

CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC - SÃO PAULO BACHARELADO SISTEMAS DE
INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: PROJETO INTEGRADOR – 4 SEMESTRE



Diogo Sarti Julio - 1142616146

Gustavo Da Cruz Nunes - 1142640929

Vinicius Gabriel Fernandes da Silva - 1142476570

Matheus Silva Agostinho – 1142664239

São Paulo

2024



SUMÁRIO

1.1	RESUMO
1.2	INTRODUÇÃO
2.1	VISÃO GERAL
2.2	OBJETIVO
2.3	O PROJETO E A CONTRIBUIÇÃO À COMUNIDADE
2.4	ESG E AS ODS CONTEMPLADAS NO PROJETO
3.1	CONTEXTUALIZAÇÃO
3.2	ESTUDOS DE
	CASOS
4.1	METODOLOGIA
6.1	PROJETOS FUTUROS
6.2	CONCLUSÃO
7	TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS
8	REFERÊNCIAS

Resumo

Objetivo:

Criar uma plataforma digital que conecta doadores a ONGs em situação de necessidade, promovendo a transparência e facilitando a escolha de organizações alinhadas aos interesses dos doadores. O objetivo final é aumentar o impacto social das ONGs e fortalecer a comunidade.

Problema: Baixa visibilidade das ONGs dificulta a captação de recursos e os doadores têm dificuldade em encontrar organizações confiáveis para doar.

Solução: Plataforma digital que: Facilita doações. Promove a transparência das ONGs. Permite que doadores encontrem organizações alinhadas aos seus interesses.

Contribuição para a Comunidade: Aumento do impacto social das ONGs. Promoção da solidariedade. Fortalecimento da comunidade.

ODS Contempladas: ODS 8: Geração de emprego digno e crescimento econômico. ODS 5: Igualdade de gênero. ODS 17: Parcerias para os objetivos.

Introdução

O Projeto Integrador - A Uppye visa conectar potenciais doadores a ONGs que necessitam de apoio, enfrentando desafios como a baixa visibilidade das ONGs e a dificuldade dos doadores em encontrar organizações confiáveis. A solução proposta é uma plataforma digital que facilita as doações, promovendo transparência e facilitando a escolha de organizações alinhadas aos interesses dos doadores. Este projeto busca fomentar a solidariedade e aumentar o impacto social das ONGs.

Visão Geral

Nosso projeto é uma plataforma que possibilita a doação para ONGs carentes. Nossa plataforma tem o objetivo de conseguir ajuda financeira para estas ONGs, tornaremos a plataforma em algo simples e eficaz para que seja um pouco mais prático para conseguir um auxílio financeiro de empresas ou doadores, assim ajudando a ONG a se fortalecer e crescer para ajudar ainda mais necessitados.

Objetivo

O intuito da plataforma é encontrar investidores que possam ajudar financeiramente as ONGs para que assim elas possam se estabilizar financeiramente, com isso as ONGs podem crescer de maneira rápida e estável, assim poderão ajudar cada vez mais nossa sociedade. Planejamos que todo este processo seja rápido e simples de ser feito.

O Projeto e a contribuição à comunidade

O nosso projeto é algo inovador e pode ser extremamente útil para a sociedade, tendo em vista a grande dificuldade de diversas ONGs em se manterem abertas por falta de dinheiro.

Por isto nos estamos desenvolvendo uma plataforma que irá dar auxílio a ONGs carentes e que precisam de ajuda financeira. Nosso grande objetivo é facilitar a vida destas ONGs com uma plataforma simples e prática de conseguir investimento e auxílio para que assim elas consigam ajudar cada vez mais. Com isso as ONGs poderão ajudar mais suas comunidades e torná-la cada vez melhor.

ESG e as ODS contempladas no projeto

Nosso projeto se enquadra em algumas ODS, como por exemplo: ODS 8 Geração de emprego digno e crescimento econômico, ODS 5 Igualdade de gênero e ODS 17 parcerias para os objetivos. Estas são as ODS que se enquadram exatamente em nosso projeto para o quarto semestre.

Porém ainda iremos expandir nosso projeto e acrescentar mais ODS em nossos objetivos para que assim possamos criar um projeto cada vez mais completo.

