

# Exercícios para Fixação

1 – Faça um programa em Portugol peça ao usuário para entrar com um número entre 1 e 7, leia o número e em seguida diga qual é o dia da semana correspondente, use 1 para domingo, 2 para segunda-feira, 3 para terça-feira, ..., 7 para sábado. Por exemplo, se o usuário digitar o número 4, a mensagem apresentada deve ser: “O 4º dia da semana é quarta-feira.”

2 - Faça uma pesquisa sobre os Objetivos para o Desenvolvimento Sustentável – ODS, da Agenda 2030 da ONU. Em seguida, construa um programa em Portugol que apresente o seguinte painel para o usuário:

“Vamos conhecer os Objetivos para o Desenvolvimento Sustentável da Agenda 2030.

Digite um número entre 1 e 17”

Em seguida o programa lê o número digitado pelo usuário, usa um comando de seleção múltipla para apresentar um pequeno texto sobre o ODS selecionado. Ao final o programa deve perguntar ao usuário se ele quer aprender mais ou sair. O programa repete o laço enquanto o usuário não escolher a opção sair.

3 – Faça um programa em Portugol que leia 3 caracteres digitados pelo usuário e faça a ordenação lexicográfica desses caracteres. Por exemplo: usuário digita os caracteres ‘f’, ‘a’, ‘c’, então o programa deve imprimir a seguinte mensagem: “ordenação lexicográfica: a c f ”

4 – Faça um programa em Portugol que leia 2 números do usuário, digamos num1 e num2. Imprima na tela o valor de num1 e num2, apresente a seguinte frase “invertendo números....”, depois coloque o valor de num1 dentro de num2 e o valor que estava armazenado em num2 dentro de num1. Apresente os valores invertidos, e apresente a frase “Não é feitiçaria, é tecnologia!”.

Por exemplo: Caso o usuário entre com os valores num1 = 3 e num2 = 15, a saída deve ser:

“num1 = 3, num2 = 15

invertendo números....

num1 = 15, num2 = 3

Não é feitiçaria, é tecnologia!”