# **Análise e Síntese de Algoritmos**



1º Projeto - 24 de março de 2017

77906 António Sarmento 84711 Diogo Redin

## <u>Introdução</u>

Neste projeto foi-nos pedido que criássemos um programa que ordenasse cronologicamente um dado número de fotografias, sendo dadas as suficientes relações cronológicas entre as mesmas. O objetivo do projeto consistiu em escolher uma <u>estrutura de dados</u> adequada e um <u>algoritmo</u> que nos permitisse ordenar as fotografias, sempre que possível.

Para representar as relações entre as fotografias, decidimos utilizar um grafo dirigido, em que cada <u>vértice</u> representa uma fotografia e cada <u>arco</u> consiste numa relação cronológica entre as mesmas (i.e., se a fotografia A acontece antes que a fotografia B, no grafo representamos a relação como A -> B). Com esta implementação, encontrar uma ordenação cronológica das fotografias, traduz-se em encontrar uma ordenação topológica do grafo.

Os principais desafios deste problema consistiram em saber quando as relações dadas entre as fotografias eram insuficientes ou incoerentes.

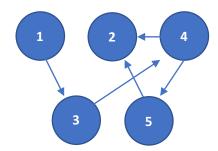
## **Análise Teórica**

Como estrutura de dados para representar o grafo dirigido, escolhemos um <u>vetor de arcos</u>, recorrendo a três vetores:

- 1. Tamanho: No. de vértices (V); Índice: Número do vértice; Conteúdo: Índice do arco;
- 2. Tamanho: No. de arcos (E); Índice: Número do arco; Conteúdo: Vértice Final;
- Tamanho: No. de arcos (E); Índice: Número do arco; Conteúdo: Arco Irmão;

Recorremos ainda a dois vetores adicionais de tamanho igual ao número de vértices para guardar o grau de cada vértice e o resultado da ordenação topológica.

#### Exemplo da representação de um Grafo Dirigido:



	#	Vértice
	1	1
	2	0
	3	2
	4	3
	5	5

#	Arco	Irmão
1	3	-
2	4	-
3	2	4
4	5	-
5	2	-

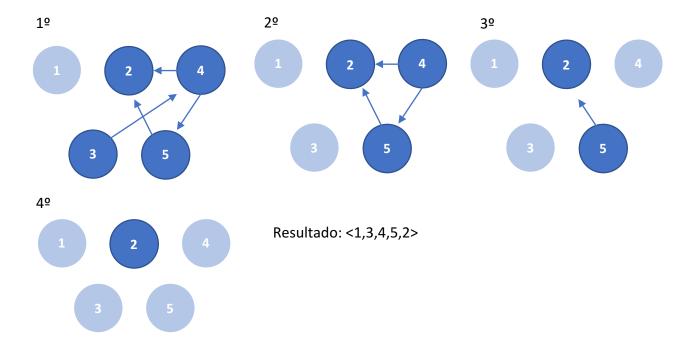
	#	Grau	
	1	0	
	2	2	
	3	1	
	4	1	
	5	1	

A nossa estrutura de dados tem, portanto, a seguinte eficiência para cada operação:

Espaço: O(E)
Inicialização: O(1)
Inserir Arco: O(1)
Encontrar Arco: O(E)

Para fazer a <u>ordenação topológica do grafo</u>, implementámos o <u>algoritmo de Khan</u>. Este algoritmo consiste em:

- 1. Colocar todos os vértices sem arcos de chegada (grau 0) numa pilha;
- 2. Criar um contador de vértices visitados que começa a 0;
- 3. Remover um dos vértices da pilha e:
  - a. Guardar o vértice no vetor de resultados;
  - b. Incrementar em 1 o contador dos vértices visitados;
  - c. Decrementar em 1 o grau de todos os vértices filhos;
  - d. Se o grau de algum dos vértices filhos passar a ser 0 adicioná-lo à pilha;
- 4. Repetir o passo 3 até não haver vértices com grau 0 na pilha;



#### Output: "Insuficiente"

Sabemos que não há relações suficientes para haver uma única ordenação topológica quando na execução do passo 3.c. um vértice tem mais do que um vértice filho com grau 0.

#### Output: "Incoerente"

Sabemos que há relações inconsistentes quando o número de vértices no resultado é diferente do número de vértices dados, o que aconteceria se algum vértice aparecesse mais do que uma vez na ordenação, o que não é possível.

O algoritmo tem eficiência O(V + E) uma vez que percorremos todos os <u>vértices</u> uma vez para descobrir quais têm grau 0 (1.), e posteriormente percorremos todos os <u>arcos</u> existentes (3.d.).

# **Resultados**