Instituto Politécnico de Beja

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Programação de Aplicação para Servidor

Curso Técnico Superior de Dispositivos Moveis e Aplicações Web

Diogo Afonso Mestre da Silva Guerreiro nº17685

Diogo Miguel Viseu das Neves nº17686

Ricardo Mestre nº17696

Índice

[**Introdução** 4](#_Toc536109070)

[A Ideia 4](#_Toc536109071)

[**Esboço** 5](#_Toc536109072)

[**Base de Dados** 6](#_Toc536109073)

[Modelo da Base de Dados 6](#_Toc536109074)

[Tabelas da Base de Dados 7](#_Toc536109075)

[Código – Base de Dados 8](#_Toc536109076)

[9](#_Toc536109077)

[Dados inseridos 12](#_Toc536109078)

[**Servidor** 13](#_Toc536109079)

[**Aplicação Web** 17](#_Toc536109080)

[**Aplicação Mobile** 21](#_Toc536109081)

# **Introdução**

Na cadeira de programação de aplicação para servidor foi-nos proposto desenvolver um projeto, ao longo do semestre, com base nos conhecimentos adquiridos nas cadeiras de programação web e programação para dispositivos móveis 2. Além disso foi necessário fortalecer conhecimentos dados anteriormente nas cadeiras de base de dados e redes de computadores. Este projeto iria consistir em desenvolver uma aplicação web e uma aplicação mobile que iriam estar alojadas num servidor local, neste caso no campus do IPBEJA.

