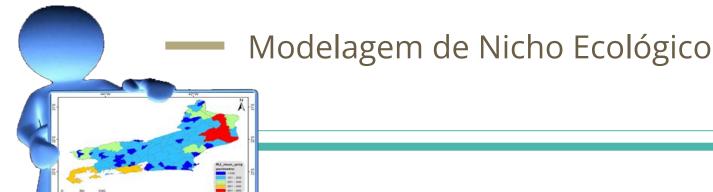
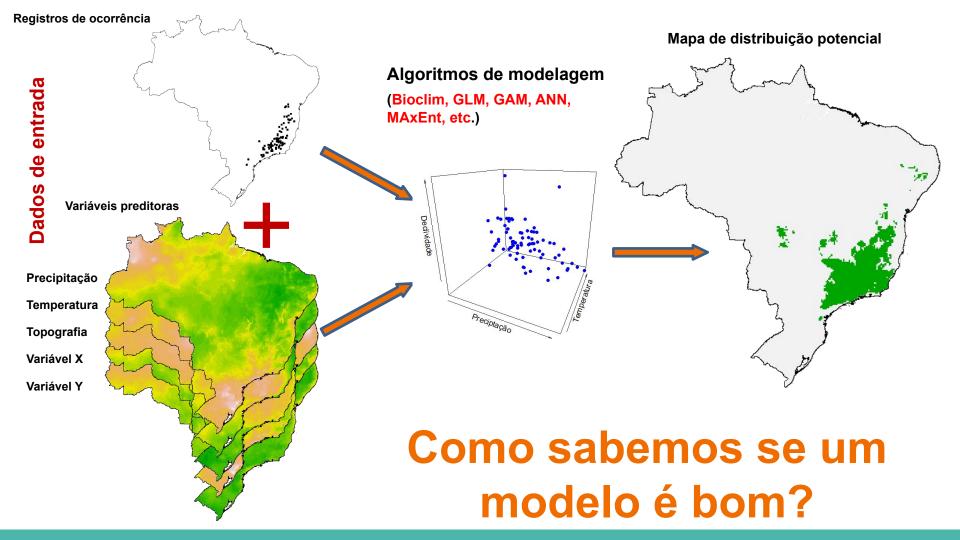
# Cartografia & Saúde: Análise geoespacial como ferramenta aplicada na parasitologia





Validação de Modelos



Como sabemos se um modelo é bom?

Retorno ao campo em busca de novos registros





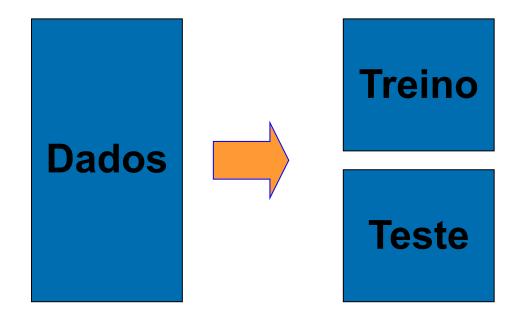


Consulta ao especialista na biogeografia da espécie modelada



# Ou ....

... fazemos uma partição dos dados em conjunto de treino (ajuste) e teste do modelo.



# Mas antes: algumas definições!

<u>Dados de treino</u>: registros de ocorrência de espécies que serão utilizados para rodar o modelo para a espécie de interesse.

<u>Dados de teste</u>: registros de ocorrência que não foram utilizados no treino do modelo mas que serão utilizados para testar o modelo gerado (pelos dados de treino), referente a mesma espécie.

