


	<p align="center"> UNIVERSIDADE FEDERAL DO TOCANTINS PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO CÂMPUS DE PALMAS CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO </p>	
<p align="center">109 Norte Av. Ns 15 ALCNO 14 77001-090 Palmas/TO lcomp@mail.uft.edu.br</p>		

PROGRAMA DA DISCIPLINA INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

INFORMAÇÕES GERAIS

Código:	Créditos: 4	Carga Horária: 60h	Tipo: Obrigatória
Professor: Anna Paula de Sousa Parente Rodrigues			Semestre: 2023/1

1 EMENTA

Conhecer os conceitos básicos da informática, o processo de evolução e histórico dos computadores; Identificar os componentes básicos de um computador: entrada, processamento, saída e armazenamento; Descrever as funções dos principais tipos de software e sistemas operacionais; Conhecer e operar softwares aplicativos: como editor de textos e planilha eletrônica; e Ter uma visão geral da área de informática através de seminários e trabalhos de pesquisa.

2 OBJETIVOS

1.1 Objetivo Geral

Apresentar o curso de Licenciatura em Computação- EAD aos ingressantes do curso.

1.2 Objetivos Específicos

- Orientar os estudantes sobre as possibilidades de formação como indivíduos, cidadãos e como licenciados em computação;
- Expandir os conceitos sobre a Licenciatura em Computação com a história e conceitos fundamentais sobre computação.

3 CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Unidade 1: Conceitos iniciais sobre sistemas computacionais
- Unidade 2: Componentes básicos de um computador
- Unidade 3: Tipos de softwares: aplicativos e sistemas operacionais
- Unidade 4: Principais tipos de softwares aplicativos
- Unidade 5: Principais áreas da informática

4 METODOLOGIA

3.1 Ensino

A aula está construída no Ambiente Virtual de Aprendizagem institucional – AVA UFT, contendo:

- Vídeo-aulas de referência (conteúdo base);
- Apostilas e artigos (material complementar);
- Fórum interativo para discussão sobre o conteúdo programático.

Não obstante será realizado um encontro síncrono e/ou presencial de abertura da disciplina, onde todo o material (base e complementar) serão discutidos e trabalhados.

3.2 Avaliação

Nota 1: Atividade 1 (3,0 pontos) + Atividade 2 (3,5 pontos) + Atividade 3 (3,5 pontos)

Nota 2: Atividade 4 (3,5 pontos) + Atividade 5 (3,5 pontos) + Atividade 6 (3,0 pontos)

Média Final: (Nota 1 + Nota 2)/2

5 CRONOGRAMA DE AULAS

Semana	Tema/Atividade
1	(04/03) Atividade assíncrona - Apresentação da Disciplina: Entrega do plano da disciplina, Ementa, Programa, Formas de Avaliação, Sugestão de Bibliografias. Conhecer os conceitos básicos da informática, o processo de evolução e histórico dos computadores. Atividade 1 (3,0 pontos): Atividade avaliativa em relação aos conceitos básicos da informática
2	(11/03) Atividade assíncrona - Identificar os componentes básicos de um computador: entrada, saída e armazenamento. Atividade 2 (3,5 pontos): Atividade avaliativa em relação aos componentes básicos de um computador

3	(18/03) Atividade assíncrona - Descrever as funções dos principais tipos de software e sistemas operacionais. Atividade 3 (3,5 pontos): Atividade avaliativa em relação aos tipos de softwares e SO
4	(25/03) Atividade assíncrona - Conhecer e operar softwares aplicativos: Latex.
5	(01/04) Atividade presencial - Polo de Miracema - Conhecer e operar softwares aplicativos: Latex. Atividade 4 (3,5 pontos): Atividade prática no Latex.
6	(08/04) Atividade assíncrona - Conhecer e operar softwares aplicativos: Excel.
7	(15/04) Atividade presencial - Polo Gurupi - Conhecer e operar softwares aplicativos: Excel Atividade 5 (3,5 pontos): Atividade prática no Excel.
8	(22/04) Atividade assíncrona - Informática: áreas de atuação. Atividade 6 (3,0 pontos): Atividade avaliativa em relação às áreas de atuação da informática.
9	(29/04) Atividade síncrona -Revisão dos principais conceitos apresentados na disciplina.
10	(06/05) Atividade assíncrona - Exame Final.

6 BIBLIOGRAFIA

6.1 Básica

- 1 - CAIÇARA JR, C; W.S, Paris. Informática, Internet e Aplicativos. 2007.
- 2 - PRON, H. L. Introdução à Informática. São Paulo: Pearson, 2004.
- 3 - ULBRICH, H. C. Conheça as Táticas do Universo H4CK3R. Digerati, 2008.

6.2 Complementar

- 1 - R. F, Weber. Arquitetura de Computadores Pessoais. 2a ed. Porto Alegre: Editora Sagra Luzzatto, 2003.
- 2 - VELLOSO, Fernando de Castro. Informatica: conceitos basicos. 7.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
- 3 - REZENDE, Denis Alcides. Tecnologia da informação: aplicadas a sistemas de informação empresarial. 6a ed. São Paulo: Atlas, 2009.

PROF. DRA. ANNA PAULA DE SOUSA PARENTE RODRIGUES
MATRÍCULA: 1629207