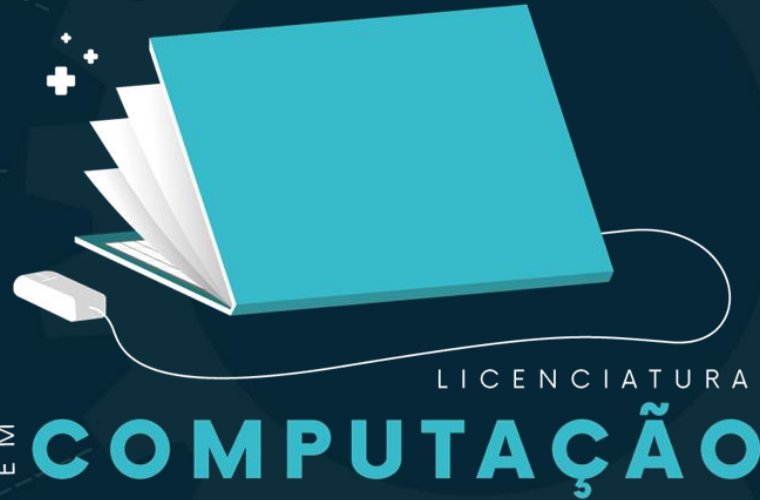


# Engenharia de Software

## Aula 3 – RUP & Modelagem de Negócios

Prof. Dr. Edeilson

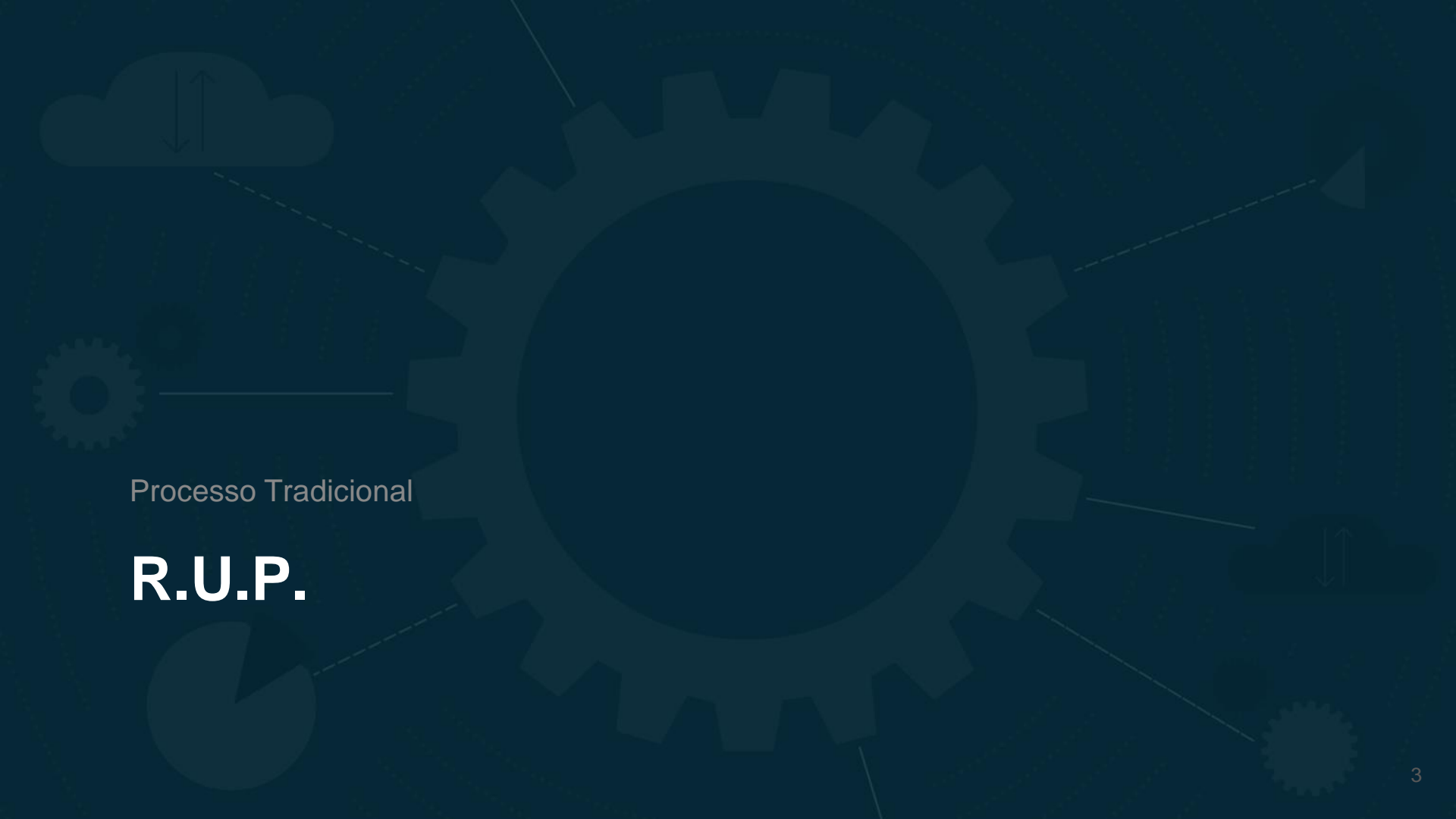
Milhomem da Silva



LICENCIATURA  
EM **COMPUTAÇÃO**

Universidade Aberta do Brasil – UAB  
Universidade Federal do Tocantins

# RUP & Modelagem de Negócios



Processo Tradicional

**R.U.P.**

# Um pouco de história...

- 1995 Ivar Jacobson: *Objectory*
- *Rational Objectory Process – ROP*
- *Rational Unified Process*

Orientação a Objetos (Método) + UML (Ferramenta) + RUP (Processo)

# RUP



- Processo pesado e preferencialmente **aplicável** a **grandes equipes** de desenvolvimento e a **grandes projetos**.
- Amplamente **customizável** — o que torna possível que seja adaptado para projetos de qualquer escala.
- Solução **disciplinada** para o gerenciamento dos projetos de software.

