Geração de Distribuições para Simulação de Tráfego

A. Introdução

O tráfego em redes de comunicação pode em muitos casos ser aproximado por um processo de Poisson. Neste caso, a probabilidade de ocorrerem k eventos durante um intervalo de tempo T é dada por:

```
P T(K) = ((lambda T)^K * e^(-lambda T)) / K!
```

em que lambda representa a taxa média de chegada de eventos (1/s).

Neste processo, os tempos entre chegada de eventos consecutivos (c) são representáveis por uma função distribuição de probabilidades exponencial:

```
F_c(t) = P(c \le t) = 1 - e^{-t} = 1
f c(t) = 1 ambda e^{-t} = 1
```

B. Trabalho

Implemente um $\operatorname{programa}$ em $\operatorname{\mathbf{C}}$ que gere intervalos entre chegada de eventos consecutivos:

- entradas:
 - + lambda
 - + número de amostras
- saídas:
 - + histograma representativo dos intervalos entre chegada de eventos
 - + estimador do valor médio entre chegada de eventos

Notas:

1. Geração de números aleatórios com distribuição exponencial

```
c= -(1/lambda)*ln(u)
em que u é um valor em ]0,1[, com distribuição uniforme.

Em C, pode usar
double log(double x) // fazer #include math.h e linkar com -lm

A função
long int random(), retorna valores uniformemente distribuídos em [0, RAND_MAX]

RAND_MAX = 2147483647 (2^31-1) na implementação em C/Linux
RAND MAX = 32767 (2^15-1) na implementação em C/Windows
```

2. Histograma

Um histograma genérico pode ser representado por um array de N elementos.

```
Em C,
int histograma[N];
```

Para o caso em estudo, o histograma genérico pode ser configurado como se segue:

- histograma[i], para i em $\{0, \ldots, N-2\}$, contém o número de valores de c em [i*delta, (i+1)*delta[
- histograma[N-1], contém o número de valores de c em [i*delta, infinito[

```
Vmin = delta = (1/5)*(1/lambda), no máximo
Valor máximo representável \rightarrow 5 * (1/lambda), pelo menos
```

3. Formato de saída

Os valores do histograma deverão ser apresentados como uma lista de valores, separados por espaço.

Esta lista deverá ser importada pelo Excel, que será usado para fazer o gráfico.