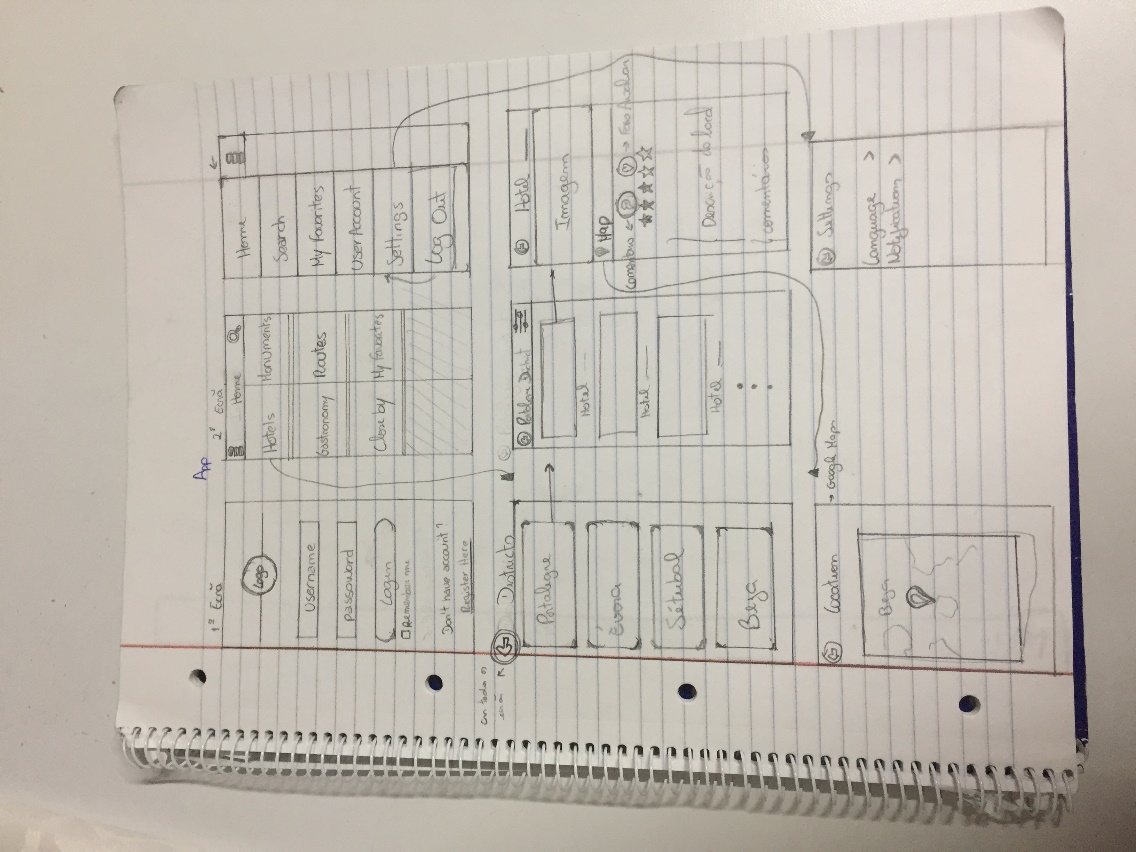
## A Ideia

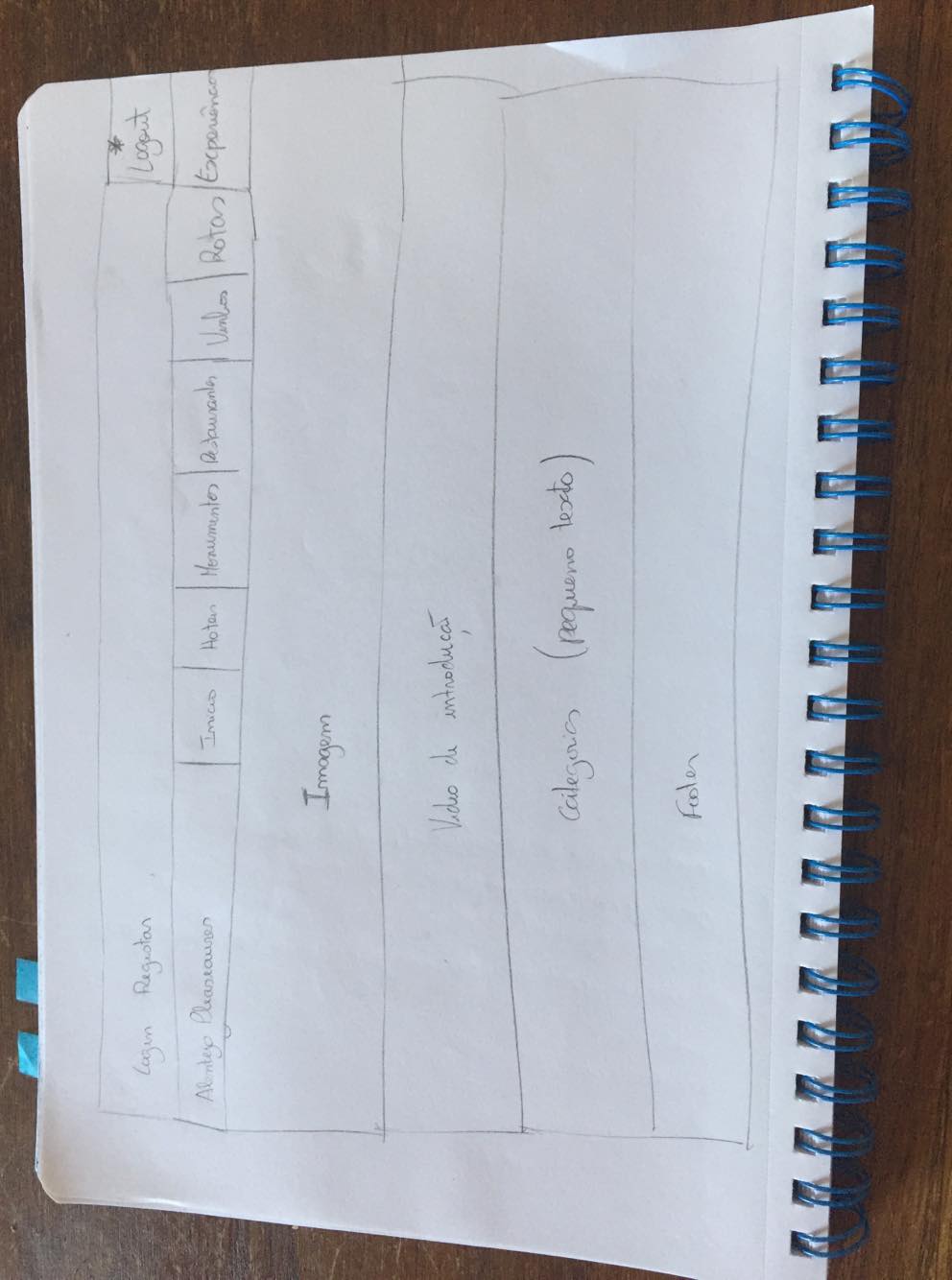
O nosso projeto tem como nome “Alentejo Pleasures”. Consiste numa aplicação web e mobile de modo a promover todo o nosso Alentejo. Após alguma extensa pesquisa reparámo-nos com a inexistência de uma aplicação que satisfaça por completo um amante ou turista que visite o Alentejo. Sendo assim, decidimos criar algo inovador que abrangesse hotéis, monumentos, rotas e os melhores pontos de atração turística.



# **Esboço**

Primeiramente começamos por definir objetivos mínimos, médios e avançados que gostaríamos de alcançar na nossa aplicação. Para isso começamos por delinear os esboços da aplicação web e mobile. Como se pode ver na seguinte imagem:





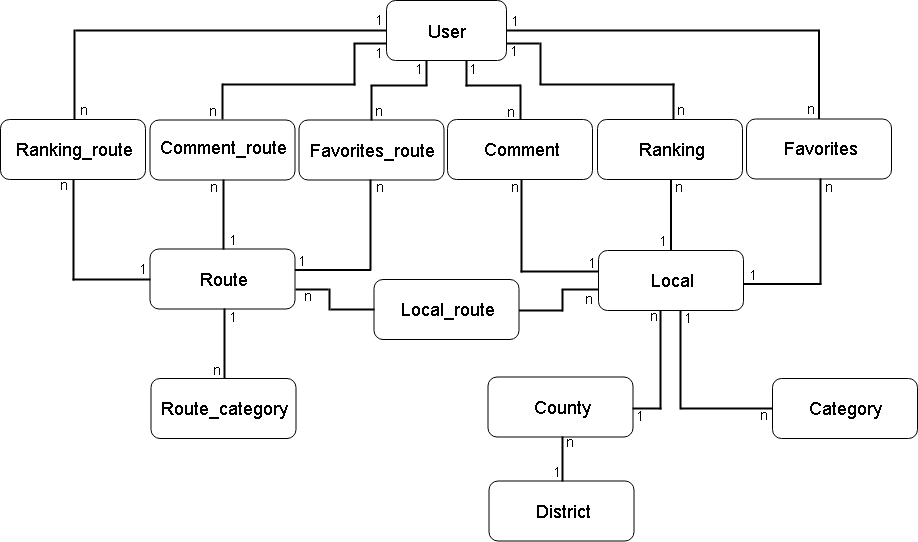
# **Base de Dados**

Para gerir os vastos conjuntos de informação de modo a facilitar a organização, manutenção e pesquisa de dados elaborámos uma base de dados, criada em MySQL, constituída por 14 tabelas.

## Modelo da Base de Dados

Para a base de dados foi feito similarmente um esboço inicial que ao longo do tempo foi alterado devido a algumas alterações que ocorreram no projeto e a determinados problemas detetados.