# O RUP

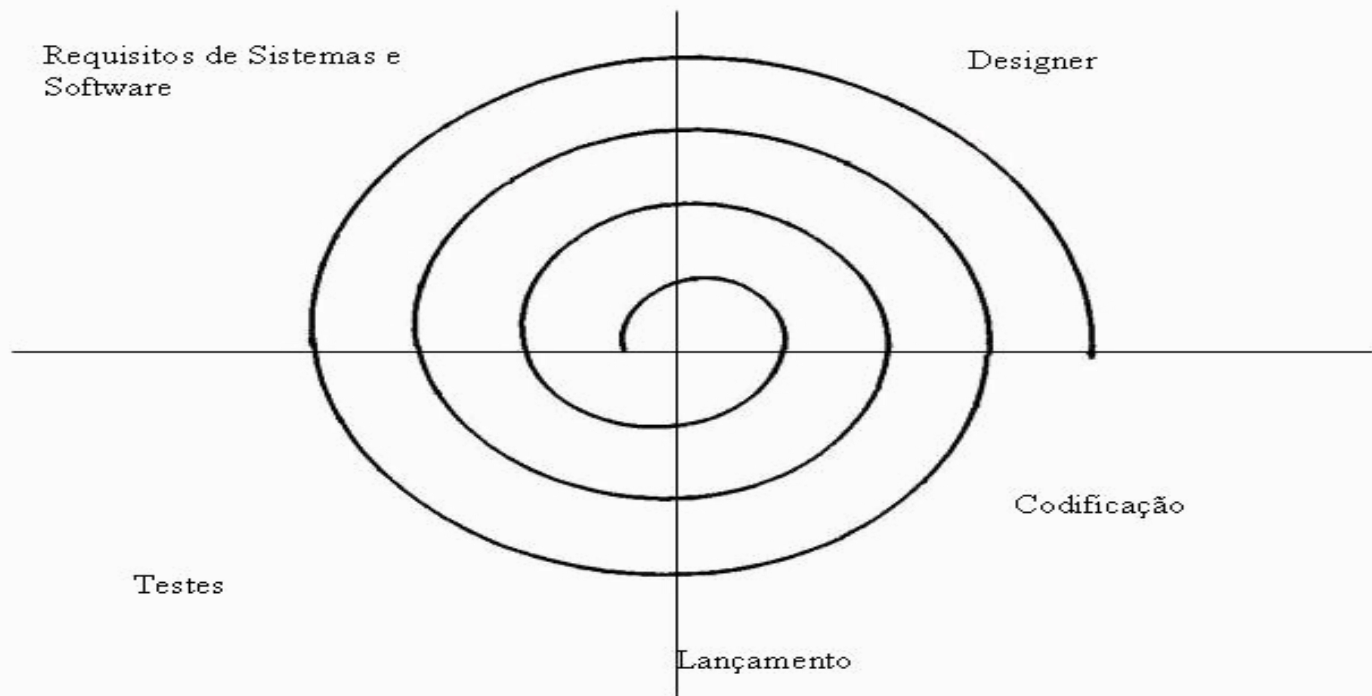


# Ciclo de Qualidade



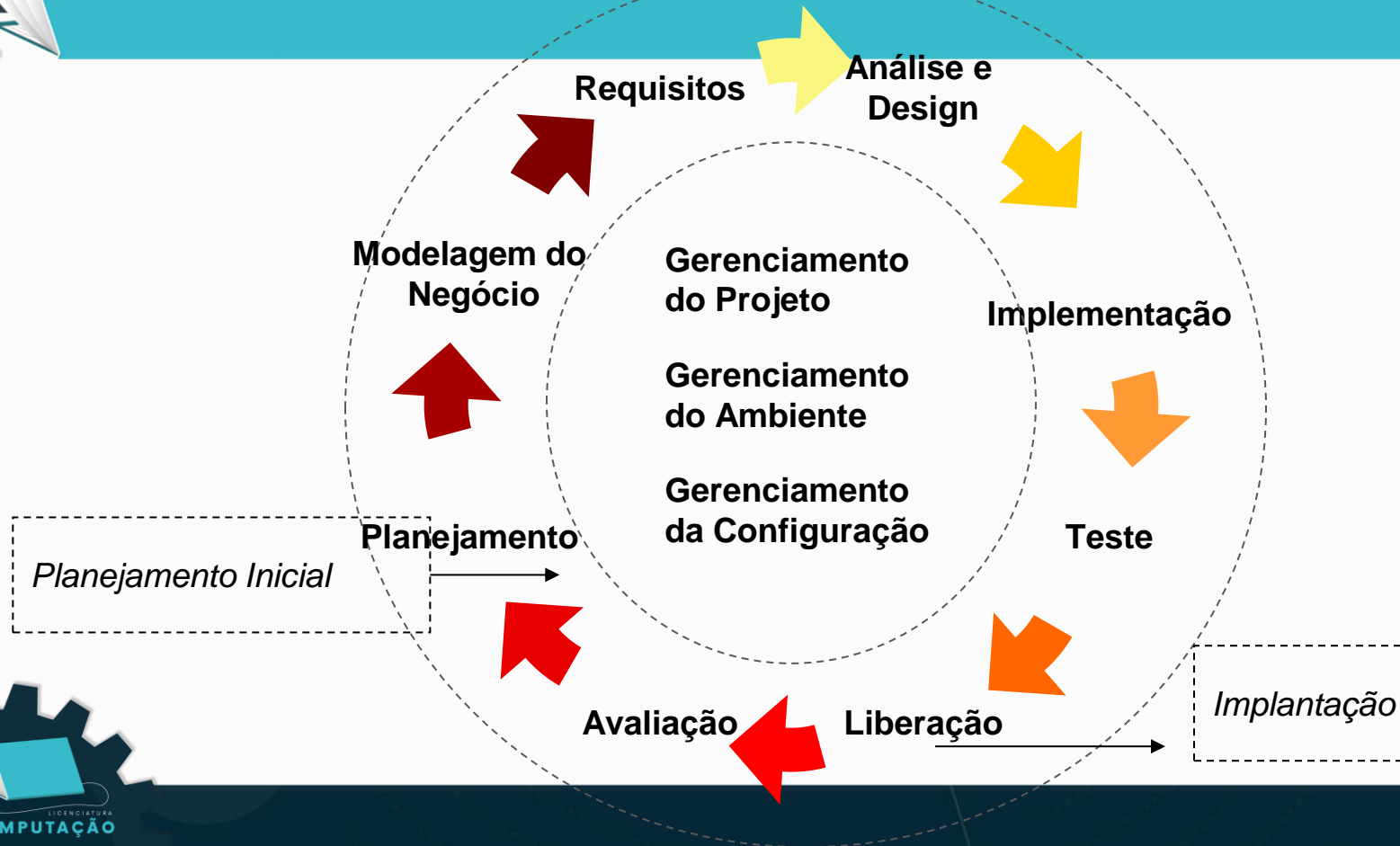
Deming

# Modelo espiral





# Ciclo de Vida



# RUP

← → ↺ ☆ http://www.wthreex.com/rup/portugues/index.htm

Onde estou ↵ ↶ ↷ ↸

Guia de Introdução Pesquisa Glossário Índice Imprimir Feedback

Sobre o RUP

## Sobre o Rational Unified Process


Rational Unified Process®

Versão 2002.05.00

Copyright © 1987 - 2001

Rational Software Corporation

Todos os Direitos Reservados





Editorial de Navegação

- Visão Geral
  - Mapa do Site
  - Navegação no Processo
    - Índice de Palavras-Chave
    - Mecanismo de Pesquisa
  - Melhores Práticas
  - Conceitos-chave
  - Elementos Essenciais do Processo
  - Visões Gerais Baseadas em Papéis
    - Roteiros
    - Glossário
    - Referências
    - Visão Geral de Relatórios
    - Visão Geral das Diretrizes
    - Referência a Estereótipos
    - Novidades
- Fases
- Disciplinas
- Papéis e Atividades
- Artefatos
- Mentores de Ferramentas
- Templates
- Artigos
- Orientações de Trabalho
- Visão Geral de Exemplos
- Kit de Ferramentas do Engenheiro de Processo
- Central de Recursos do RUP
- Sobre o RUP**

Rational, o logotipo da Rational, Rational Rose, RequisitePro, ClearCase, ClearQuest, SoDA e RUP são marcas comerciais ou marcas registradas da Rational Software Corporation nos Estados Unidos e em outros países. O logotipo UML é uma marca comercial do Grupo de Gerenciamento de Objetos (OMG). Todos os outros nomes são usados apenas para fins de identificação e são marcas comerciais ou marcas registradas de suas respectivas empresas.