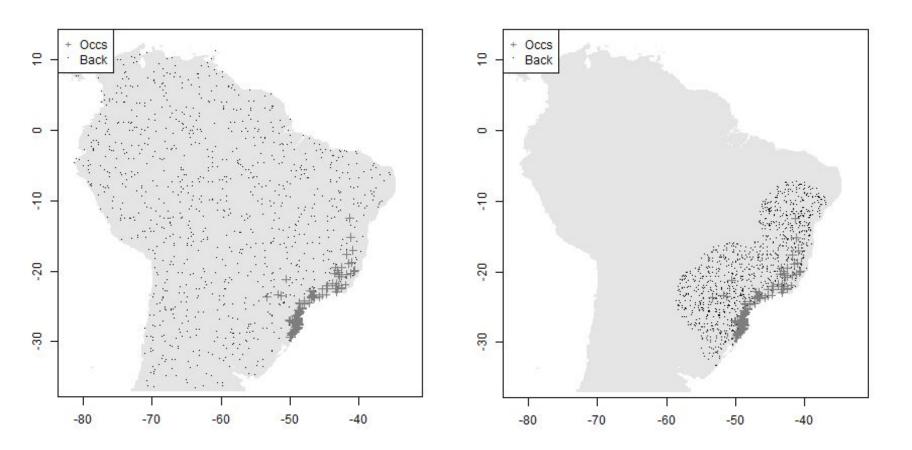
# Mas antes: algumas definições!

Dados de presença – pontos de ocorrência da espécie

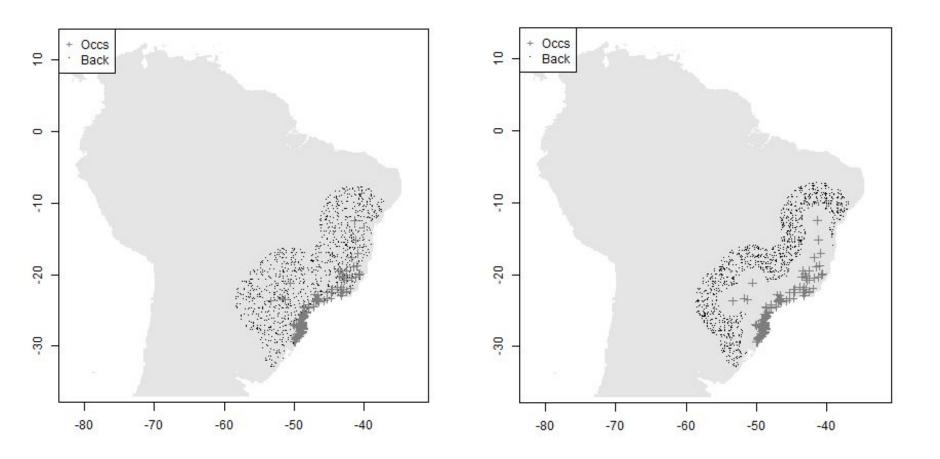
<u>Dados de ausência</u> – registros de ausência da espécie, caso não estejam disponíveis, é necessário gerar um conjunto de pseudoausências.

### Onde?

# Área de calibração do modelo



# Área de calibração do modelo



## Então, para validar um modelo gerado é preciso:

- 1. Gerar o(s) conjunto(s) de treino e teste
- 2. Gerar modelo(s) com o(s) conjunto(s) de dados de treino, e
- 3. Sobrepor o conjunto de teste ao modelo gerado pelo conjunto de treino e quantificar os erros através de uma matriz de confusão (vamos ver isso já já)

### E como eu gero esses conjuntos de dados?

Redes



Literatura acadêmica especializada



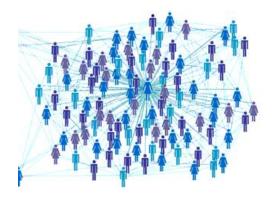
Vai ao campo!







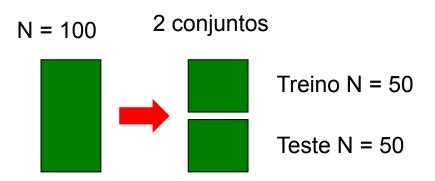
Pesquisadores



### E ainda: como eu gero esses conjuntos de dados?

Para gerar um **conjunto de teste**, existem pelo menos duas formas de se fazer isso:

- a. Coletar novos dados (voltar ao campo)
- b. Dividir o dados originais em conjuntos (treino e teste) antes de realizar a modelagem



Mas não precisamos ficar com apenas dois conjuntos (um de treino e um de teste...)

