

PandaPanda SOLUTIONS

# PROJECT ManageMyApartment



## Relatorio ManageMyApartment

Apresentacao Proje	eto 2
Apresentacao Staff	3
Sumario Projeto	4
Cronograma	4
Software Utilizado	5
Requesitos Negocio	7
Representacoes Visuais do Desenvolvimento da App	8
Modulos Importantes Utilizados	13
Conceitos Relevantes	14
Conclusoes Finais	15
Documentacao Extra	16

### Sobre ManageMyApartment

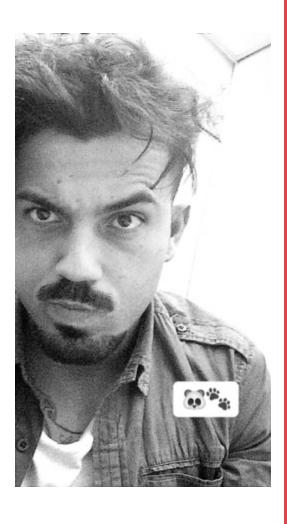
O projeto "ManageMyApartment" refere uma empresa ficticia presente no Enunciado, cuja funcao, se trata de replicar uma situacao em contexto real de uma plataforma informatica com o objetivo de simplificar e melhorar o processo de gestao dos servicos prestados por essa entidade comercial bem como oferecer capacidade de administracao e logistica de clientes e o processo de publicacao de alugeres de apartamentos, bem como as suas ofertas ("bookings").

Para tal efeito, foram arquitetadas tres classes para o formar a aplicaccao web de forma a satizfazer o modelo de negocio evidenciado no enunciado.

Tendo em conta a natureza e dinamica das funcoes dos clientes nesta aplicacao web, onde, apos registo, podem tanto prestar anuncios/artigos de aluger de apartamentos bem como gerar ofertas a apartamentos doutros utilizadores da plataforma foi decidido elaborar uma classe "user" onde esta podera ter tanto acesso a funcoes de administrador a residencias de sua autoria bem com funcoes de cliente para as restantes disponiveis.

Uma vez que o projeto é constituido apenas por um elemento, naturalmente a esse mesmo membro fora inputado todo processo de planeamento e concecao do produto final.

## PandaPanda Team



#### Diogo Magalhaes, Aluno Licenciatua Engenharia Informatica na ESTG

Ola, sou o Diogo e sou entusiasta por Informatica e por Pandas!

Como nao tenho experiencia com ursos peludos monocromaticos, vou partilhas as minhas experiencias no ambito da informatica.

Devido a ter participado em varios projetos tanto desenvolvidos em linguagens nao orientadas a objects (como C++), tanto como o oposto ( Java e JavaScript), julgo ter adquirido um conhecimento agrangente e ecletico das linguagens de programação de alto nivel da atualidade.

Surge agora uma nova oportunidade de embarcar num novo desafio de desenvolver uma Aplicacao em Ambiente Web utilizando framework Node.js.

Desta forma pretento melhor compreender os paradigmas de programacao orientada a eventos de forma assincrona e obter maior capacidade de agilizar esforco computacional do lado do cliente para os servidores. Desta forma sera possivel criar aplicacoes de alta escalabilidade.

Vamos a isso!

## Sumario Plano do Projecto

#### ManageMyApartment

O projeto "ManageMyApartment" refere uma empresa ficticia presente no Enunciado, cuja funcao, se trata de replicar uma situacao em contexto real de uma plataforma informatica com o objetivo de simplificar e melhorar o processo de gestao dos servicos prestados por essa entidade comercial bem como oferecer capacidade de administracao e logistica de clientes e o processo de publicacao de alugeres de apartamentos, bem como as suas ofertas ("bookings").

## **Project Schedule**

Requirements	Criar Prototipo	Especificacoes	Desenvolvimento	Estabilizacao	Deploy
5 Dias	2 Dias	2 Dias	10 Dias	2 Dias	3 Dias

### ManagMyApartment Project Planing



Imagem1 - Diagrama de Gantt

## Software utilizado

#### ManageMyApartment



**Pug** foi o *middleman* elegido para o Node.js. Este *template engine* permite injetar dados e produzir HTML. Basicamente, em run time, Pug substitui as variaveis no nosso ficheiro com valores reais, que depois envia o resultado final HTML string ao client.