Windows, Windows NT, Word, Internet Explorer, FrontPage e Visual Basic são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft.

**Observação:** É possível que algumas versões do Microsoft Internet Explorer 4.x e do Netscape Navigator 4.x não exibam todas as páginas do RUP. Para obter a versão mais recente de seu navegador, clique no vínculo apropriado:



Copyright (c) 1987 - 2001 Rational Software Corporation

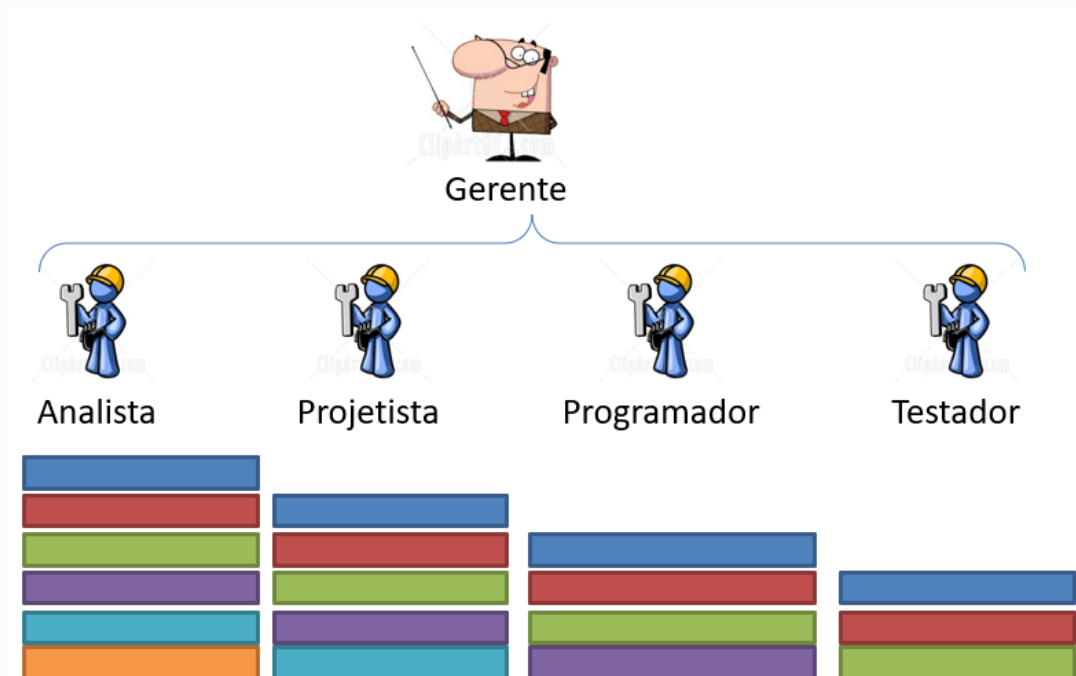
Rational Unified Process 2003/06/00/06

# Tudo acontece ao mesmo tempo!



# Linha de Produção

## *Pipeline*





# Leis do RUP

Planeje

Documente

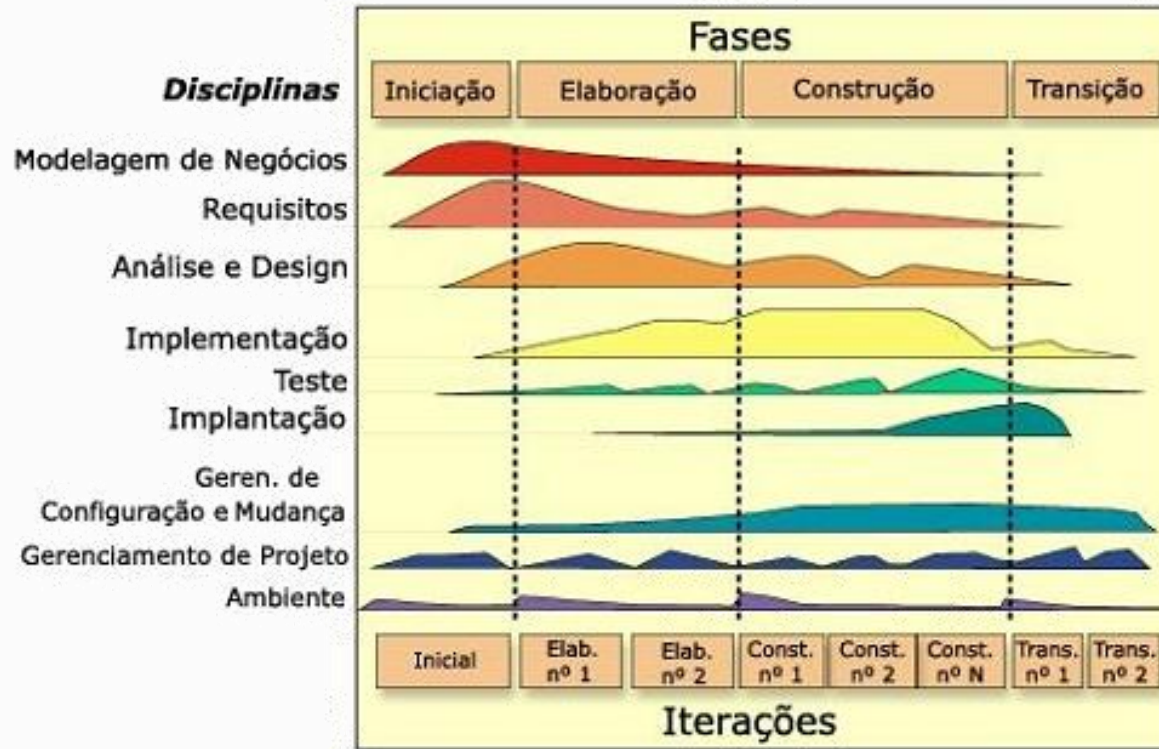
Gerencie

Reutilize

Verifique

Controle

