

## RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO

# **Trabalho Prático Fase 3**

#### **DIOGO ROCHA**

ALUNO Nº 18855

Trabalho realizado sob a orientação de: Luís Ferreira

Linguagens de Programação II

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos -PL

Barcelos, Maio de 2020

### Resumo

Esta fase 2 do trabalho prático, da unidade curricular de **Linguagens de Programação II,** tem como objetivo implementar uma ou várias soluções na linguagem C#.

Nesta segunda fase do trabalho prático, com o tema de "Gestão de Infecionados", pretende-se corrigir erros apontados pelo professor **Luís Ferreira** e aplicar os últimos capítulos do plano curricular, abordados nas aulas.

Pretendeu-se nesta segunda fase, aplicar novas estruturas de dados, organizar as classes em bibliotecas e guardar os dados em ficheiros.

## Índice

1.CONTEXTUALIZAÇÃO	1
1.2. Motivação e objetivos	1
2.Análise ao problema	2
3.IMPLEMENTAÇÃO	3
3.1. Classes utilizadas	3
3.2. Exceptions	4
3.3. Generics	4
3.4. Ficheiros	5
4.Conclusão	6
Lista de Figuras	
1.Contextualização	1
1.2. Motivação e objetivos	1
2.Análise ao problema	2
3.IMPLEMENTAÇÃO	3
3.1. Classes utilizadas	3
3.2. Exceptions	4
3.3. Generics	4
3.4. Ficheiros	5
4.6.	

## 1. Contextualização

Esta fase 3 do trabalho prático, da unidade curricular de **Linguagens de Programação II,** tem como objetivo implementar uma ou várias soluções na linguagem C#, neste caso um gestor de infecionados, algo que a DGS (Direção Geral de Saúde) tem feito nestes últimos meses. O programa terá uma abordagem um bocado similar ao que a DGS faz.

## 1.2. Motivação e objetivos

Esta fase 3, tem como objetivo aplicar os últimos capítulos lecionados durante as aulas como também melhorar onde possa ser melhorado. A motivação é sempre poder fazer bem e melhor sempre que possível. Pesquisar alguns temas de forma autónoma será muito importante para a conclusão desta segunda fase.

## 2. Análise ao problema

Para este trabalho prático havia vários "temas" a escolher. Devido á situação que está a ocorrer globalmente, foi selecionado o tema, que tem como objetivo gerir infecionados a nível nacional, numa situação de pandemia.

Na **primeira fase** o objetivo foi de implementar uma estrutura básica com poucos métodos, **orientada a objetos**, de maneira a identificar casos de uma forma geral por região ou outra característica. Foi criado uma classe "Caso", onde estavam implementos os objetos de casos. Um caso tem definido, um género, idade e região.

Nesta **segunda fase**, a tarefa passou em mudar a estrutura de dados para **"generics"**, organizar o projeto por bibliotecas, guardar os dados em ficheiro binário e adicionar **"Exceptions"**.

Foram criadas as seguintes classes:

- Pessoa (define uma pessoa);
- Caso (define um caso de infeção);
- Recuperados (define uma pessoa recuperada)
- Óbito (define uma pessoa morta)

Cada uma delas com os eu métodos de inserção, consulta e de contabilização.

## 3. Implementação

#### 3.1. Camadas

Para este projeto foi implementada a programação por camadas, ou seja, foram criados 3 projetos, classes, Dgs2 e Regras.

- 1. Classes -> Objetos de negócios
- 2. Dgs2 -> Leitura e consulta
- 3. Regras -> Faz validações

### 3.2. Classes utilizadas

Foram utilizadas as seguintes classes no digrama a que se segue:

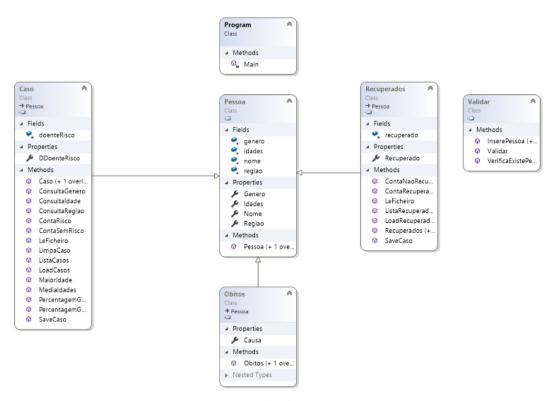


Figure 1-Diagrama de Classes

Figura 1 - Diagrama de classes

No digrama de classes, pode-se observar que a classe "pai" é a classe "Pessoa".

