Algoritmos e Estruturas de Dados Aula 2

Prof Dr Tanilson Dias dos Santos

Universidade Aberta do Brasil – UAB Universidade Federal do Tocantins - UFT



Da Aula Anterior...

- Na Aula 1 tivemos:
 - Breve apresentação da Disciplina;
 - Conceitos Básicos de Estruturas de Dados.
- Prática de Programação:
 - Listas em Python;
 - Algumas Funções de Manipulação de Listas.

Na Aula de Hoje, Veremos...

- Conceito de Pilha:
 - Política Associada à Estrutura de Dados Pilha;
 - Algumas Aplicações.
- Prática de Programação:
 - Pilhas em Python;
 - Listas como Pilhas.

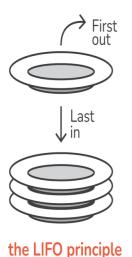
O que são pilhas?



- Pilha é uma estrutura de dados que encontramos com alguma frequência no mundo real;
- A pilha consiste em uma estrutura onde você insere elementos um acima do outro, e na hora de retirar, então retira-se os elementos na ordem inversa de inserção;
- Isso define uma política



O que são pilhas?



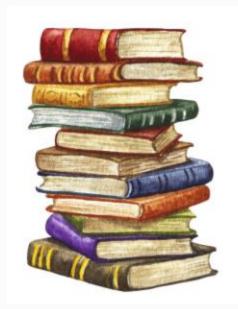
Pilha

last in - first out

- A política ou princípio que está relacionada à Pilha é a LIFO;
- LIFO Last in, First Out
- Em bom português, dizemos que "O último a entrar é o primeiro a Sair", ou ainda de forma análoga:
- FILO First in, Last Out
- "Primeiro a Entrar é o último a Sair"



Onde Vemos Pilhas?



Pilha de Livros



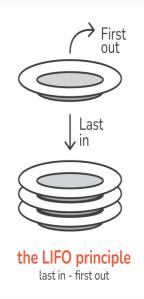
Pilha de Legos



Pilha de Pratos



Funcionamento da Estrutura



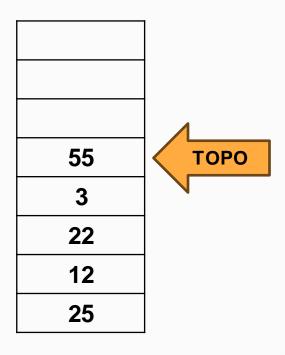
Pilha

- As inserções na Pilha ocorrem sempre no TOPO da pilha (push);
- Analogamente, as remoções também ocorrem sempre no TOPO da pilha (pop).



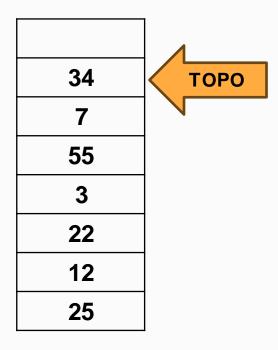
- Perceba que a estrutura de dados Lista, que já estudamos, é um tipo mais genérico de Pilha;
- Inclusive a Lista possui funções de Pilha;
- É possível manipular uma lista utilizando somente as funções de pilha e assim emular o funcionamento de uma pilha na lista;
- Vamos ver como isso é possível?

- Utilize a função "append()" para inserir os elementos 7 e 34 na pilha.
- Como fica a nova configuração?
- Quem é o novo topo?



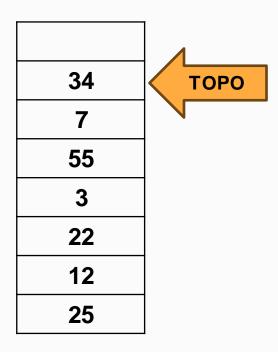


- pilha.append(7)
- pilha.append(34)
- pilha = [25, 12, 22, 3, 55, 7, 34]
- 34 agora é o topo da pilha



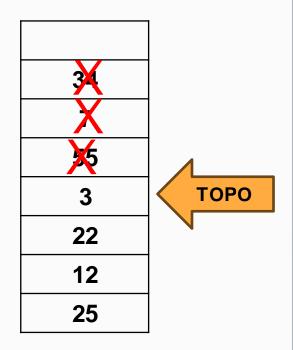


- pilha.pop() Remove o último item da lista/pilha, e devolve como retorno o elemento removido.
- O que acontece se executarmos o comando pilha.pop() 3 vezes na nossa estrutura?
- Como fica a nova configuração?

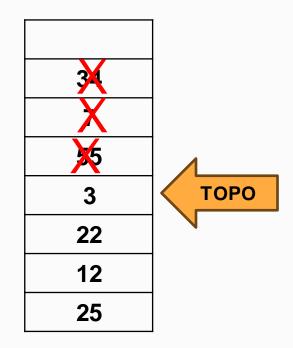




- O que acontece se executarmos o comando pilha.pop() 3 vezes na nossa estrutura?
- Como fica a nova configuração?
- Percebam que como a remoção e inserção de elementos na pilha ocorrem sempre no final, então essas operações sempre consomem tempo O(1) para serem executadas.



