

## INTERPOLAÇÃO

---

---

### 5.1 INTRODUÇÃO

A seguinte tabela relaciona calor específico da água e temperatura:

temperatura (°C)	20	25	30	35	40
calor específico	0.99907	0.99852	0.99826	0.99818	0.99828

temperatura (°C)	45	50
calor específico	0.99849	0.99878

---

Suponhamos que se queira calcular:

- i) o calor específico da água a 32.5°C;
- ii) a temperatura para a qual o calor específico é 0.99837.

A interpolação nos ajuda a resolver este tipo de problema.

Interpolarmos uma função  $f(x)$  consiste em aproximar essa função por uma outra função  $g(x)$ , escolhida entre uma classe de funções definida *a priori* e que satisfaça algumas propriedades. A função  $g(x)$  é então usada em substituição à função  $f(x)$ .

A necessidade de se efetuar esta substituição surge em várias situações, como por exemplo:

- a) quando são conhecidos somente os valores numéricos da função para um conjunto de pontos e é necessário calcular o valor da função em um ponto não tabelado (como é o caso do exemplo anterior);
- b) quando a função em estudo tem uma expressão tal que operações como a diferenciação e a integração são difíceis (ou mesmo impossíveis) de serem realizadas.

### 5.1.1 UM CONCEITO DE INTERPOLAÇÃO

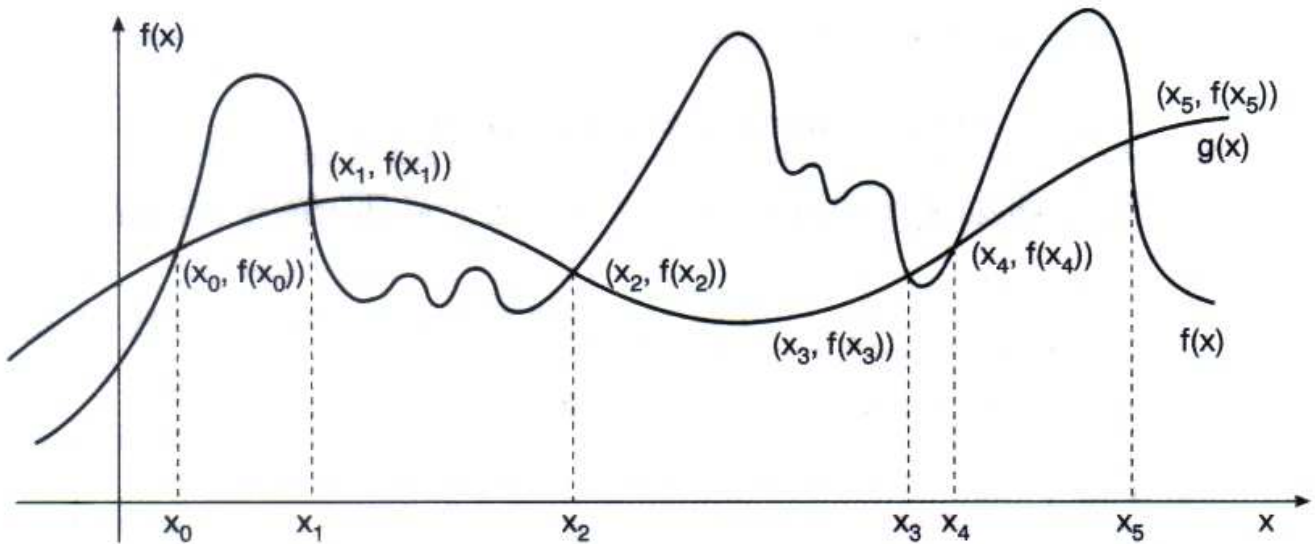
Consideremos  $(n + 1)$  pontos distintos:  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , chamados *nós da interpolação*, e os valores de  $f(x)$  nesses pontos:  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$ .

A forma de interpolação de  $f(x)$  que veremos a seguir consiste em se obter uma determinada função  $g(x)$  tal que:

$$\left\{ \begin{array}{l} g(x_0) = f(x_0) \\ g(x_1) = f(x_1) \\ g(x_2) = f(x_2) \\ \vdots \\ g(x_n) = f(x_n) \end{array} \right. \quad (1)$$

## GRAFICAMENTE

Se  $n = 5$



**Figura 5.1**

Neste texto consideraremos que  $g(x)$  pertence à classe das funções polinomiais.

