**Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto**

**Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação**



**Relatório Intercalar**

**“Froglet”**

**Programação em Lógica (PLOG) – 2017/2018 – 1ºSemestre**

Turma 1, grupo 3

**Trabalho realizado por:**

Diogo Luís Rey Torres 201506428 up201506428@fe.up.pt

Francisco Teixeira Lopes 201106912 ei11056@fe.up.pt

1.Nome do Jogo

1.1 O Jogo

O jogo

**2.1.1 História**

A história

**2.1.2 Regras**

As regras

1.2 Representação do estado do jogo

O jogo

1.3 Visualização do tabuleiro em modo de texto

A história

1.4 Movimentos

As regras