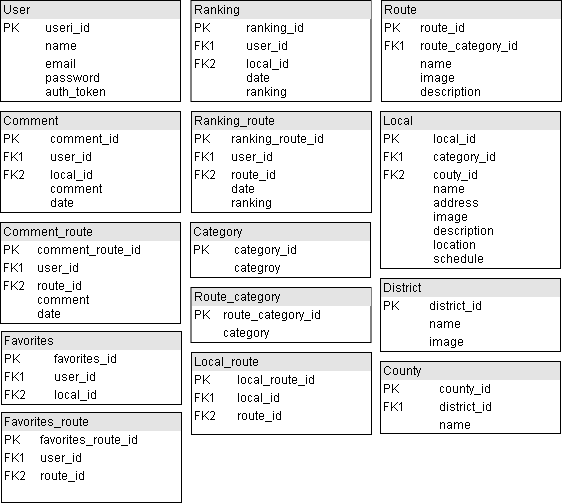
O resultado final do modelo da base de dados e das relações de cada tabela foram os seguintes:



## Tabelas da Base de Dados

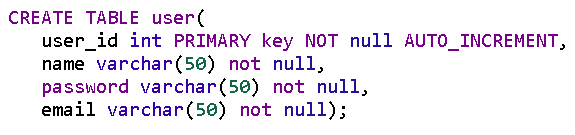
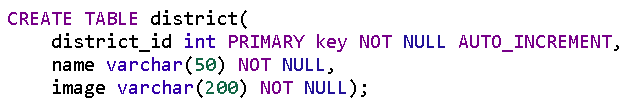
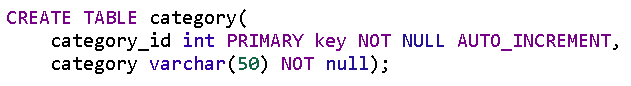
Das catorze tabelas existentes na base de dados duas são de comentários, outras duas de classificação e mais duas de favoritos. Assim o utilizador poderá classificar, comentar e adicionar aos favoritos não só os locais, mas também as rotas.

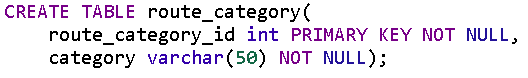
Existem também dois tipos de categorias onde uma das tabelas tem ligação aos locais e outra às rotas para distinguir o tipo de local e o tipo de rota.

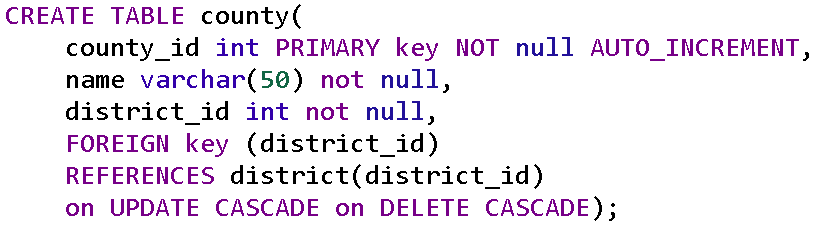


## Código – Base de Dados

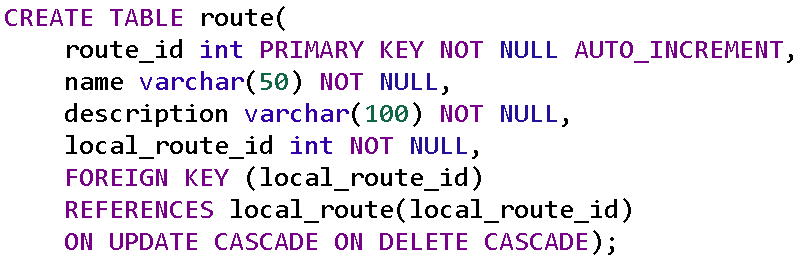
Para a construção da bd criámos o seguinte código:



