

Relatório - Etapa 1

Licenciatura em Engenharia Informática Laboratório de Planeamento e Desenvolvimento de Software

Alunos:

- <Diogo dos Santos Pinhel > <82389 >
- <Pedro Manuel da Silva Carreira> <81313>
- <Alexandre Paiva Pereira> <30528>
- <Tomás Melo da Mota > <81520>

Índice

1.	Introdução	. 1
	•	
2.	Mockups das Views	. 2
3.	Conclusão	. ç

1. Introdução

Este trabalho prático tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação de gestão académica, orientada para o planeamento e avaliação de tarefas atribuídas a alunos do ensino superior. A plataforma visa apoiar os docentes na organização do processo avaliativo, permitindo o registo estruturado de tarefas, a criação de grupos de trabalho e a atribuição de classificações.

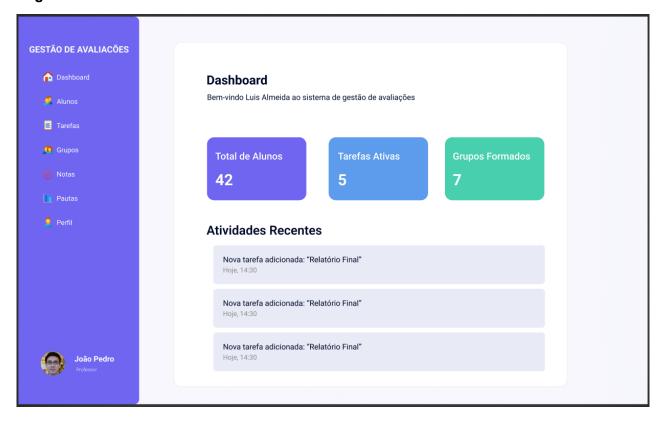
Entre as funcionalidades previstas encontram-se a gestão de perfis de utilizador, a importação de um ficheiro com os dados dos alunos, a definição de tarefas com prazos e pesos, a constituição de grupos e a visualização de pautas e estatísticas. A aplicação será desenvolvida em ambiente Windows, utilizando a tecnologia WPF com C# e a framework .NET 9.0, seguindo o padrão arquitetural MVVM (Model-View-ViewModel), tal como especificado no protocolo.

Nesta primeira fase do projeto, o trabalho centrou-se na análise dos requisitos funcionais, na interpretação dos diagramas UML fornecidos (casos de uso e classes), na elaboração do modelo de dados em C# correspondente à camada *Model* e na criação dos mockups das interfaces principais da aplicação.

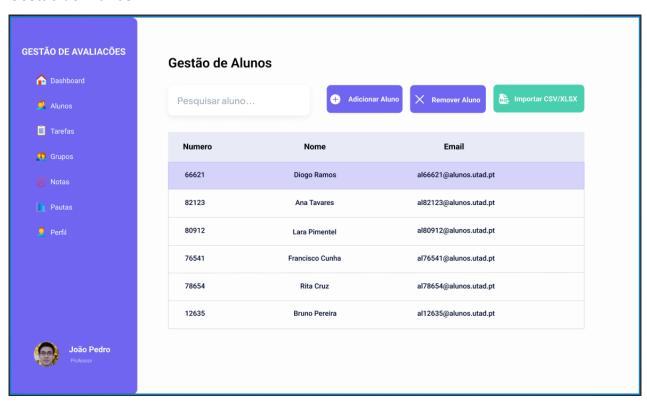
O desenvolvimento da aplicação está a ser realizado de forma colaborativa através da plataforma GitHub, permitindo a partilha do código, a integração contínua e a coordenação eficiente entre os membros do grupo.

2. Mockups das Views

Página Inicial:

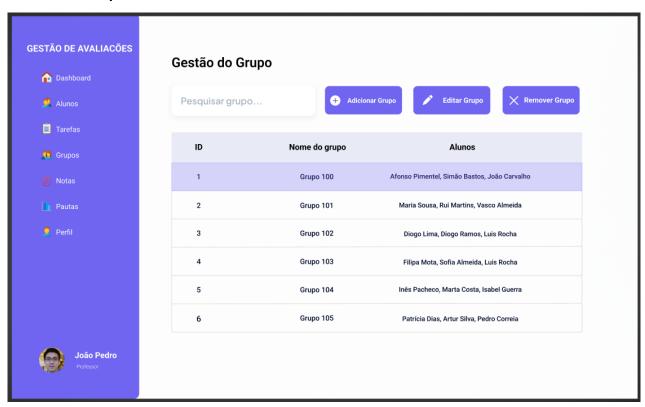


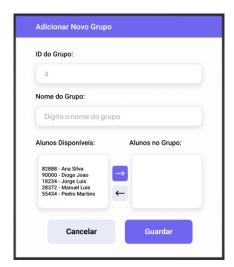
Gestão de Alunos

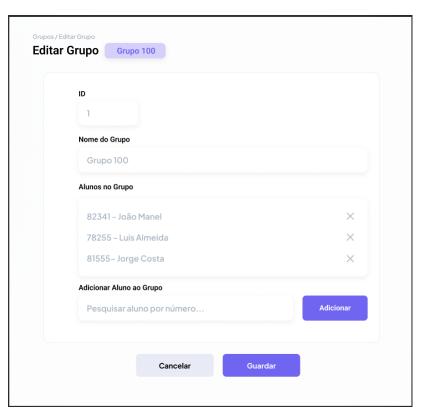




Gestão de Grupos:

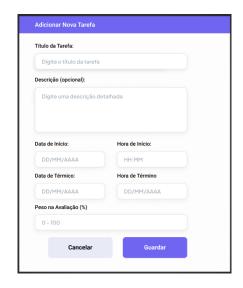


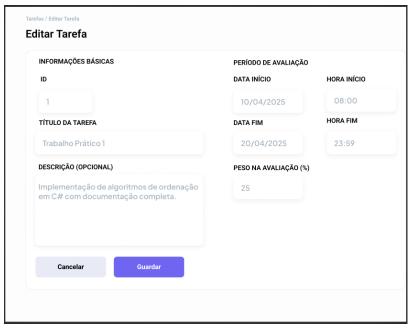




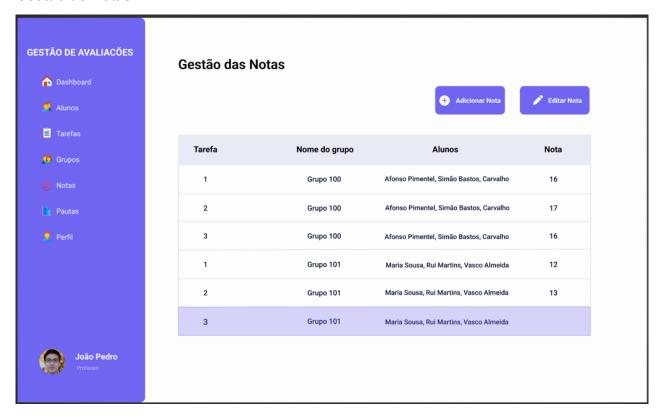
Gestão de Tarefas:

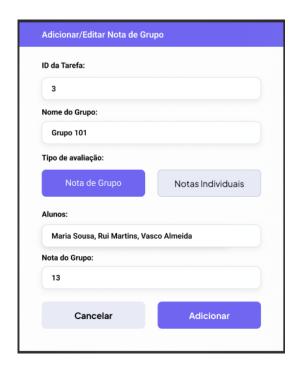






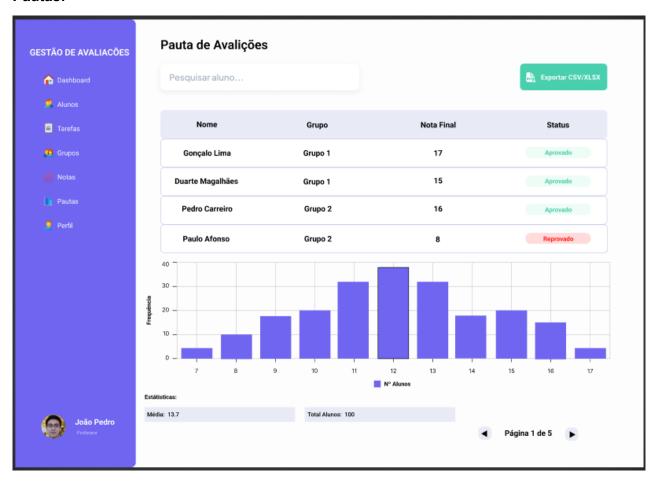
Gestão de Notas:



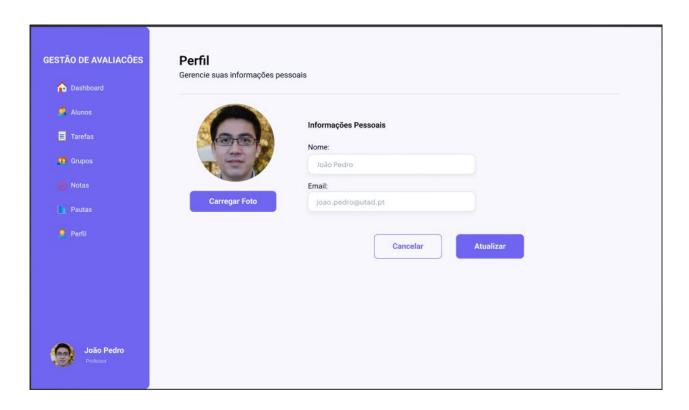




Pautas:



Perfil:



3. Conclusão

Durante esta primeira fase do trabalho prático o desenvolvimento foi orientado pelos diagramas fornecidos no protocolo. As views foram concebidas com base nos casos de uso disponibilizados, garantindo que cada funcionalidade principal da aplicação está devidamente representada na interface. Da mesma forma, a estrutura do modelo de dados em C# foi construída a partir do diagrama de classes, assegurando a coerência entre a modelação conceptual e a implementação.

Desta forma, aliamos os conhecimentos adquiridos do semestre anterior de UML, ensinados em Engenharia de Software, com os conhecimentos de C# e MVVM que estamos a adquirir em Programação Multiplataformas, que é um dos objectivos da disciplina de Laboratório de Planeamento e Desenvolvimento de Software.