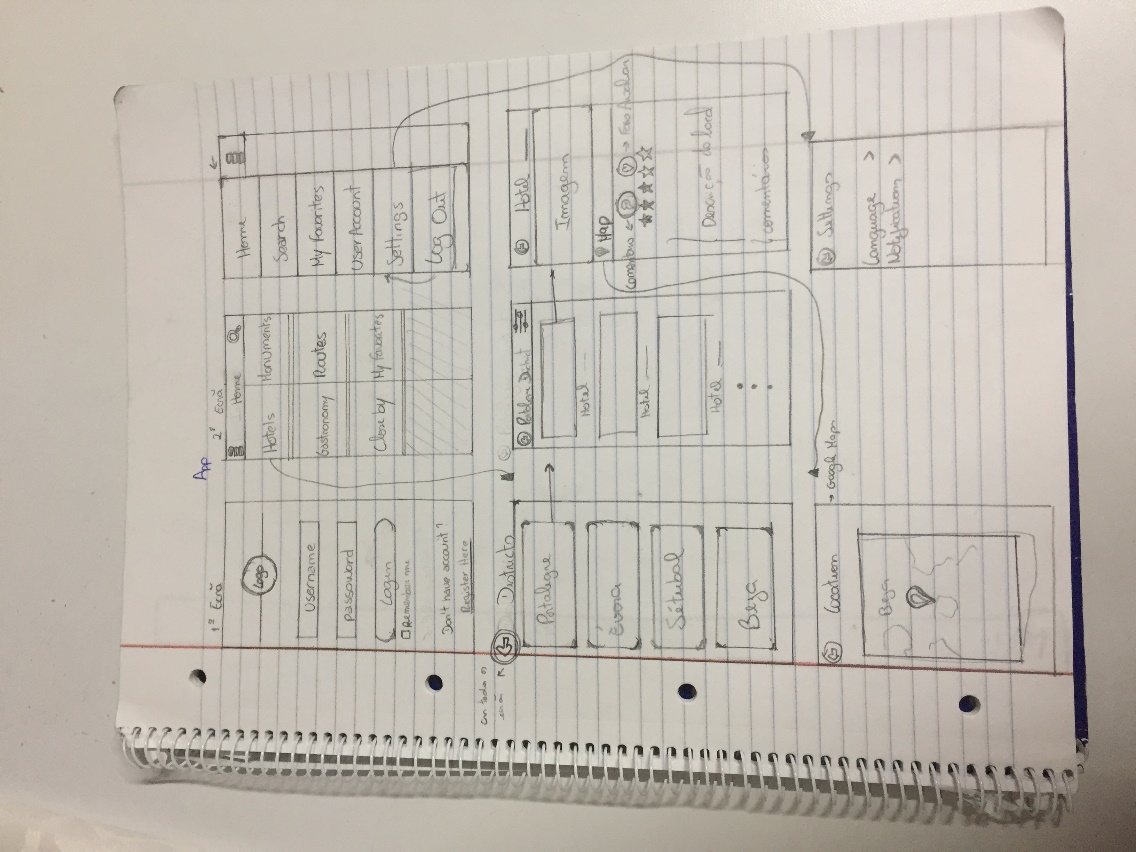
## A Ideia

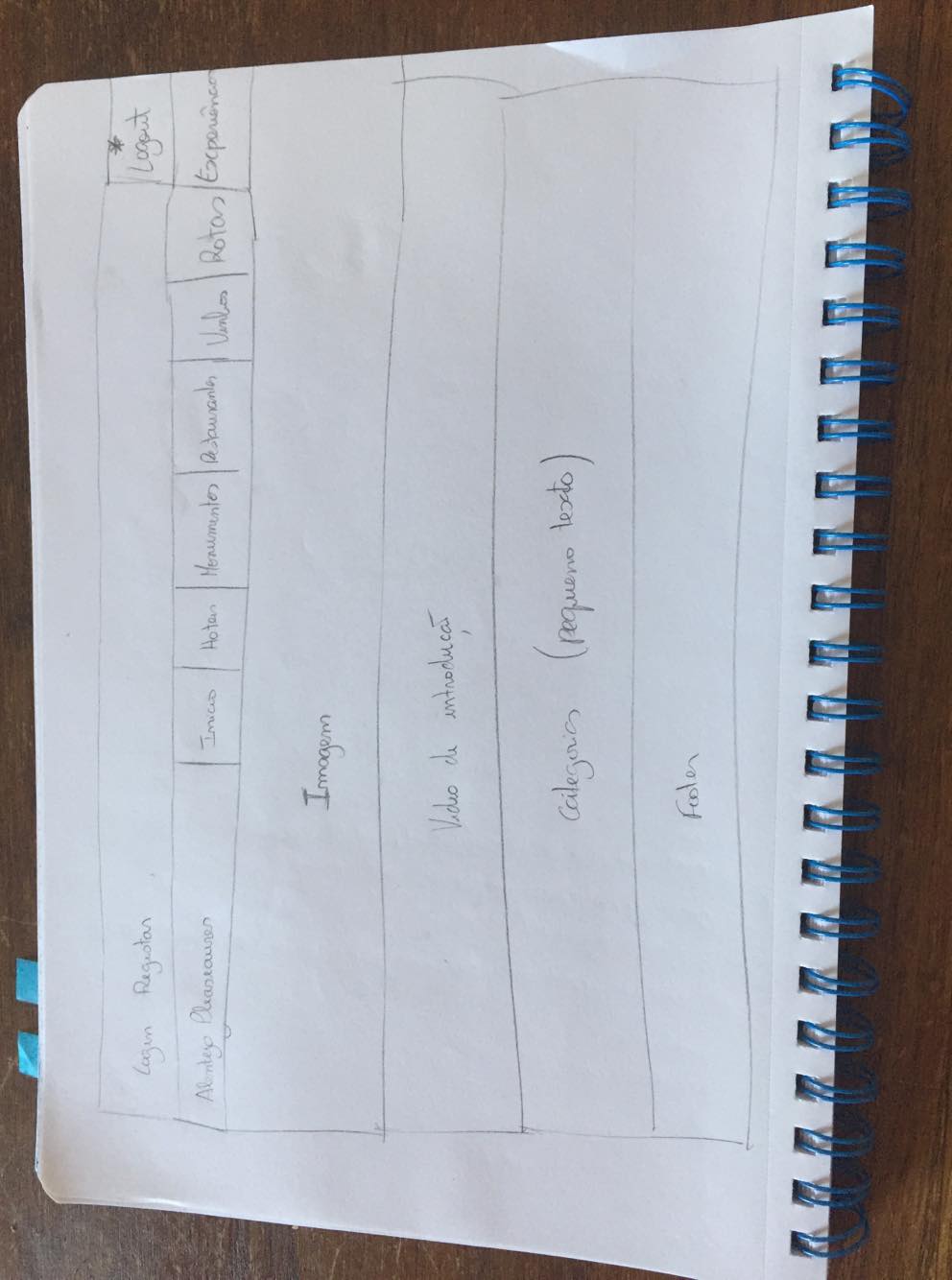
O nosso projeto tem como nome “Alentejo Pleasures”. Consiste numa aplicação web e mobile de modo a promover todo o nosso Alentejo. Após alguma extensa pesquisa reparámo-nos com a inexistência de uma aplicação que satisfaça por completo um amante ou turista que visite o Alentejo. Sendo assim, decidimos criar algo inovador que abrangesse hotéis, monumentos, rotas e os melhores pontos de atração turística.