- A notação O(1) descrita no slide anterior faz referência à complexidade computacional assintótica do problema;
- Esse tema será abordado com mais profundidade na aula 4.





Listas Como Pilhas são uma Boa Solução?

- Manter uma lista como pilha pode ser fácil, mas seu código pode ser facilmente modificado e por algum motivo você pode se esquecer como a estrutura deve funcionar e fica tentado a utilizar funções da lista para manipular a sua pilha;
- Uma solução alternativa seria a criação de um Tipo Abstrato de Dado ou utilizar uma biblioteca específica para manipulação de pilhas;
- Vamos tentar a primeira abordagem, e vamos construir a nossa própria classe Pilha.



Listas Como Pilhas são uma Boa Solução?

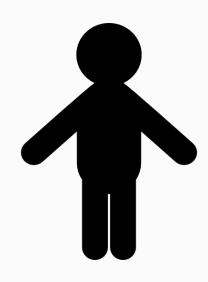
- Alguns pontos importantes para entender:
 - Essa disciplina não é focada na orientação a objetos, portanto vamos aprender somente alguns conceitos básicos sobre classes e objetos de forma que seja o suficiente para desenvolvermos nossa proposta;
 - Vocês terão uma disciplina específica no próximo módulo para tratar somente questões de orientação a objetos em linguagens de programação;
 - 3. Dito isso, mãos ao código!



- Classe é um molde ou modelo genérico que vai servir como base para a construção de objetos particulares. A Classe possui uma "fôrma" com as características (atributos) e comportamentos (métodos) que o objeto real deve ter;
- Objeto é uma instância de uma classe. É uma classe que ganhou atributos próprios que o diferencia de todos os demais;
- Primero fazemos a modelagem da classe para depois poder instanciar o objeto.



- Exemplo de classes e objetos.
- Pense que queremos modelar uma pessoa.....
- Precisamos pensar em uma classe Pessoa, porque pessoa é um elemento genérico;
- Na classe você só indica quais as características que a pessoa deve ter.





Class Pessoa:

#características

Nome

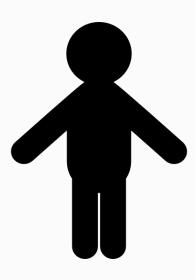
Sexo

#comportamentos

caminhar()

comer()

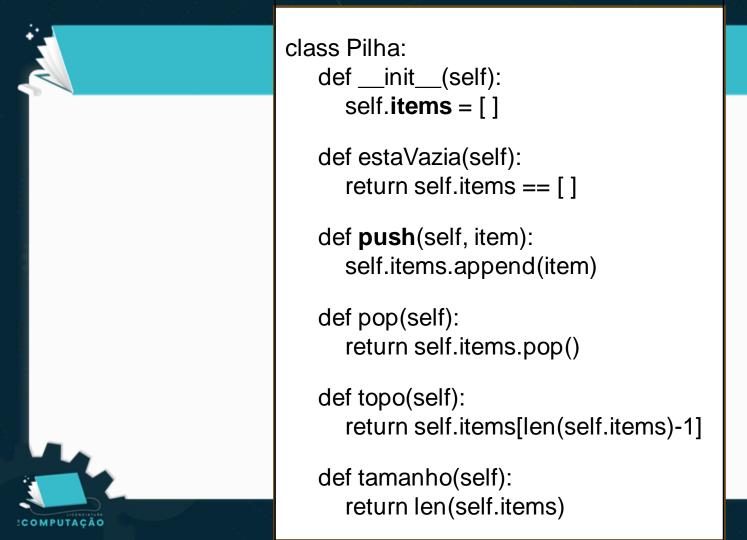
COMPUTAÇÃO



Fulano = Pessoa()
Fulano.comer()
Fulano.caminhar()

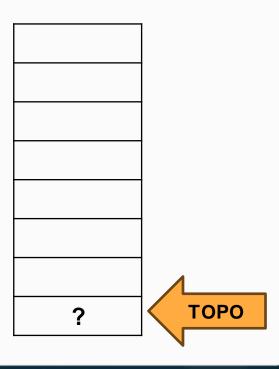
#Fulano vai ter um nome
#Fulano vai ter um sexo
#Percebam que dessa forma Pessoa
#deixou de ser um elemento genérico e
#se tornou um objeto!





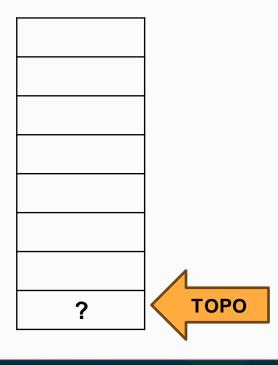
p = Pilha()
print(p.estaVazia())

- Insira o código acima após a declaração da classe.
- Qual a saída?



```
p.push(10)
p.push(15)
p.pop()
p.push(8)
p.push(3)
p.pop()
p.push(1)
p.push(5)
print( p.estaVazia() )
print( p.tamanho() )
```

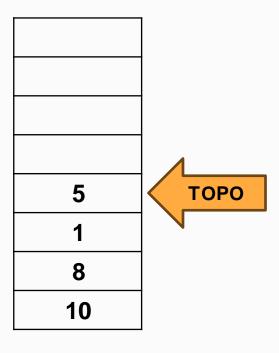
- Insira o código ao lado dessa vez.
- Qual a saída?





```
p.push(10)
p.push(15)
p.pop()
p.push(8)
p.push(3)
p.pop()
p.push(1)
p.push(5)
print( p.estaVazia() )
print( p.tamanho() )
```

- Insira o código ao lado dessa vez.
- Qual a saída?