**Boostrap** foi utilizado para invocar no header um template de design escolhido para embelezar o HTML gerado pelo Pug para css.





**Git** foi a ferramenta utilizada para gerir o historial do codigo fonte, aliado do servico de alojamento de repositorios do **GitHub**.



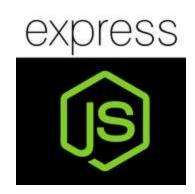
## Software utilizado

#### ManageMyApartment



**Visual Studio Code** (v1.37) foi a minha ferramenta de eleicao uma vez que, apesar de ser apenas um editor de codigo, este pode ser utilizado como um IDE installando plugins que estao disponiveis no marketplace.

**Express.js** é uma framework baseada em Node.js para construir aplicacoes web. Uma vez que este é baseado no modulo middleware Noje.js significa que por vez usa desfruta do http module. Com ele iremos respeitar a arquitetura MVC (Arquitetura Modelo-Visão-Controlador).





**MongoDB** é um gestor de Bases de Dados orientada a documentos open source. Embora este seja seja um "Non-relational database" que representa dados em colecoes de documentos JSON, a estrategia que elegi para o desenvolvimento desta App foi de Referencias (o que e uma caracteristica de Bases de dados Relacionais, como por exemplo o "Mysql".

Para melhor visualizacao dos dados e compreensao da estrutura da Base de Dados, utilizei o MongoDB Compass que e a Interface Grafica de Utilizador oficial do MongoDB.

## Requesitos de Modelo de Negócio

#### ManageMyApartment

Munido ferramentas e das especificacoes do enunciado fornecido no Moodle de Programacao em Ambiente Web de Epoca Especial 2018-19 comecamos interpretar e arquitetar com grande detalhe os seguintes pontos:

-Modelo de negocio da empresa ManageMyApartment:

A aplicacao web pretende que seja feita uma gestao contas de clientes bem como dos seus anuncios e ofertas de alugueres de apartamentos.

-Arquitectura padrao MVC inicialmente no projeto criamos 3 folders(models, routes, views). Para isso foram criadas tres folders iniciais de Modelos de dados para "User", "Article" e "Booking", com respetivos Controladores que por sua vez invocam Views para interagir com o utilizador.

Seguidamente foram criado folder "config" onde ira ser armazenado dois javascript files. Um para fazer connecao do nosso web api com o mongoDB atravez da instalacao do modulo mongoose e outra para a implemetacao do middleware de autenticacao Passport do Node.js

com JSON web Token (JWT).



Imagem 2.2 - Como foi estruturado o padrao MVC neste projeto

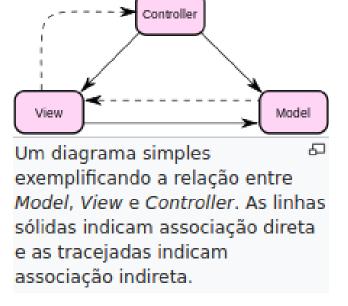


Imagem 2.1 - Diagrama Simples MVC Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/MVC

## Requisitos de Modelo de Negócio

#### **ManageMyApartment**

### Requisitos Funcionais

Registar/Logar um conta user
Assegurar estado de autenticacao de user
Listar Users
Criar/Listar/Editar/Remover Artigos
Criar/Listar/Editar/Remover Bookings
Decidir proposta de Bookings
Dashboard para clientes
Dashboard para administradores de Apartamentos
Consulta de propostas efetuadas de booking
Consulta de propostas recebidas de booking

### Requisitos Não Funcionais

O sistema deve ser implementado na Linguagem JavaScript

O sistema deverá comunicar com a base dados MongoDB

O sistema deve ser executavel em qualquer browser

O sistema deve implementar Pug client side

A confiabilidade tem ligação com o tempo médio que o sistema pode vir a falhar, a disponibilidade ou até mesmo a taxa de ocorrência de falhas.

