

# Plano de Ensino

Dados da Disciplina	
Professor:	Msc. Diogo Soares
Disciplina:	Módulo de Android
Data:	18/09/2023 - 06/10/2023
Duração da aula:	1:30 teórica & 1:30 prática

## 1 Ementa

Ensinar os conceitos básicos de programação do Android usando a linguagem de programação Java, criando uma variedade de apps, começando com o Hello World e evoluindo até aplicativos que programam tarefas, atualizam configurações e usam os Componentes da arquitetura do Android.

## 2 Objetivos

### 2.1 Geral

Aprender os principais conceitos relacionados à criação de apps no Android.

### 2.2 Específicos

- Aprender a manipular a IDE e views no Android;
- Aprender a manipular controllers e eventos com *activities* e *intents*;
- Aprender estruturas avançadas do Android;
- Manipular assets, vetores, imagens e formas;
- Persistir dados usando XML e banco de dados;
- Manipular serviços web usando Android.

## 3 Conteúdos

A exposição do conteúdo será dado através de aulas práticas e teóricas seguindo os detalhes expostos abaixo:

- Aulas teóricas expositivas: com o apoio de slides, observar os principais componentes do android e exemplos;
- Aulas práticas: através do conceito de hands-on, implementar os conceitos teóricos expostos usando pequenos projetos

## 4 Recursos didáticos

- Github: ;
- Laboratório do IArTES;
- Google Sala de Aula (Classroom).

## 5 Avaliação

A avaliação será feita por meio de implementação dos projetos práticos de aplicativos, sendo um app por aula e um projeto por equipe.

### Programação Semestral

Aula	Data	Conteúdo
01	18/09	Apresentação da disciplina e diretrizes do curso. Primeiros passos no android.
02	20/09	Criando views e manipulando Layouts
03	21/09	Implementando controle de views com Activities e Intents
04		Trabalhando com Menus e Activities
05		Banco de dados em XML e SQL
06		Banco de dados em XML e SQL pt. 2
07		RecyclerView e Data Binding
08		Manipulações de dados web no Android
09		Apresentação dos projetos

# Anexo I