# **Esboço**

Primeiramente começamos por definir objetivos mínimos, médios e avançados que gostaríamos de alcançar na nossa aplicação. Para isso começamos por delinear os esboços da aplicação web e mobile. Como se pode ver na seguinte imagem:





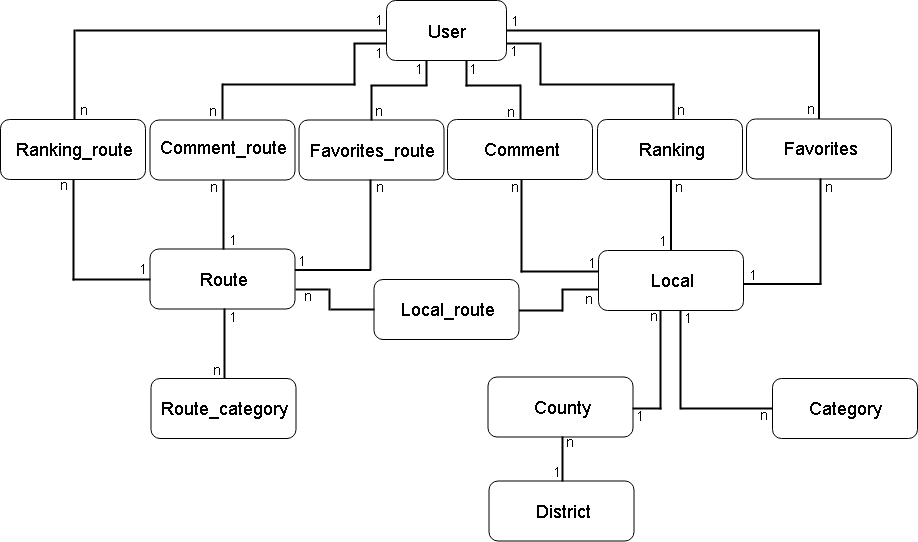
# **Base de Dados**

Para gerir os vastos conjuntos de informação de modo a facilitar a organização, manutenção e pesquisa de dados elaborámos uma base de dados, criada em MySQL, constituída por 14 tabelas.

