

Desafío Técnico para MLE

Consigna

El desafío consiste en desarrollar un modelo predictivo que permita inferir el revenue generado por un usuario, que acaba de llegar a un juego, dentro de los primeros 7 días desde el momento de la instalación.

Dicho modelo debe ser disponibilizado mediante un microservicio que exponga un endpoint al cual se consulte y devuelva el revenue inferido.

(Opcional) Hacer deploy del microservicio mediante un container.

Consideraciones

General

- En caso de incertidumbre en alguno de los puntos, la definición queda a criterio del desarrollador.
- Dado el tiempo acotado para la resolución, para los puntos que no se lleguen a completar tener pensado cómo se hubieran implementado en caso de tener más tiempo disponible.

Modelo predictivo

- Utilizar preferentemente Python. Las librerías a emplear quedan a criterio del desarrollador.
- El método de evaluación de performance del modelo queda a criterio del desarrollador.

Microservicio

- En caso de no tener preferencias, utilizar Flask.

Documentación

- La documentación a entregar, en cantidad y formato, queda a criterio del desarrollador.

Datos

El dataset en cuestión cuenta de los siguientes campos:

user_id: identificador unívoco anonimizado del usuario.

country: país del usuario.

source: si el usuarios llegó en forma orgánica o no-orgánica.

platform: plataforma del usuario.

device_family: modelo de dispositivo que posee un usuario.

event_1: cantidad de eventos de un tipo anonimizado.

event_2: cantidad de eventos de un tipo anonimizado.

revenue: revenue generado por el usuario dentro de los primeros 7 días desde la instalación; es la variable a predecir.

¿Qué se va a evaluar?

Mediante este desafío buscamos evaluar los siguientes aspectos:

Machine learning

Buscamos ver conocimientos sólidos en desarrollo de modelos predictivos.

Desarrollo

1. Estructuración de un proyecto.
2. Buenas prácticas de desarrollo. Modularidad y flexibilidad. Evitar código *spaghetti*.
3. Criterio para selección de herramientas y bibliotecas.
4. Documentación.

Implementación en un entorno productivo

Durante la entrevista podría llegar a haber preguntas sobre cómo sería una posible implementación del sistema en un entorno real.

Visión de negocio

Durante la entrevista podría llegar a haber preguntas relacionadas a cómo vincular un desarrollo/modelo con el negocio de la empresa.