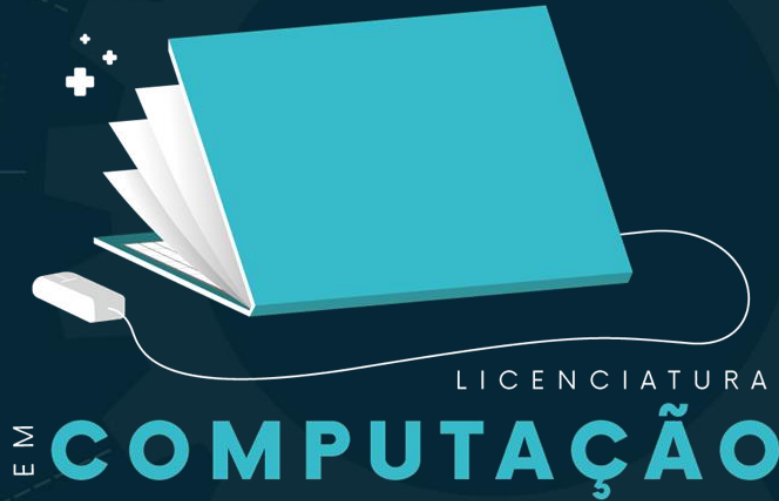


# Engenharia de Software

## Aula 6 – Framework Ágil: Scrum

Prof. Dr. Edeilson Milhomem da Silva



Universidade Aberta do Brasil – UAB  
Universidade Federal do Tocantins

# Framework Ágil: Scrum

# Scrum

- Aplicado em desenvolvimento **iterativo** e **incremental** que pode ser aplicado a qualquer produto ou no gerenciamento de qualquer atividade complexa.
- O **Scrum** não é um processo previsível, ele não define o que fazer em toda circunstância. KEN SCHWABER (2004).
  - É um **framework** que reúne um conjunto de práticas
  - Bastante **objetivo**
  - Enfatiza a **colaboração**, o trabalho em **equipe** e entregas **incrementais**.
  - Papéis e Responsabilidade bem definidas
  - Fácil adaptação
  - **Curva** de **aprendizado** **baixa**

# Scrum: Guia

- Guia oficial: <https://scrumguides.org/download.html>
- Guia Oficial em português:  
<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-3.0.pdf>  
<https://scrumguides.org/download.html>
- Para aprender mais: Agile Software Development with Scrum by Schwaber & Beedle

# Scrum: Teoria/Princípios

1. **Transparência:** Visibilidade clara de todo o processo.
2. **Inspeção:** Revisões frequentes para assegurar progresso.
3. **Adaptação:** Ajustes contínuos com base no feedback.

# Scrum: Transparência

1. O processo emergente e o **trabalho** devem ser **visíveis** tanto para quem **executa** o trabalho quanto para quem **recebe** o trabalho. Com o Scrum, **decisões importantes** são baseadas no **estado** percebido de seus três **artefatos formais**. Artefatos com baixa transparência podem levar a **decisões** que **diminuem** o **valor** e **aumentam** o **risco**.
2. A transparência permite a inspeção. A inspeção sem transparência é enganosa e gera desperdício.

# Scrum: Inspeção

1. Os artefatos do Scrum e o **progresso** em direção às **metas** acordadas devem ser **inspecionados** com **frequência** e diligência para detectar **variações** ou problemas potencialmente indesejáveis. Para ajudar na inspeção, o Scrum fornece cadência na forma de seus cinco eventos.
2. A **inspeção** habilita a **adaptação**. A **inspeção** sem **adaptação** é considerada **inútil**. Os eventos Scrum são projetados para provocar mudanças.

# Scrum: Adaptação

1. Se algum aspecto de um processo se desviar fora dos limites aceitáveis ou se o produto resultante for inaceitável, o processo que está sendo aplicado ou os materiais que estão sendo produzidos devem ser ajustados. O ajuste deve ser feito o mais rápido possível para minimizar novos desvios.
2. A adaptação se torna mais difícil quando as pessoas envolvidas não são empoderadas ou auto-gerenciadas. Espera-se que um Scrum Team se adapte no momento em que aprende algo novo por meio da inspeção.