## Modelo da Base de Dados

Para a base de dados foi feito similarmente um esboço inicial que ao longo do tempo foi alterado devido a algumas alterações que ocorreram no projeto e a determinados problemas detetados.

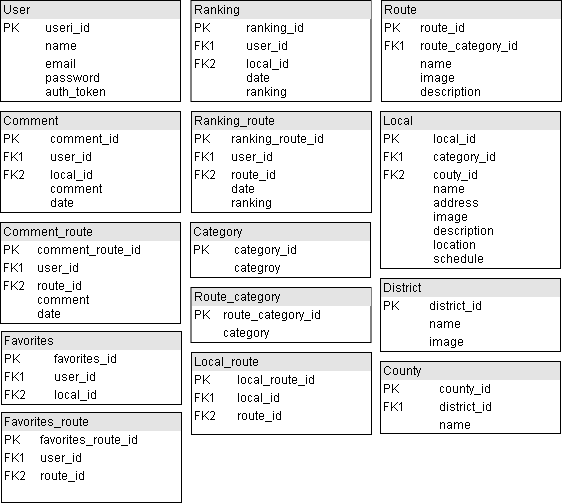
O resultado final do modelo da base de dados e das relações de cada tabela foram os seguintes:



## Tabelas da Base de Dados

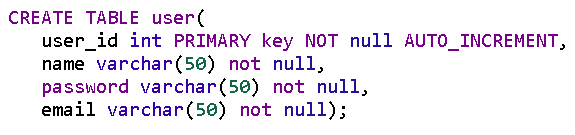
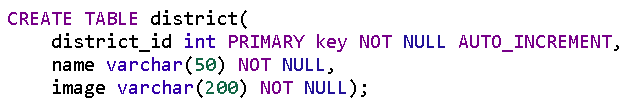
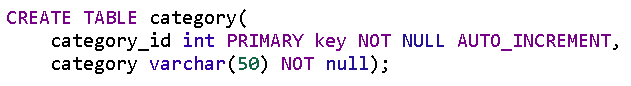
Das catorze tabelas existentes na base de dados duas são de comentários, outras duas de classificação e mais duas de favoritos. Assim o utilizador poderá classificar, comentar e adicionar aos favoritos não só os locais, mas também as rotas.

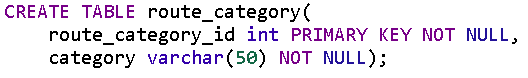
Existem também dois tipos de categorias onde uma das tabelas tem ligação aos locais e outra às rotas para distinguir o tipo de local e o tipo de rota.

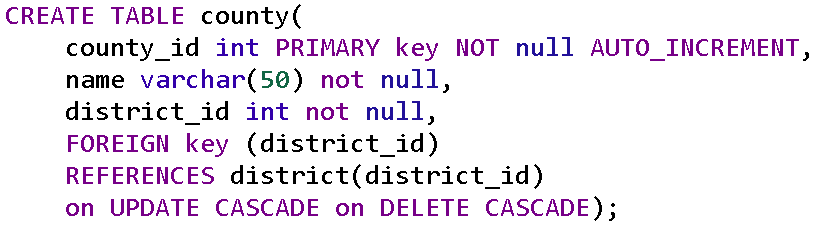


## Código – Base de Dados

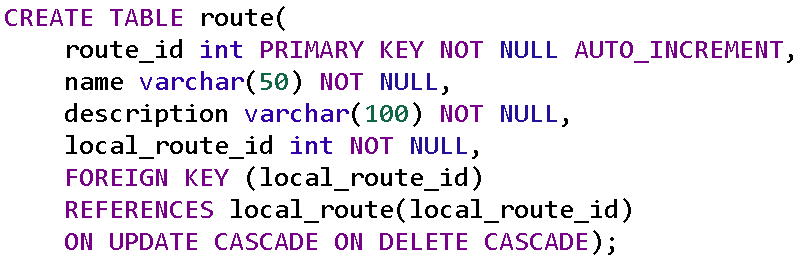
Para a construção da bd criámos o seguinte código:



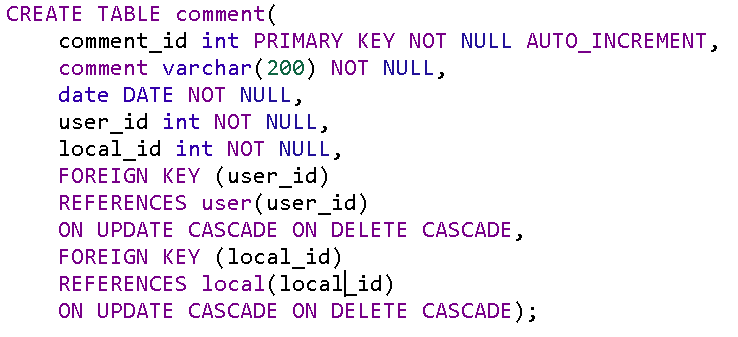


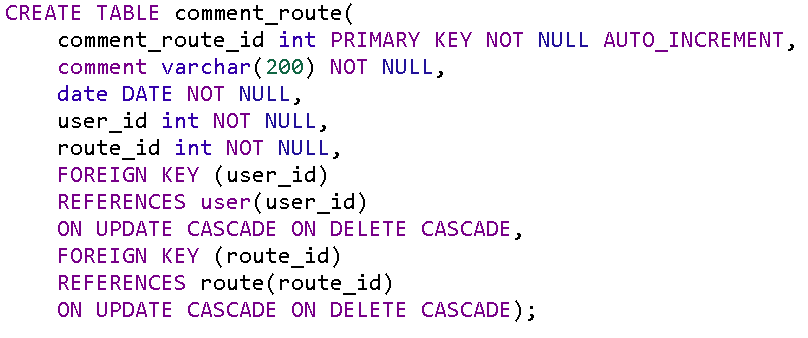


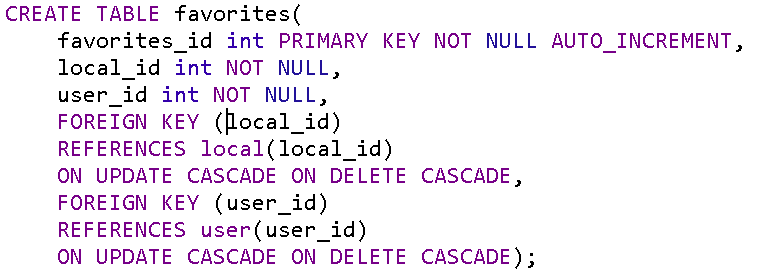
# 

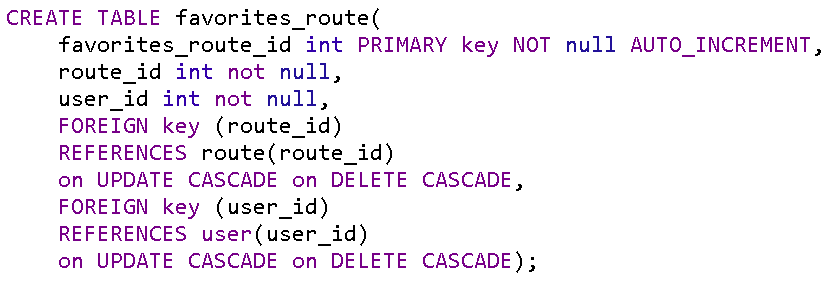


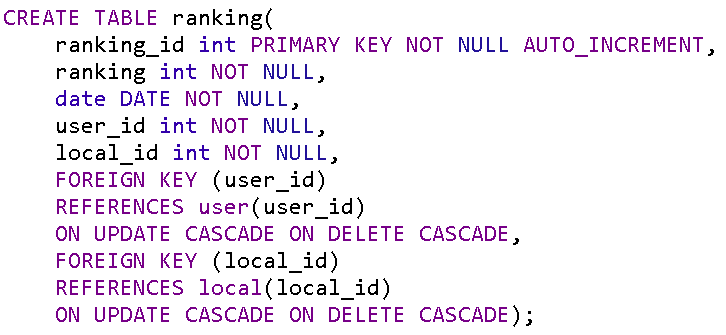


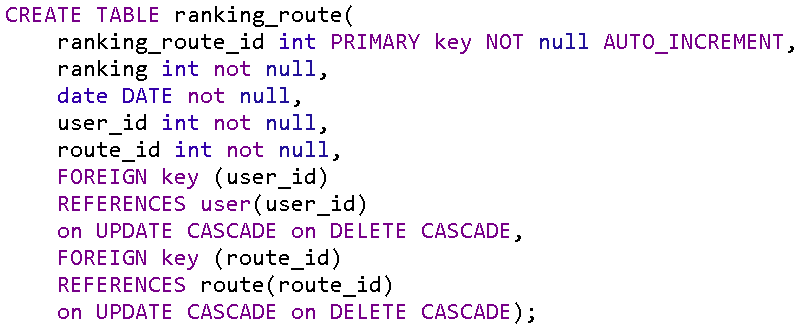






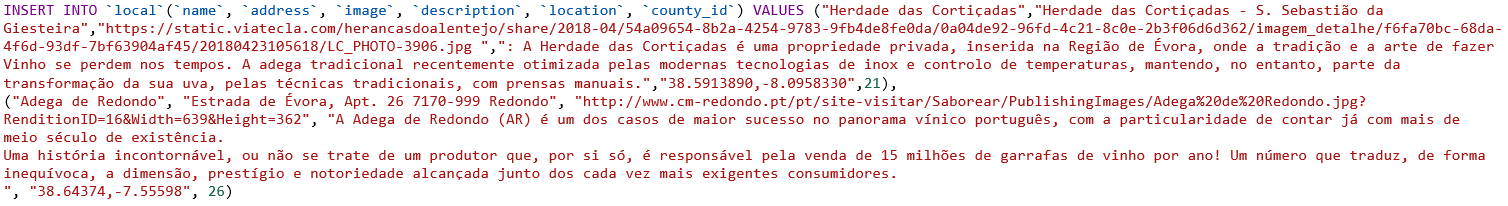






## Dados inseridos

Para que a aplicação e o web site apresentassem os dados tivemos de inserir locais, rotas, categorias de um de e de outro, distritos e concelhos e ainda foram adicionados dados à tabela “local\_route” para que fosse feita a ligação entre a tabela dos locais e a tabela das rotas. As seguintes imagens são um exemplo de dados colocados na bd e seguem uma sequência para que uma herdade de vinhos aparecesse numa determinada rota.

Na primeira imagem, é adicionada a herdade à tabela “local”:

Após inserir a herdade, adicionámos uma determinada rota:

Por último, é feita a ligação entre o local e a rota na tabela “local\_route”:



# **Servidor**

Após a conclusão da elaboração da base de dados foi no pedido que configurássemos assim o nosso servidor. Servidor este que está alojado no campus do IPBEJA. Primeiramente, para que tudo corresse diante as normas e de forma a funcionar corretamente, começamos por criar máquinas virtuais no Virtual Box. Após a experimentação e verificação dos comandos efetuados, passamos para o servidor, onde utilizamos os seguintes comandos:

1. **sudo apt-get update**

- Usado para fazer o download das informações do pacote de todas as fontes configuradas. Para posteriormente trabalhar nesses pacotes, atualizações ou pesquisar e exibir detalhes sobre todos os disponíveis para instalação.

1. **sudo apt-get upgrade**

- Usado para instalar atualizações disponíveis de todos os pacotes instalados atualmente no servidor das fontes configuradas via sources.list.

