ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΠΡΟΤΥΠΩΝ

A simple python script about clustering & classification.

Τελική Εργασία	
Όνομα φοιτητή – Αρ. Μητρώου	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ-ΣΠΥΡΙΔΩΝ ΜΩΚΟΣ - Π15098
Ημερομηνία παράδοσης	31/01/2018

Πίνακας περιεχομένων

Πίνακας περιεχομένων	2
Βασικές πληροφορίες	3
1ο Ερώτημα: Κατανόηση του Dataset	3
2ο Ερώτημα: Εκτίμηση αριθμού ομάδων (μέσω BSAS)	3
Προ-επεξεργασία του dataset	4
1. Επιλογή χαρακτηριστικών (feature selection)	4
2. Μέτρο εγγύτητας (proximity measure)	5
3. Κριτήριο ομαδοποίησης (clustering criterion)	5
Εκτίμηση αριθμού ομάδων (μέσω BSAS)	6
Basic sequential algorithmic scheme (BSAS)	6
Χρήση του BSAS για την εκτίμηση των ομάδων	7
Ανάλυση αποτελεσμάτων	8
Τελικό αποτέλεσμα	10
3ο Ερώτημα: Αλγόριθμος k-means και ιεραρχικης ομαδοποιησης	11
K-means	11
Παράμετροι του αλγορίθμου	11
Τελικό αποτέλεσμα	12
Ιεραρχικής ομαδοποίησης	13
Παράμετροι του αλγορίθμου	13
Τελικό αποτέλεσμα	13
Εκτέλεση των αλγορίθμων	14
Προβολή αποτελεσμάτων	15
4ο Ερώτημα: Ταξινομητές νευρωνικού δικτύου & ελαχίστων τετραγώνα	งv 16
Νευρωνικό δίκτυο (Multi Layer Perceptron - MLP)	18
Παράμετροι του αλγορίθμου	18
Ταξινομητής ελαχίστων τετραγώνων	19
Παράμετροι του αλγορίθμου	19
Εκπαίδευση των αλγορίθμων	19
Τελικό αποτέλεσμα	20
Παράρτημα (Appendix)	21
Παράδειγμα ορθής εκτέλεσης	21
core.py	21
classifiers.py	22

Βασικές πληροφορίες

Το κύριο θέμα της εργασίας είναι η ανάλυση δεδομένων που αφορούν τις κριτικές ταινιών και μας ζητείται ανάπτυξη ενός προγράμματος σε python ή Matlab. Η υλοποίηση της εργασίας θα γίνει σε python, μια από τις πιο γνωστες γλώσσες λόγο της απλότητας της και της ευκολίας της. Ο κώδικας έχει σχόλια σε κάθε γραμμή του (όπου εφαρμόζεται κάποια διαδικασία, όχι σε δήλωση μεταβλητών κλπ.).

Στην συνέχεια αναφέρονται κάποιες από τις βασικές πληροφορίες του script:

Βασικές πληροφορίες	Basic information
Python version	2.7.10
Recommended use	Terminal (script is terminal based)
Created in	Sublime Text (text editor)
Main libraries in use	sklearn, numpy, math, itertools, random
Use	single use - analyze MovieLens 100K Dataset
Total files	3 (core.py, appendix.py, classifiers.py)
Need to use in the same folder	u.data, u.item and folder: 5-fold
[5-fold] must contains	u1.base,,u5.base & u1.test,,u5.test
Dependence of .py	appendix.py runs through core.py I classidiers.py is independent
github repository	https://github.com/diogt52/clustering-and-classifiers

1ο Ερώτημα: Κατανόηση του Dataset

Αφού κατανοήσουμε την χρησιμότητα του κάθε αρχείου, όπως μας ζητείται και στο 1ο ερώτημα, προχωράμε στο 2ο ερώτημα το οποιο μας ζητάει να εκτιμήσουμε των αριθμό των ομάδων των χρηστών βάση των προτιμήσεων τους κάνοντας χρήση του βασικού σχήματος ακολουθιακής ομαδοποίησης (BSAS).

2ο Ερώτημα: Εκτίμηση αριθμού ομάδων (μέσω BSAS)

Προκειμένου να εκτιμήσουμε τον αριθμό των ομάδων με την χρήση του BSAS, χρειάζεται να βάλουμε τον αλγόριθμο σε μια επαναληπτική διαδικασία, κατά την οποια θα συλλέξουμε πολλές εκτιμήσεις του BSAS, τις οποίες στην συνέχεια θα πρέπει να αναλύσουμε για να πάρουμε το επιθυμητό αποτέλεσμα.