Os dados podem ser divididos em <u>vários conjuntos de treino e teste</u> (podemos realizar várias partições/divisões nos dados). Isto é feito para:

- calcular a variabilidade dos resultados (média ± desvio padrão)
- avaliar a qualidade dos pontos
- comparar melhor os resultados de diferentes algoritmos

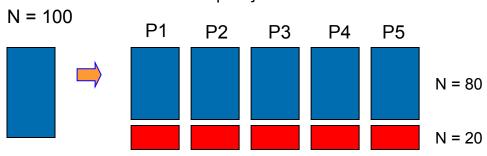
Tipos de partições de dados:

- 1. Com reposição (ex: bootstrap)
- 2. Sem reposição (ex: crossvalidate ou validação cruzada)

A escolha de um método irá depender do número de pontos que você possui.

### **Bootstrap**

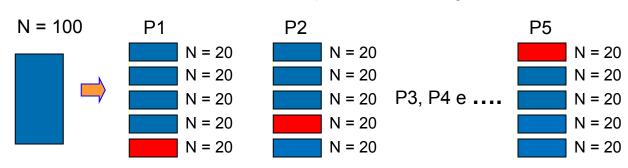
Realizar 5 partições/divisões = 80% treino e 20% teste



Terminamos com 5 conjuntos de dados sendo Treino N = 80 e Teste N = 20

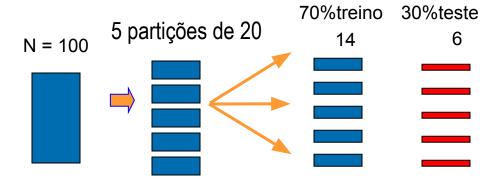
### **Cross-validation**

Realizar 5 partições/divisões iguais nos dados



Terminamos com 5 conjuntos de dados sendo Treino N = 80 e Teste N = 20

### Sub-sample

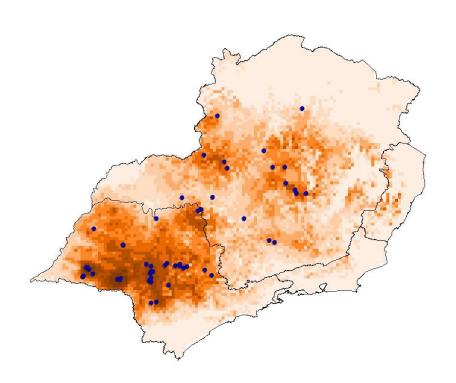


### Para avaliar a qualidade do modelo gerado é preciso:

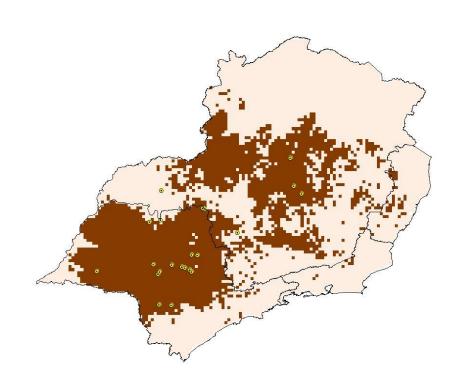
 Ter um conjunto de teste. Não é aceitável testar um modelo a partir dos pontos que o geraram! Isso não faria sentido!

 Quantificar os componentes de erro através de uma matriz de confusão sobrepondo os pontos de teste ao modelo gerado pelo conjunto de treino

### Gerar um modelo com o conjunto de dados de treino



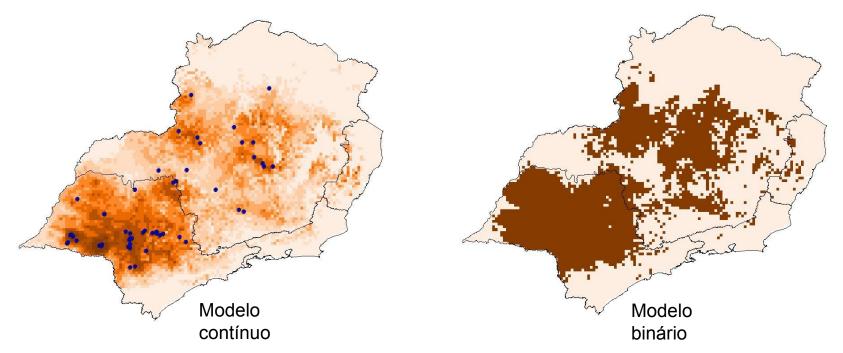
### Testar o modelo com o conjunto de teste