1. **sudo adduser nome\_do\_user**

- Criação de utilizadores, neste caso 3;

1. **sudo apt-get install apache2**

-Instalação do pacote Apache;

1. **sudo apache2ctl configtest**

-

1. **sudo apt-get install mysql-server**

-Instalação do pacote MySql;

1. **sudo install mysql\_secure\_installation**

-

1. **sudo apt-get install php libapache2-mod-php php-mysql**

- Instalação do pacote do php;

1. **sudo apt-get install phpmyadmin**

-

1. **cd /var/www**

- Entrar na pasta www;

1. **ls -la**

- Verificar o conteúdo;

1. **sudo addgroup alentejopleasures**

- Criação de um grupo com o nome de “AlentejoPleasures”;

1. **sudo adduser nome\_do\_user alentejopleasures~**

- Adicionar os utilizadores ao respetivo grupo;

1. **sudo adduser www-data alentejopleasures**

- Adicionar o grupo na pasta www;

1. **sudo chown -R -alentejopleasures html**

-

1. **sudo chmod -R 775 html**

-

1. **sudo nano etc/ssh/sshd\_config**

- Foi adicionado no final da página os seguintes comandos:

\*Match Group sftp\_users

\*X11Forwarding no

\*AllowTcpForwarding no

\*PermitRootLogin no

Após a primeira fase de configuração do servidor, focamos-se assim na sua segurança, onde utilizamos os seguintes comandos:

1. **sudo apt-get install ufw**

-EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow OpenSSh**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 22**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow in "Apache Full"**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow http**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 80**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow https**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 443**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow ftp**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw 21/tcp**