A métrica da portabilidade é o número de sistema-alvo

O tamanho pode ser medido em kbytes e número de Chip de RAM

A velocidade está ligada ao tempo de utilização da tela, ou transações processadas por segundos.

```
EXPLORER
                             app.js
PAW LOGIN
                              us applis > ...
    database is
                                   //lsof -i | grep node
//kill -9 *PID*
    passport.js

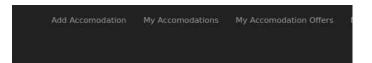
✓ Im models

                                4 const express = require('express');
    ,s article.is
                                5 const path = require('path');
    booking.is
                                6 const mongoose = require('mongoose');
                                7 const bodyParser = require('body-parser');
    user is
                                8 const expressValidator = require('express-validator');
 > node_modules
                                g const flash = require('connect-flash');
 v 📻 public
                               const session = require('express-session');
const passport = require('passport');
const config = require('./config/database');
  > bower_components
  > CSS
                                    const config = require('./config/database');
  > 15
                                    const multer = require ('multer');
 v ir routes
    Js articles.js
                                    mongoose.connect(config.database);
    bookings.js
                                    let db = mongoose.connection;
    users.js
 > 📗 uploads
 views
                                    db.once('open', function(){
                                     console.log('Connected to MongoDB');
    add article.pug
    add booking.pug
    allBookings.pug
    allUsers.pug
                                    db.on('error', function(err){
    article.pug
                                    console.log(err);
    booking_status_decision...
    booking.pug
    edit article.pug
                                    const app = express();
    edit_booking.pug
    index.pug
    layout.pug
                                    let Article = require('./models/article');
    login.pug
                                    let Booking = require('./models/booking');
    message.pug
    myAccomodations.pug
    myAccomodationsBooki...
                                    app.set('views', path.join(_dirname, 'views'));
    myAccomodationsBooki...
                              PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
    myAccomodationsBooki...
    myBookings.pug
                              → PAW_LOGIN git:(master) 
    myDashboard.pug
    register.pug
```

Imagem 3 - Screenshot Visual Studio Code no ficheiro App.js

#### ManageMyApartment

Imagem 5 - Apresentacao de article pelo seu proprietario



### Accomodation: cathy home 1



Owned by Cathy

Region: Azores Address: Rua do curral Max Capacity: 10 adults Price per Stay: 15 €

#### Features:

Elevator, Balcony, Terrace, Handicap Acessible

#### Premium Features:

WiFi

AC

Fire Wood



ESTG - Booking PandaPanda © 2019

Accomodations	
Register	
Name:	
Email:	
Username:	
Password:	
Confirm:	
NIF:	
Address:	
Submit	
ESTG - Booking PandaPanda © 2019	
LOTO - DOOKING Fandar and © 2019	