Observamos que:

- i) existem outras formas de interpolação polinomial como, por exemplo, a fórmula de Taylor e a interpolação por polinômios de Hermite, para as quais as condições de interpolação (1) são outras.
- ii) assim como  $g(x)$  foi escolhida entre as funções polinomiais, poderíamos ter escolhido  $g(x)$  como função racional, função trigonométrica etc.

## 5.2 INTERPOLAÇÃO POLINOMIAL

Dados os pontos  $(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \dots, (x_n, f(x_n))$ , portanto  $(n+1)$  pontos, queremos aproximar  $f(x)$  por um polinômio  $p_n(x)$ , de grau menor ou igual a  $n$ , tal que:

$$f(x_k) = p_n(x_k) \quad k = 0, 1, 2, \dots, n$$

Surgem aqui as perguntas: existe sempre um polinômio  $p_n(x)$  que satisfaça estas condições? Caso exista, ele é único?

Representaremos  $p_n(x)$  por:

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n.$$

Portanto, obter  $p_n(x)$  significa obter os coeficientes  $a_0, a_1, \dots, a_n$ .

Da condição  $p_n(x_k) = f(x_k)$ ,  $\forall k = 0, 1, 2, \dots, n$ , montamos o seguinte sistema linear:

$$\begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n = f(x_0) \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n = f(x_1) \\ \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n = f(x_n) \end{cases}$$

com  $n + 1$  equações e  $n + 1$  variáveis:  $a_0, a_1, \dots, a_n$ .

A matriz  $A$  dos coeficientes é

$$A = \begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix}$$

que é uma matriz de Vandermonde e, portanto, desde que  $x_0, x_1, \dots, x_n$  sejam pontos distintos, temos  $\det(A) \neq 0$  e, então, o sistema linear admite solução única.

Demonstramos, assim, o seguinte teorema:

## TEOREMA 1

Existe um único polinômio  $p_n(x)$ , de grau  $\leq n$ , tal que:  $p_n(x_k) = f(x_k)$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots, n$  desde que  $x_k \neq x_j$ ,  $j \neq k$ .



## 5.3 FORMAS DE SE OBTER $p_n(x)$

Conforme acabamos de ver, o polinômio  $p_n(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$  é único. No entanto, existem várias formas para se obter tal polinômio. Uma das formas é a resolução do sistema linear obtido anteriormente. Estudaremos ainda as formas de Lagrange e de Newton.

Teoricamente as três formas conduzem ao mesmo polinômio. A escolha entre elas depende de condições como estabilidade do sistema linear, tempo computacional etc.

### 5.3.1 RESOLUÇÃO DO SISTEMA LINEAR

#### Exemplo 1

Vamos encontrar o polinômio de grau  $\leq 2$  que interpola os pontos da tabela:

$x$	-1	0	2
$f(x)$	4	1	-1

Temos que  $p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ ;

$$p_2(x_0) = f(x_0) \Leftrightarrow a_0 - a_1 + a_2 = 4$$

$$p_2(x_1) = f(x_1) \Leftrightarrow a_0 = 1$$

$$p_2(x_2) = f(x_2) \Leftrightarrow a_0 + 2a_1 + 4a_2 = -1.$$

Resolvendo o sistema linear, obtemos:

$$a_0 = 1, \quad a_1 = -7/3 \quad \text{e} \quad a_2 = 2/3.$$

Assim,  $p_2(x) = 1 - \frac{7}{3}x + \frac{2}{3}x^2$  é o polinômio que interpola  $f(x)$  em  $x_0 = -1$ ,  $x_1 = 0$  e  $x_2 = 2$ .

Embora a resolução do sistema linear neste exemplo tenha sido um processo simples é exato na obtenção de  $p_2(x)$ , não podemos esperar que isto ocorra para qualquer

problema de interpolação, uma vez que, como vimos, a matriz  $A$  dos coeficientes do sistema linear é uma matriz de Vandermonde, podendo ser mal condicionada (ver Projeto 1, item (a) do Capítulo 3).