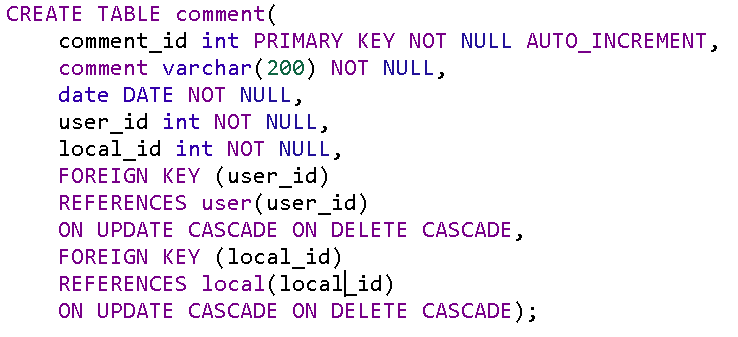


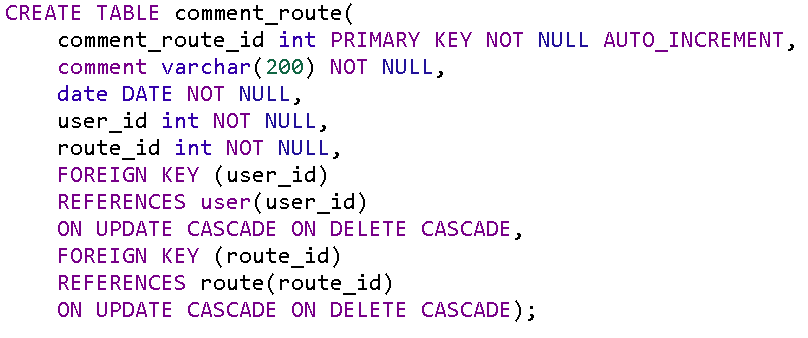


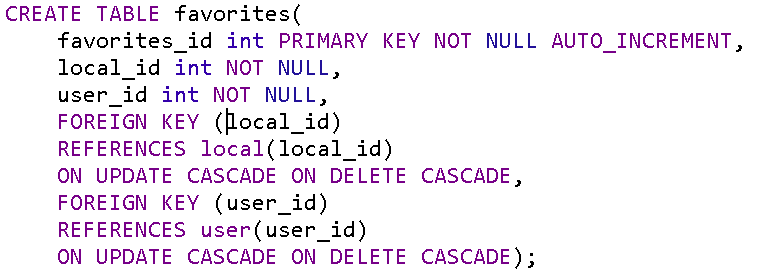
# 

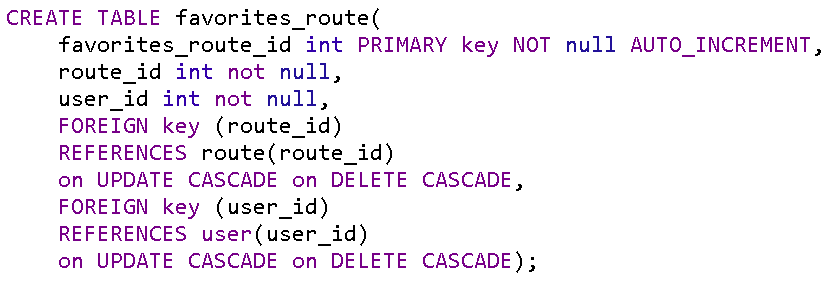


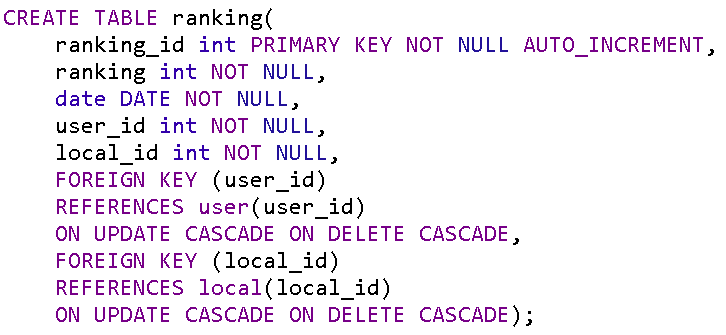


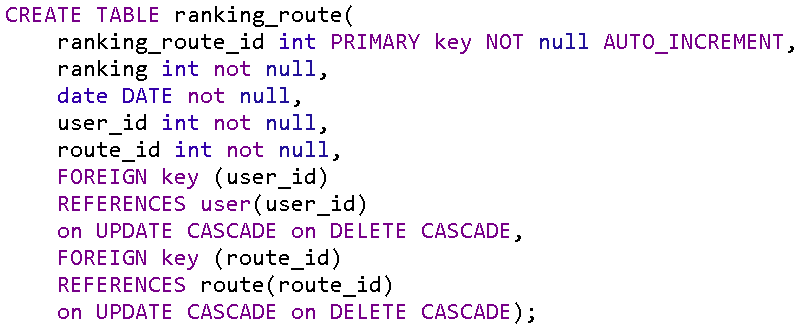






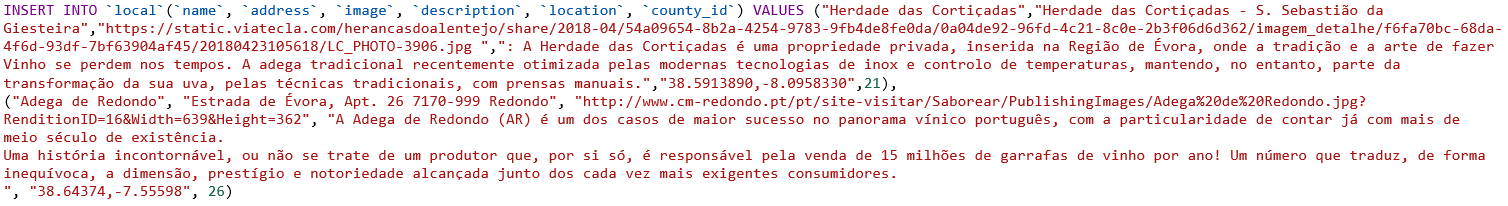






## Dados inseridos

Para que a aplicação e o web site apresentassem os dados tivemos de inserir locais, rotas, categorias de um de e de outro, distritos e concelhos e ainda foram adicionados dados à tabela “local\_route” para que fosse feita a ligação entre a tabela dos locais e a tabela das rotas. As seguintes imagens são um exemplo de dados colocados na bd e seguem uma sequência para que uma herdade de vinhos aparecesse numa determinada rota.

Na primeira imagem, é adicionada a herdade à tabela “local”:

Após inserir a herdade, adicionámos uma determinada rota:

Por último, é feita a ligação entre o local e a rota na tabela “local\_route”:



# **Servidor**

Após a conclusão da elaboração da base de dados foi no pedido que configurássemos assim o nosso servidor. Servidor este que está alojado no campus do IPBEJA. Primeiramente, para que tudo corresse diante as normas e de forma a funcionar corretamente, começamos por criar máquinas virtuais no Virtual Box. Após a experimentação e verificação dos comandos efetuados, passamos para o servidor, onde utilizamos os seguintes comandos:

1. **sudo apt-get update**

- Usado para fazer o download das informações do pacote de todas as fontes configuradas. Para posteriormente trabalhar nesses pacotes, atualizações ou pesquisar e exibir detalhes sobre todos os disponíveis para instalação.

