

Exercícios para Fixação

Fundamentos de Lógica de Programação
Professor Dr Tanilson Dias dos Santos

1 – [*Manipulação de Cadeias*] Escreva um programa em Portugol que leia uma palavra do usuário, armazena em uma variável chamada **palavra**, em seguida troque a primeira e a última letra de lugar.

Exemplo 1: usuário digita "Tanilson" -> o programa deve mostrar: "nanilsoT"

Exemplo 2: usuário digita "Ary" -> o programa deve mostrar: "yrA"

Exemplo 3: usuário digita "Juliana" -> o programa deve mostrar: "aulianJ"

Exemplo 4: usuário digita "Pi" -> o programa deve mostrar: "iP"

2 – [*Palavras palíndromas*] Uma palavra é dita palíndroma quando se lida da esquerda para a direita é exatamente igual à sua leitura da direita para a esquerda. Por exemplo: “ana”, “arara”, “radar”, “renner”, “2113112”, “civic”, “dad”, “eye”, “gag”, “spacecaps”, “matam”, “esse”, “mamam”, “mussum”, “oco”, “ovo”, “osso”, “salas”, “socos”, etc

Existem também frases palíndromas: “roma é amor”, “orava o avaro”, “lava esse aval”, “missa é assim”, etc

Crie um programa em Portugol que verifique se uma dada palavra digitada pelo usuário é palíndromo ou não.

3 - [*Algoritmo de Ordenação*]: Escrever um programa em Portugol que leia um conjunto de 10 números do usuário. Em seguida, deve-se ler os 10 valores que serão inseridos em um vetor chamado **numeros**. Todos elementos são números inteiros positivos. Após ler os elementos e inserir no vetor, deve-se ordenar os elementos do vetor e apresentar o vetor ordenado. *Dica: use o algoritmo bubble sort.*