Προ-επεξεργασία του dataset

Πριν την υλοποίηση του αλγορίθμου απαιτείται προ-επεξεργασία του dataset προκειμενου να είναι όσο ποιο αποτελεσματικό γίνετε. Τα βασικά βήματα για την οργάνωση των δεδομένων προς ομαδοποίηση είναι τα ακόλουθα:

Βασικά βήματα οργάνωσης *	
1. Επιλογή χαρακτηριστικών (feature selection)	
2. Μέτρο εγγύτητας (proximity measure)	
3. Κριτήριο ομαδοποίησης (clustering criterion)	

^{*}Το 4ο βήμα (η επιλογή αλγορίθμου ομαδοποίησης) δεν είναι αναγκαίο εφόσον ήδη γνωρίζουμε τον αλγόριθμο.

1. Επιλογή χαρακτηριστικών (feature selection)

Αρχικά πρέπει να επιλέξουμε ποια από τα δεδομένα του dataset είναι χρήσιμα, και ποια περιττά, προκειμένου να έχουμε όσο το δυνατόν περισσότερη πληροφορία σχετικά με το υπό εξέταση πρόβλημα, χωρίς πλεονασμό πληροφορίας.

Εφόσον το κριτήριο ομαδοποίησης είναι οι προτιμήσεις των χρηστών, αρχικά θα κρατήσουμε από το βασικό αρχείο u.data τα στοιχεία:

u.data (information to keep)	user_id	movie_id	rating
Example	1	100	3

Εν συνέχεια από το αρχείο u.item:

u.item (information to keep)	movie_id	movie_types (19 entries)
Example	100	[0,1,1,0,,0]

Και τέλος θα γίνει συγχώνευση (merge) τον στοιχείων σε μια τελική λίστα, όπου κάθε υπό-λίστα έχει τον μέσο ορο βαθμολόγησης κάθε χρήστη για την αντίστοιχη κατηγορια, και στην αρχική λίστα κάθε entry αντιπροσωπεύει έναν χρήστη (δηλαδή η πρώτη λίστα έχει τα στοιχεία του χρήστη με id: 1):

Final_List	movie_types avg rating (19 entries)
Example	[3.4,2.4,,1]

Στα τελικά δεδομένα δεν έχουμε κρατήσει διαφορες πληροφορίες του αρχικού dataset, όπως: [zip_code, timestamp, gender, occupation, age], διότι κανένα από αυτά δεν αφορά την προτίμηση του χρηστη. Σαν τελικά δεδομένα κρατήσαμε μονο τα απαραίτητα δεδομένα προκειμενου να έχουμε την πλήρη εικόνα για την προτίμηση του κάθε χρηστη (βάση του dataset προς ανάλυση) ως προς το κάθε είδος ταινίας.

2. Μέτρο εγγύτητας (proximity measure)

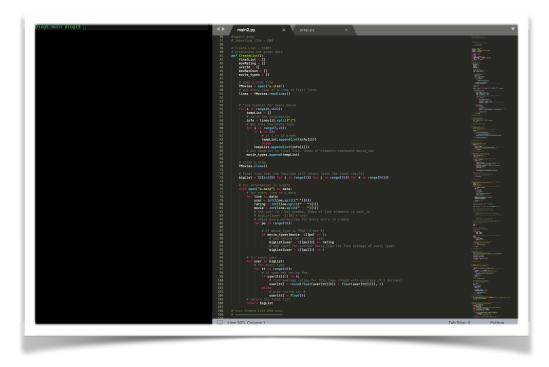
Σαν μέτρο εγγύτητας θα χρησιμοποιήσουμε την ευκλείδεια απόσταση, όπως αυτή αναφέρεται και στο βιβλίο του μαθήματος με την χρήση του κώδικα:

Σαν συνάρτηση εγγύτητας χρησιμοποιούμε την συνάρτηση ελαχιστης εγγύτητας, μεταξύ σημείου και συνόλου σημείων (Αναγνώριση προτύπων, σελίδα 523).

3. Κριτήριο ομαδοποίησης (clustering criterion)

Η ομαδοποίηση των χρηστών καλείται να γίνει βάση των προτιμήσεων τους, οπότε το κριτήριο ομαδοποίησης είναι η βαθμολόγηση του κάθε χρηστη ως προς τις κατηγοριες των ταινιών.

Ο κώδικας που χρησιμοποιήθηκε για την επεξεργασία των δεδομένων και την δημιουργία της τελικής λίστας είναι απλή επεξεργασία αρχείων (files) και λιστών (lists) χωρίς την χρήση κάποιου library (πχ pandas).



Εικ.1 - προ-επεξεργασία δεδομένων και δημιουργία τελικής λίστας για τον αλγόριθμο BSAS

Η τελική μας λίστα αποτελείται μόνο από αριθμούς στο διάστημα [0,5] δεν κρίνετε σκόπιμη η κανονικοποίηση των δεδομένων μας. Εφόσον ολοκληρώθηκε η διαδικασία της προ επεξεργασίας των δεδομένων, πλέον μπορούμε να ξεκινήσουμε την εφαρμογή του BSAS για την εκτίμηση των ομάδων.

