**Cap 02**

**Estruturas dos Sistemas Operacionais**

1. O que você entende por ***User Interface*** (UI)? Quais são os diferentes tipos de interação usuário-máquina geralmente fornecidas pelos diversos Sistemas Operacionais? Explique:
2. Sobre os vídeos da evolução das interfaces gráficas do **Microsoft Windows** e **Apple MacOS**, considerando a versão mais recentes de ambos, quais interfaces são melhores na sua opinião e por que?
3. O que são ***System Calls***? Como são implementadas e como os programas podem acessá-las de forma mais simplificada?
4. Para cada categoria de ***System Calls***, cite um exemplo para os SO’s Linux e Windows;
5. Antes de iniciar a construção ou adaptação de um novo SO, geralmente quais objetivos devem ser verificados? Explique;
6. Ao instalar um novo SO, o que deve ser feito para adaptá-lo melhor às vontades e hardware do usuário? Explique;
7. O que você entende por ***Debugging***? Que medidas geralmente os SO’s adotam a fim de verificar/corrigir possíveis erros no Sistema?
8. No contexto de SO’s, o que são Programas de Sistema? Explique e cite dois exemplos.
9. Quais são os diferentes Modelos Arquiteturais geralmente utilizados para projetar SO’s? Faça um breve comparativo entre eles;
10. O que são ***Virtual Machines***? Quais são os diferentes modos de criar ambientes virtualizados?