

Teste de usabilidade

Tarefa 1	<p>És o responsável de comunicação do NEECT e pretendes criar um workshop de Mobile development em colaboração com o NEI. O evento tem uma taxa de inscrição de 2€, decorrerá dia 9 de Junho de 2024 no Maker lab e tem uma lotação de 20 pessoas. . Adiciona também uma foto relacionada com o evento.</p> <p>-----</p> <p>Muito difícil <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> Muito fácil</p>
Tarefa 2	<p>O evento de Mobile development foi criado com sucesso, mas reparas que te esqueceste de adicionar uma descrição que sumariza o evento.</p> <p>-----</p> <p>Muito difícil <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> Muito fácil</p>
Tarefa 3	<p>Agora és um aluno do DETI e pretendes encontrar eventos de Mobile Development que decorram em abril e inscreves-te naquele que decorre dia 9 de maio.</p> <p>-----</p> <p>Muito difícil <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> Muito fácil</p>
Tarefa 4	<p>Passado algum tempo de te teres inscrito, a tua namorada quer ir contigo ao cinema dia 9 de Junho. No entanto, já não te lembras se te inscreveste em algum evento nesse dia. Vais então verificar</p> <p>-----</p> <p>Muito difícil <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> Muito fácil</p>