Εκτίμηση αριθμού ομάδων (μέσω BSAS)

Basic sequential algorithmic scheme (BSAS)

Ο αλγόριθμος BSAS εφαρμόστηκε βάση της αναφοράς του στο βιβλίο του μαθήματος (Αναγνώριση προτύπων, σελίδα 542).

Eικ.2 - Basic sequential algorithmic scheme (BSAS) in python.

Για τη εύρεση των αποστάσεων των διανυσμάτων χρησιμοποιήθηκαν τα εξής functions, που κάνουν χρήση του μέτρου εγγύτητας που αναφέραμε παραπάνω.

Εικ.3 - proximity measure & proximity function.

Χρήση του BSAS για την εκτίμηση των ομάδων

Για να εκτιμήσουμε των αριθμό των ομάδων πρέπει να χρησιμοποιήσουμε τον BSAS σύμφωνα με τον αλγόριθμο που αναφέρεται στο βιβλίο του μαθήματος (Σελίδα 545).

Προκειμένου να χρησιμοποιήσουμε τον αλγόριθμο απαιτείται να γνωρίζουμε την μέγιστη και την ελαχιστη απόσταση μεταξύ όλων των διανυσμάτων(vectors) που έχουμε προς ομαδοποίηση. Αυτό το επιτυγχάνουμε με το function: MinMaxVector() του κώδικα μας, στο οποίο βρίσκουμε την απόσταση του κάθε διανύσματος από τα υπόλοιπα και στην συνέχεια επιστρέφουμε την μέγιστη και την ελαχιστη απόσταση σε μια λίστα.

Εικ.4 - Εύρεση μέγιστης και ελάχιστης απόστασης μεταξύ των διανυσμάτων.

Στην συνέχεια εφαρμόζουμε τον αλγόριθμο με S και c που μας έχει παρέχει ο χρήστης (σε περίπτωση λάθους εισαγωγής στοιχείων χρησιμοποιούνται αυτόματα οι default τιμές).

```
# FindClusters - START
# Calculate the best number of clusters (with BSAS) as seen on book page: 545

def FindClusters(vectors, minTheta, maxTheta, S, c):
    tempRes = []
    threshold = minTheta

# Run loop until threshold pass maximum distance between all vectors
while not threshold > maxTheta:
    res = []
    count = []
    # loop BSAS S times
    for i in range(S):
        # shuffle vectors
        shuffle(vectors)
        # run BSAS
        cluster = BSAS(vectors, threshold, 400)
        # append res in list: res
        res.append(cluster)

# pick in random if more than 1 elements is max
    numOfClusters = max(set(res), key=res.count)
    tempRes.append(numOfClusters)

# threshol = threshold + c
    threshold += c
```

Εικ.5 - Χρήση του BSAS για την εκτίμηση των ομάδων (python implementation).

(Η 3η παράμετρος του BSAS πλέον είναι: len(vectors)+1, δηλαδή ο αριθμός των διανυσμάτων αυξημένος κατά ένα)

Εφόσον έχουμε συλλέξει όλα τα δεδομένα μας από τον BSAS, τώρα πρέπει να τα αναλύσουμε για να βρούμε τον καλύτερο δυνατό αριθμό ομάδων. Ο προτιμότερος αριθμός ομάδων είναι αυτός που αντιστοιχεί στην επίπεδη περιοχή με το μεγαλύτερο εύρος στο διάγραμμα: Clusters - Threshold ή Αριθμός ομάδων - Θ.

Ανάλυση αποτελεσμάτων

Έχουμε συλλέξει τον κάθε αριθμό ομάδων από την κάθε επανάληψη του αλγορίθμου σε μια λίστα σειριακά, οπότε το πρώτο στοιχείο αντιστοιχεί στην πρώτη εκτέλεση το δεύτερο στην δεύτερη κοκ. Ουσιαστικά με αυτόν τον τρόπο δεν χρειαζόμαστε τις τιμές του Θ (Threshold) ούτε κάποιο διάγραμμα και αρκεί απλή επεξεργασία λιστών προκειμενου να βρούμε το επιθυμητό αποτέλεσμα.

```
Find best cluster number by analizing outpout data
We will analyze the data by using list comprehension
and groupby from itertools

""

group = [(k, sum(1 for i in g)) for k,g in groupby(tempRes) if k != 1]

""

Now on list group we have tuples with every number
and its constant appearance, except number 1 because
there is no meaning in picking as number of clusters: 1

Example of use:

>>> from itertools import groupby
>>> tempRes = [1,1,1,3,4,4,4,4,5,6,6,6,6,7,7,8,9,9,1,4,4,4,7,7]
>>> group = [(k, sum(1 for i in g)) for k,g in groupby(tempRes) if k != 1]
>>> print group
[(3, 1), (4, 4), (5, 1), (6, 4), (7, 2), (8, 1), (9, 2), (4, 3), (7, 2)]

Notes:

1 is ignored
numbers: 4 and 7 has two tuples because they
appear in different places inside the list

As we see this is a very easy and fast way to analyze the given data
with only one library in use (groupby from itertools), without the need
of threshold values for every cluster.

"""
```