1. **sudo apt-get upgrade**

- Usado para instalar atualizações disponíveis de todos os pacotes instalados atualmente no servidor das fontes configuradas via sources.list.

1. **sudo adduser nome\_do\_user**

- Criação de utilizadores, neste caso 3;

1. **sudo apt-get install apache2**

-Instalação do pacote Apache;

1. **sudo apache2ctl configtest**

-

1. **sudo apt-get install mysql-server**

-Instalação do pacote MySql;

1. **sudo install mysql\_secure\_installation**

-

1. **sudo apt-get install php libapache2-mod-php php-mysql**

- Instalação do pacote do php;

1. **sudo apt-get install phpmyadmin**

-

1. **cd /var/www**

- Entrar na pasta www;

1. **ls -la**

- Verificar o conteúdo;

1. **sudo addgroup alentejopleasures**

- Criação de um grupo com o nome de “AlentejoPleasures”;

1. **sudo adduser nome\_do\_user alentejopleasures~**

- Adicionar os utilizadores ao respetivo grupo;

1. **sudo adduser www-data alentejopleasures**

- Adicionar o grupo na pasta www;

1. **sudo chown -R -alentejopleasures html**

-

1. **sudo chmod -R 775 html**

-

1. **sudo nano etc/ssh/sshd\_config**

- Foi adicionado no final da página os seguintes comandos:

\*Match Group sftp\_users

\*X11Forwarding no

\*AllowTcpForwarding no

\*PermitRootLogin no

Após a primeira fase de configuração do servidor, focamos-se assim na sua segurança, onde utilizamos os seguintes comandos:

1. **sudo apt-get install ufw**

-EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow OpenSSh**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 22**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow in "Apache Full"**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow http**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 80**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow https**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow 443**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw allow ftp**