### Antes é preciso aplicar um limiar de corte (threshold) ao modelo

Para isso é preciso estabelecer um limite de corte (*threshold*). Um valor de adequabilidade ambiental (*suitability*) a partir do qual será considerada presença provável para a espécie.

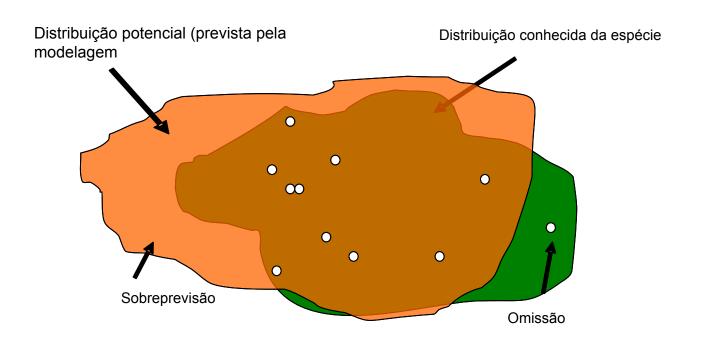
No exemplo abaixo, vamos adotar o limiar 0.3 como *threshold*. Então todos os pixels da área de estudo cujo valor de A.A. for superior a 0.3 será considerado como área de presença predita e receberá o valor 1. Consequentemente os pixels com valor de A.A. inferiores a 0.3 receberão o valor 0.



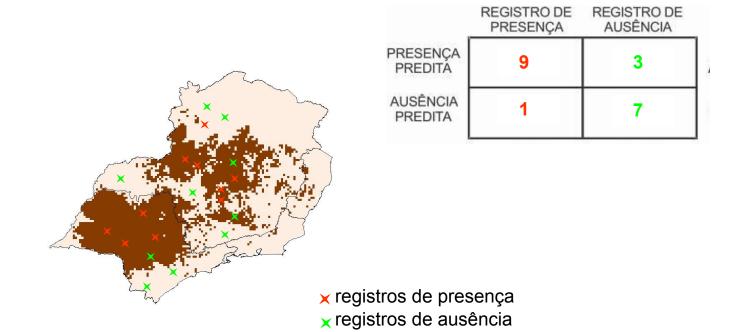
# Como fazemos isso? Boas revisões dos limites de corte (thresholds) utilizados (Liu et al. 2005 e Pearson et al. 2007 e Liu et al. 2013):

- 1. Fixed cumulative value 1 (valor fixo em 1% de A.A.)
- 2. Fixed cumulative value 5 (valor fixo em 5% de A.A.)
- 3. Fixed cumulative value 10 (valor fixo em 10% de A.A.)
- 4. Minimum training presence (omissão = 0% dos pontos de treino)
- 5. 10 percentile training presence (omissão = 10% dos pontos de treino)
- 6. Equal training sensitivity and specificity (omissão e comissão iguais dos pontos de treino)
   7. Maximum training sensitivity plus specificity (menor omissão de treino na menor área
- 7. Maximum training sensitivity plus specificity (menor omissão de treino na menor área preditiva)
- 8. Equal test sensitivity and specificity (omissão e comissão iguais dos pontos de teste)
- 9. Maximum test sensitivity plus specificity (menor omissão de teste na menor área preditiva)

# Mas e depois, como contabilizamos os erros e acertos do teste? Há dois tipos de erro em modelagem Erro de omissão e de sobreprevisão (comission)