# Scrum: Características

- Equipes auto-organizadas
- Produto progride em uma série de “sprints” de duas semanas a um mês
- Requisitos são capturados como itens em uma lista de um “*Product Backlog*”

# Scrum: Valores

## **Compromisso, Foco, Abertura, Respeito e Coragem**

O Scrum Team se compromete a atingir seus objetivos e suportar uns aos outros. Seu foco principal é o trabalho da Sprint para fazer o melhor progresso possível em direção a essas metas. O Scrum Team e seus stakeholders são abertos quanto ao trabalho e os desafios. Os membros do Scrum Team se respeitam quanto a serem pessoas capazes e independentes, e são respeitados como tal pelas pessoas com quem trabalham. Os membros do Scrum Team têm a coragem de, fazer a coisa certa e trabalhar em problemas difíceis

# Papéis do Scrum

1. **Product Owner:** Define as funcionalidades do produto e prioriza o backlog.
2. **Scrum Master:** Facilita o processo, remove impedimentos e assegura a aplicação correta do Scrum.
3. **Development Team:** Equipe auto-organizada que implementa o trabalho

# Papéis do Scrum

- **Development Team:** times com tamanho 2-pizza que entregam SW
- **Scrum Master**, membro do time que
  - Atua como um facilitador que organiza reuniões diárias
  - Mantêm o backlog do trabalho a ser feito e o time focado
  - Grava decisões e mede o processo usando o backlog
  - Comunica-se com os clientes e a gerência fora da equipe.
  - Remove os impedimentos e obstáculos que impede o time de fazer progresso no projeto

# Papéis do Scrum

- **Product Owner:** um membro do time (não é o Scrum Master) que representa a voz do cliente e prioriza as histórias do usuário

tamanho 2-pizza



# Artefatos do Scrum

1. **Product Backlog:** Lista de todas as funcionalidades desejadas para o produto.
2. **Sprint Backlog:** Conjunto de itens do tamanho 2-pizza Product Backlog selecionados para a Sprint.
3. **Incremento:** Soma de todos os itens do Product Backlog completados durante a Sprint.

# Cerimônias do Scrum

1. **Sprint Planning:** Planejamento da Sprint.
2. **Daily Scrum:** Reunião diária para sincronizar as atividades.  
tamanho 2-pizza
3. **Sprint Review:** Revisão dos resultados da Sprint.
4. **Sprint Retrospective:** Reflexão sobre o processo e melhorias.

# Cerimônias do Scrum: exemplo “daily scrums”

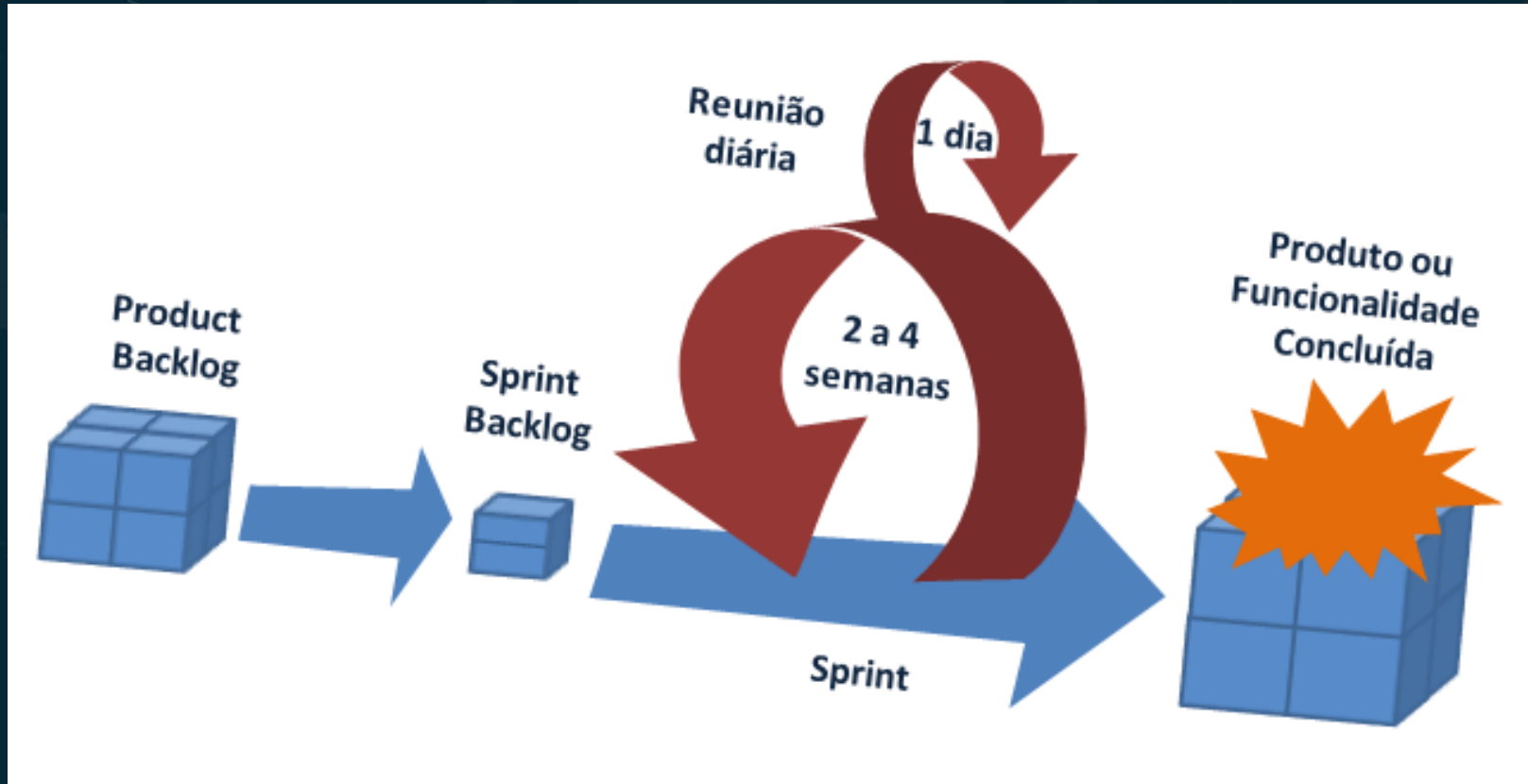
- Scrum é inspirado por pequenas reuniões frequentes
- 15 minutos todo dia, no mesmo lugar e hora



