



Avaliação de Desempenho

Atividade Prática I

Monitor: Diogo Soares Moreira
Professor: Edjair de Souza Mota

Email: diogosoareshm@ufam.edu.br

Informações Gerais

Integrantes

Individual ou em dupla

Valor

0,0 – 10,0 pontos

O Que Deve ser Entregue

Cada aluno deve utilizar o repositório: <https://github.com/diogoshm/AP1-avaliacao-de-desempenho>. Deve-se realizar o *fork* do projeto e realizar as eventuais alterações da sua atividade.

Ao final da disciplina gere um relatório .pdf descrevendo suas atividades com maior nível de detalhe que julgar necessário. Além disso, será necessário realizar um *pull request* para o branch *developer* do repositório principal para fins de crédito pessoal futuro e obtenção de nota. Seus commits devem constar todos os códigos modificados no The ONE e mesmo códigos externos como scripts utilizados e bases de dados.

Atividades Práticas

1. Cenário Shopping com Mobilidade de Pedestres

Esta atividade será utilizada para modelar um cenário de shopping com simulação de mobilidade de pessoas. Ao final, seu modelo deve ser colocado dentro do The ONE. Crie um arquivo de configuração próprio para testar seu modelo.

Para isso, utilize o simulador PedSim, desenhe um mapeamento de um dos andares do Shopping Manauara (disponível nas referências de apoio desta atividade) e realize os ajustes que julgar necessário para simular pessoas dentro do shopping. Após isso, exporte os dados para serem utilizados no



simulador The ONE. No PedSim, pessoas entram e saem da área de interesse, assim, manipule o The ONE de modo que ele suporte tal comportamento. Utilize a tabela abaixo como referência na hora de gerar a movimentação.

Número de pessoas inicial	100
Taxa de renovação de pessoas	25 pessoas a cada 15 minutos
Número máximo de pessoas geradas	700
Tempo de simulação	6 horas
Velocidade das pessoas	0,3 ~ 1,5 m/s

Referências de apoio

1. <http://pedsim.silmaril.org/>
2. <https://www.google.com/maps/search/manauara+shopping/@-3.1043081,-60.0124342,18.25z>