# Gráfico das Baleias



# Gráfico das Baleias

**Distribuição  
do Esforço!**

*Disciplinas*

Modelagem de Negócios

Requisitos

Análise e Design



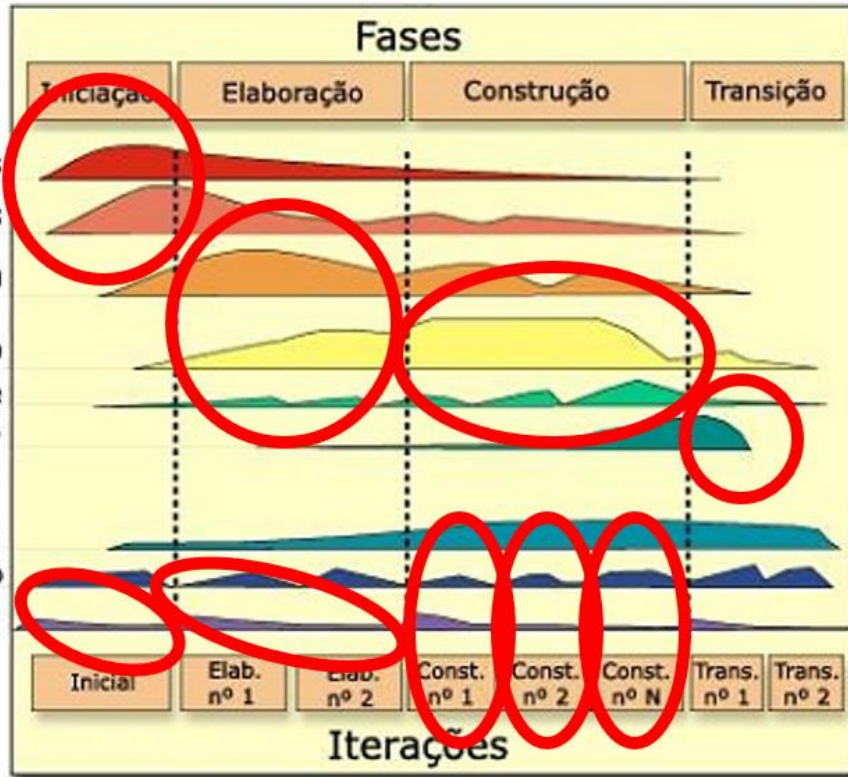


# Gráfico das Baleias

Disciplinas  
de Suporte

**Disciplinas**

- Modelagem de Negócios
- Requisitos
- Análise e Design
- Implementação
- Teste
- Implantação
- Geren. de Configuração e Mudança
- Gerenciamento de Projeto
- Ambiente





# Disciplina

Uma disciplina é um conjunto de atividades relacionadas a uma 'área de interesse' importante durante todo o projeto



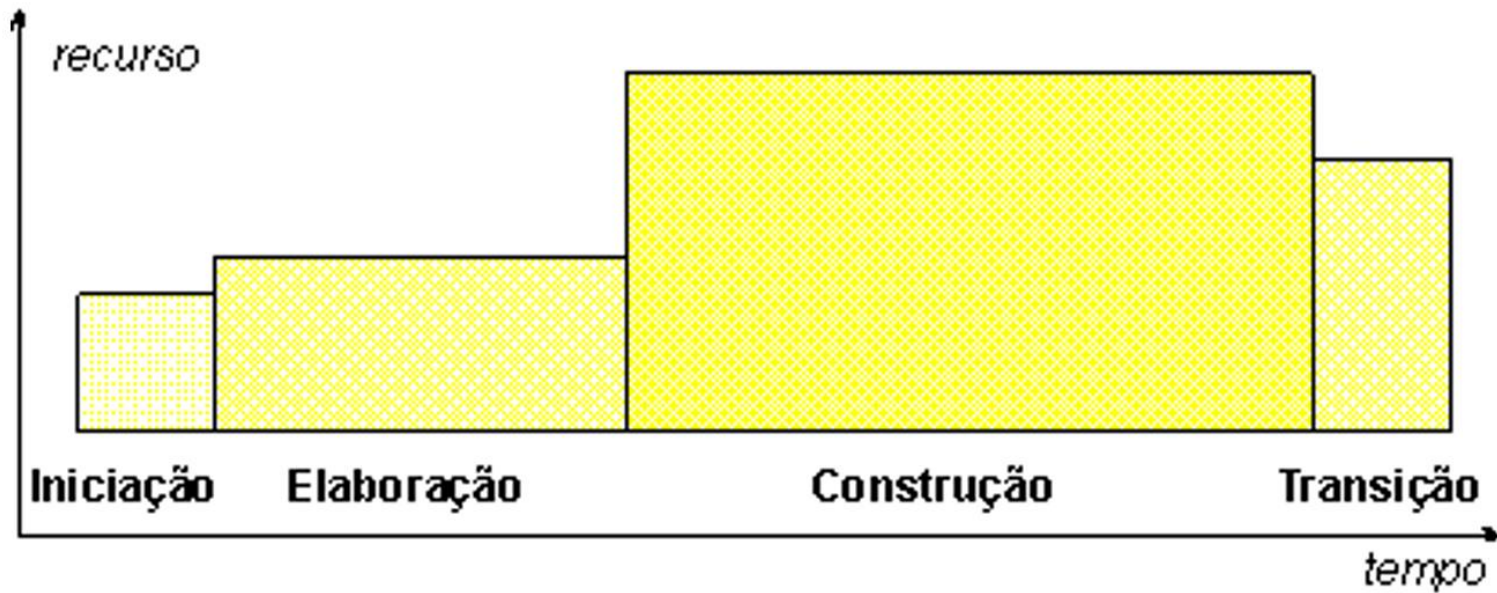


# Fase

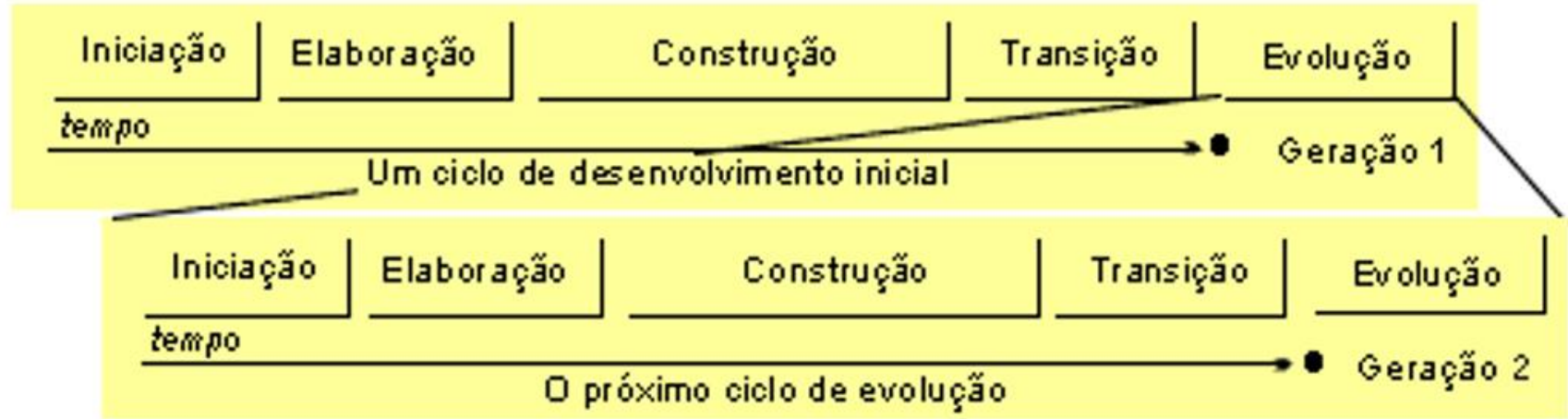
As fases indicam a ênfase que é dada no projeto em um dado instante.