Por exemplo, seja obter  $p_3(x)$  que interpola  $f(x)$  nos pontos  $x_0, x_1, x_2, x_3$ , de acordo com a tabela abaixo:

$x$	0.1	0.2	0.3	0.4
$f(x)$	5	13	-4	-8

Impondo a condição  $p_3(x_k) = f(x_k)$  para  $k = 0, 1, 2, 3$ , temos o sistema linear:

$$\begin{cases} a_0 + 0.1a_1 + 0.01a_2 + 0.001a_3 = 5 \\ a_0 + 0.2a_1 + 0.04a_2 + 0.008a_3 = 13 \\ a_0 + 0.3a_1 + 0.09a_2 + 0.027a_3 = -4 \\ a_0 + 0.4a_1 + 0.16a_2 + 0.064a_3 = -8 \end{cases}$$

Usando aritmética de ponto flutuante com três dígitos e o método da eliminação de Gauss, temos como resultado:

$$p_3(x) = -0.66 \times 10^2 + (0.115 \times 10^4)x - (0.505 \times 10^4)x^2 + (0.633 \times 10^4)x^3$$

e, para  $x = 0.4$ , obtemos:

$$p_3(0.4) = -10 \neq -8 = f(0.4).$$

### 5.3.2 FORMA DE LAGRANGE

Sejam  $x_0, x_1, \dots, x_n$ ,  $(n+1)$  pontos distintos e  $y_i = f(x_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ .

Seja  $p_n(x)$  o polinômio de grau  $\leq n$  que interpola  $f$  em  $x_0, \dots, x_n$ . Podemos representar  $p_n(x)$  na forma  $p_n(x) = y_0L_0(x) + y_1L_1(x) + \dots + y_nL_n(x)$ , onde os polinômios  $L_k(x)$  são de grau  $n$ . Para cada  $i$ , queremos que a condição  $p_n(x_i) = y_i$  seja satisfeita, ou seja:

$$p_n(x_i) = y_0L_0(x_i) + y_1L_1(x_i) + \dots + y_nL_n(x_i) = y_i. \quad (2)$$

A forma mais simples de se satisfazer esta condição é impor:

$$L_k(x_i) = \begin{cases} 0 & \text{se } k \neq i \\ 1 & \text{se } k = i \end{cases} \text{ e, para isso, definimos } L_k(x) \text{ por}$$

$$L_k(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \dots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \dots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \dots (x_k - x_n)}.$$

É fácil verificar que realmente

$$L_k(x_k) = 1 \text{ e}$$

$$L_k(x_i) = 0 \text{ se } i \neq k.$$

Como o numerador de  $L_k(x)$  é um produto de  $n$  fatores da forma:

$$(x - x_i), \quad i = 0, \dots, n, i \neq k,$$

então  $L_k(x)$  é um polinômio de grau  $n$  e, assim,  $p_n(x)$  é um polinômio de grau menor ou igual a  $n$ .

Além disso, para  $x = x_i$ ,  $i = 0, \dots, n$  temos:

$$p_n(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x_i) = y_i L_i(x_i) = y_i$$

Então, a forma de Lagrange para o polinômio interpolador é:

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x)$$

onde

$$L_k(x) = \frac{\prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n (x - x_j)}{\prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n (x_k - x_j)} .$$

### Exemplo 2 (Interpolação Linear)

Faremos aqui um exemplo teórico para interpolação em dois pontos distintos:  $(x_0, f(x_0))$  e  $(x_1, f(x_1))$ .

Assim,  $n$  é igual a 1 e, por isto, a interpolação por dois pontos é chamada *interpolação linear*.

Usando a forma de Lagrange, teremos:

$$p_1(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x), \text{ onde}$$

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)}, \quad L_1(x) = \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} .$$

$$\text{Assim, } p_1(x) = y_0 \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} + y_1 \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}, \text{ ou seja,}$$

$$p_1(x) = \frac{(x_1 - x)y_0 + (x - x_0)y_1}{(x_1 - x_0)}$$

que é exatamente a equação da reta que passa por  $(x_0, f(x_0))$  e  $(x_1, f(x_1))$ .



**Exemplo 3**

Seja a tabela:

x	-1	0	2
f(x)	4	1	-1

Pela forma de Lagrange, temos que:

$$p_2(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x), \quad \text{onde:}$$

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} = \frac{(x - 0)(x - 2)}{(-1 - 0)(-1 - 2)} = \frac{x^2 - 2x}{3}$$

$$L_1(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} = \frac{(x + 1)(x - 2)}{(0 + 1)(0 - 2)} = \frac{x^2 - x - 2}{-2}$$

$$L_2(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} = \frac{(x + 1)(x - 0)}{(2 + 1)(2 - 0)} = \frac{x^2 + x}{6}.$$

Assim, na forma de Lagrange,

$$p_2(x) = 4 \left( \frac{x^2 - 2x}{3} \right) + 1 \left( \frac{x^2 - x - 2}{-2} \right) + (-1) \left( \frac{x^2 + x}{6} \right).$$

Agrupando os termos semelhantes, obtemos que  $p_2(x) = 1 - \frac{7}{3}x + \frac{2}{3}x^2$ , que é a mesma expressão obtida no Exemplo 1.

