



Avaliação de Desempenho

Atividade Prática I

Monitor: Diogo Soares Moreira
Professor: Edjair de Souza Mota

Email: diogosoareshm@ufam.edu.br

Informações Gerais

Integrantes

Individual ou em dupla

Valor

0,0 – 10,0 pontos

O Que Deve ser Entregue

Cada aluno deve utilizar o repositório: <https://github.com/diogoshm/AP1-avaliacao-de-desempenho>. Deve-se realizar o *fork* do projeto e realizar as eventuais alterações da sua atividade.

Ao final da disciplina gere um relatório .pdf descrevendo suas atividades com maior nível de detalhe que julgar necessário. Além disso, será necessário realizar um *pull request* para o branch *developer* do repositório principal para fins de crédito pessoal futuro e obtenção de nota. Seus commits devem constar todos os códigos modificados no The ONE e mesmo códigos externos como scripts utilizados e bases de dados.

Atividades Práticas

1. Egoísmo Individual e Social

Nesta atividade, você vai precisar implementar uma estratégia de egoísmo. Para todos os efeitos, chamamos de egoísmo quando um nó recusa-se a receber mensagens na rede, assim não cooperando com a comunicação.

Primeiramente, implemente o egoísmo individual, isto é, escolha uma porcentagem dos nós da rede como egoístas. Este valor de porcentagem deve ser definido via arquivo de configuração. Faça seus



testes com os valores de mobilidade, roteamento e *buffer* utilizados no arquivo de configuração original (*default_settings.txt*).

Após, implemente o egoísmo social. Supondo o conceito de redes sociais, cada pessoa faz parte de certos grupos ou comunidades. Chamamos de egoísmo social, quando o nó não recebe mensagens vindas de nós que não fazem partes das mesmas comunidades que ele. Assim, ele aceita a mensagem apenas se o nó vizinho faz parte dos grupos sociais que ele participa. Utilize o KClick para detectar as comunidades. Você pode se basear nos códigos implementados e disponibilizados nas referências de apoio.

Você deve gerar 2 arquivos de configuração para seu teste (um para egoísmo individual e para egoísmo social). Utilize o KClick para detectar comunidades, no entanto utilize o algoritmo epidêmico no roteamento.

Referências de apoio

1. <https://github.com/knightcode/the-one-pitt/blob/master/README.md>
2. <https://www.slideshare.net/sympapadopoulos/community-detection-in-social-media#31>