As classes "Caso", "Óbitos", e Recuperados herdam de "Pessoa".

"Caso", uma pessoa infetada, com a observação de ser ou não ser doente de risco.

## 3.3.Exceptions

Para identificar erros que podem ocorrer durante a execução do programa, foram implementadas **exceptions** em certas funções. Como por exemplo na **figura 2**, foi implementada numa função de escrita de um ficheiro e em alguns casos foi implementada em certos **inputs** do utilizador. Com esta funcionalidade, foi possivel por vezes identificar o erro e solucionar.

```
Diogo Rocha, 18 hours ago | 1 author, 1 change
public static bool SaveCaso(List<Caso> casos, string filename)

{
    if (File.Exists(filename))
    {
        try
        {
            Stream stream = File.Open(filename, FileMode.Create);
            BinaryFormatter bin = new BinaryFormatter();
            bin.Serialize(stream, casos);
            stream.Close();
            return true;
        }
        catch (IOException e)
        {
            Console.Write("Erro de gravação: " + e.Message);
            throw e;
        }
    }
    return false;
}
```

Figura 2-Exemplo de uma Exception

<sup>&</sup>quot;Recuperados", representa uma pessoa recuperada ou não.

<sup>&</sup>quot;Óbitos", representa uma pessoa morta pelo vírus ou por outra causa.

<sup>&</sup>quot;Program", onde são chamados os métodos de todas as classes.

#### 3.4.Generics

Nesta aplicação foi utilizada uma nova estrutura de dados chamado de **Generics**, esta estrutura de dados permite criar coleções genéricas. Ou seja torna-se mais simples adicionar dados sem que seja necessário percorer uma lista á procura de uma espaço de memória livre.

```
List<Caso> casos = new List<Caso>();

Caso c = new Caso();

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("João", "Norte", 25, "Masculino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Ana", "Sul", 25, "Feminino", "Nâo"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Joana", "Sul", 25, "Feminino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Mario", "Centro", 32, "Masculino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Diogo", "Centro", 8, "Masculino", "Não"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Paula", "Sul", 16, "Feminino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Cristina", "Sul", 40, "Feminino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Isabela", "Norte", 55, "Feminino", "Sim"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Sara", "Norte", 65, "Feminino", "Não"));

Validar.InserePessoa(casos, new Caso("Margarida", "Centro", 80, "Feminino", "Não"));
```

Figura 3-Exemplo de uma Lista

#### 3.5. Ficheiros

Foi necessário guardar certa informação em ficheiros binários e ler essa mesma informação guardada. Na **figura 4** é possivel observar uma função que guarda a informação para um ficheiro.

Figura 4-Exemplo de uma função que grava

### 4. Conclusão

Esta terceira fase, envolveu consultar o material fornecido pela unidade curricular e alguma pesquisa. Penso ter implementado bem a estrutura de dados "**Generics**", de acordo de como foi lecionado nas aulas.

Acredito ter seguido todas as normas **CLS**, organizado as minhas classes em bibliotecas e documentado tudo. Foram colocados vários "**Exceptions**", á medida que iam sendo criados métodos, dos quais em certos casos, ajudou na resolução de problemas. Apesar de estar a pré inserir os dados, foi possível por a gravar para ficheiro binário apesar de não ter sido possível implementar bem o carregar ficheiro.

Apesar do programa ainda estar um pouco incompleto, (não foi possível trabalhar na classe **"Óbitos"** devido ao calendário de testes) penso ter cumprido com o que era pedido no enunciado do trabalho e aplicar a matéria lecionada nesta unidade curricular.