Microserviços

Microsserviço de Login via Google

O que é?

Um microsserviço de login via Google facilita a integração do login com a Conta Google em sua aplicação.

Benefícios: Autenticação segura e simplificada, flexibilidade e escalabilidade, integração com serviços Google, Implementação simples e rápida.

Como funciona:

1. Usuário inicia o login com Google.
2. Google autentica o usuário e retorna um token.
3. Sua aplicação valida o token e concede acesso.
4. (Opcional) Obtenha informações do usuário.

API do WhatsApp

O que é? Permite que sua aplicação se conecte ao WhatsApp e usufrua de suas funcionalidades.

Benefícios: Envio e recebimento de mensagens, gerenciamento de contatos e grupos, notificações em tempo real, integração com ferramentas de negócio.

Segurança: Autenticação segura, Criptografia de ponta a ponta, conformidade com regulamentações.

Aplicações: Atendimento ao cliente, marketing direto e engajamento, automação de tarefas e notificações, integração com sistemas internos.

Começando: Obtenha conta de desenvolvedor no WhatsApp, crie um aplicativo e gerencie credenciais, escolha um provedor de soluções, implemente a API em sua aplicação, teste e valide a integração.

Autenticação Firebase :

O que é? Um conjunto de ferramentas para autenticação segura em seus aplicativos.

Funcionalidades: Autenticação por email, redes sociais, telefone e anônima, links mágicos e autenticação multifator, gerenciamento de contas e permissões granulares.

Segurança: Criptografia de senhas, detecção de fraude e conformidade com regulamentações.

Integração: SDKs para diversas plataformas, bibliotecas de terceiros e documentação detalhada.

Benefícios: Desenvolvimento simplificado, experiência do usuário aprimorada, segurança robusta e escalabilidade flexível.

Contextualização

Nós percebemos que as ONGs de hoje tem sofrido cada vez mais por falta de verba e investimento, muitas delas acabam encerrando as atividades e isso não é bom para nossa sociedade, que infelizmente passa por muitas tragédias. Com isso nós decidimos fazer uma plataforma que ajude as ONGs a encontrar investimento e assim se manterem estáveis financeiramente, ajudando em seu crescimento e com tudo, ajudando nossa sociedade. Claro que este não é o único problema que uma ONG pode ter, por isso esta plataforma tem planos futuros para expandir e buscar novas formas de ajudar, não apenas de maneira financeira, mas de outras maneiras também. Alguns dos problemas que as ONGs passam são: falta de voluntários e o maior dos problemas, a documentação para ter a ONG..

Estudos de Casos

Nós escolhemos este tema pois notamos uma tremenda falta de investimento em diversas ONGs, e percebemos que este investimento é extremamente importante para que as ONGs cresçam e ajudem cada vez mais nossa sociedade, sabemos que é um trabalho difícil, porém, vamos criar esta plataforma para ajudar e facilitar as ONGs.

Para desenvolver esta plataforma, nós pesquisamos e entrevistamos fundadores de algumas ONGs, como por exemplo a ONG Portal do amigo, que é gerenciada pela Maria Selma, e também entrevistamos a Débora Souza, que é dona da ONG Federação R4. Ambas as instituições apoiaram nosso projeto, falando que será extremamente útil para as ONGs e que facilitará muito para a arrecadação em casos de extrema necessidade, que seriam em casos de desastres ou casos de tragédias.

Algumas palavras da Maria Selma, dona da ONG Portal do Amigo: "Esse projeto de vocês é algo incrível, certamente será útil e ajudará diversas ONGs pelo Brasil. Achei as taxas de cobrança pelas doações um valor justo, já que a plataforma precisa se manter. Uma coisa que me chamou a atenção foi a grande variedade de ONGs que podemos ajudar e também a simplicidade para fazer as doações."

Metodologia

- **Análise do cenário atual:**
 - Pesquisa sobre o mercado de investimento em ONGs no Brasil e no mundo.
 - Identificação das principais necessidades e desafios das ONGs e dos investidores sociais.
 - Análise das soluções existentes e suas limitações.
- **Definição do objetivo geral e dos objetivos específicos da plataforma.**

- 0 Alinhamento dos objetivos com as necessidades identificadas na etapa anterior.
- Estabelecimento de metas mensuráveis e atingíveis para cada objetivo.