- EXPLICAR RICARDINHO

1. **sudo ufw 21/tcp**

- EXPLICAR RICARDINHO

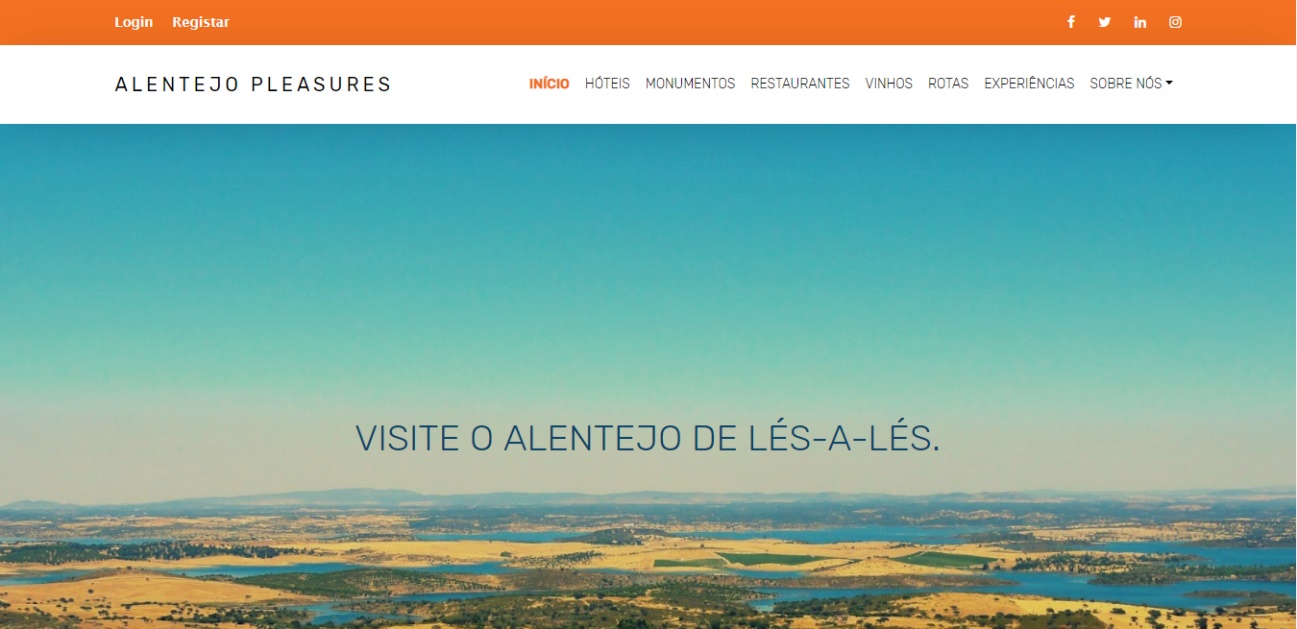
1. **sudo ufw enable**

- EXPLICAR RICARDINHO

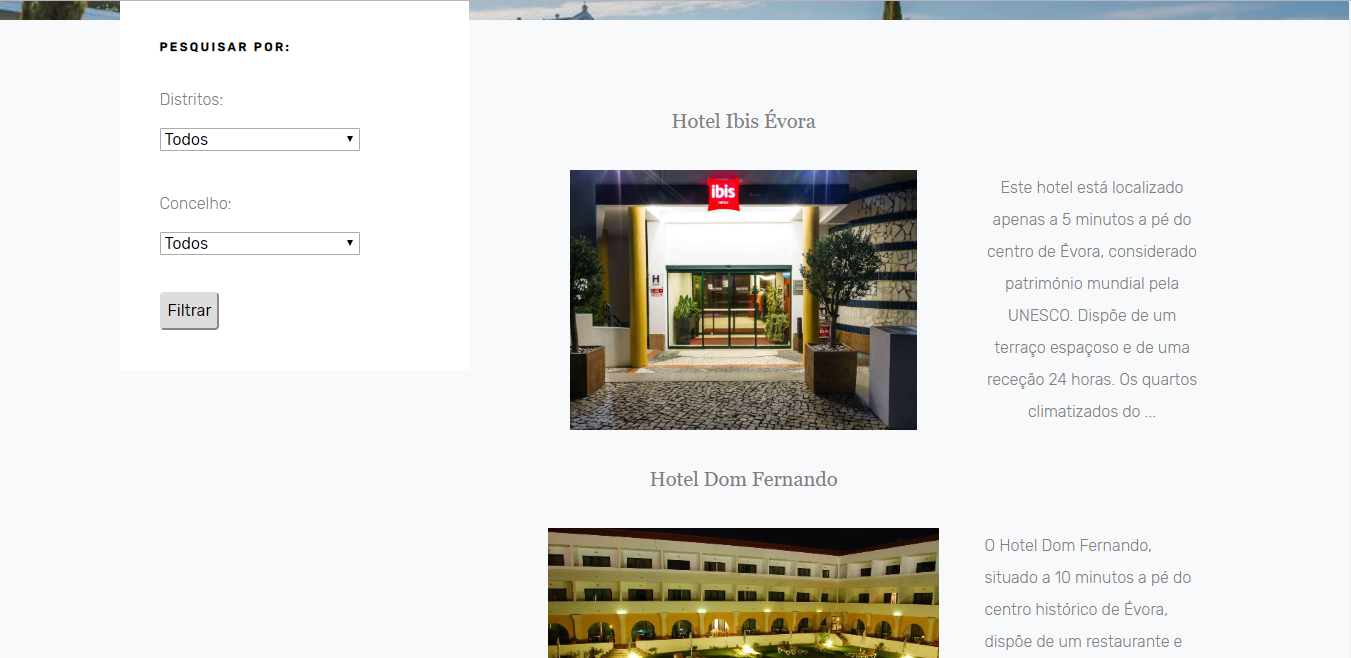
# **Aplicação Web**

Após a configuração do servidor, foi no proposto que a partir de um template criássemos assim a nossa aplicação web. Depois de uma longa pesquisa para encontrar o template que se mais se identificava com o nosso tema e que se enquadrasse no que queríamos exibir, começamos por editá-lo. A aplicação Web vai ser complementar a aplicação mobile, isto é, vai basear-se em todas as categorias inseridas na base de dados, como por exemplo os Monumentos, Hotéis, Restaurantes, Rotas e Experiências no Alentejo.

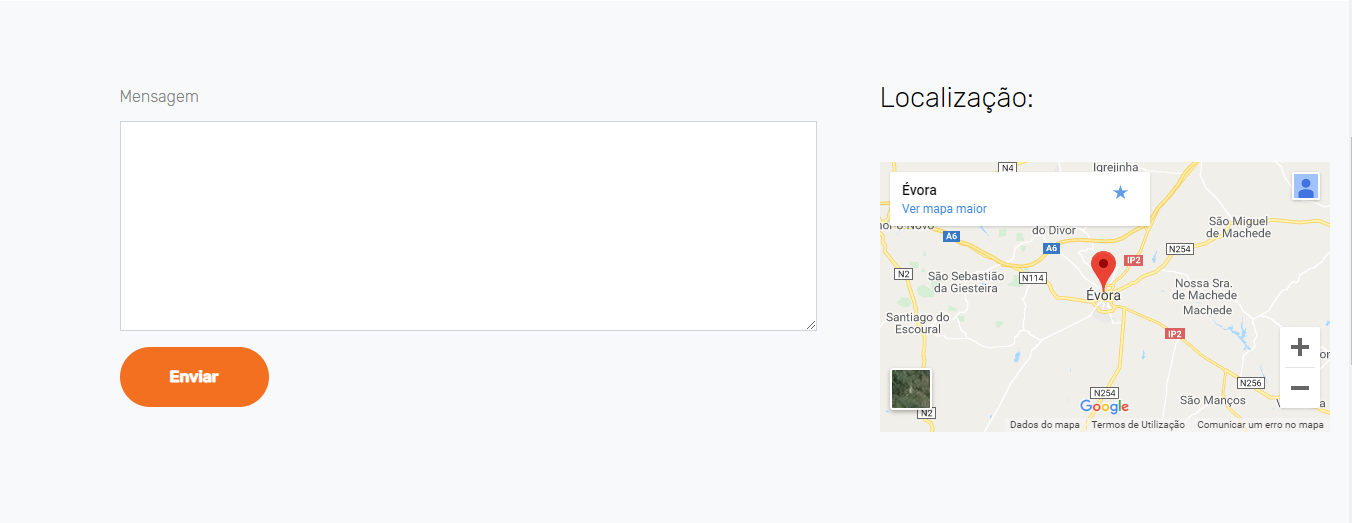
Como se pode ver na seguinte imagem a baixo:



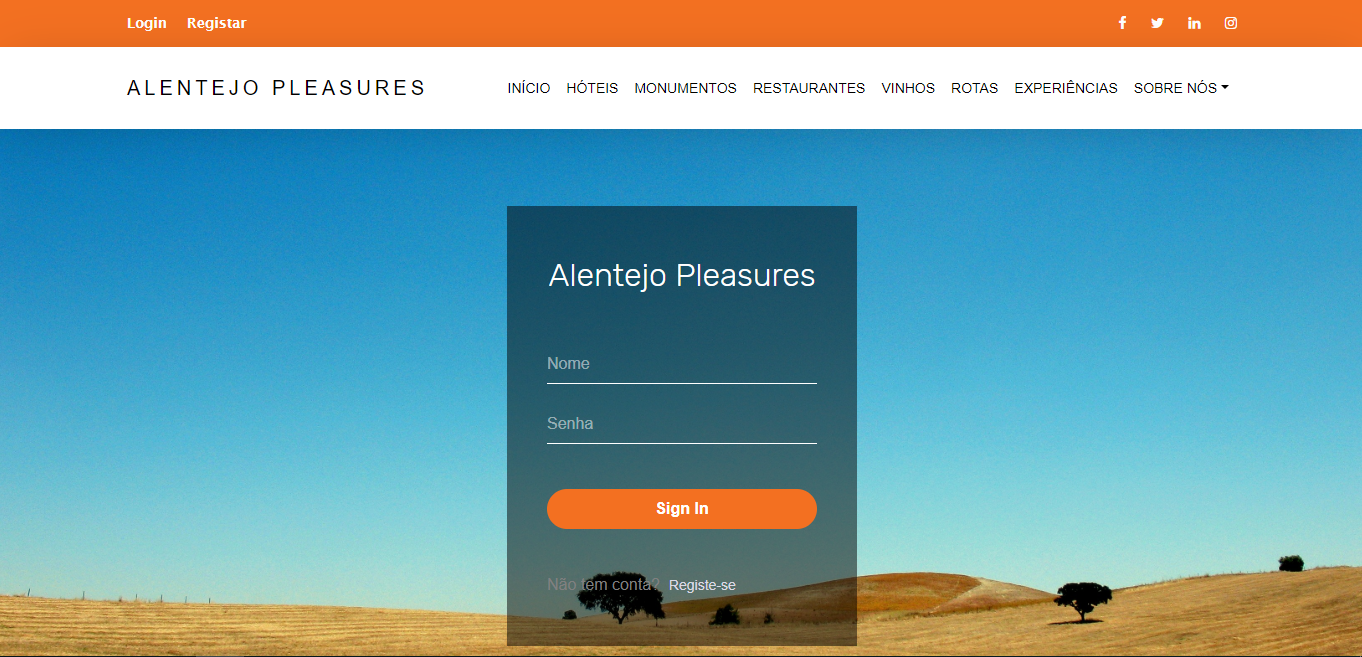
Contudo, após as alterações necessárias em termos de visualização do design, começamos por delinear as ideias predefinas no esboço e de que maneira poderiam ser úteis para nós. Para isso, consolidando os conhecimentos dados na disciplina de Programação Web, conseguimos assim obter o seguinte design. Design este onde vamos mostrar as categorias mais relevantes do Alentejo, tendo ainda a opção de filtrar por distrito e concelho como todos os seus detalhes.



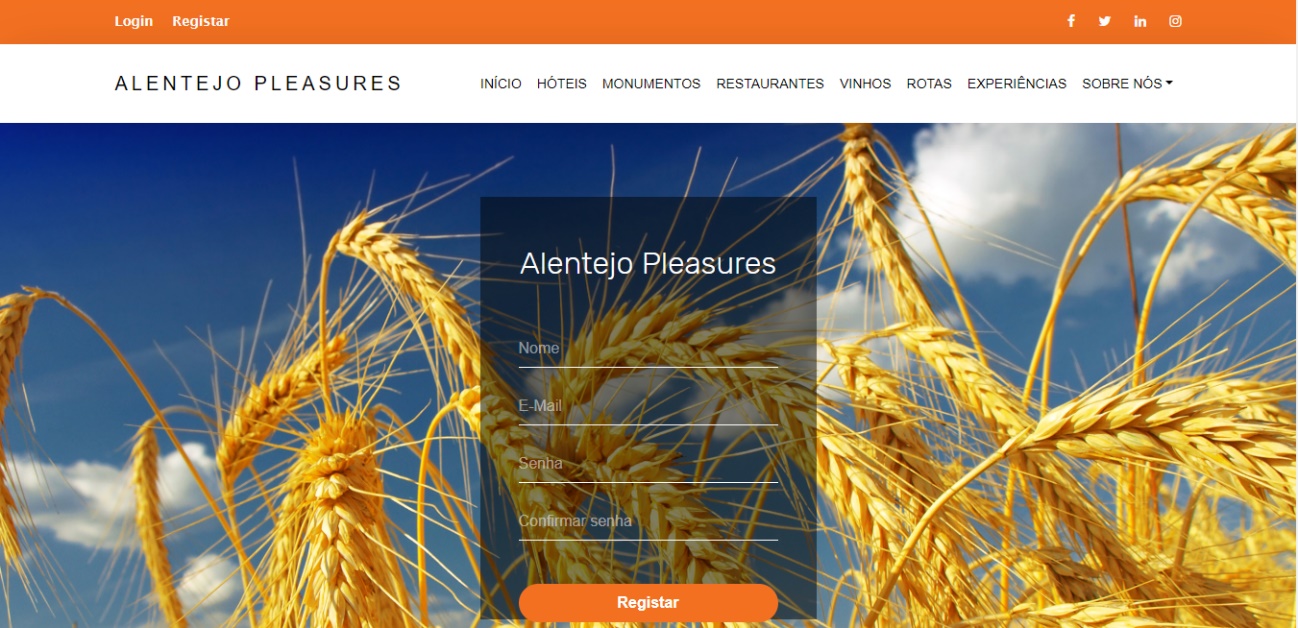
Como se pode verificar na seguinte imagem a baixo:



Para além disso, temos ainda um espaço para o utilizador fazer Login, caso já tenha conta registada.



Se não, pode sempre fazer o registo.



