

RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO

Trabalho Prático Fase2

DIOGO ROCHA

ALUNO Nº 18855

Trabalho realizado sob a orientação de: Luís Ferreira

Linguagens de Programação II

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos -PL

Barcelos, <Maio> de <2020>

Resumo

Esta fase 2 do trabalho prático, da unidade curricular de **Linguagens de Programação II,** tem como objetivo implementar uma ou várias soluções na linguagem C#.

Nesta segunda fase do trabalho prático, com o tema de "Gestão de Infecionados", pretende-se corrigir erros apontados pelo professor **Luís Ferreira** e aplicar os últimos capítulos do plano curricular, abordados nas aulas.

Pretendeu-se nesta segunda fase, aplicar novas estruturas de dados, organizar as classes em bibliotecas e guardar os dados em ficheiros.

Índice

1.Contextualização	
1.2 Motivação e objetivos	
2.Análise ao problema	2
3.Implementação	3
3.1 Classes utilizadas	
4 CONCLUSÃO	

1. Contextualização

Esta fase 2 do trabalho prático, da unidade curricular de **Linguagens de Programação II,** tem como objetivo implementar uma ou várias soluções na linguagem C#, neste caso um gestor de infecionados, algo que a DGS (Direção Geral de Saúde) tem feito nestes últimos meses. O programa terá uma abordagem um bocado similar ao que a DGS faz.

1.2. Motivação e objetivos

Esta fase 2, tem como objetivo aplicar os últimos capítulos lecionados durante as aulas como também melhorar onde possa ser melhorado. A motivação é sempre poder fazer bem e bom sempre que possível. Pesquisar alguns temas de forma autónoma será um fator muito importante para a conclusão desta segunda fase.

2. Análise ao problema

Para este trabalho prático havia vários "temas" a escolher. Devido á situação que está a ocorrer globalmente, foi selecionado o tema, que tem como objetivo gerir infecionados a nível nacional, numa situação de pandemia.

Na **primeira fase** o objetivo foi de implementar uma estrutura básica com poucos métodos, **orientada a objetos**, de maneira a identificar casos de uma forma geral por região ou outra característica. Foi criado uma classe "Caso", onde estavam implementos os objetos de casos. Um caso tem definido, um género, idade e região.

Nesta **segunda fase,** a tarefa passou em mudar a estrutura de dados para **"generics"**, organizar o projeto por bibliotecas e guardar os dados em ficheiro binário.

Foram criadas as seguintes classes:

- Pessoa (define uma pessoa);
- Caso (define um caso de infeção);
- Recuperados (define uma pessoa recuperada)
- Óbito (define uma pessoa morta)

Cada uma delas com os eu métodos de inserção, consulta e de contabilização.

3. Implementação

3.1. Classes utilizadas

Foram utilizadas as seguintes classes no digrama a que se segue:

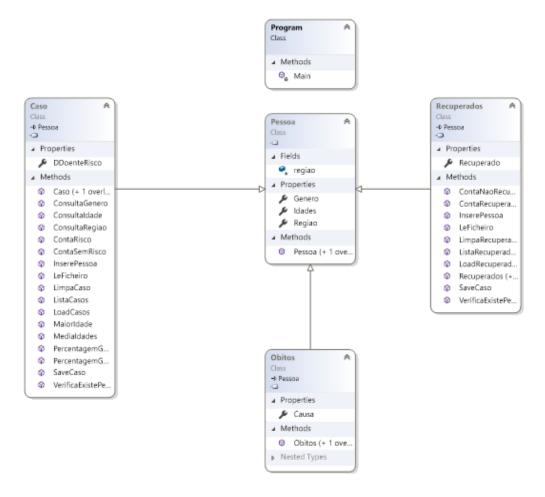


Figura 1 - Diagrama de classes

No digrama de classes, pode-se observar que a classe "pai" é a classe "Pessoa".

As classes "Caso", "Óbitos", e Recuperados herdam de "Pessoa".

"Caso", uma pessoa infetada, com a observação de ser ou não ser doente de risco.

[&]quot;Recuperados", representa uma pessoa recuperada ou não.

[&]quot;Óbitos", representa uma pessoa morta pelo vírus ou por outra causa.

[&]quot;Program", onde são chamados os métodos de todas as classes.

4. Conclusão

Esta segunda fase, envolveu consultar o material fornecido pela unidade curricular e alguma pesquisa. Penso ter implementado bem a estrutura de dados "**Generics**", de acordo de como foi lecionado nas aulas.

Acredito ter seguido todas as normas **CLS**, organizado as minhas classes em bibliotecas e documentado tudo. Apesar de estar a pré inserir os dados, foi possível por a gravar para ficheiro binário apesar de não ter sido possível de carregar.

Penso ter cumprido o objetivo do trabalho de acordo com o que foi lecionado.