- EXPLICAR RICARDINHO

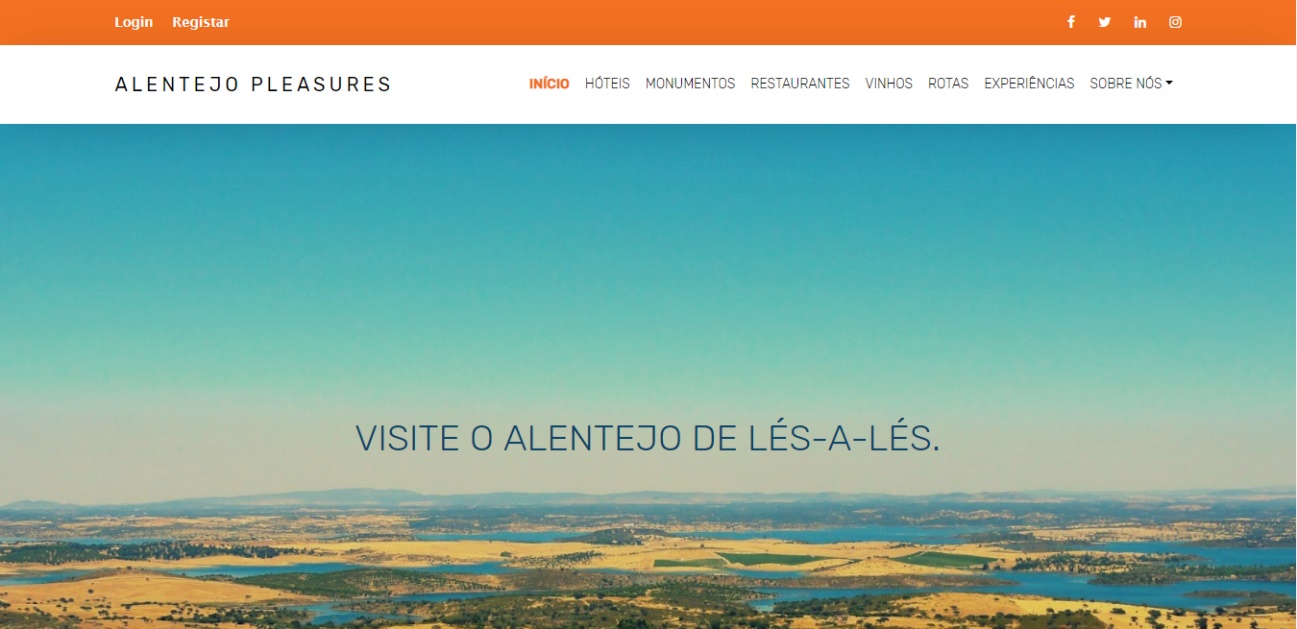
1. **sudo ufw enable**

- EXPLICAR RICARDINHO

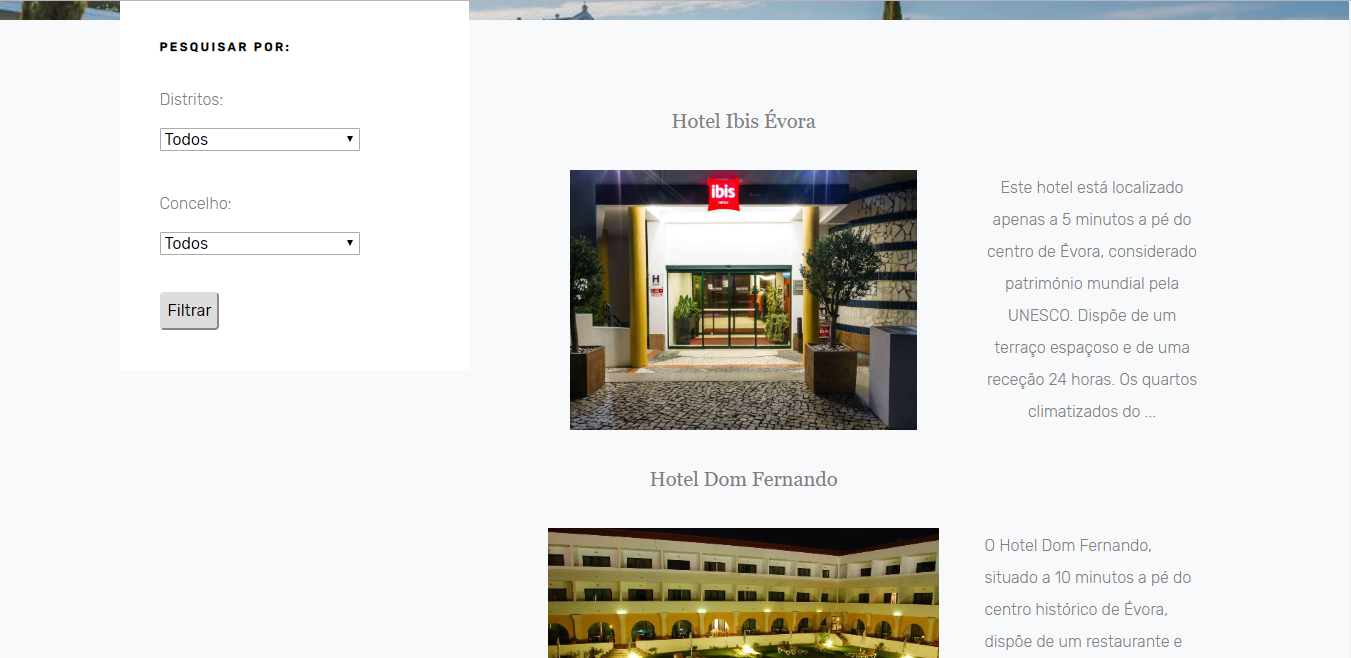
# **Aplicação Web**

Após a configuração do servidor, foi no proposto que a partir de um template criássemos assim a nossa aplicação web. Depois de uma longa pesquisa para encontrar o template que se mais se identificava com o nosso