### 5.3.3 FORMA DE NEWTON

A forma de Newton para o polinômio  $p_n(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$ ,  $(n + 1)$  pontos distintos é a seguinte:

$$p_n(x) = d_0 + d_1(x-x_0) + d_2(x-x_0)(x-x_1) + \dots + d_n(x-x_0)(x-x_1) \dots (x-x_{n-1}). \quad (3)$$

No que segue, estudaremos:

- i) o operador diferenças divididas, uma vez que os coeficientes  $d_k$ ,  $k = 0, 1, \dots, n$  acima são diferenças divididas de ordem  $k$  entre os pontos  $(x_j, f(x_j))$ ,  $j = 0, 1, \dots, k$ .
- ii) a dedução da expressão de  $p_n(x)$  dada por (3).

### OPERADOR DIFERENÇAS DIVIDIDAS

Seja  $f(x)$  uma função tabelada em  $n + 1$  pontos distintos:  $x_0, x_1, \dots, x_n$ .

Definimos o *operador diferenças divididas* por:

$$\left[ \begin{array}{ll} f[x_0] = f(x_0) & \text{(Ordem Zero)} \\ f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} & \text{(Ordem 1)} \\ f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} & \text{(Ordem 2)} \\ f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_1, x_2, x_3] - f[x_0, x_1, x_2]}{x_3 - x_0} & \text{(Ordem 3)} \\ \vdots & \vdots \\ f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, x_2, \dots, x_n] - f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0} & \text{(Ordem } n) \end{array} \right.$$

Dizemos que  $f[x_0, x_1, \dots, x_k]$  é a diferença dividida de ordem  $k$  da função  $f(x)$  sobre os  $k + 1$  pontos:  $x_0, x_1, \dots, x_k$ .

Dada uma função  $f(x)$  e conhecidos os valores que  $f(x)$  assume nos pontos distintos  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , podemos construir a tabela:

$x$	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3	...	Ordem $n$
$x_0$	$f[x_0]$					
		$f[x_0, x_1]$				
$x_1$	$f[x_1]$		$f[x_0, x_1, x_2]$			
		$f[x_1, x_2]$		$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$		
$x_2$	$f[x_2]$		$f[x_1, x_2, x_3]$		.	
		$f[x_2, x_3]$		$f[x_1, x_2, x_3, x_4]$	.	
$x_3$	$f[x_3]$		$f[x_2, x_3, x_4]$	.		$f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n]$
		$f[x_3, x_4]$	.	.	.	
$x_4$	$f[x_4]$	.	.	$f[x_{n-3}, x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$		
.	.	.	$f[x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$			
.	.					
.	.	$f[x_{n-1}, x_n]$				
$x_n$	$f[x_n]$					

#### Exemplo 4

Seja  $f(x)$  tabelada abaixo

$x$	-1	0	1	2	3
$f(x)$	1	1	0	-1	-2

Sua tabela de diferenças divididas é:

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3	Ordem 4
-1	1				
		0			
0	1		$-\frac{1}{2}$		
		-1		$\frac{1}{6}$	
1	0		0		$-\frac{1}{24}$
		-1		0	
2	-1		0		
		-1			
3	-2				

Onde

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = \frac{1 - 1}{1} = 0$$

$$f[x_1, x_2] = \frac{f[x_2] - f[x_1]}{x_2 - x_1} = \frac{0 - 1}{1 - 0} = -1$$

·  
·  
·

$$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} = \frac{-1 - 0}{1 + 1} = -\frac{1}{2}$$



$$f[x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_2, x_3] - f[x_1, x_2]}{x_3 - x_1} = \frac{-1 + 1}{2 - 0} = 0$$

·  
·  
·

$$f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_1, x_2, x_3] - f[x_0, x_1, x_2]}{x_3 - x_0} = \frac{0 + 1/2}{2 + 1} = \frac{1}{6}$$

·  
·  
·

Prova-se que as diferenças divididas satisfazem a propriedade a seguir:

$f[x_0, x_1, \dots, x_k]$  é simétrica nos argumentos, ou seja,  $f[x_0, x_1, \dots, x_k] = f[x_{j_0}, x_{j_1}, \dots, x_{j_k}]$  onde  $j_0, j_1, \dots, j_k$  é qualquer permutação de  $0, 1, \dots, k$ .