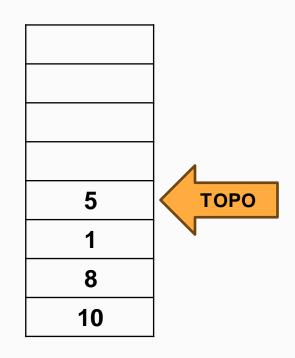




```
p2 = Pilha()
p2.push(p.pop())
p2.push(15)
p2.push(p.pop())
print( p2.topo() )
```

COMPUTAÇÃO

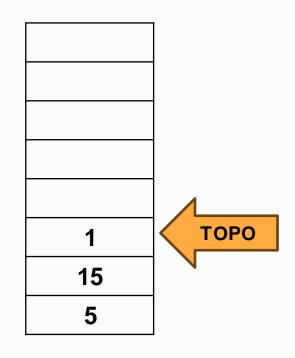
- Insira o código acima, sem retirar o código anterior.
- Qual a saída? Qual a configuração da pilha p2?



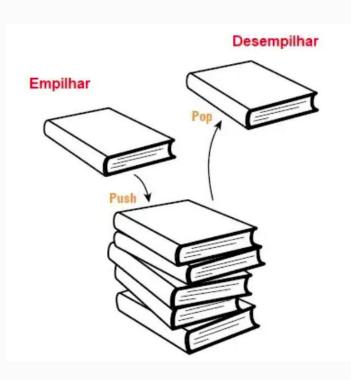
```
p2 = Pilha()
p2.push(p.pop())
p2.push(15)
p2.push(p.pop())
print( p2.topo() )
```

COMPUTAÇÃO

- Insira o código acima, sem retirar o código anterior.
- Qual a saída? Qual a configuração da pilha p2?



Funcionamento da Pilha



- Já deu pra entender como a Estrutura de Dados Pilha funciona?
- Push() -> empilha
- Pop() -> desempilha



Aplicações com Pilha

- Implementação de uma calculadora com notação polonesa, proposta pelo matemático polonês Jan Lukasiewicz (1920) -> Charles Hamblin (1957);
- Balanceamento de pares de parênteses (de símbolos, como colchetes e chaves também);
- Conversão de bases numéricas;

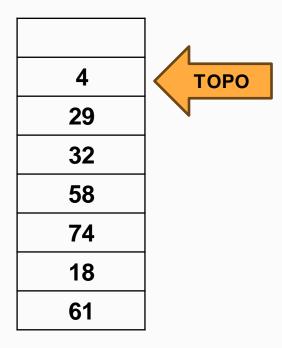
- Implementar recursão em funções;
- Reverter cadeias de caracteres ("strings");
- Problemas usando backtracking, revisitando caminhos já passados;
- Desfazer ações.
- Armazenamento de variáveis e chamadas de métodos após ocorrer exceções de stack overflow,



Exercício 1

 Considere a pilha p1, inicialmente como descrita ao lado. Como transferir todos os elementos de p1 para p2 utilizando somente as funções da Classe Pilha que criamos, de forma que os elementos em p2 permaneçam na mesma ordem?

COMPUTAÇÃO

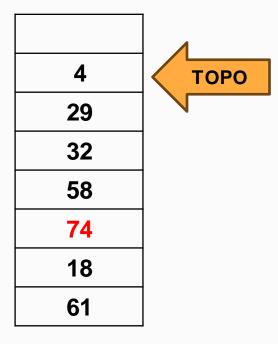


Pilha p1

Exercício 2

 Considere a pilha p1, inicialmente como descrita ao lado. Como remover o elemento 74 de p1 utilizando somente as funções da Classe Pilha que criamos?

COMPUTAÇÃO



Pilha p1



Resumo da Aula e Plano de Estudos



Tarefas Semanais

- Refazer Exercícios da Aula;
- Responder Questionário Avaliativo (vale 1.0 ponto);
- Responder Fórum;
- Fazer leitura recomendada;
- Estudar Listas, Filas e Pilhas em Python.



Conclusão e Próxima Aula

- Aula de Hoje:
 - Apresentação principais conceitos de Pilha;
 - Tipos Abstratos de Dados e Manipulação de Pilhas;
 - Prática de Programação.
- Próxima Aula:
 - Fias em Python;
 - Listas como Filas.

Algoritmos e Estruturas de Dados Aula 2

Prof Dr Tanilson Dias dos Santos

Universidade Aberta do Brasil – UAB Universidade Federal do Tocantins - UFT