Εικ.6 - Ανάλυση δεδομένων (1/2)

Τέλος αρκεί να δούμε ποιος αριθμός έχει την μεγαλύτερη συχνότητα εμφάνισης (σε περίπτωση που είναι πάνω από ένα επιλέγεται τυχαία ένας αριθμός).

Εικ.7 - Ανάλυση δεδομένων (2/2)

Παρόλο που δεν υπάρχει κάποιο σημείο στον κώδικα για την τυχαία επιλογή, εφόσον ο BSAS τρέχει κάθε φορά δεχόμενος τα διανύσματα με διαφορετική σειρά, το κάθε αποτέλεσμα θεωρείτε τυχαίο έτσι και η επιλογή του αριθμού των ομάδων.

Πριν από κάθε επανάληψη του BSAS γίνετε τυχαία αναδιάταξη των διανυσμάτων στην λίστα shuffle(vectors)

Χρήση του function: shuffle() της βιβλιοθήκης: random

Τελικό αποτέλεσμα

Μετά την ολοκλήρωση των functions μένει η εκτέλεση τους για να λάβουμε την εκτίμηση για τον αριθμό των ομάδων.

Εντολές για την εκτέλεση των functions που αναφέρθηκαν	
vectorsList = CreateList()	
minmax = MinMaxVector(list(vectorsList))*	
FinalClusters = FindClusters(list(vectorsList), minmax[0], minmax[1], S, c)	
Το τελικό αποτέλεσμα αποθηκεύεται στην μεταβλητή: FinalClusters	

^{*} Η λίστα καλείται με την μορφή list(vectorsList) προκειμένου η λίστα στο καλούμενο function να μην συνδέεται άμεσα με την αρχική μας λίστα, στην οποία δεν επιθυμούμε καμία αλλαγή ως προς την σειρά των δεδομένων, διότι θα χαθεί η συσχετική με το ID των χρηστών

Έχοντας εκτελέσει τον αλγόριθμο BSAS σε μια επαναληπτική διαδικασία, προκειμένου να συλλέξουμε αρκετά δεδομένα για το πως ομαδοποιεί τα δεδομένα που του δίνουμε έχουμε πλέον μια εκτίμηση για τον αριθμό των ομάδων, την οποία και θα χρησιμοποιήσουμε στο επόμενο ερώτημα.

3ο Ερώτημα: Αλγόριθμος k-means και ιεραρχικης ομαδοποιησης

Για αυτό το ερώτημα θα χρησιμοποιήσουμε τον αριθμό των ομάδων που εκτιμήσαμε στο προηγούμενο ερώτημα. Επίσης, δεδομένου του ότι μας επιτρέπεται να κάνουμε χρήση οποιασδήποτε βιβλιοθήκης για αυτό το ερώτημα η βασική βιβλιοθήκη που θα χρησιμοποιήσουμε θα είναι η scikit, με την οποία θα αυτοματοποιήσουμε την διαδικασία κατασκευής των αλγορίθμων μας

Library: scikit learn, importing:	
KMeans	
AgglomerativeClustering	

K-means

Με την χρήση της βιβλιοθήκης scikit learn ξεκινάμε υλοποιώντας τον αλγόριθμο με τις εξής εντολές:

K-means implementation in python with scikit-learn	
# Init kmeans with scikit lib and fit vectors	
kmeans = KMeans().fit(vectors)	
kmeansLabels = kmeans.labels_	
predictions = kmeans.predict(vectors)	

Παράμετροι του αλγορίθμου

Για να ολοκληρωθεί η υλοποίηση του αλγορίθμου πρέπει να θέσουμε τις κατάλληλες παραμέτρους

Ορισμός των παραμέτρων	Λόγος χρήσης παραμέτρου
n_clusters=numofc (numofc == FinalClusters)	Ορίζουμε τον αριθμό των ομάδων που εκτιμήσαμε στο 2ο ερώτημα
init='random'	Επιλέγουμε τυχαία κεντροειδή (centroids)
n_init=15	Αριθμός επαναλήψεων με διαφοερετικά κεντροειδή
max_iter=400	Μέγιστος αριθμός επαναλήψεων του αλγορίθμου ανά φορά
precompute_distances=True	Υπολογισμός των αποστάσεων πριν την εκκίνηση του αλγορίθμου
copy_x=True	Αντιγραφή των αρχικών δεδομένων
algorithm='full'	Χρήση του κλασσικού αλγορίθμου (EM-style)