Por exemplo,

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = \frac{f[x_0] - f[x_1]}{x_0 - x_1} = f[x_1, x_0].$$

Para  $k = 2$  teremos

$$f[x_0, x_1, x_2] = f[x_0, x_2, x_1] = f[x_1, x_0, x_2] = f[x_1, x_2, x_0] = f[x_2, x_0, x_1] = f[x_2, x_1, x_0].$$

## FORMA DE NEWTON PARA O POLINÔMIO INTERPOLADOR

Seja  $f(x)$  contínua e com tantas derivadas contínuas quantas necessárias num intervalo  $[a, b]$ .

Sejam  $a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b$ ,  $(n + 1)$  pontos.

Construiremos o polinômio  $p_n(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$ . Iniciaremos a construção obtendo  $p_0(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x = x_0$ . E assim, sucessivamente, construiremos  $p_k(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_k$ ,  $k = 0, 1, \dots, n$ .

Seja  $p_0(x)$  o polinômio de grau 0 que interpola  $f(x)$  em  $x = x_0$ . Então,  $p_0(x) = f(x_0) = f[x_0]$ .

Temos que, para todo  $x \in [a, b]$ ,  $x \neq x_0$

$$f[x_0, x] = \frac{f[x] - f[x_0]}{x - x_0} = \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (x - x_0)f[x_0, x] = f(x) - f(x_0) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(x) = \underbrace{f(x_0)}_{p_0(x)} + \underbrace{(x - x_0) f[x_0, x]}_{E_0(x)}$$

$$\Rightarrow E_0(x) = f(x) - p_0(x) = (x - x_0)f[x_0, x].$$

Note que  $E_0(x) = f(x) - p_0(x)$  é o erro cometido ao se aproximar  $f(x)$  por  $p_0(x)$ . Na Seção 5.4, o erro na interpolação será estudado com detalhes.

Seja agora construir  $p_1(x)$ , o polinômio de grau  $\leq 1$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0$  e  $x_1$ .

Temos que

$$f[x_0, x_1, x] = f[x_1, x_0, x] = \frac{f[x_0, x] - f[x_1, x_0]}{x - x_1} =$$

$$= \frac{\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} - f[x_1, x_0]}{(x - x_1)} = \frac{f(x) - f(x_0) - (x - x_0)f[x_1, x_0]}{(x - x_1)(x - x_0)}$$

$$\Rightarrow f[x_0, x_1, x] = \frac{f(x) - f(x_0) - (x - x_0) f[x_1, x_0]}{(x - x_0)(x - x_1)} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(x) = \underbrace{f(x_0) + (x - x_0) f[x_1, x_0]}_{p_1(x)} + \underbrace{(x - x_0)(x - x_1) f[x_0, x_1, x]}_{E_1(x)}.$$

Assim,

$$p_1(x) = \underbrace{f(x_0)}_{p_0(x)} + \underbrace{(x - x_0) f[x_0, x_1]}_{q_1(x)} \text{ e}$$

$$E_1(x) = (x - x_0)(x - x_1) f[x_0, x_1, x].$$

Verificação:

$p_1(x)$  interpola  $f(x)$  em  $x_0$  e em  $x_1$ ?

$$p_1(x_0) = f(x_0)$$

$$p_1(x_1) = f(x_0) + (x_1 - x_0) \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} = f(x_1).$$

Seja agora construir  $p_2(x)$ , o polinômio de grau  $\leq 2$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, x_2$ .

Temos que:

$$f[x_0, x_1, x_2, x] = f[x_2, x_1, x_0, x] = \frac{f[x_1, x_0, x] - f[x_2, x_1, x_0]}{x - x_2} =$$

$$= \frac{\frac{f[x_0, x] - f[x_1, x_0]}{x - x_1} - f[x_2, x_1, x_0]}{x - x_2} =$$

$$= \frac{\frac{f(x) - f(x_0)}{(x - x_0)} - f[x_1, x_0]}{(x - x_1)} - f[x_2, x_1, x_0] =$$

$$= \frac{f(x) - f(x_0) - (x - x_0)f[x_1, x_0] - (x - x_0)(x - x_1)f[x_2, x_1, x_0]}{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(x) = f(x_0) + (x - x_0)f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2] + (x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)f[x_0, x_1, x_2, x].$$

Então,

$$p_2(x) = \underbrace{f(x_0) + (x - x_0)f[x_0, x_1]}_{p_1(x)} + \underbrace{(x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2]}_{q_2(x)} \text{ e}$$

$$E_2(x) = (x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)f[x_0, x_1, x_2, x].$$

Observamos que, assim como para  $p_1(x)$  e  $p_2(x)$ ,  $p_k(x) = p_{k-1}(x) + q_k(x)$ , onde  $q_k(x)$  é um polinômio de grau  $k$ .

