

Linguagens e Técnicas de Programação – Lista 2 – (if-else),(switch-case)

Utilizando estruturas condicionais, escreva os seguintes programas:

1. Verificar se um número é par ou ímpar:
2. Verificar se um número é positivo, negativo ou zero:
3. Verificar se um ano é bissexto:
4. Calcular a média de um aluno e imprimir se foi aprovado, reprovado ou em recuperação:
5. Ler três números e imprimir o maior:
6. Ler um número de 1 a 7 e imprimir o dia da semana correspondente (utilizando switch-case):
7. Ler um número e imprimir se ele é múltiplo de 3 e 5:
8. Ler a idade de uma pessoa e imprimir a categoria correspondente (criança, adolescente, adulto ou idoso) (pesquise classificação no google)
9. Ler o valor de um produto e calcular o desconto de acordo com a forma de pagamento (à vista, cartão de crédito, débito):
10. Criar um menu simples de calculadora (utilizando switch-case):
 - leia operandos
 - solicite a operação por teclado:
 - 1- adição
 - 2 - subtração
 - 3 – multiplicação
 - 4 – divisão
 - se for divisão teste se o divisor é zero!
 - Exiba o resultado