tema e que se enquadrasse no que queríamos exibir, começamos por editá-lo. A aplicação Web vai ser complementar a aplicação mobile, isto é, vai basear-se em todas as categorias inseridas na base de dados, como por exemplo os Monumentos, Hotéis, Restaurantes, Rotas e Experiências no Alentejo.

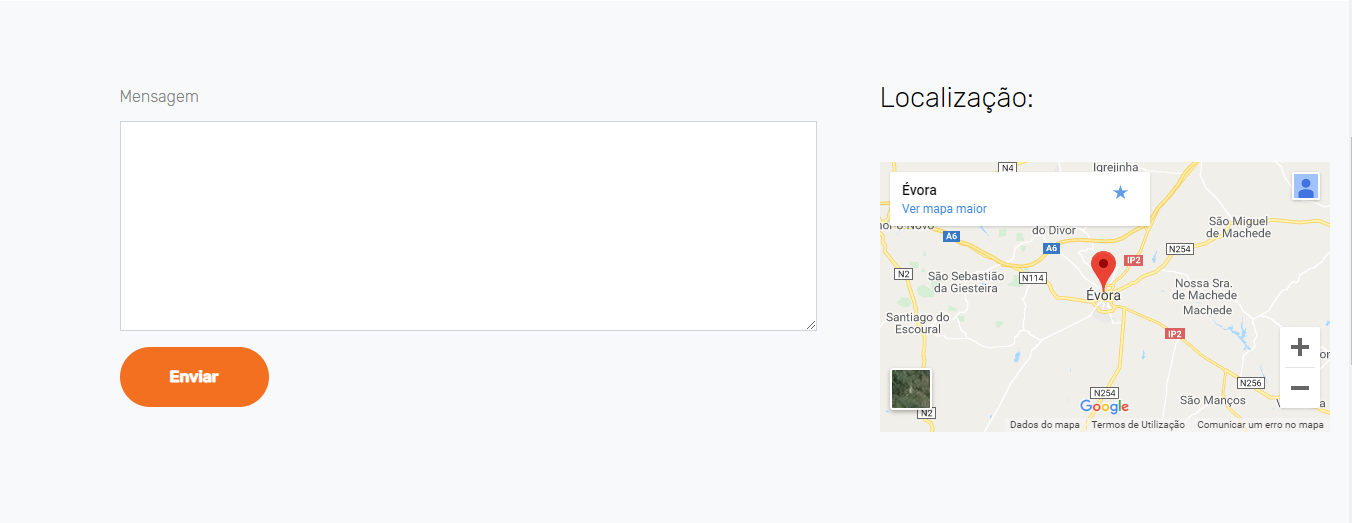
Como se pode ver na seguinte imagem a baixo:



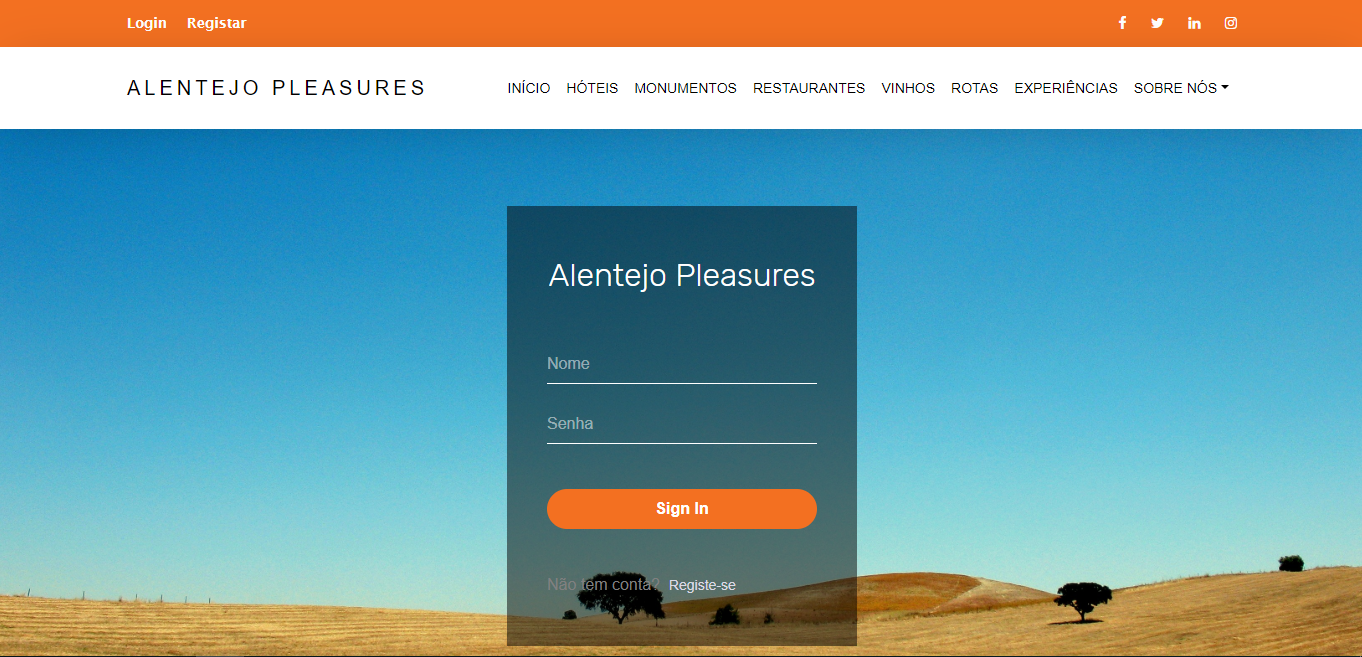
Contudo, após as alterações necessárias em termos de visualização do design, começamos por delinear as ideias predefinas no esboço e de que maneira poderiam ser úteis para nós. Para isso, consolidando os conhecimentos dados na disciplina de Programação Web, conseguimos assim obter o seguinte design. Design este onde vamos mostrar as categorias mais relevantes do Alentejo, tendo ainda a opção de filtrar por distrito e concelho como todos os seus detalhes.



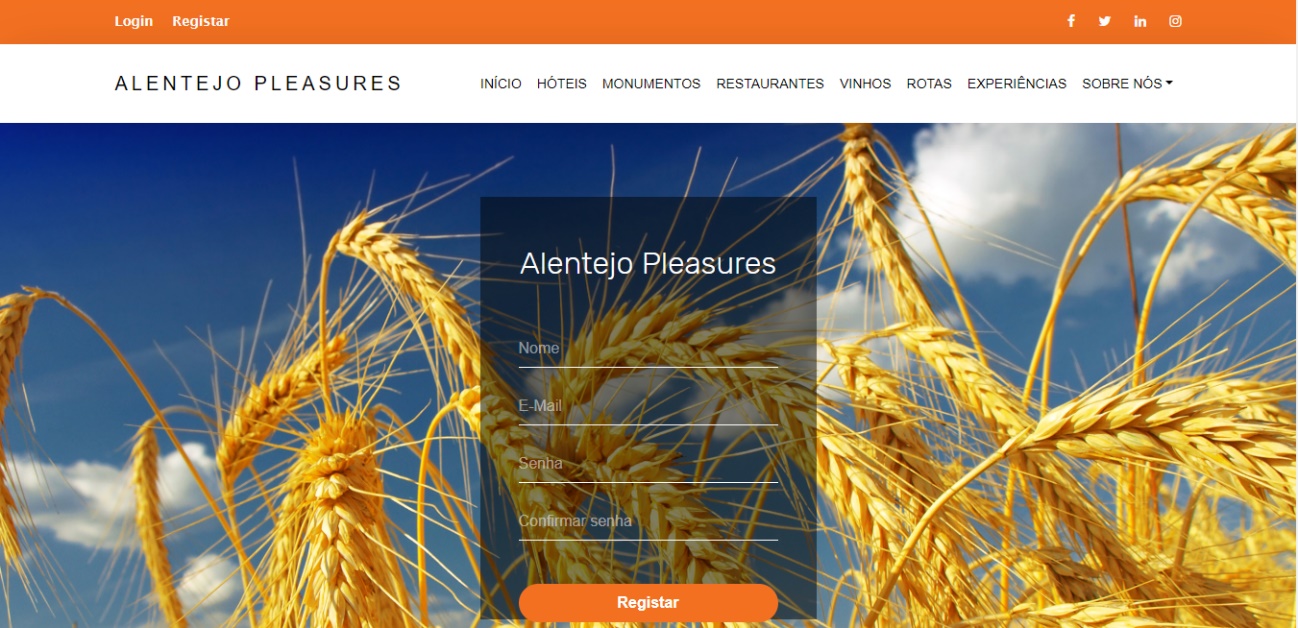
Como se pode verificar na seguinte imagem a baixo:



Para além disso, temos ainda um espaço para o utilizador fazer Login, caso já tenha conta registada.



Se não, pode sempre fazer o registo.



# **Aplicação Mobile**