2. Pesquisa e Desenvolvimento:

- **Levantamento de requisitos:**

- 0 Realização de entrevistas com ONGs e investidores sociais para coletar informações sobre suas expectativas e necessidades.
- Análise de dados quantitativos e qualitativos sobre o mercado de investimento em ONGs.
- Definição dos requisitos funcionais e não funcionais da plataforma.

- **Prototipagem e testes:**

- 0 Desenvolvimento de protótipos de baixa fidelidade para testar diferentes funcionalidades da plataforma.
- Realização de testes com usuários para avaliar a usabilidade e a efetividade da plataforma.
- Interação no desenvolvimento da plataforma com base nos feedbacks dos testes.

3. Arquitetura e Desenvolvimento Técnico:

- **Definição da arquitetura da plataforma:**

- 0 Escolha das tecnologias e frameworks mais adequados para o desenvolvimento da plataforma.
- Consideração de aspectos como escalabilidade, segurança e performance.
- Definição da infraestrutura necessária para hospedar a plataforma.

- **Desenvolvimento da plataforma:**

- 0 Implementação das funcionalidades da plataforma de acordo com os requisitos definidos.
- Utilização de práticas de desenvolvimento ágeis para garantir a flexibilidade e a adaptabilidade do projeto.
- Realização de testes unitários e de integração para garantir a qualidade do código.

4. Implementação e Lançamento:

- **Campanha de marketing e comunicação:**

- 0 Divulgação da plataforma para ONGs e investidores sociais.

- Realização de eventos e workshops para apresentar a plataforma e seus benefícios.
 - Criação de materiais de marketing informativos e atrativos.
- **Captação de ONGs e investidores:**
 - Implementação de um processo de cadastro e onboarding para ONGs e investidores.
 - Realização de curadoria das ONGs cadastradas na plataforma.
 - Oferecer suporte técnico e treinamento para os usuários da plataforma.
- **Monitoramento e avaliação:**
 - Coleta de dados sobre o uso da plataforma e o impacto social gerado.
 - Análise dos dados para identificar oportunidades de melhoria.
 - Realização de pesquisas de satisfação com os usuários da plataforma.

5. Manutenção e Evolução:

- **Monitoramento de bugs e falhas:**
 - Implementação de um sistema de monitoramento para identificar e corrigir bugs rapidamente.
 - Atender às solicitações de suporte dos usuários de forma eficiente.
- **Aprimoramento das funcionalidades:**
 - Desenvolvimento de novas funcionalidades com base nas necessidades dos usuários.
 - Implementação de tecnologias inovadoras para melhorar a experiência do usuário.
- **Adaptação às mudanças do mercado:**
 - Monitoramento das tendências do mercado de investimento em ONGs.
 - Adaptação da plataforma às novas necessidades dos usuários e do mercado.

Projetos Futuros

Temos planos de inovar nossa plataforma adicionando funções para ajudar a recrutar voluntários que estão dispostos a ajudar e também ajudar as ONGs com toda sua documentação, que em nossa pesquisa foi um dos problemas mais difíceis de serem resolvido, pois é muito burocrático e também é preciso ter pessoas de confiança ao seu lado, todo o processo é bem caro e demorado, por isso temos planos de facilitar o processo das documentações para sempre manter as ONGs registradas em dia com o estado.

Conclusão:

Nossa plataforma tem o potencial de gerar um impacto social positivo significativo, conectando doadores a ONGs em situação de necessidade e promovendo a transparência e a eficiência no processo de doação. A plataforma digital proposta visa facilitar a vida de doadores e ONGs, além de fortalecer a comunidade como um todo.