Imagem 4 - Formulario web Registo de utilizador

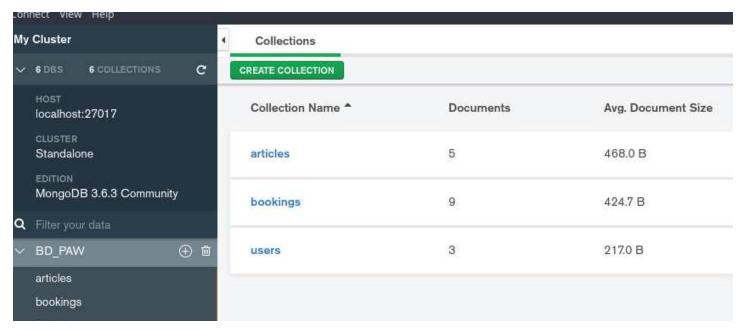


Imagem 6 - MongoDB Compass: Base Dados na Interface Grafica

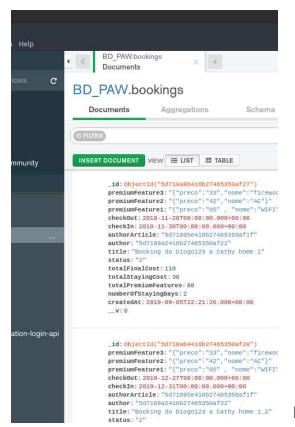


Imagem 7 - MongoDB Compass: Schema de Bookings

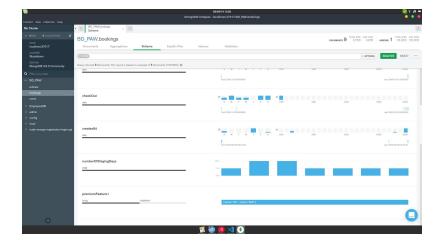


Imagem 8 - MongoDB Compass: Documentos de Booking

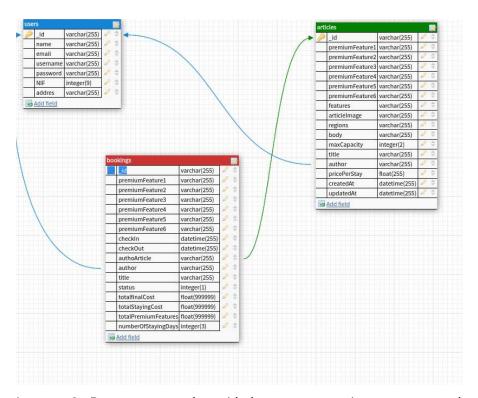


Imagem 9 - Representacao de entidades com respectivos campos e relacoes

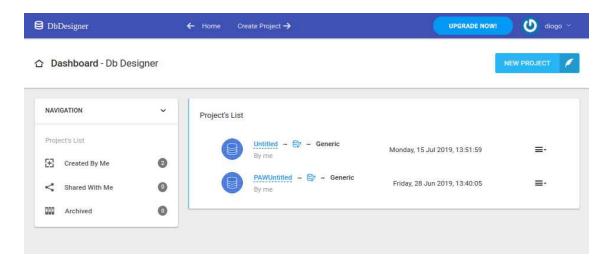


Imagem 10 - BB designer screenshot de ficheiro acima demonstado

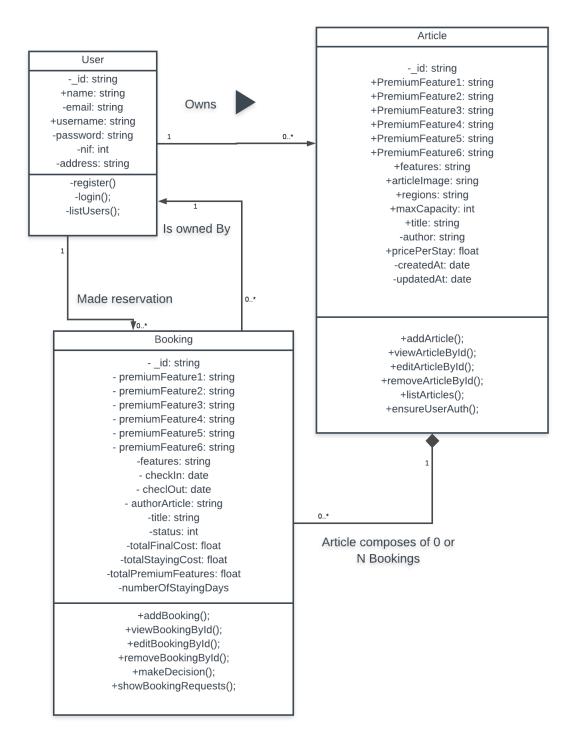


Imagem 11 - Diagrama de classes e respetivas relacoes

## Modulos installados que vale a pena mencionar

#### ManageMyApartment

#### Antes de mais, o que é um modulo?

Um modulo é uma biblioteca/ficheiro em JavaScript que podemos importar invocando o require() do Node

**Express** é um modulo. Tal como as bibliotecas middleware e base de dados que utilizamos nas nossas aplicacoes Express.

**Body-parser** foi o modulo que utilizamos com mais frequencia de forma a extrair informacao que desejamos dos pedidos http para uma vareavel que ja podiamos manusear "req.**body**"

**Mongoose** é um *Object Data Modeling* (ODM) que é uma biblioteca para MongoDB e Node.js. Utilizamos esse modulo para todos os processos em que envolvia guardar ou obter dados armazenados na BD do Projeto "BD\_PAW\_TP".

**Passport** serve de middleware de autenticacao para o Node.js. Foi implementado no projeto na parte inicial de Registo de user e posteriormente para Login. Com ele utilizamos uma estrategia de JWT(JSON Web Token) aliado do "bcrypt" para guardar e encryptar a nossa password no banco de dados.

**Multer** serve para ser possivel carregar multipart/form-data apartir da submissao de formulario. Utilizamos este modulo juntamente com uma estrategia de armazenamento para ser possivel fazer upload e armazenar imagens na criacao de Anuncio

## **Alguns Conceitos Relevantes**

#### ManageMyApartment

**MVC** é um acronimo para para Model-View-Controller. Este e o padrao de aquitetura para desenvolvimento de projetos software. Ele e mais comum em desenvolvimento em Node, C#, Ruby e PHP frameworks.