Aplicando sucessivamente o mesmo raciocínio para

$$x_0, x_1, x_2, x_3;$$

$$x_0, x_1, x_2, x_3, x_4;$$

.

.

.

$$x_0, x_1, x_2, \dots, x_n,$$

teremos a forma de Newton para o polinômio de grau  $\leq n$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, \dots, x_n$ :

$$p_n(x) = f(x_0) + (x - x_0)f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2] + \dots \\ + \dots + (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})f[x_0, x_1, \dots, x_n]$$

e o erro é dado por

$$E_n(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)f[x_0, x_1, \dots, x_n, x]$$

De fato,  $p_n(x)$  interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , pois sendo

$f(x) = p_n(x) + E_n(x)$ , então, para todo nó  $x_k$ ,  $k = 0, \dots, n$ , temos

$$f(x_k) = p_n(x_k) + \underbrace{E_n(x_k)}_{=0} = p_n(x_k).$$



### Exemplo 5

Usando a forma de Newton, o polinômio  $p_2(x)$ , que interpola  $f(x)$  nos pontos dados abaixo

$x$	-1	0	2
$f(x)$	4	1	-1

, é:

$$p_2(x) = f(x_0) + (x - x_0) f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1) f[x_0, x_1, x_2].$$

$x$	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2
-1	4		
		-3	
0	1		$\frac{2}{3}$
		-1	
2	-1		

$$p_2(x) = 4 + (x + 1)(-3) + (x + 1)(x - 0) \frac{2}{3}.$$

Observamos que, agrupando os termos semelhantes, obtemos  $p_2(x) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1$ , que é a mesma expressão obtida nos Exemplos 1 e 3.

Observamos ainda que é conveniente deixar o polinômio na forma de Newton, sem agrupar os termos semelhantes, pois, quando calcularmos o valor numérico de  $p_n(x)$ , para  $x = \alpha$ , evitaremos o cálculo de potências. O número de operações pode ainda ser reduzido se usarmos a forma dos *parênteses encaixados* descrita a seguir:

dado

$$\begin{aligned} p_n(x) = & f(x_0) + (x - x_0) f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1) f[x_0, x_1, x_2] + \\ & + (x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) f[x_0, x_1, x_2, x_3] + \dots + \\ & + (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}) f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n] \end{aligned}$$

temos

$$p_n(x) = f(x_0) + (x - x_0) \{f[x_0, x_1] + (x - x_1) \{f[x_0, x_1, x_2] + \\ + (x - x_2) \{f[x_0, x_1, x_2, x_3] + \dots + (x - x_{n-1}) f[x_0, x_1, \dots, x_n] \dots\} \} \}.$$

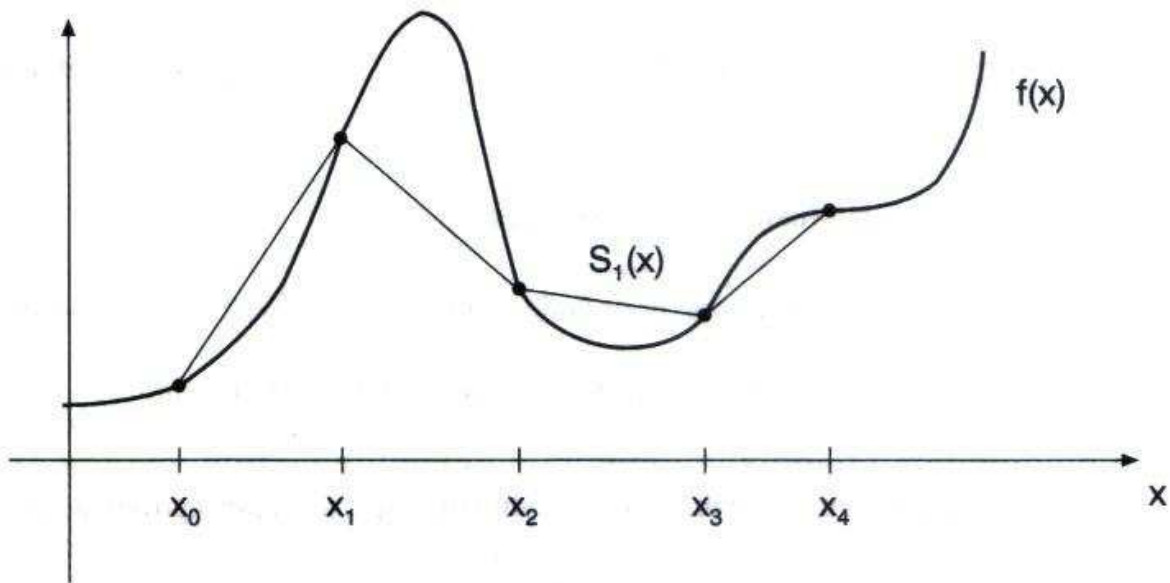
Um algoritmo para se calcular  $p_n(\alpha)$  usando esta forma de parênteses encaixados será visto na lista de exercícios, no final deste capítulo.