Concepção (Iniciação)	Elaboração	Construção	Transição
--------------------------	------------	------------	-----------

# Fases



# Ciclos



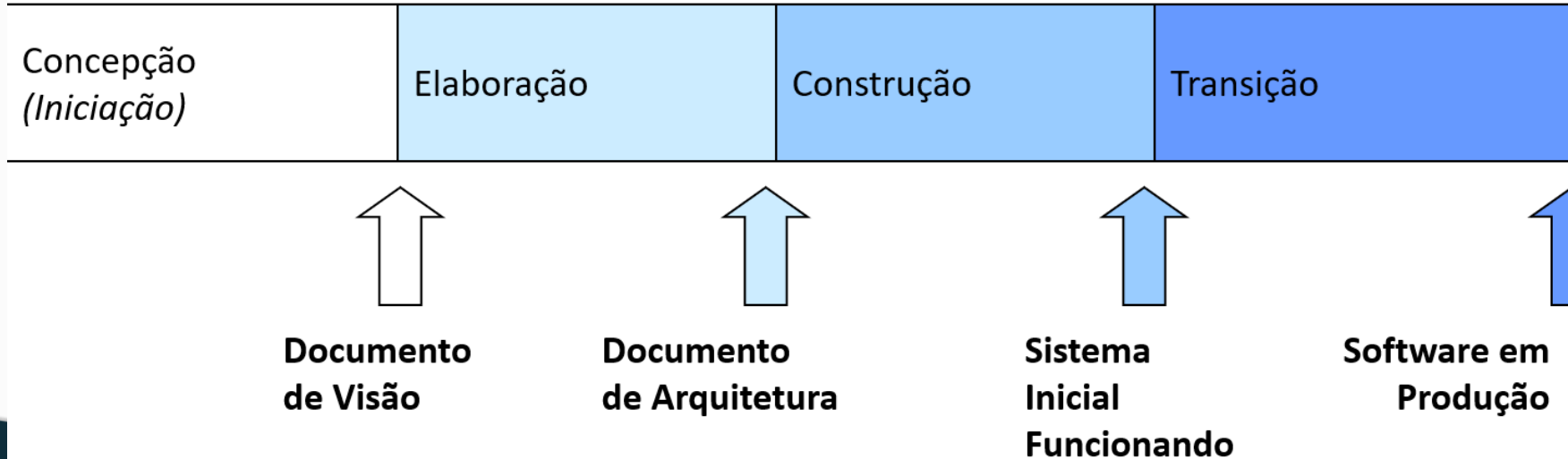
# Iteração

- As fases são compostas de iterações.
- As iterações são janelas de tempo; as iterações possuem prazo definido enquanto as fases são objetivas.

Concepção (Iniciação)				Elaboração			Construção				Transição			
It 01	It 02	It 03	It 04	It 05	...									

# Marco

- Objetivos finais de cada fase



# Fase



# Conceitos-Chave

O que fazer? →

Artefatos

Como fazer? →

Tarefas  
Atividades  
Procedimentos  
Modelos  
Ferramentas

Quem Faz? →

Papéis

Como organizar essas coisas?



# Conceitos-Chave

- Tarefa



Algo que se faz no projeto e produz um resultado significativo no contexto do projeto.

Ex. Codificação

# Conceitos-Chave

- Atividade



Conjunto de Tarefas com algum objetivo comum

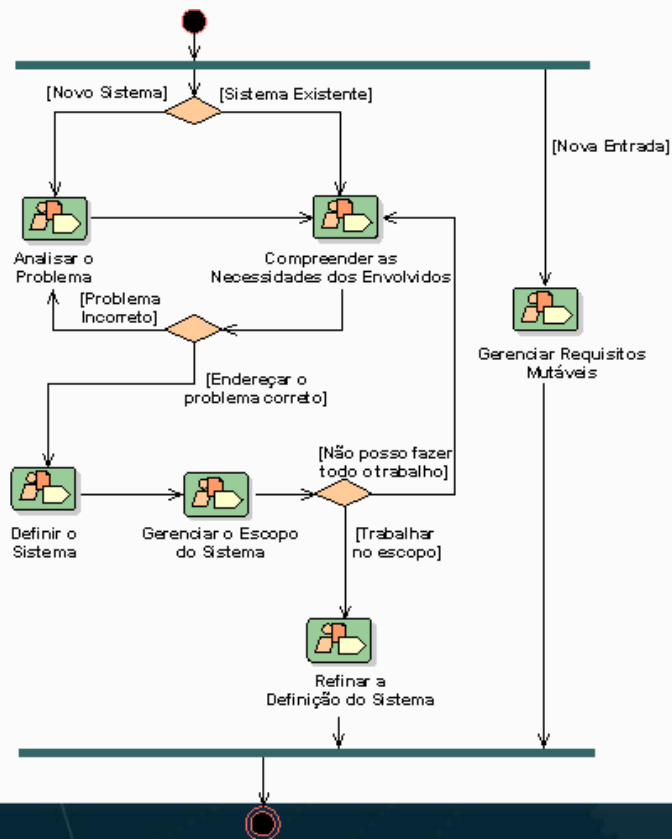
Ex. Planejamento {planejamento de riscos, recursos humanos, etc}

# Conceitos-Chave

- Procedimento

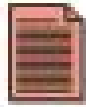
- Encadeamento de Atividades

## Ex. Levantamento de Requisitos



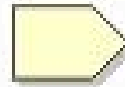
# Conceitos-Chave

- **Artefato**

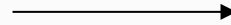


Um artefato é um produto de trabalho do processo, que pode ser insumo ou produto de tarefas.

