# プログラミング言語 0 イントロ・講義予定 Programming Languages 0 Introduction and Lecture Plan

田浦

### 理解目標

- ▶ 「安全な言語」と「そうでない言語 (C, C++, Fortran など)」の違いを学ぶ.
- ▶ 安全な言語の設計に対するアプローチ,特に「動的型 検査」 vs. 「静的型検査」
- ▶ 高級言語を使ってみる
  - ▶ 関数型 OCaml, オブジェクト指向 Python
- ▶ 言語を安全にするもうひとつの重要技術:自動メモリ管理(ゴミ集め)
- ▶ (安全でない)C言語をだいぶ安全にするツール Valgrind, 保守的ゴミ集めを使ってみる
- ▶ 言語処理系を作るツール (字句・構文解析器の生成器) を使ってみる
- ▶ 時間があれば、言語処理系構築のツールキット LLVM を使ってみる

#### Objectives

- ▶ learn differences between "safe languages" and "unsafe languages (e.g., C, C++, Fortran, etc.)"
- ► approaches to designing safe languages. In particular, dynamic type checking vs. static type checking
- try a few high level programming languages
  - ► functional OCaml, object-oriented Python
- ► another critical technology to make languages safe: automatic memory management (garbage collection)
- ▶ try Valgrind and conservative garbage collector, tools to make (otherwise unsafe) C/C++ languages a lot safer
- ► try compiler construction toolkit (lexical analyzer generator, parser generator)
- ► try compiler framework LLVM, if time permits (it won't)

### 授業の形式

- ▶ 講義: 基本概念の説明
- ▶ 演習, 小課題: 簡単なことを定着
- ▶ 発表: 一部の人が基本概念を踏まえた上で、応用として 論文を購読し発表. 題材は HP を参照. 4月中くらいに 発表を宣言してもらう. ラスト数回のどこかで発表.
- ▶ 課題: 発表しない人は最終レポートを提出

#### Format

- ▶ lecture: basic concepts
- ▶ small exercises and assingments: to understand basics
- ▶ presentation: in the last few classes, volunteers read papers and talk about them instead of the final assignment (discuss details with me)
- ▶ the final assignment:

## 成績のつけかた

- ▶ 出席 (単位が本当に必要なら出席すること!)
  - ▶ 発表の回の出席は重要視する
- ▶ 小課題をまともに提出
- ▶ 発表 もしくは 最終レポート
- ▶ 試験はしない

#### Evaluation

- ▶ attendance (esp. if you really need the credit)
  - ▶ weigh classes in with volunteers' presentations
- ▶ submit enough number of small assignments
- ▶ presentation or the final assignment
- no exams