Η επιλογή των παραμέτρων έγινε σύμφωνα με το σχήμα του αλγορίθμου που παρουσιάζεται στο βιβλίο του μαθήματος (σελίδα 659). Πιο συγκεκριμένα σύμφωνα με το σχήμα πρέπει να γίνει αρχικά τυχαία επιλογή για τα κεντροειδή (init='random') και χρήση του βασικού αλγορίθμου (algorithm='full'), ο οποίος έχει την ίδια επαναληπτική διαδικασία δύο βημάτων (two-step procedure) με το σχήμα ΕΜ (Expectation Maximization).

Διαδικασίες	Λειτουργία
Maximization	Αντιστοίχιση των σημείων στα κεντροειδή των ομάδων (υπολογίζοντας την ελαχιστη απόσταση του κάθε σημείου από τα κεντροειδή)
Expectation	Ανανεώνει τα κεντροειδή βάση της κάθε ανάθεσης του προηγούμενου βήματος (υπολογίζοντας τον μέσο ορο των σημείων της κάθε ομάδας μετά την ανάθεση των καινούργιων σημείων)
[repeat]	Η διαδικασία είναι επαναληπτική οποτε πρακτικά υπάρχει και ένα τρίτο στάδιο, η επανάληψη τις διαδικασίας όπως αναφέρθηκε παραπάνω

Τελικό αποτέλεσμα

Τελικός παρατηρούμε ότι παρόλο που η υλοποίηση γίνετε με την χρήση μιας βοηθητικής βιβλιοθήκης η ελευθερία στην επιλογή παραμέτρων μας δίνει την δυνατότητα να προσαρμόσουμε τον αλγόριθμο μας βάση του σχήματος που επιθυμούμε.

Εικ.8 - Ο αλγόριθμος Kmeans σε python.

Ιεραρχικής ομαδοποίησης

Εφόσον και για αυτόν τον αλγόριθμο θα κάνουμε χρήση της ίδιας βιβλιοθήκης, θα κινηθούμε με παρόμοια βήματα όπως προηγούμενος. Λόγο της απλότητας του αλγορίθμου και της ομοιότητας του ως προς την υλοποίηση με τον αλγόριθμο Kmeans θα παρουσιάσουμε στην συνέχεια συνοπτικά τον τρόπο υλοποίησης του.

Παράμετροι του αλγορίθμου

Για να ολοκληρωθεί η υλοποίηση του αλγορίθμου πρέπει να θέσουμε τις κατάλληλες παραμέτρους

Ορισμός των παραμέτρων	Λόγος χρήσης παραμέτρου
n_clusters=numofc (numofc == FinalClusters)	Ορίζουμε τον αριθμό των ομάδων που εκτιμήσαμε στο 2ο ερώτημα
affinity = 'euclidean'	Χρήση της ευκλείδειας απόστασης για τον υπολογισμό των αποστάσεων
linkage = 'ward'	Ελαχιστοποιεί την πιθανότητα 2 ομάδες να συγχωνευθούν, με αποτέλεσμα πιο ακριβή δεδομένα.

Τελικό αποτέλεσμα

Τελικός, έχουμε έτοιμο τον αλγόριθμο μας με τις κατάλληλες παραμέτρους, οι οποιες όπως παρατηρούμε είναι μικρότερες σε αριθμό καθώς ο αλγόριθμος kmeans είναι πιο σύνθετος συγκριτικά με τον αλγόριθμο ιεραρχικής ομαδοποίησης

Εικ.9 - Ο αλγόριθμος ιεραρχικής ομαδοποίησης σε python.

Εκτέλεση των αλγορίθμων

Για την εκτέλεση των αλγορίθμων, η οποία γίνετε μετά εντολή του χρηστη, γίνετε με την χρήση ενός βοηθητικού function. Σκοπός του είναι η εκτέλεση των αλγορίθμων και η επεξεργασία των αποτελεσμάτων τους.

Εικ. 10 - Εκτέλεση των αλγορίθμων και επεξεργασία των αποτελεσμάτων τους.

Βασικές λίστες που χρησιμοποιειούνται:

kmeansLab	Label of each point (stating from 0) based on Kmeans
HcLab	Label of each point (stating from 0) based on H.C.
1st (for) loop	change kmeansLab & HcLab to start from 1
2nd (for) loop	append every vector to their cluster*
clustersOrdK	Clusters predicted by kmeans with their vectors
clustersOrdH	Clusters predicted by H.C with their vectors

^{*}Η ταξινόμηση του κάθε διανύσματος στην ομάδα που έχει αντιστοιχηθεί από τους αλγορίθμους είναι δυνατή, διότι στο προηγούμενο ερώτημα έγινε χρήση της βασικής λίστα με τα διανύσματα με την χρήση του list(), έτσι η αρχική μας λίστα είναι ακόμα ταξινομημένη με βάση το ID των χρηστών.

