



Avaliação de Desempenho

Atividade Prática I

Monitor: Diogo Soares Moreira
Professor: Edjair de Souza Mota

Email: diogosoareshm@ufam.edu.br

Informações Gerais

Integrantes

Individual ou em dupla

Valor

0,0 – 10,0 pontos

O Que Deve ser Entregue

Cada aluno deve utilizar o repositório: <https://github.com/diogoshm/AP1-avaliacao-de-desempenho>. Deve-se realizar o *fork* do projeto e realizar as eventuais alterações da sua atividade.

Ao final da disciplina gere um relatório .pdf descrevendo suas atividades com maior nível de detalhe que julgar necessário. Além disso, será necessário realizar um *pull request* para o branch *developer* do repositório principal para fins de crédito pessoal futuro e obtenção de nota. Seus commits devem constar todos os códigos modificados no The ONE e mesmo códigos externos como scripts utilizados e bases de dados.

Atividades Práticas

1. Comunicação *Broadcast*

Nesta atividade, você vai precisar implementar uma comunicação *broadcast*, isto é, quando uma mensagem é criada por um nó A sem destinatário definido.

Crie uma classe `MessageBroadcastEventGenerator`. É necessário que durante o roteamento, os nós da rede não arquivem e apaguem do *buffer* de envio as mensagens, caso ele seja um dos destinatários da mensagem. Assim, se um nó A envia uma mensagem *broadcast* e a mensagem chega ao nó B, então B deve considerar a mensagem como entregue (afinal, é *broadcast*) e ao mesmo tempo



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação



continuar carregando a mensagem consigo para repassá-la aos nós restantes. Teste seu modelo de comunicação utilizando o algoritmo de roteamento epidêmico.