**UML** significa Unified Modeling Langua. O proposito e visualmente representar sistemas e o seu funcionamento com os seus atores prncipais, classes, entidades, papeis(funcoes), de forma a melhor compreender e demonstrar as suas relacoes/dinamicas.

**GUI** traduz Graphical User Interface. Neste projeto foi utilizado MongoDB como Gestor de Base de Dados e para melhor visualizacao da sua estrutura foi utilizado MongoDB Compass que e o GUI do MongoDB

API tem sentido de Application Program Interface. Este tem um conjunto de rotinas, protocolos e ferramentas para construir aplicacoes software. Basicamente, uma API especifica como os componente devem interagir. API sao tambem utilizadas quando se programa por componente GUI. O nosso projeto no fundo, foi criar uma API entre o cliente, por exmeplo com formularios em Pug o servidor e consequentemente o SGBD MongoDB

**SGBD** - Sistema de Gestao de Base de Dados. Neste projeto, foi elegido MongoDB

## Consideraçoos Finais

#### ManageMyApartment

Considero a elaboracao deste projeto tenha sido uma tarefa ardua e complexa, porém muito gratificante apos obter o produto final e todos o conhecimento que fora assimilado nas mais variadas frameworks utilizadas bem como as linguagens em que se desenvolveu cada uma das partes e a consolidacao das respectivas sintaxes, comportamentos, sintaxes e particularidades de cada uma das linguagens/frameworks. Em relacao a maiores dificuldades, penso ter sido a parte de JavaScript e das caracteristicas fracamente tipadas que teem as variaveis o que se transformou numa barreira de evolucao. Apos essa barreira transposta julgo estar muito mais confortavel e agil na compreensao e desenvolvimento em JavaScript e uma maior autonomia na resolucao de problemas.

### Anexos

#### **ManageMyApartment**

Para alem de todo Source Code deste projeto, decidi criar um ficheiro txt onde explica, detalhadamente, como iniciei este projeto, que comandos utilizei pelo NodePacketManager para installar os modulos que fui necessitando e a razao pela qual o utilizei.

Explica tambem como comecei a implementar MongoDB e o seu GUI, como tambem como utilizar a ferramenta Git apontar para o repositorio criado no servico de alojamento Github e armazenar o codigo desenvolvido sem antes de cirar rapidametne o ficheiro ".gitignore" da pasta modulos e explica la o porque de ser fazer isso bem como alguns comandos de terminal que sao muito uteis para resolver problemas comuns de portas devido a natureza do nodemon de constante refresh que por vezes tenta aceder PORT que ainda nao fora fechado. Finalmente explica como fazer backup da DB ou Colecao do MongoDB em Ubuntu para um folder que desejarmos atraves do Mongodump e a respectiva installacao.

Link repositorio Github do projeto + Ficheiro "README"



```
File Edit View Search Tools Documents Help

Published News Mean restfull
1.1- What does mean restfull
1.1- What does mean restfull
1.3- Criar Lista de tarefas de como comecar 1 projeto de raiz
1.4- START PROJECT RUNNING
1.5- VSCode stufficialnos keyboard + codigos conflito ports..)
1.6- Create gitignore file
1.7- Guardarprojetoemrepositorio GIT

1.1- What does mean restfull
REST or RESTI APP LEGET RUNNING
1.5- VSCode stufficialnos keyboard + codigos conflito ports..)
1.6- Create gitignore file
1.7- Guardarprojetoemrepositorio GIT

1.1- What does mean restfull
1.1- What does mean restfull
1.2- What tools i used for this project
1- Node with midleware Express.js w/:
-boostrap
2- MongoOB for DBstorage and management

1.3- Criar Lista de tarefas de como comecar 1 projeto de raiz
1 Criar pasta com nome projeto
- company of the start of the sta
```

```
CodeTerm.1: Shondemon server
CodeTerm.2: Shongd (a DB esta no root folder ja com permissoes: "/data/db")

DOTA:
DOTA:
DOTA:
DOTA:
DOTA:
DOSA:
DO
```