## 5.7 FUNÇÕES SPLINE EM INTERPOLAÇÃO

Se a função  $f(x)$  está tabelada em  $(n+1)$  pontos e a aproximarmos por um polinômio de grau  $n$  que a interpola sobre os pontos tabelados, o resultado dessa aproximação pode ser desastroso, conforme vimos no Exemplo 12.

Uma alternativa é interpolar  $f(x)$  em grupos de poucos pontos, obtendo-se polinômio de grau menor, e impor condições para que a função de aproximação seja contínua e tenha derivadas contínuas até uma certa ordem.

A Figura 5.4 mostra o caso em que aproximamos a função por uma função linear por partes, que denotaremos  $S_1(x)$ .



**Figura 5.4**

Observamos que a função  $S_1(x)$  é contínua, mas não é derivável em todo o intervalo  $(x_0, x_4)$ , uma vez que  $S'_1(x)$  não existe para  $x = x_i$ ,  $1 \leq i \leq 3$ .

Podemos optar também por, a cada 3 pontos:  $x_i, x_{i+1}, x_{i+2}$ , passar um polinômio de grau 2 e, neste caso, teremos também garantia só de continuidade da função que vai aproximar  $f(x)$ .



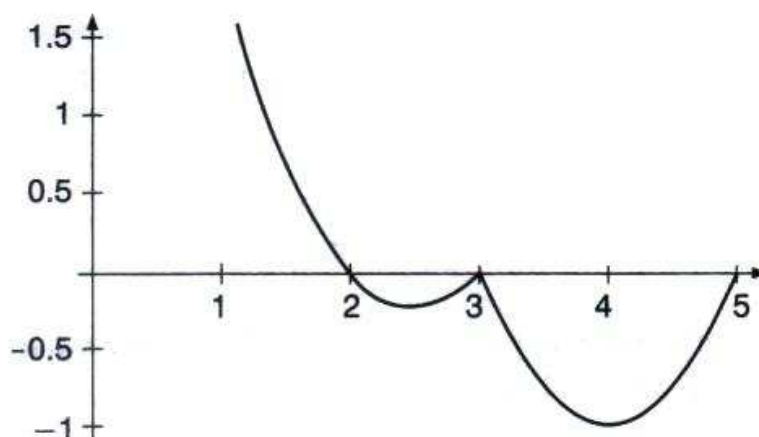


Figura 5.5

No caso das funções spline, a opção feita é aproximar a função tabelada, em cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}]$ , por um polinômio de grau  $p$ , com algumas imposições sobre a função conforme a definição a seguir.

### DEFINIÇÃO:

Considere a função  $f(x)$  tabelada nos pontos  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ .

Uma função  $S_p(x)$  é denominada *spline de grau  $p$*  com nós nos pontos  $x_i$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , se satisfaz as seguintes condições:

- em cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}]$ ,  $i = 0, 1, \dots, (n - 1)$ ,  $S_p(x)$  é um polinômio de grau  $p$ :  $s_p(x)$ .
- $S_p(x)$  é contínua e tem derivada contínua até ordem  $(p - 1)$  em  $[a, b]$ .

Se, além disto,  $S_p(x)$  também satisfaz a condição:

- $S_p(x_i) = f(x_i)$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , então será denominada spline interpolante.

