

# DIOGO HENRIQUE FRAGOSO DE OLIVEIRA

Tech Lead | Arquiteto de Software | Azure & DevOps

✉ diogo.henriquedf@gmail.com

☎ +55 (48) 99842-4816

🌐 linkedin.com/in/diagonoliveira

🐙 github.com/diagon01

📍 Trindade – Florianópolis/SC

🌐 42robotics.com.br/pesquisas

## Resumo Profissional

Tech Lead e Arquiteto de Software com 8+ anos de experiência em microserviços Node.js/NestJS, Azure DevOps e arquitetura de containers. Especialista em CI/CD multi-stage, IaC (Bicep), observabilidade e padrões SOLID/Clean Architecture. Diferencial em visão computacional e fotogrametria 3D, com publicações internacionais (ISPRS) em deep learning aplicado a inspeção industrial.

## Experiência Profissional

### Arquiteto de Software Sênior

Abr 2022 – Mar 2025

*Compasso UOL (Remoto)*

- Projetei arquitetura de microserviços Node.js/NestJS com RabbitMQ, APIs REST e padrões SOLID/Clean Architecture; governei consistência técnica entre múltiplas squads
- Estruturei pipelines CI/CD multi-stage no Azure DevOps (templates reutilizáveis, gates de qualidade, Docker+ACR, IaC com Bicep)
- Defini padrões de engenharia (versionamento, contratos REST, observabilidade) e conduzi code reviews, elevando maturidade da plataforma

### Programador Back-end Node.js

Nov 2019 – Out 2021

*Yalo (Remoto)*

- Desenvolvi APIs REST e bots de automação para integrações com parceiros, reduzindo retrabalho operacional
- Modelei e otimizei esquemas PostgreSQL/MySQL, melhorando performance de consultas críticas
- Trabalhei diretamente com clientes para estabilizar processos e resolver gargalos técnicos

### Líder de Software / Visão Computacional

Out 2018 – Dez 2022

*Labmetro/UFSC – Projeto VANT3D (Presencial)*

- Liderei desenvolvimento de pipelines C++/ROS/Gazebo/OpenCV para inspeção fotogramétrica 3D de risers em plataformas offshore (Oil & Gas)
- Integrei câmeras industriais, estereoscopia, gimbal tracking e drones DJI, entregando protótipos de inspeção óptica 3D
- Desenvolvi ambientes virtuais ROS/Gazebo para simulação de voo e validação de algoritmos de fotogrametria

## Experiência Anterior

**Programador Mobile – SCOND** (Fev 2017 – Dez 2017): Aplicativo híbrido Ionic/AngularJS/Cordova para iOS/Android.

**Programador Web C# – Lugati/CIDASC** (Jan 2014 – Out 2015): Serviços web ASP.NET/C#, integrações entre sistemas, metodologia SCRUM.

## Formação Acadêmica

---

### Bacharelado em Sistemas de Informação

2026 (previsto)

*Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC) 9º semestre em andamento. +200h de pesquisa em robótica, visão computacional e fotogrametria 3D aplicada a Oil & Gas.*

## Habilidades Técnicas

---

### Linguagens

- JavaScript, TypeScript, Node.js, C++, C#, Python, SQL

### Frameworks & Ferramentas

- **Backend:** NestJS, Express, ASP.NET, RabbitMQ
- **Visão Computacional:** OpenCV, ROS, Gazebo

### DevOps & Cloud

- Azure DevOps (Pipelines CI/CD multi-stage, templates, gates), Docker, Azure Container Registry (ACR)
- IaC (Bicep), observabilidade (logs, métricas, traces)

### Bancos de Dados

- PostgreSQL, MySQL, SQL Server, Oracle, MongoDB

### Arquitetura & Métodos

- SOLID, Clean Architecture, 12-Factor App, Domain-Driven Design (DDD)
- Microserviços, APIs REST (versionamento, contratos), mensageria assíncrona
- Metodologias Ágeis (SCRUM, Kanban)

## Publicações

---

Coautor de artigos científicos internacionais (ISPRS Archives, 2020–2021) sobre fotogrametria 3D, deep learning (YOLOv2) e inspeção de risers em plataformas offshore:

- **Object Tracking Control Using a Gimbal Mechanism** (2021)
- **Targetless Photogrammetry for Inspection Planning in Oil & Gas** (2020)
- **3D Photogrammetric Inspection of Risers using RPAS and Deep Learning** (2020)