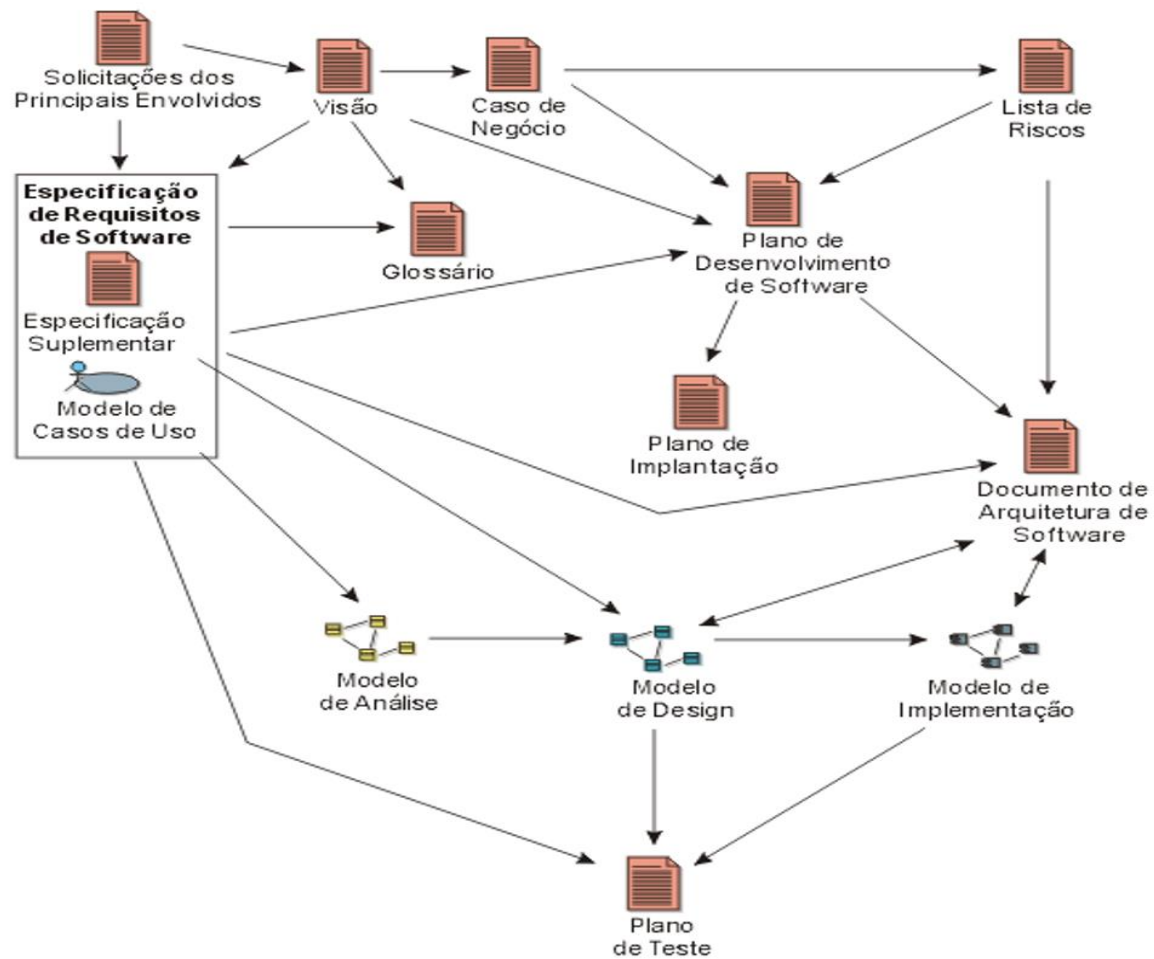
**Ex. Código Fonte**



Codificação



Código  
Fonte



# Conceitos-Chave

- Ferramenta**

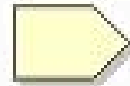
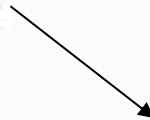


São as ferramentas que suportam o desenvolvimento do software.

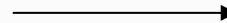
Ex. IDE



IDE



Codificação



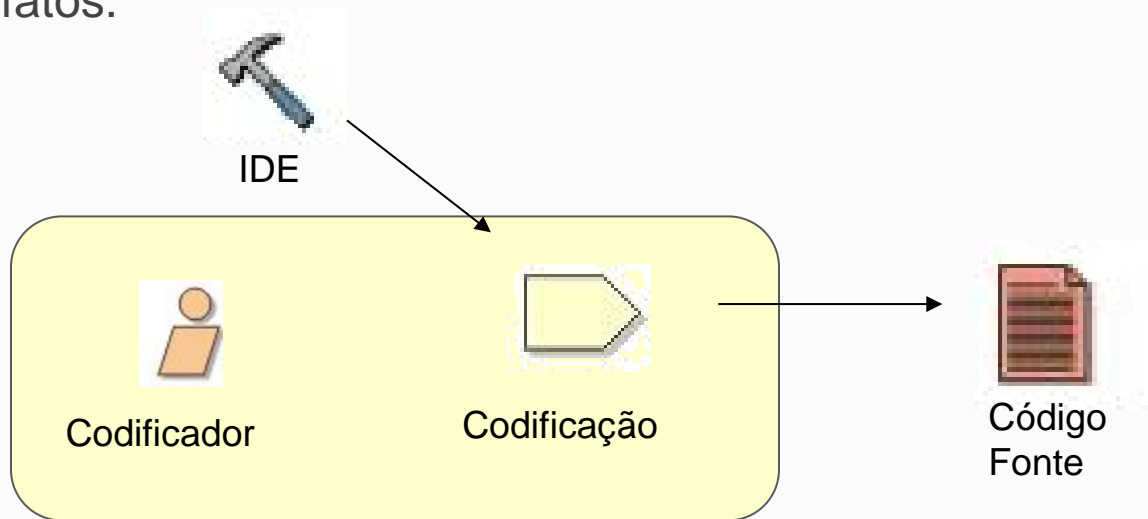
Código  
Fonte

# Conceitos-Chave

- Papel**



Representa uma responsabilidade que deve ser assumida por alguma pessoa. Cada papel é responsável por um conjunto de atividades e artefatos.



# Conceitos-Chave

The background features a large, dark blue gear centered on the slide. Surrounding the gear are several faint, light blue icons: a small gear on the left, a pie chart at the bottom left, a cloud with a double-headed vertical arrow on the right, and a small gear at the bottom right. Dashed lines radiate from the central gear towards these peripheral icons.

- Templates (Modelos)
- Guias



# Características Gerais

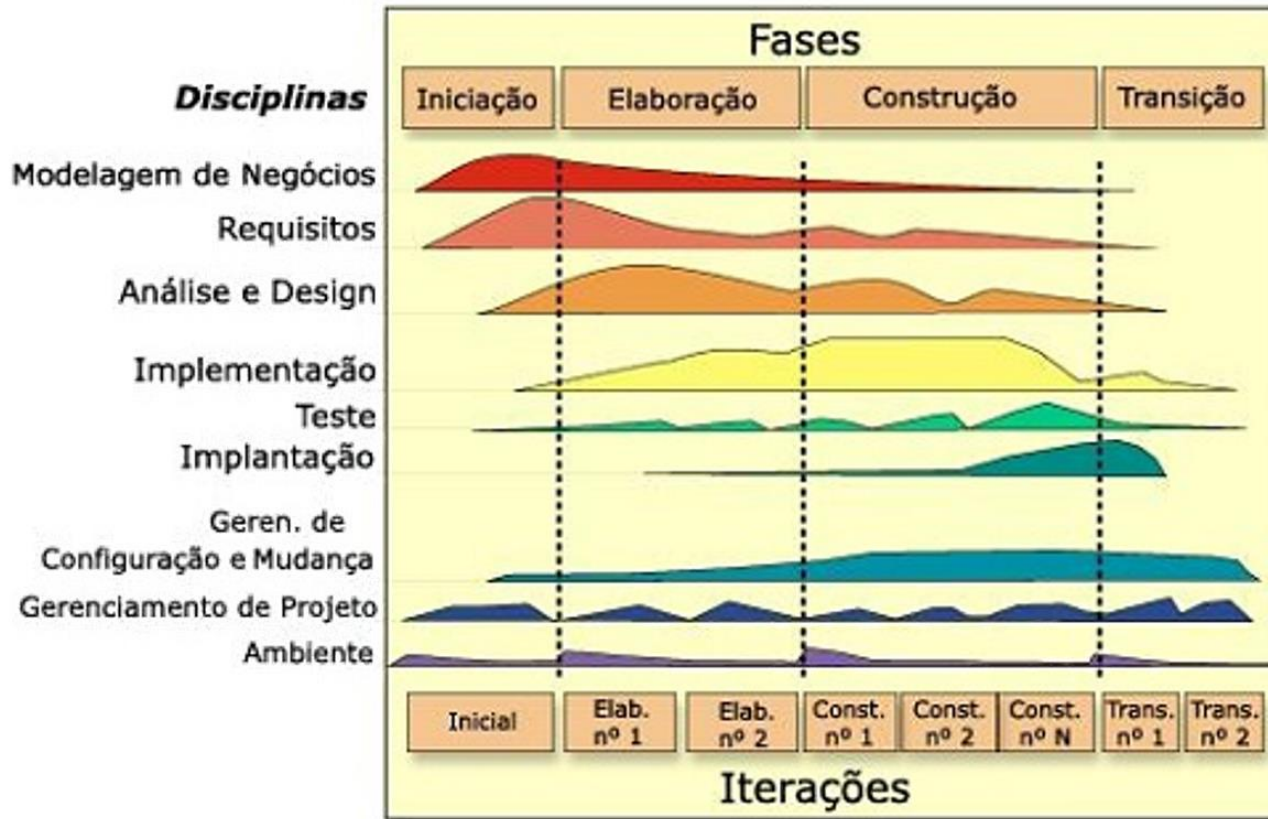
- Processo dirigido por funcionalidades (Casos de Uso)
- Processo centrado na arquitetura
- Processo Iterativo Incremental