A origem do nome spline vem de uma régua elástica, usada em desenhos de engenharia, que pode ser curvada de forma a passar por um dado conjunto de pontos  $(x_i, y_i)$ , que tem o nome de spline. Sob certas hipóteses (de acordo com a teoria da elasticidade) a curva definida pela régua pode ser descrita aproximadamente como sendo uma função por partes, cada qual um polinômio cúbico, de tal forma que ela e suas duas primeiras derivadas

são contínuas sempre. A terceira derivada, entretanto, pode ter descontinuidades nos pontos  $x_i$ . Tal função é uma spline cúbica interpolante com nós nos pontos  $x_i$ , segundo a definição anterior.

### 5.7.1 SPLINE LINEAR INTERPOLANTE

A função spline linear interpolante de  $f(x)$ ,  $S_1(x)$ , nos nós  $x_0, x_1, \dots, x_n$  pode ser escrita em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$  como

$$s_i(x) = f(x_{i-1}) \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-1}} + f(x_i) \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}, \quad \forall x \in [x_{i-1}, x_i].$$

Verificação:

- a)  $S_1(x)$  é polinômio de grau 1 em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$ , por definição;
- b)  $S_1(x)$  é contínua em  $(x_{i-1}, x_i)$ , por definição, e, nos nós  $x_i$ , realmente  $S_1$  está bem definida, pois:

$s_i(x_i) = s_{i+1}(x_i) = f(x_i) \Rightarrow S_1(x)$  é contínua em  $[a, b]$  e, portanto,  $S_1(x)$  é spline linear;

- c)  $S_1(x_i) = s_i(x_i) = f(x_i) \Rightarrow S_1(x)$  é spline linear interpolante de  $f(x)$  nos nós  $x_0, x_1, \dots, x_n$ .

### Exemplo 13

Achar a função spline linear que interpola a função tabelada:

	$x_0$	$x_1$	$x_2$	$x_3$
$x$	1	2	5	7
$f(x)$	1	2	3	2.5

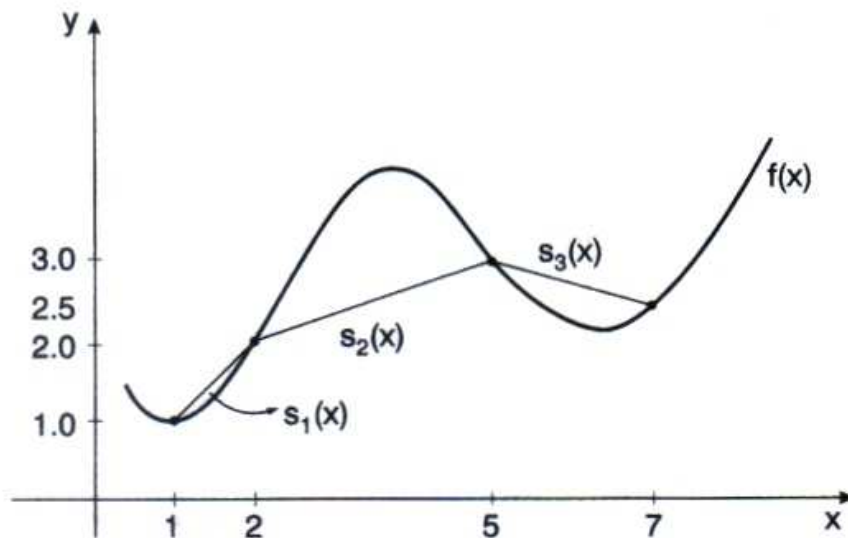


Figura 5.6

De acordo com a definição,

$$s_1(x) = f(x_0) \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0} + f(x_1) \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} =$$

$$= 1 \frac{2 - x}{2 - 1} + 2 \frac{x - 1}{2 - 1} = 2 - x + 2x - 2 = x, x \in [1, 2]$$

$$s_2(x) = f(x_1) \frac{x_2 - x}{x_2 - x_1} + f(x_2) \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}$$

$$= 2 \frac{5 - x}{5 - 2} + 3 \frac{x - 2}{5 - 2} = \frac{2}{3} (5 - x) + x - 2 = \frac{1}{3} (x + 4), x \in [2, 5]$$

$$s_3(x) = f(x_2) \frac{x_3 - x}{x_3 - x_2} + f(x_3) \frac{x - x_2}{x_3 - x_2}$$

$$= 3 \frac{7 - x}{7 - 5} + 2.5 \frac{x - 5}{7 - 5} = \frac{1}{2} (-0.5x + 8.5), x \in [5, 7].$$