

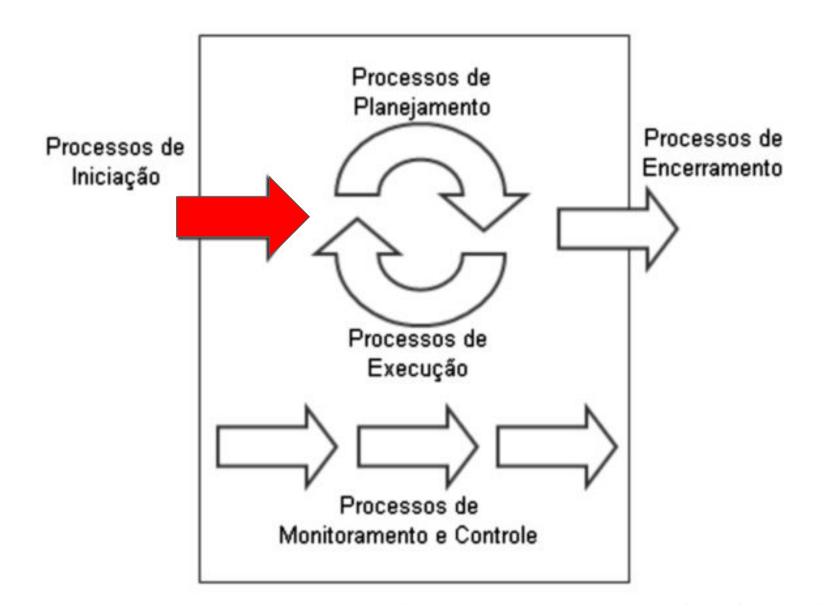
Projetos de Software (aula 3) Iniciando um projeto de software

Me. Diogo Tavares da Silva contato: tavareko@gmail.com

Relembrando...

- Intenção da disciplina não é abordar todos os aspectos da gerência de projetos convencional
 - isso já foi realizado em outra disciplina específica
 - A idéia é relembrar e abordar os processos mais importantes em relação a gerência de projetos de software







Processos de iniciação

- Marcam o início do projeto ou de nova fase de um projeto
- Termina com a autorização formal para a execução do projeto
- Composto por uma série de atividades preliminares
 - Investigar as características principais do projeto a ser iniciado



Processos de iniciação

- Antes de aceitar um projeto, deve-se fazer análises preliminares
 - determinar o contexto do produto de software:
 - Identificar os principais requisitos e necessidades de negócio do cliente
 - Avaliar alternativas
 - Estudar a viabilidade de projeto
 - Estudar os prováveis envolvidos
 - Verificar documentação de projetos anteriores
 - Existem projetos semelhantes já desenvolvidos?
 - Quais fatores de sucesso desses projetos?
 - Quais foram as lições aprendidas?



- Dado que a análise tenha revelado que vale a pena investir no projeto, a próxima etapa é a produção de um Termo de Abertura de Projeto (TAP)
- Documentação formal que autoriza o início de um projeto e descreve as principais informações pertinentes ao projeto.



- Justificativa de projeto
- Objetivos
- Necessidades e requisitos de um produto ou serviço a ser desenvolvido
- Escopo de projeto
- Riscos associados
- Estimativas sobre prazos, custos e atividades a serem desenvolvidas
- Apresentação das principais partes interessadas no desenvolvimento do projeto



Justificativa

- Descrever porque se está desenvolvendo este projeto.
 - Quais fatores foram ou são fundamentais para que se enxergasse a necessidade da criação deste produto ou serviço?
 - Uma conversa com o cliente pode esclarecer estes fatores
 - Contexto em que o projeto está inserido e importância da criação de uma solução



Objetivos

- Descrever aonde se quer chegar com a solução desenvolvida:
 - O que se deseja alcançar com o desenvolvimento deste projeto?
 - Descrição dos objetivos deve seguir a regra <u>S.M.A.R.T.</u>



- O que é a regra S.M.A.R.T.:
 - Specific (específico)
 - Deve ser redigido de forma clara, concisa e compreensiva
 - Measurable (mensurável)
 - O objetivo específico deve ser mensurável, ou seja, possível de ser medido por meio de um ou mais indicadores;
 - *Agreed* (acordado)
 - Deve estar acordado com as partes interessadas (stakeholders)