Προβολή αποτελεσμάτων

Μέχρι στιγμής ο κώδικας μας έχει την μορφή ενός script παρα ενός πλήρους προγράμματος, αφού μπορεί να εκτέλεση μια συγκεκριμένη διαδικασία. Επειδή η χρήση του γίνετε μέσο terminal δεν κρίνετε σκοπική η προβολή των αποτελεσμάτων στην οθόνη του τερματικού. Για αυτό τον λόγο στο τέλος του script μας καλείται το function: appendix.report(), με το οποιο δημιουργούμε ένα report (υπό την μορφή ενός text file) που αποθηκεύεται στον ίδιο φάκελο με το αρχείο μας. Σε κάθε επανάληψη του αλγοριθμου χρησιμοποιείτε το ίδιο αρχείο.

File name	appendix.py
File's functions	report()
Use of report:	Δημιουργία ενός text αρχείου με τα αποτελέσματα των αλγορίθμων των ερωτημάτων 2 και 3

```
def report(FinalClusters, kmeansInfo, S, c):
    appendix = open('report.txt', 'w')
    appendix.write("Appendix\n")
    appendix.write("------\n")
    appendix.write("-----\n")
    appendix.write(" - Clusters number found by BSAS: %s\n" % FinalClusters)
    appendix.write(" - Initialization parameters: S=%s, c=%s\n" % (S, c))
    appendix.write("\n - Clusters with vectors as assigned by K-means algorithm: \n")
    for i in range(1,FinalClusters+1):
        appendix.write("\nCLUSTER: %s" % i)
        #print "\nCLUSTER: %s\n" % kmeansInfo[0][i][1:])
        #print kmeansInfo[i][1:]

appendix.write("\n\n\n - Clusters with vectors as assigned by H.C. algorithm: \n")
    for i in range(1,FinalClusters+1):
        appendix.write("\n\n\n - Clusters with vectors as assigned by H.C. algorithm: \n")
    for i in range(1,FinalClusters+1):
        appendix.write("\n\CLUSTER: %s\n" % i)
        #print "\nCLUSTER: %s\n" % i
        appendix.write("\n\s\n" % kmeansInfo[1][i][1:])
        #print kmeansInfo[i][1:]
```

Εικ.11- File: appendix.py.

4ο Ερώτημα: Ταξινομητές νευρωνικού δικτύου & ελαχίστων τετραγώνων

Στο τελευταίο ερώτημα της εργασίας καλούμαστε να δημιουργήσουμε δύο ταξινομητές. Ο ένας ταξινομητής θα είναι νευρωνικό δίκτυο και ο άλλος ελαχίστων τετραγώνων. Σκοπός του κάθε ταξινομητή είναι, αφού εκπαιδευτούν με βάση το σχήμα Kfold (K=5), να μπορούν να εκτιμήσουν αν ένας γρήστης έχει δει μια συγκεκριμένη ταινία.

Στην βασική βιβλιοθήκη, την οποία έχουμε χρησιμοποιήσει μέχρι τώρα, παρέχεται η δυνατότητα δημιουργίας ενός Kfold σχήματος από το αρχικό dataset.

Function	
sklearn.model_selection.KFold	

Ωστόσο μας ζητείται να χρησιμοποιήσουμε το 5fold σχήμα που μας παρέχεται μαζί με τα αρχικά δεδομένα, έτσι θα προχωρήσουμε στην επεξεργασία αυτών, βάση του τρόπου λειτουργίας του function που μόλις αναφέραμε.

Training and test files	
Training sets	Test sets
u1.base,,u5.base	u1.test,,u5.test

Εφόσον δεν μας διευκρινίζεται από την εκφώνηση της εργασίας ο τρόπος με τον οποιο πρέπει να χρησιμοποιηθούν τα δεδομένα προκειμενου να εκπαιδευτεί το σύστημα και να κάνει ακριβής προβλέψεις καλούμαστε εμείς να βρούμε τον ποιο πρακτικό τρόπο.

Αρχικές υποθέσεις:

Θεωρούμε ότι οποιος χρηστης έχει κάνει κάποιο rating σε μια ταινία την έχει δει Θεωρούμε ότι οποιο rating είναι κάτω από 3, τότε ο χρήστης δεν θα δει την ταινία

1. Θεωρούμε ότι οποιος χρηστης έχει κάνει κάποιο rating σε μια ταινία την έχει δει

Αν και αρχικά θεωρείτε το ποιο λογικό, σύντομα παρατηρούμε ότι η έλλειψη στοιχειων που ανήκουν στην 2η κλάση (δεν έχουν δει κάποια ταινία) δεν μας επιτρέπει να εκπαιδεύσουμε κατάλληλα τον αλγόριθμο.

