

81586 – Diogo Freitas

1. Questão: Efectue uma análise que relacione os conteúdos das Unidades Curriculares (UC) de Interfaces Pessoa Máquina (IPM) e de Computação Gráfica (CG) da LEIC com o currículo *Computer Science Curricula 2013* (CS2013).

R: A cadeira de IPM tem como propósito introduzir o aluno às regras e princípios essenciais para a concepção de interfaces utilizador usáveis bem como, saber avaliar interfaces nas suas diferentes fases de desenvolvimento e identificar os factores críticos no desenho delas. Estes conhecimentos são mencionados no currículo ACM na área de *Human-Computer Interaction* que aborda pontos da cadeira como processos para o desenvolvimento de interfaces centradas nos utilizadores e princípios de um bom design de interfaces.

A cadeira de CG visa fornecer conhecimentos relativos à representação e criação de imagens sintéticas a partir de cenas tri-dimensionais bem como, desenhar e desenvolver aplicações gráficas interactivas. Estas matérias são referidas no currículo ACM na área de *Graphics and Visualization* onde são referidos pontos da cadeira como criação de aplicações que incluem interfaces utilizador, audio e edição de video, mecanismos de jogos e realidade virtual, entre outros.

2. Questão: Indique uma interface utilizador que considere particularmente mal desenhada e ilustre com um “screenshot”. Explique em palavras suas três razões pelas quais considera a interface má, referenciando elementos visuais no “screenshot”. Indique sucintamente maneiras de resolver os problemas que identificou.

R: Uma interface utilizador particularmente mal desenhada com a qual convivo diariamente é o calendário do sistema operativo para telemóvel da Apple, IOS 7



A primeira razão pela qual considero a interface mal desenhada é pela escolha de cores do calendário, nomeadamente, relativamente aos botões e às palavras a que apenas se quer dar ênfase que são ambas encarnadas o que cria uma certa confusão acerca do que é um botão e o que é apenas uma palavra que se quer fazer notar. Exemplo: Novembro (Palavra) e Today (Botão).

A segunda razão é pelo botão representado pela lupa que não torna claro se a função desse botão é uma função de busca ou uma função de zoom tendo em conta que o botão pode representar qualquer uma.

A terceira razão é pelos dias da semana correspondentes a Sábado e a Domingo estarem desvanecidos, não dando destaque a esses dois dias como se por alguma razão estivessem desactivados, tendo em conta que na convenção deste sistema desvanecido dignifica desactivado.

Links: <http://www.quora.com/What-are-best-examples-of-poor-user-interface-design-by-Apple>

3. Questão: Com base em informação recolhida na Internet, identifique um projeto ou empresa para o qual a área CGM tenha contribuído decisivamente, indicando três razões para a sua escolha.

R: A minha escolha é um projecto de uma aplicação de telemóvel chamada *shortcut* que está a ser criado por dois estudantes da universidade HS München, Evgeny Becker e Felix Schneider.

Esta aplicação consiste numa interface utilizador onde um estudante universitário pode organizar mais facilmente a informação de que necessita e os locais onde a pode ir buscar através de certos atalhos para esses ditos locais onde estão os seus projectos e afazeres, entre outros, daí o nome *shortcut*. A aplicação é extremamente fácil de utilizar e inclui certos atributos que tornam a aplicação um óptimo método de organização, tal como, um horário, uma ferramenta que mantém um registo das notas das cadeiras, etc...

Eu escolhi este projecto por estar a ser feito por estudantes universitários, tal como nós, que entendem as necessidades de um estudante e da maneira mais fácil para ele se organizar utilizando a tecnologia disponível nos dias de hoje. Outra razão pela qual escolhi este projecto, foi pelo género de projecto que era, a criação de uma aplicação de telemóvel é algo que me cria uma curiosidade e fascínio em saber mais sobre como fazer uma aplicação. Por fim, a última razão pela qual escolhi este projecto é por, recorrer a uma interface utilizador que, embora não muito elaborada trás imensos benefícios ao utilizador.

Links: <https://www.behance.net/gallery/15859829/shortcut-university-app-concept>