

Engenharia de Software

Aula Apresentação

Prof. Dr. Edeilson Milhomem da Silva



LICENCIATURA
EM **COMPUTAÇÃO**

Universidade Aberta do Brasil – UAB
Universidade Federal do Tocantins

Edeilson Milhomem da Silva, PhD in Computer Science – Software Engineering – UFPE



Atuei como:

Software Engineer durante anos

Colaborador had hoc em projetos do CESAR - Centro de Estudos e Sistemas Avançados do Recife

Docência:

no Ensino Superior desde 2007

prof. da UFT desde 2017.

Forte interesse: fortalecer a relação entre a Indústria e a Academia.

Canais de Comunicação:



- E-mail: edeilson.milhomem@uft.edu.br

Para facilitar a comunicação, como parte do Assunto, coloquem: **[LCOMP-ES]**

Por exemplo: **[LCOMP-EX] Dúvida sobre o encontro Síncrono do dia (17/ago)**

- AVA: enviar mensagem no Moodle

Engenharia de Software





Nosso Ambiente Virtual de Aprendizagem



Professor

- **Tutor Online**
- **Tutor Presencial**





Plano de Ensino



PLANO DE ENSINO



Plano de Curso - Programação Orientada a Objetos

Ementa: Introdução à Engenharia de Software. Fatores de Sucesso de Software. Processo de Desenvolvimento de Software. Modelos de Processos Tradicionais. Engenharia de Requisitos. Escopo de um projeto de Software. Visão Geral das Fases de Análise e Projeto de Software. Metodologias Ágeis. Gerenciamento de Configuração de Software. Qualidade de Processo de Software. Qualidade de Produto de Software. Implementação. Teste de Software, Manutenção e Evolução de Software. Metodologias Ágeis. Gerenciamento de Configuração de Software. Qualidade de Processo de Software. Qualidade de Produto de Software. Implementação. Teste de Software, Manutenção e Evolução de Software.



Plano de Ensino - Metodologia

- Ambiente AVA Moodle
- 10 aulas síncronas/assíncronas
- Tutor Online: Denis S. Passos

- 10 Aulas/Semanas
 - 8 Aulas Expositivas
 - 2 últimas para encerramento

Tutores Presenciais

Polo	Tutor(a)
Ananás	Veruska Balbino Calçados
Araguaína	Jefte Dodth Telles Monteiro
Arraias	Deusmar Oliveira de Borba
Gurupi	Itamar Pereira da Silva Júnior
Miracema	Juscimar Arruda Silva



Plano de Ensino - Avaliação

8 Atividades

- 6 atividades: **1,0 ponto cada**
- 2 atividades: **2,0 ponto cada**
- 1 Semana para Exame Final



Plano de Ensino - Avaliação

- **Se Nota Aluno (NA)**
 - **$\geq 7,0$ APROVADO DIRETO;**
 - **$< 4,0$ REPROVADO DIRETO;**
 - **$4,0 \leq NA \leq 6,9$
então EXAME FINAL**



Plano de Ensino – Avaliação – Exame Final

- Como funciona o Exame Final (EF) ?
- Uma prova valendo 10 pontos;
- Toma-se a Nota Final (NF):
$$NF = (NA + EF) / 2$$
- Se $NF \geq 5$ o aluno está **APROVADO COM EXAME**, caso contrário está **REPROVADO COM EXAME**.

Plano de Ensino – Bibliografia

Bibliografia Básica:

- 1 - SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 10. ed. Makron Books Pearson Education do Brasil, 2019.
- 2 - MAXIM, B. R; PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 9. AMGH, 2020.
- 3 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. . **Engenharia de Software: conceitos e práticas**. 2. GEN LTC, 2018.

Bibliografia Complementar:

- 1 - SABBAGH, Rafael. **Scrum**. Casa do Código, 2022.
- 2 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e Design Orientados a Objetos para Sistemas de Informação**. GEN LTC, 2022.
- 3 - RUMBAUGH, James. **The Unified modeling language reference manual**. Reading, Mass: Addison - Wesley, 1999.
- 4 - TONSIG, Sergio Luiz. **Engenharia de software: analise e projeto de sistemas**. 2.ed. Rio de Janeiro: Ciencia Moderna, 2008.
- 5 - PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software: teoria e prática**. 2.ed. São Paulo: Prentice Hall, 2007.
- 6 - FIORINI, Soeli T. **Engenharia de software com CMM**. Rio de Janeiro: Brasport, 1999.

Engenharia de Software

