

Relatório Intermédio do Trabalho Prático

Urgências @ DEI

Sistemas Operativos

Ano Letivo 2025/2026 - PL7

Diogo Lemos nº 2020219666

Mecanismos de Sincronização

1. Sincronização na Triage Queue

- Uso de Mutex para garantir que apenas uma thread manipula a queue de cada vez
- Uso de Condition Variables para espera eficiente das threads por nova informação e para certificar que a queue não se encontra cheia.

2. Sincronização na Triage Thread Pool

- Para gerir dinamicamente o número de Threads através de `TRIAGE=X` e acordar e adormecer threads quando necessário, é usado um mutex próprio da triagem para proteger o array de threads.

3. Sincronização do Ficheiro Log MMF

- Existe um mutex global do log para garantir que não há perda de informação entre a escrita de múltiplas threads no ficheiro de log.

4. Sincronização na criação dinâmica de Doctors

- A substituição de doctors após o fim de turno é possível através do uso de dois sinais: `SIGALRM` para detectar o fim do turno e `SIGTERM` para acabar o turno.
- Para ocorrer a substituição do doctor terminado, é usado o handler `SIGCHLD` e há recolha não bloqueante do status dos processos terminados com `waitpid(-1, WNOHANG)`.

5. Sincronização da SHM - Estatísticas

- Para garantir que não há corrupção na escrita de dados na Shared Memory dos diversos tempos para cálculo das estatísticas, é necessária a existência de mutex.

6. Sincronização do Named Pipe

- A função `read()` por si só é bloqueante, logo cada linha chega de forma consistente para a Admission enviar para a Triage Queue através da sua própria sincronização.

7. Shutdown controlado

- Após `SIGINT`, temos `keep_running = 0` para terminar o loop principal de admission, uma variável para indicar o término das threads, uma variável de condição para acordar as threads adormecidas na queue de triagem, `join()` das threads, `SIGTERM` para todos os doctors, `wait()` para recolher o estado dos processos filhos e a libertação dos recursos IPC de forma inversa à criação.

Decisões importantes

1. Escolhida fila circular para eficiência $O(1)$ e uso fixo de memória
2. Uso de condition variables para eficiência energética e CPU
3. Uso de MMF para performance sob alta concorrência
4. Receção de prioridades negativas na MSQ, para que o valor -1 corresponda à maior prioridade.

Diagrama