- O que é a regra S.M.A.R.T.:
 - Realistic (realista)
 - Focado no que é possível de ser feito de acordo com as premissas e restrições existentes
 - Time-bound (Limitado no tempo)
 - Deve ter um prazo determinado para sua finalização



Necessidades de negócio

 Descrição em alto nível (superficial) de o que o produto ou serviço desenvolvido precisa realizar

Escopo e não escopo do projeto

 Definir de forma clara que funcionalidades o produto contratado irá contemplar e o não está dentro de sua aplicação e implementação.

Riscos iniciais

 Possível estimativa de riscos ao qual o projeto pode estar submetido.

Premissas

- hipóteses consideradas verdadeiras para que o projeto possa ser realizado com sucesso.
 - disponibilidade de recursos
 - uso de resultados de estudos já elaborados
 - expertise em tecnologias empregadas
 - etc.



Restrições

- Conjunto de fatores que devem ser respeitados para manter a viabilidade do projeto
 - normas a serem seguidas
 - infraestrutura, recursos humanos e sistemas de informação existentes
 - restrições de custos, prazos, pessoal, tecnologia, etc.



- Prazo estimado e orçamento de projeto
 - Deve-se descrever qual o prazo estimado para cumprimento do projeto e qual o orçamento alocado.



- Designação de um gerente de projeto
 - Descrição de quem será o gerente de projeto, reconhecendo sua autoridade.
 - Geralmente o documento é assinado por representantes das partes interessadas (patrocinador, cliente e gerente de projeto)



Tópico especial: Estimativas de tempo e

- Gu≦tamar o prazo e custo de um projeto de *software* não é uma tarefa simples
 - Envolve realizar uma estimativa de quais tarefas devem ser realizadas, quais podem ocorrer em paralelo e quais são dependentes, quantas pessoas serão necessárias, quais possíveis contratempos
 - A elaboração de uma Estrutura Analítica de Projeto (EAP) pode ser útil nessa tarefa



Estimando o tempo das atividades

- Geralmente estimativas de tempo são baseadas em experiências e resultados anteriores
 - históricos de projetos similares
 - consultoria de especialistas no tipo de trabalho
 - Estatísticas de produção média



Estimativa de tempo das atividades

- Deve-se sempre considerar a ocorrência de contratempos durante o desenvolvimento do projeto
 - Funcionários doentes
 - demissões
 - mudanças nos requisitos
 - equipamentos danificados
 - o etc.





Estimando o tempo das atividades

- Sommerville recomenda como linhas gerais de estimativa:
 - Acrescentar 30% às estimativas para a solução de possíveis problemas
 - e mais 20% para lidar com aspectos que não se podem prever.



Estimando o tempo das atividades

- Outra abordagem que pode ser utilizada para estimar o tempo das atividades quando existe muita incerteza na estimativas é a Técnica de Avaliação e Análise de Programas (PERT).
 - prazo otimista (PO)
 - prazo pessimista (PPes)
 - prazo provável (PPrv)

Estimativa = (PO + PPes + (PPrv*4))/6



Estimativas de Custo

- A grosso modo, existem duas abordagens mais comuns para estimar os custos:
 - Top-Down: Mais comum no início do projeto, devido a falta de informações. Estima-se um custo total baseando-se brevemente no conjunto geral de atividades
 - Vantagem: Pouco esforço
 - Desvantagem: Baixa precisão



Estimativas de Custo

- Bottom-up: Utilizado quando se necessita de mais precisão. Estima-se os custos dos elementos dos níveis mais baixos do EAP.
- A seguir, para saber o custo de um nível superior, soma-se as estimativas dos elementos que o compõe.
- Vantagem: Maior precisão
- Desvantagem: Tempo e esforço gasto na estimativa



Estimativas de Custo

- Caso houver muita incerteza, a técnica de PERT pode ser utilizada:
 - Custo otimista (CO)
 - Custo pessimista (CPes)
 - Custo provável (CPrv)

Estimativa = (CO + CPes + (CPrv*4))/6