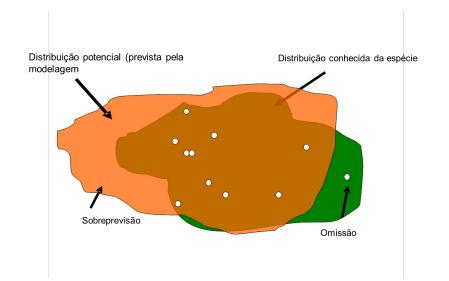
### Matriz de Confusão



### Matriz de Confusão

	REGISTRO DE PRESENÇA	REGISTRO DE AUSÊNCIA
PRESENÇA PREDITA	Α	В
AUSÊNCIA PREDITA	С	D

### A e D são acertos B e C são erros



$$Sensibilidade = \frac{A}{(A+C)}$$

$$Especificidade = \frac{D}{(B+D)}$$

$$Sobreprevisão = \frac{B}{(B+D)}$$

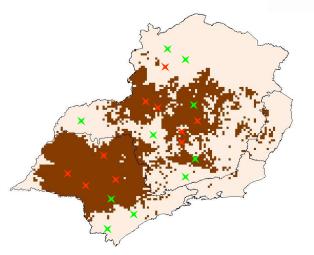
$$omissão = \frac{C}{(A+C)}$$

$$Acurácia* = \frac{A+D}{A+B+C+D}$$

Taxas de acertos

Taxas de erros

# Matriz de Confusão PRESENÇA PREDITA AUSÊNCIA PREDITA REGISTRO DE AUSÊNCIA 9 3 AUSÊNCIA PREDITA 1 7



$Sensibilidade = \frac{A}{(A+C)}$	
$Especificidade = \frac{D}{(B+D)}$	
$Sobreprevisão = \frac{B}{(B+D)}$	
$omissão = \frac{C}{(A+C)}$	
$Acurácia* = \frac{A+D}{A+B+C+D}$	

- x registros de presença
- x registros de ausência

# Qual o significado dos dois tipos de erros no processo de modelagem?

Erro de omissão: no geral, o erro de omissão é considerado um erro verdadeiro. Contudo, algumas vezes um registro de presença pode não ser correto. Isso pode acontecer em algumas circunstâncias, tais como:

- 1. A identificação da espécie está errada.
- 2. Erro de georeferenciamento.
- 3. Um registro da espécie encontrado fora do seu habitat natural (indivíduos em trânsito ou introduzidos).

### E qual o significado do erro de sobreprevisão?

Erro de comissão ou sobreprevisão: este pode ou não ser um erro, de qualquer forma, não é considerado um erro "grave". A previsão de ocorrência em áreas onde as espécies não tem registro confirmado pode ser causada por diferentes fatores:

- 1. A área é habitável pela espécie mas o esforço amostral não foi suficiente para detectá-la.
- 2. A área é habitável para a espécie mas fatores históricos ou ecológicos (barreiras geográficas, capacidade de dispersão) ou bióticos (competição, predação) impediram a espécie de chegar ou de se estabelecer na região.
- 3. A área é inabitável mesmo, o que seria o verdadeiro erro de sobreprevisão.

### Outras estatísticas para validar os modelos gerados

### TSS: True Skill Statistic

- TSS = (sensibilidade + especificidade) -1.
- TSS = ((A/A+C) + (D/B+D))-1

	REGISTRO DE PRESENÇA	REGISTRO DE AUSÊNCIA
PRESENÇA PREDITA	Α	В
AUSÊNCIA PREDITA	С	D

Utilizando nosso exemplo anterior temos:

- TSS = (9/(9+1) + (7/(3+7)) 1
- TSS = (0.9+0.7) 1
- TSS = 0.6 (modelo bom!)

$$Sensibilidade = \frac{A}{(A+C)}$$
 
$$Especificidade = \frac{D}{(B+D)}$$

Obs: A TSS pode variar de -1 a 1. Quanto mais próximo de 1 melhor é o modelo. No geral, acima de 0.6 considera-se um bom ajuste do modelo aos dados. Entre 0.2 – 0.6 um ajuste regular e abaixo de 0.2, um ajuste ruim.