RUP Detalhado

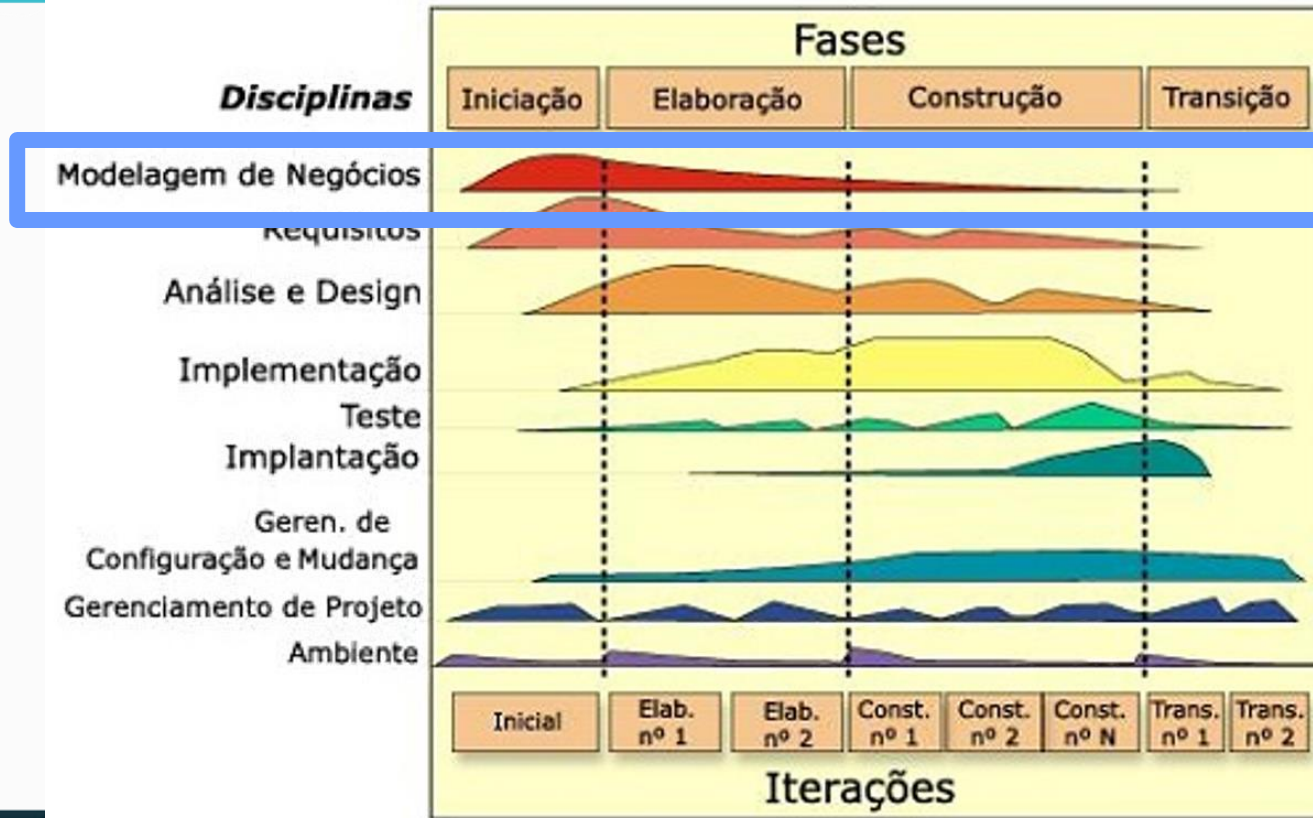
[www.wthreex.com/rup](http://www.wthreex.com/rup)

(Português)

# Gráfico das Baleias



# Gráfico das Baleias



# RUP

## Modelagem de Negócios

### Finalidades:

- Entender a estrutura e a dinâmica da organização na qual um software deve ser implantado.
- Entender os problemas atuais da organização-alvo e identificar as possibilidades de melhoria.
- Assegurar que os clientes, usuários e desenvolvedores tenham um entendimento comum da organização-alvo.

# Modelagem de (Artefatos)

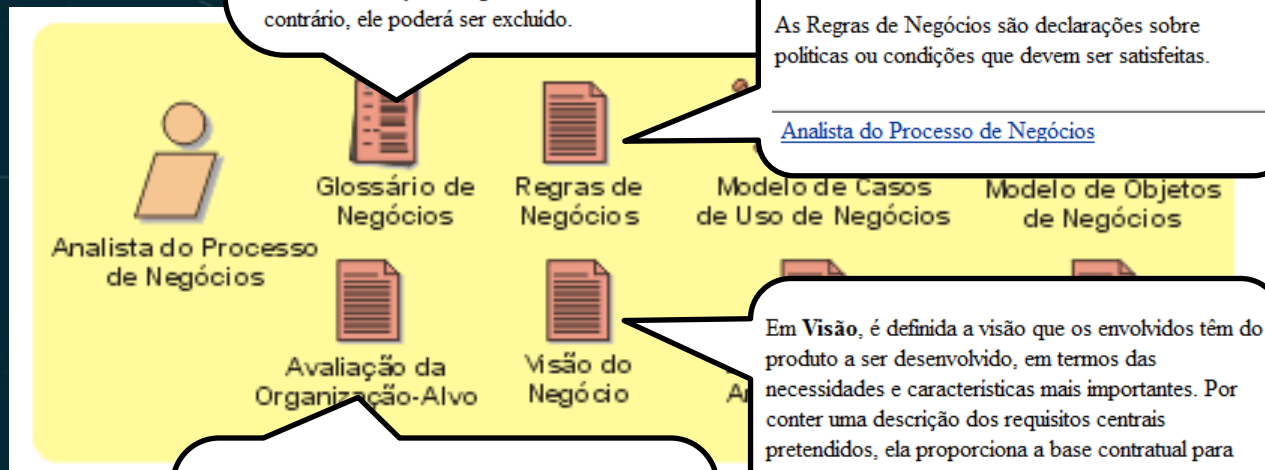
O Glossário de Negócios define termos importantes usados na modelagem de negócios do projeto.