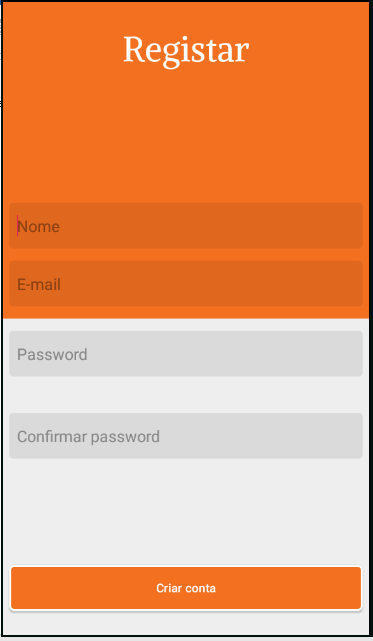
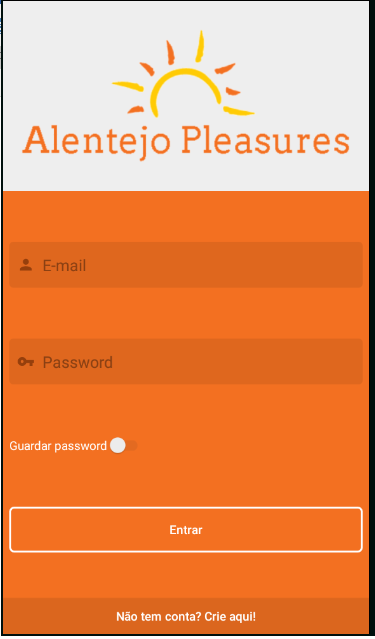
# **Aplicação Mobile**

Juntamente com o site, e para completar o projeto, desenvolvemos uma aplicação mobile, no Android Studio.

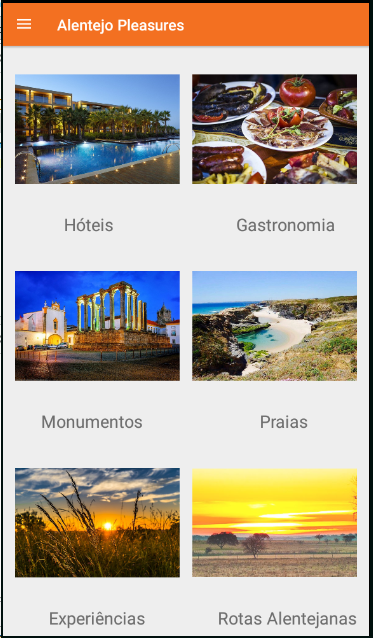
Nas seguintes imagens são descritos o registo e o login, respetivamente.

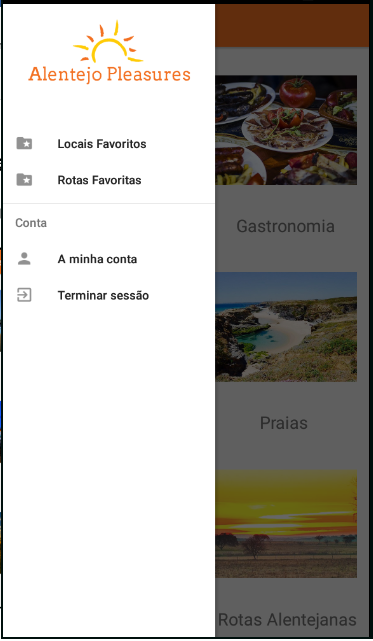
Para se registar o utilizador tem que inserir o seu nome, email e definir uma password que tem que ter no mínimo 6 digitos.

Para fazer login o *user,* tem que usar os dados com que fez o registo (email e password), sendo que ainda dispõe de uma opção, se quiser que a sua sessão fique memoriza.



Depois da sessão iniciada é disponibilizado um menu ao utilizador com as categorias que poderá visualizar. É possível clicar num botão que se encontra no canto superior esquerdo, que abrirá outro menu onde o utilizador pode ver os seus favoritos bem como a sua conta e terminar sessão.

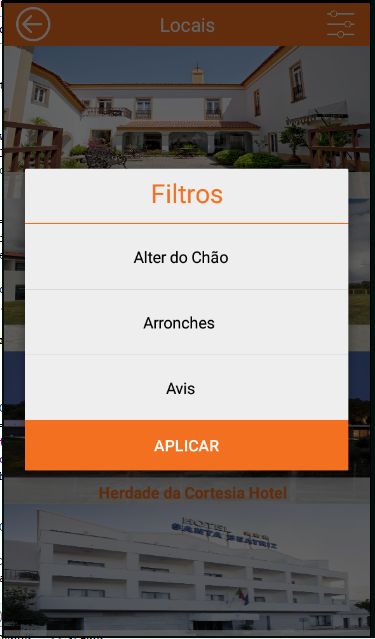




Depois de selecionar a sua categoria (hotéis, gastronomia, monumentos ou praias), será enviado para uma *activity* com todos os distritos disponíveis, para que selecione o distrito onde quer visualizar os locais da categoria anteriormente selecionada.

Se pretender filtrar o utilizador tem de clicar no botão, que se encontra no canto superior direito, para selecionar todos os municípios que pretende visualizar.

Para visualizar os detalhes de algum local em específico, basta clicar no local que pretende ver.



A aplicação disponibiliza a visualização da localização de determinado local, se o utilizador clicar no botão, que se encontra no canto superior direito da *activity* de detalhes. O utilizador tem ainda a hipótese de adicionar o local aos favoritos, clicando no icon do coração, e ainda avaliar o local com a ajuda da *rating bar.*