Tecnologias Envolvidas

Neste projeto nós estamos utilizando as seguintes tecnologias:

Linguagens de programação: JavaScript e Java

Frameworks: Spring Boot

Banco de dados: MySQL

Ferramentas de DevOps: Git

Referências

<https://uniandrade.br/blog/onu-os-17-objetivos-de-desenvolvimento-sustentavel/>

<https://cloud.google.com/stackdriver/docs/solutions/slo-monitoring/microservices?hl=pt-br>


<https://firebase.google.com/docs/auth?hl=pt-br>

<https://tallos.com.br/blog/whatsapp-api-o-que-e-como-funciona-importancia/>

Tela inicial




Tela de login




Entre para iniciar sua sessão

Email 

Senha 

☐ Lembrar-me **Entrar**

 Entrar com o Google

[Esqueci minha senha](#)

Não possui uma conta? [Registre-se](#)

Tela de registro



ONG **Pessoa Física**

Nome da ONG 

CNPJ da ONG 

Email 

Senha 


Registrar ONG



ONG **Pessoa Física**

Nome 

dd/mm/aaaa  

Selecione o Sexo  

Email 

Senha 

Registrar

Código

```
J OngforallApplication.java X
Projeto > src > main > java > com > osguri > ongforall > J OngforallApplication.java > ...
1  package com.osguri.ongforall;
2
3  import org.springframework.boot.SpringApplication;
4  import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
5
6  @SpringBootApplication
7  public class OngforallApplication {
8
9      Run | Debug
10     public static void main(String[] args) {
11         SpringApplication.run(OngforallApplication.class, args);
12     }
13 }
14
```

Microserviço: Entrar com o Google

```
</form>
<div class="social-auth-links text-center mt-2 mb-3">
  <a href="#" class="btn btn-block btn-danger">
    <i class="fab fa-google mr-2"></i> Entrar com o Google
  </a>
</div>
<!-- /.social-auth-links -->
```

Regra de Login

```
J AuthResource.java ! X
Projeto > src > main > java > com > osguri > ongorall > resources > J AuthResource.java > ...

22
23 @Controller
24 @RequestMapping(value = "/auth")
25 public class AuthResource {
26
27     @Autowired
28     private UserService userService;
29
30     @Autowired
31     private AuthenticationManager authenticationManager;
32
33     @Autowired
34     private CustomUserDetailsService userDetailsService;
35
36     @GetMapping(value = "/login")
37     public String loginPahe(Model model, Authentication authentication) {
38         if (authentication != null && authentication.isAuthenticated()) {
39             return "redirect:redirect";
40         }
41         model.addAttribute("user", LoginUserDTO.class);
42         return "auth/login";
43     }
44
45     @GetMapping(value = "/register")
46     public String getMethodName(Model model, Authentication authentication) {
47         if (authentication != null && authentication.isAuthenticated()) {
48             return "redirect:redirect";
49         }
50         model.addAttribute("user", RegisterUserDTO.class);
51         return "auth/register";
52     }
53
54     @PostMapping("/register")
55     public String registerUser(@ModelAttribute("user") RegisterUserDTO userDTO, Authentication authentication)
56         throws Exception {
57         if (authentication != null && authentication.isAuthenticated()) {
58             return "redirect:redirect";
59         }
60         try {
61             userDTO.setRole(role:"USER");
62             userService.save(userDTO);
63             User user = userService.findByEmail(userDTO.getEmail());
64
65             UsernamePasswordAuthenticationToken authReq = new UsernamePasswordAuthenticationToken(user.getEmail(), userDTO.getPassword());
66             Authentication auth = authenticationManager.authenticate(authReq);
67             SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(auth);
68
69             return "redirect:auth/login?registersuccess=true";
70         } catch (Exception exception) {
71             System.out.println(exception);
72             return "redirect:auth/register?error=true";
73         }
74     }
75
76     @GetMapping("/redirect")
77     public String rediretToDashboar(Authentication authentication) {
78         UserDetails user = (UserDetails) authentication.getPrincipal();
79         for (GrantedAuthority authority : user.getAuthorities()) {
80             if (authority.getAuthority().equals(anObject:"ROLE_ADMIN")) {
81                 return "redirect:/admin/dashboard";
82             } else if (authority.getAuthority().equals(anObject:"ROLE_USER")) {
83                 return "redirect:/dashboard";
84             } else if (authority.getAuthority().equals(anObject:"ROLE_ONG")) {
85                 return "redirect:/ong/dashboard";
86             }
87         }
88         return "redirect:/auth/login";
89     }
90
91 }
92
```