# Daily SCRUM Agenda

- Responda 3 perguntas nas “daily scrums”:
  - 1) O que foi feito ontem?
  - 2) O que está planejado para hoje?
  - 3) Há algum impedimento ou obstáculo?

# Scrum: Ciclo de vida



# Scrum: algumas vantagens

- Flexibilidade e Adaptabilidade.
- Entregas Incrementais e Valor Contínuo.
- Melhor Comunicação e Colaboração.
- Foco na Melhoria Contínua

# Resolvendo conflitos...

- **e.g. Diferentes visões em uma determinada decisão técnica**
- Primeiramente liste todos os itens em que as partes concordam
  - Ao invés de começar pelas diferenças
  - Descobriu que estão mais próximos do que imaginavam?
- Cada lado articula argumentos do outro, mesmo que não concorde com eles
  - Evita confusões sobre termos ou suposições, que pode ser a verdadeira causa do conflito

# Resolvendo conflitos...

- Confronto construtivo (Intel)
  - Se você tem uma forte opinião que uma pessoa está propondo uma solução errada tecnicamente, você é obrigado a trazer isso à tona, mesmo que seja o seu chefe
- Discordo e compromisso (Intel)
  - Uma vez tomada uma decisão, todos precisam abraçá-la e seguir em frente
  - “Eu discordo, mas eu vou ajudar mesmo que não concorde”
- Resolução de conflitos é importante em todo lugar e momento!!!

An illustration featuring two stylized figures with blonde hair and beards, wearing white lab coats over teal trousers and purple shoes. They are running towards each other in a dynamic pose. In the background, a large, dark grey gear is centered. The overall background is a dark blue-grey. Faint, large, vertical text on the left side reads 'EXEMPLO'. In the bottom left corner, there is a small logo for 'LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO' featuring a blue book icon.

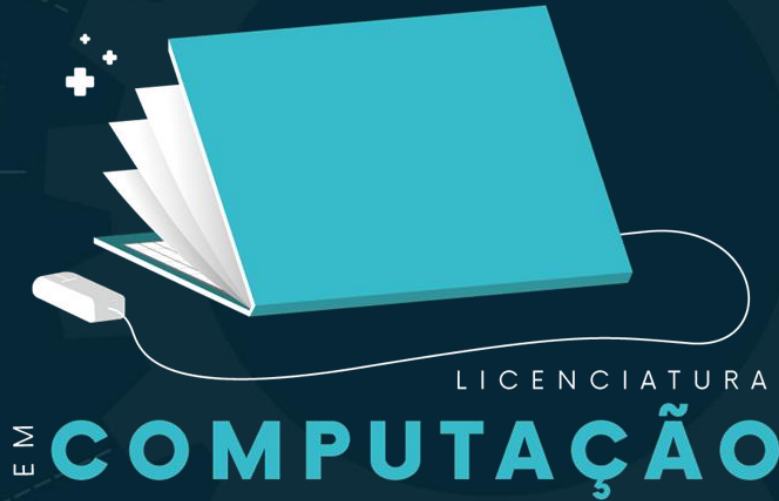
Go....

**Façam a Atividade no AVA.**

# Engenharia de Software

## Aula 6 – Framework Ágil: Scrum

Prof. Dr. Edeilson Milhomem da Silva



Universidade Aberta do Brasil – UAB  
Universidade Federal do Tocantins