2. Θεωρούμε ότι οποιο rating είναι κάτω από 3, τότε ο χρήστης δεν θα δει την ταινία

Σε αυτό το σενάριο μπορούμε να χωρίσουμε το αρχικό μας dataset στα κατάλληλα μέρει προκειμένου να μπορούμε να εκπαιδεύσουμε τον αλγόριθμο.

Παράδειγμα για το u1.base:

Trapacot par to arease.	
u1.base	
[userID,movieID,rating,timestamp]	
Input in classifier	Expected output
[userID,movieID]	0 if rating <=3 & 1 if rating > 3

Όπως παρατηρούμε και στο παράδειγμα που μόλις αναφέρθηκε..αφαιρούμε άμεσος την καταχώριση: timestamp, καθώς είναι μια μεταβλητή που δεν επηρεάζει κάπως το αποτέλεσμα το οποιο αναζητούμε, δηλαδή το αν ο χρηστης είναι μια ταινία ή όχι.

Σε αυτό το σημείο θα μπορούσαμε να μετατρέψουμε το MovieID σε Movie_Types[ID], όπως στα προηγούμενα ερωτήματα, όμως όπως μπορούμε με μια απλή ανάγνωση του αρχείου u.items περισσότερες από μια ταινίες εμφανίζονται με ακριβώς τα ίδια ήδη ταινιών.

Παράδειγμα ταινιών με ίδιες κατηγορίες	
Movie ID	Movie Type
5	10101010101011101110101010101010111010
100	10101010101011101110101010101010111010
Αποτέλεσμα σε περίπτωση αντικατάστασης movieID με Movie_types	
Χάνεται η μοναδικότητα της κάθε ταινίας. ένα διάνυσμα αντιπροσωπεύει περισσότερες από μία ταινίες	

Οποτε καταλήγουμε στο τελικό διάνυσμα για εισαγωγή στον αλγόριθμο, που είναι και το ζητούμε της εργασίας: [userID,movieID].

```
def PreProcess(vec):
    bigList = []
# some loop for all u[i].base files, i E [1,5], i E |R
for i in tqdm(range(5), desc='Data preprocessing..'):
# open every file
with open(vec(i)) as data:
# temp list too build every line
temp = []
# for every line in the file
for line in data:
# take first line and split it in: list
list = line.split("")
# change str to int & remove last entry (timestamp) [:-1]
# put line in temp list
temp.append([int(x) for n, x in enumerate(list[:-1])])

# put temp list in final list (bigList)
bigList.append(temp)
# change ratings to: 0 or 1
for ti in bigList:
for vector in tt:
    if vector[2] = 3:
        vector[2] = 0
return bigList

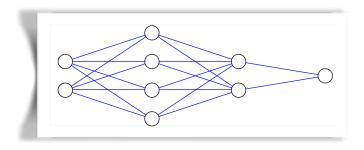
def Process2(ProcessedData):
    userMovieId = []
    for lists in list(ProcessedData):
    temp = []
    for data in list(lists):
    temp.append(data[::1])
    temp2.append(data[::3])
    userMovieId.append(temp)
    res.append(temp2)
return userMovieId, res
```

Εικ.12- Επεξεργασία αρχικού dataset για διαχωρισμό του σε: input data και target data.

Αφού πλέον ολοκληρώσαμε την προεπεξεργασία των δεδομένων, απομένει η υλοποίηση του κάθε ταξινομητή.

Νευρωνικό δίκτυο (Multi Layer Perceptron - MLP)

Για την υλοποίηση του αλγορίθμου μας θα συμβουλευτούμε το βιβλίο του μαθήματος (σελίδα 171) και θα σχεδιάσουμε έναν αλγόριθμο perceptron τριών επιπέδων.



Εικ.13- Σχέδιο του νευρωνικού μας δικτύου.

Με την βοήθεια της βιβλιοθήκης scikit learn, όπως και στο προηγούμενο ερώτημα έχουμε:

Initialize algorithm
MLP = MLPClassifier()

Παράμετροι του αλγορίθμου

Για να ολοκληρωθεί η υλοποίηση του αλγορίθμου πρέπει να θέσουμε τις κατάλληλες παραμέτρους