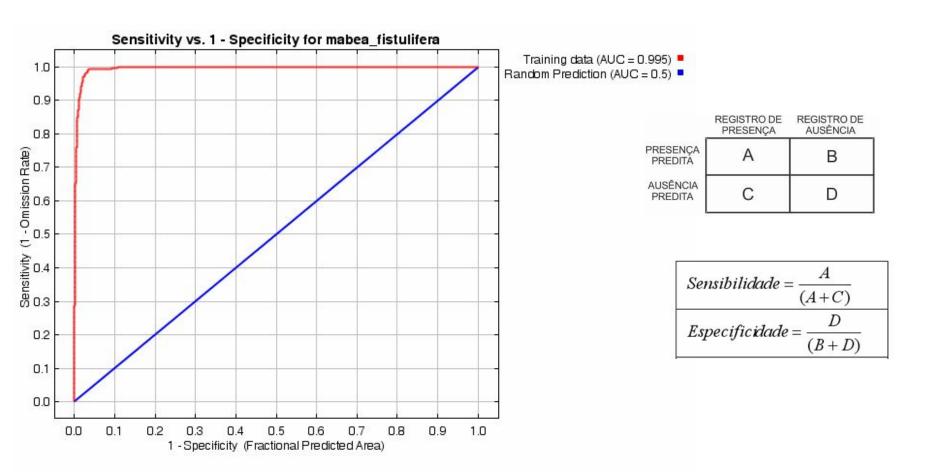
### Outras estatísticas para validar os modelos gerados

Análise ROC (cálculo da área sob a curva – AUC): avalia a performance do modelo através do valor representado pela área sob a curva ROC (AUC).

É obtida plotando-se a sensibilidade no eixo y e o valor 1- especificidade no eixo x. Quanto mais próximo de 1 for a área sob a curva, mais distante o resultado do modelo é da previsão aleatória, ou seja, melhor o desempenho do modelo.

Obs: este valor pode ser usado para comparações entre diferentes algoritmos porque independe de um limiar de corte específico.

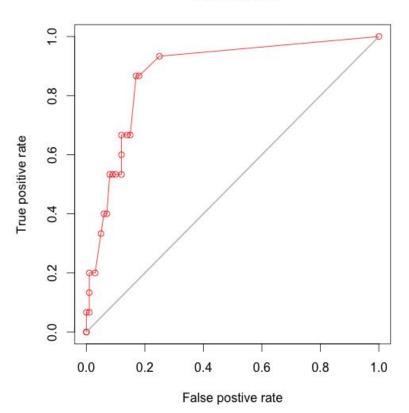
### Análise ROC (cálculo da área sob a curva – AUC):



### Análise ROC (cálculo da área sob a curva – AUC):

plot(e,"AUC")





A pesar de ser muito utilizada no passado, hoje tem caído em desuso:

- Dá igual importância aos erros de omissão e comissão
- Varia com a prevalência da espécie, espécies mais especialistas têm AUC maiores porque acertar as ausências é fácil.

### **VALIDAÇÃO DOS MODELOS – Considerações importantes**

3. Avaliação do especialista na biogeografia da espécie modelada



4. Teste de campo, nada substitui esta validação!!



### **VALIDAÇÃO DOS MODELOS – Considerações importantes**

Avaliação do especialista na biogeografia da espécie modelada

Teste de campo, nada substitui esta validação!!





# Análises pós-modelagem

- Depende da pergunta inicial
- Consideração de variáveis que não entraram na modelagem: uso da terra, cobertura, etc.
- Interações bióticas
- Modelos multi-espécie
- Projeção no tempo e no espaço

### O MNE não é o fim!

# Resumindo...

- 1. Definir a <u>pergunta</u>;
- 2. Estabelecer a <u>abrangência</u> geográfica/ambiental do estudo;
- 3. Levantar os <u>dados bióticos e abióticos</u> referentes a pergunta. Verificar se a qualidade e a quantidade dos dados bióticos e abióticos são compatíveis e suficientes;
- 4. <u>Selecionar</u> quais dados (bióticos e abióticos) serão usados no projeto;
- 5. Escolher o(s) <u>algoritmo(s)</u> para modelagem;
- 6. Fazer o desenho amostral do modelo para a <u>avaliação</u>.