## Analista do Processo de Negócios

Este documento só será desenvolvido se você precisar manter os termos necessários para entender a modelagem de negócios separada dos termos usados durante o esforço de engenharia de software. Caso contrário, ele poderá ser excluído.

As Regras de Negócios são declarações sobre políticas ou condições que devem ser satisfeitas.

## Analista do Processo de Negócios

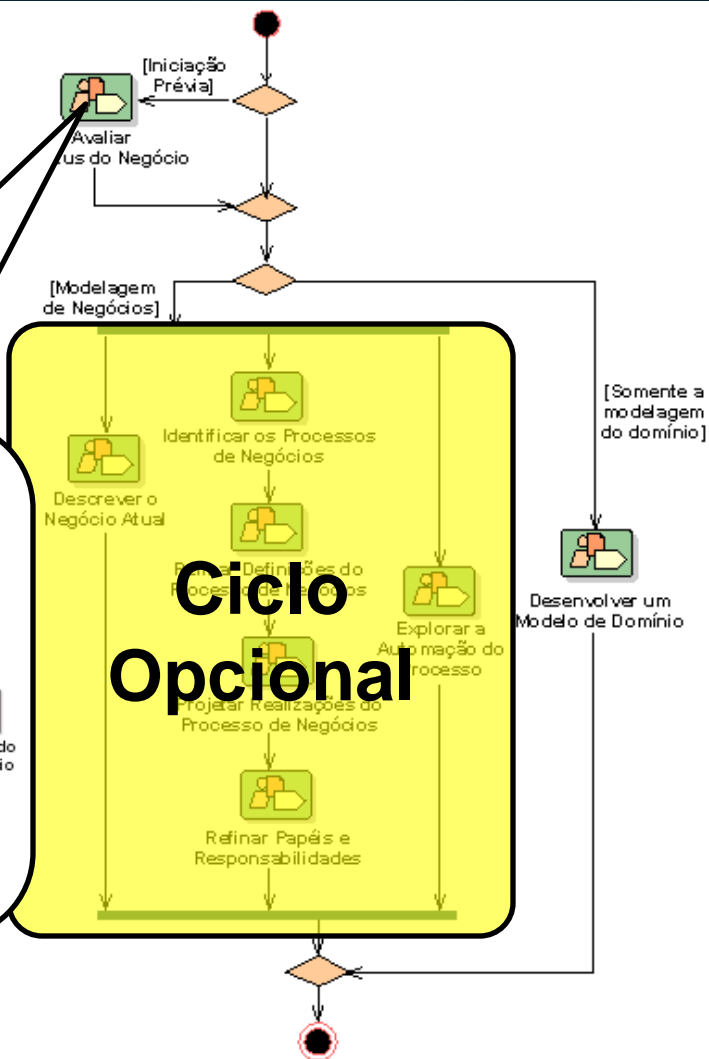
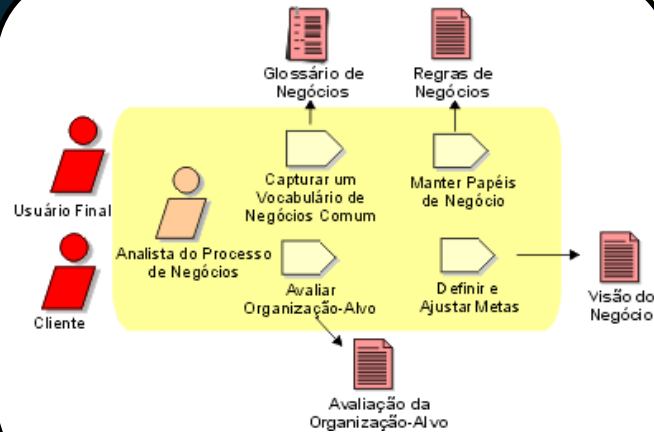


A Avaliação da Organização-alvo descreve o status atual da organização em que o sistema deverá ser implantado. A descrição é em termos de processos atuais, ferramentas, competências de pessoas, atitudes de pessoas, clientes, concorrentes, tendências técnicas, problemas e áreas de melhoria.

## Analista do Processo de Negócios

Em **Visão**, é definida a visão que os envolvidos têm do produto a ser desenvolvido, em termos das necessidades e características mais importantes. Por conter uma descrição dos requisitos centrais pretendidos, ela proporciona a base contratual para requisitos técnicos mais detalhados.

# Modelagem de Negócios



An illustration featuring two stylized figures with blonde hair and beards, wearing white lab coats over teal trousers and purple shoes. They are running towards each other in a dynamic pose. In the background, a large, dark grey gear is centered. The overall background is a dark blue-grey. Faint, large, vertical text on the left side reads 'EXEMPLO'. In the bottom left corner, there is a small logo for 'LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO' featuring a blue book icon.

Go....

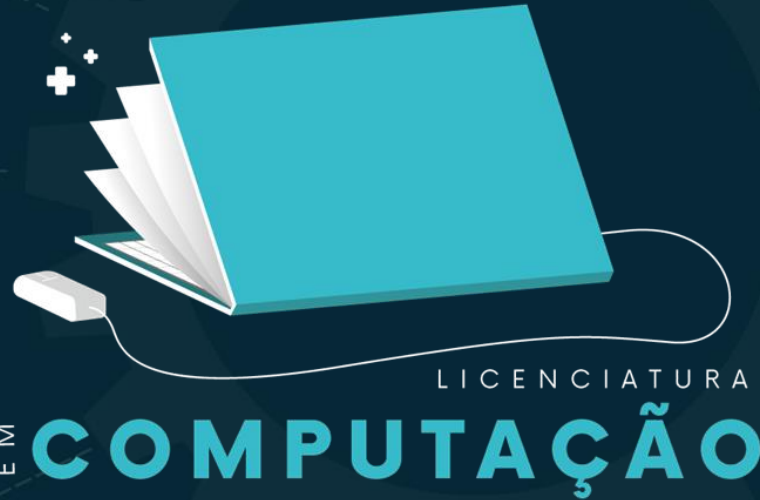
**Façam a Atividade no AVA.**

# Engenharia de Software

## Aula 3 – RUP & Modelagem de Negócios

Prof. Dr. Edeilson

Milhomem da Silva



LICENCIATURA  
EM **COMPUTAÇÃO**

Universidade Aberta do Brasil – UAB  
Universidade Federal do Tocantins