Ορισμός των παραμέτρων	Λόγος χρήσης παραμέτρου
hidden_layer_sizes=(4,2)	Αριθμός νευρώνων σε κάθε μια από τις κρυφές επιφάνειες, όπως φαίνεται και στην Εικ.13
activation='logistic'	Χρήση της λογιστικής συνάρτησης f(x) = 1 / (1 + exp(-x)) (Βιβλίο σελίδα 175)
solver='sgd'	Χρήση του SGD για βελτιστοποίηση των βαρών (SGD = stochastic gradient descent)
alpha=1e-5	
learning_rate='adaptive'	Η ταχύτητα μάθησης είναι προσαρμόσιμη και στην περίπτωση που για δυο συνεχόμενες επαναλήψεις δεν υπάρχει καμια βελτίωση, τότε αλλάζει η τιμή ανάλογος.
max_iter=1000	Μέγιστος αριθμός επαναλήψεων του αλγοριθμου για το κάθε training dataset
shuffle=True	Ανακάτεμα δεδομένων για κάθε επανάληψη, για να εξαλείψουμε την πιθανότητα ο αλγόριθμος να επηρεαστεί από την ταξινόμηση των δεδομένων

Οποτε πλέον έχουμε αρχικοποιήσει τον αλγόριθμο μας, ο οποιος είναι έτοιμος για να εκπαιδευτεί με τα δεδομένα του σχήματος 5fold.

Ταξινομητής ελαχίστων τετραγώνων

Ομοίως για την υλοποίηση του ταξινομητή ελαχίστων τετραγώνων πρέπει να θέσουμε τις παραμέτρους και να αρχικοποιήσουμε τον αλγόριθμο με την χρηση της βιλιοθήκης scikit learn.

```
Initialize algorithm

LinReg = LinearRegression()
```

Παράμετροι του αλγορίθμου

Για να ολοκληρωθεί η υλοποίηση του αλγορίθμου πρέπει να θέσουμε τις κατάλληλες παραμέτρους

Ορισμός των παραμέτρων	Λόγος χρήσης παραμέτρου
copy_X=True	Αντιγραφή των δεδομένων που εισάγονται στον αλγόριθμο προκειμένου να μην υπάρχει αλλοίωση στην αρχική λίστα
fit_intercept=True	Υπολογισμός: intercept
normalize=False	Μη κανονικοποίηση δεδομένων αφού είναι ήδη (from sklearn.preprocessing import StandardScaler)

Οποτε πλέον έχουμε αρχικοποιήσει τον αλγόριθμο μας, ο οποιος είναι έτοιμος για να εκπαιδευτεί με τα δεδομένα του σχήματος 5fold.

Εκπαίδευση των αλγορίθμων

Τέλος πρέπει να εκπαιδεύσουμε τους αλγορίθμους μας με την χρήση του 5fold σχήματος που μας παρέχεται και να κάνουμε τις εκτιμήσεις για την ακρίβεια των αλγορίθμων. Δεν γίνετε να κάνουμε χρήση του function Kfold τις βιβλιοθήκης scikit learn, το οποιο αναφέρθηκε προηγούμενος, αφού έχουμε ήδη έτοιμα τα δεδομένα ας, ωστόσο μπορούμε να επηρεαστούμε από αυτό για το πως θα υλοποιήσουμε το δικό μας σχήμα.

Τελικό αποτέλεσμα

Σαν τελικό αποτέλεσμα έχουμε δυο ταξινομητές, οι οποιοι μπορούν να προβλέψουν, με ένα συγκεκριμένο ποσοστό επιτυχίας, εάν κάποιος χρήστης είδε μια ταινία. Ο χρήστης μπορεί να εισάγει με την σειρά: userID και movieID και να λάβει την πρόβλεψη των 2 αλγορίθμων.

```
Diogt:main diogts python classifiers.py

A simple python script!

Data preprocessing..: 100% | 5/5 [00:01<00:00, 4.11it/s]

Data preprocessing..: 100% | 5/5 [00:00<00:00, 18.15it/s]

Training classifiers: 100% | 5/5 [00:15<00:00, 3.08s/it]

Average accuracy of Multi-layer Perceptron: 82.52 %

Average accuracy of Least Squeres: 2.06 %

Now the two classifiers are able to try to predict if a user has seen a spesific movie

Enter user ID: 1

Enter movie ID: 10

Multi-layer Perceptron:
    user with id 1 has seen the movie with id 10

Least Squeres:
    user with id 1 has seen the movie with id 10

Try new prediction?(y/n): y

Enter user ID: 1

Enter movie ID: 400

Multi-layer Perceptron:
    user with id 1 has seen the movie with id 400

Least Squeres:
    user with id 1 has seen the movie with id 400

Try new prediction?(y/n): n

Diogt:main diogts
```

Εικ.15- User terminal UI.

```
property x classifiers or able to try to predict if a user has seen a spesific review makered = True

subserved = True
```

Εικ.16- Code for user terminal UI.

Παράρτημα (Appendix)

Παράδειγμα ορθής εκτέλεσης

core.py

```
## reportable | A | Proceedings | A | Process | A | Proces
```

Εικ.17- Run core.py & see report.txt.

classifiers.py

Εικ.18- Run classifiers.py.