

Segurança e Confiabilidade

# Relatório Projeto 3 IPTables

Engenharia Informática 2018/2019

Grupo 17

Diogo Nogueira, № 49435

Filipe Capela, № 50296

Filipe Silveira, № 49506

# Índice

Regras do comando IPTables	2
Método de teste e observações	4
Script	4
Computadores utilizados	4
Testes realizados	4

# Regras do comando IPTables

#!/bin/sh #<-----> sudo /sbin/iptables -P INPUT ACCEPT sudo /sbin/iptables -P FORWARD ACCEPT sudo /sbin/iptables -P OUTPUT ACCEPT sudo /sbin/iptables -F sudo /sbin/iptables -X #<-----> sudo /sbin/iptables -A INPUT -s 10.101.151.5 -p ICMP --icmp-type 8 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p ICMP --icmp-type 8 -j REJECT #<-----> sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.121.52.14 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.121.52.15 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.52.16 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.121.72.23 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.85.6 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.85.138 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.85.24 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.148.1 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp -s 10.101.85.134 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -m conntrack --ctstate NEW,ESTABLISHED -j **ACCEPT** #<-----> sudo /sbin/iptables -A INPUT -p tcp! -s 10.101.148.0/23 -j DROP

#<----->

sudo /sbin/iptables -A OUTPUT -p icmp -m icmp -d 10.101.149.0/23 --icmp-type 8 -m limit -- limit 2/second --limit-burst 2 -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A OUTPUT -p icmp -j DROP

```
#<----->
```

sudo /sbin/iptables –A INPUT –i lo –j ACCEPT sudo /sbin/iptables –A OUTPUT –o lo –j ACCEPT

sudo /sbin/iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT sudo /sbin/iptables -A OUTPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT

**#Ver lista final** 

sudo /sbin/iptables -L

Nota: Abaixo podemos ver o estado final das tabelas após ser executado o script que contém todas as linhas mencionadas nesta secção.

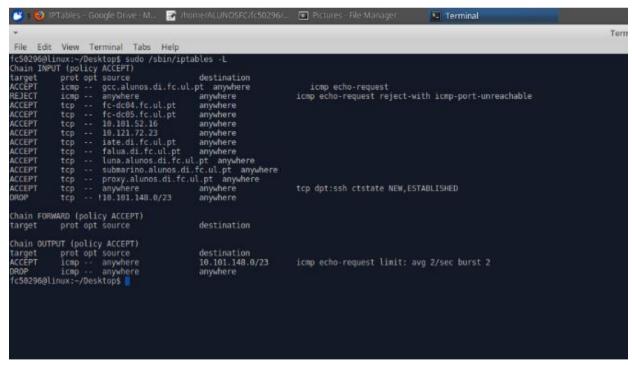


Figura 1 - Estado final das tabelas.

## Método de teste e observações

### Script

De forma a agilizar o processo de criação das regras, foi criado o script *iptables.sh* que, quando executado, percorre uma lista de comandos que alteram as iptables do computador onde é executado.

Este pode ser corrido escrevendo no terminal "sh iptables.sh".

#### Computadores utilizados

Como está demonstrado na secção acima, todos os comandos estão divididos tendo em conta a função que desempenham, de modo a facilitar a sua leitura e execução.

Para testar o grupo teve ao seu dispor dois computadores, localizados na sala de aula 1.3.12, ou seja, computadores que fazem parte da sub-rede requerida, 10.101.149.0/23.

Visando simplificar a compreensão, estes denominam-se Computador A (10.101.149.63) e Computador B (10.101.149.64).

#### Testes realizados

De modo a testar todas as restrições necessárias e disponibilizar apenas os serviços pedidos no enunciado, fizeram-se vários testes. Estes foram separados tendo em conta o seu propósito.

Para começar, apenas é permitido ao servidor receber *pings* da máquina *gcc* (10.101.151.5), para tal, criou-se uma regra para apenas aceitar *pings* vindos dessa máquina e foram rejeitados todos os pacotes que viessem de outros *IP's*, deste modo seria apresentada a mensagem de erro na consola do utilizador que fizesse o pedido de *ping*. Esta funcionalidade verificou-se pois, ao testar enviar *pings* da máquina *gcc*, os pedidos eram recebidos no computador A (utilizou-se o utilitário *snort* para verificar), mas, quando se fez *ping* do computador B para o computador A, aparecia a mensagem de porto impossível de contactar.

Relativamente ao segundo ponto do enunciado, o servidor alojado no computador A apenas pode aceitar conexões de clientes e ligações ssh vindas de computadores que estejam na mesma sub-rede do mesmo, enquanto são permitidas conexões com serviços cruciais ao funcionamento do servidor.

Para tal, pretendeu-se testar visando perceber se eram apenas aceites estas ligações, enquanto que todas as outras eram rejeitadas. Foi possível observar o que se queria pois, assim que se introduziam as regras já mencionadas acima na tabela de INPUT, o computador deixava de poder receber conexões no browser de internet, ou seja, essas mesmas ligações estavam a ser rejeitadas, ao passo que, quando o computador B se tentou ligar ao computador A, a ligação era aceite e estabelecida. O mesmo se sucedeu aquando uma ligação ssh era feita para o computador A vinda do computador B ou ainda de um computador C, também este na sub-rede local.

Por último, o servidor deverá ter alguns serviços mínimos, sendo estes a possibilidade de fazer apenas *pings* para máquinas da sub-rede local. Contudo a frequência dos *pings* deve ser limitada a um máximo de 2 *pings/segundo*.

Para tal, a partir do Computador A fez-se *ping* para o Computador B, utilizando o comando "*ping -n -i 0.5 <IP do computador B>*", deste modo, foram enviados *pings* a cada 0.5 segundos. Como era espectável não houve quaisquer problemas pois está dentro do limite. Para demonstrar que, ao serem enviados *pings* a uma taxa superior a 0.5 segundos, o servidor tem de lançar uma mensagem de erro utilizou-se o comando "*ping -n -i 0.2 <IP do computador B>*". Desta maneira são enviados *pings* a uma taxa de 5 *pings/segundo*, logo, a partir do momento em que se ultrapassa os 2 *pings/segundo*, é apresentada a mensagem de erro "*ping: sendmsg: Operation not permitted*". Este fenómeno pode ser observado na imagem a seguir, onde se vê que são bloqueados os *pings* que ultrapassam a taxa estipulada pela regra indicada na secção anterior.

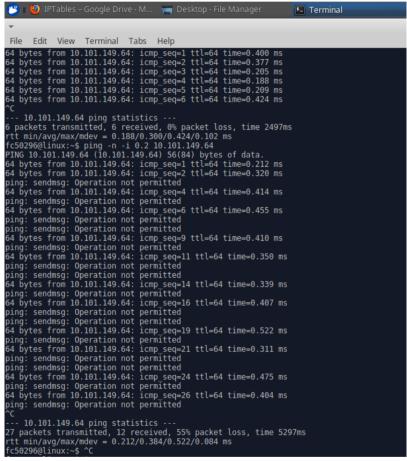


Figura 2 - Teste de pings enviados