

Nama : Dio Riza Maula

Kelas : 3B TRPL

NIM : 362258302087

Resume Etika Berinternet

Alasan Mengapa Internet Memberikan Dampak Besar Dalam Segala Aspek Kehidupan

- Informasi di Internet dapat diakses 24 jam
- Biaya relatif murah dan gratis
- Kemudahan akses informasi dalam melakukan transaksi

Karakteristik Dunia Maya (Dysson, 1944)

- Beroperasi secara Virtual / maya
- Dunia cyber selalu berubah dg cepat
- Dunia maya tidak mengenal batas-batas teritorial
- Informasi di dalamnya bersifat publik

Alasan Pentingnya Etika Dalam Dunia Maya

- Pengguna internet berasal dari berbagai negara yg memiliki budaya, bahasa dan istiadat yg berbeda
- Pengguna internet merupakan orang yg hidup dalam anonymous, yang mengharuskan pernyataan identitas asli dalam berinteraksi
- Berbagai fasilitas di internet memungkinkan seseorang untuk bertindak etis / tidak etis

Netiket

- Netiket atau Netiquette : etika dalam berkomunikasi menggunakan internet yg ditetapkan oleh IETF (The Internet Engineering Task Force).
- IETF : Sebuah komunitas masyarakat internasional yg terdiri dari Para Perancang Jaringan, Operator, Penjual dan Peneliti yg terkait dg evolusi arsitektur dan Penguasaan internet.
- Netiket meliputi :
 - 1) Netiket one to one communication
 - 1) Netiket One to many communication

Aturan Inti Netiket

Kita semua manusia, bahkan saat berada di Internet sekalipun. Ikuti aturan seperti di kehidupan nyata saat online. Ingatlah dimana berada ketika sedang online. Hormatilah orang lain ketika anda sedang online.

Contoh Etiket dalam komunikasi e-mail

- Jangan terlalu banyak mengutip
- Perlakukan email secara pribadi
- Hati-hati dalam menggunakan huruf kapital
- Jangan membicarakan orang lain
- Jangan menggunakan CC (carbon copy)

Contoh Pelanggaran Netiket

- 10 Flaming : tindakan mengirimkan pesan yg bersifat emosional, kasar, atau penuh kebencian dg tujuan menyerang seseorang atau memicu konflik dalam komunikasi online
- 10 Trolling : tindakan memancing emosi orang lain secara sengaja dg cara provokasi, komentar Sarkastik, atau pernyataan kontroversial.
- 10 Junking : Pengiriman pesan atau konten yg tidak relevan, berlebihan, atau spam ke dalam sebuah diskusi online.
- 10 Cyber bullying : tindakan mengintimidasi, menghina, atau melecehkan seseorang secara berulang melalui platform online.
- 10 Doxxing : tindakan membocorkan informasi pribadi seseorang (seperti alamat rumah, nomor telepon, atau tempat kerja) tanpa izin. Sering kali dg tujuan merugikan atau mengancam mereka.
- 10 Hate Speech : Penyebaran ujaran kebencian yg menyerang seseorang atau kelompok berdasar ras, agama, jenis kelamin, Orientasi Seksual, atau atribut lainnya.
- 10 Catfishing : tindakan menggunakan identitas palsu di Internet utk menipu orang lain, biasanya dg tujuan finansial, emosional, atau romantis.
- 10 Spamming : Pengiriman pesan atau konten berulang kali tanpa relevansi atau tanpa persetujuan penerima. Sering kali berupa iklan atau promosi.
- 10 Harrassment : tindakan mengganggu atau menyerang seseorang secara terus menerus melalui platform online

No

Date

- 10 Astroturfing : Manipulasi Opini Publik melalui ulasan palsu, komentar, atau kampanye yang terorganisasi agar terlihat seperti suara dari masyarakat umum.
- 10 Cyber Stalking: tindakan mengawasi atau memata-matai seseorang secara online dengan tujuan mengganggu atau menakut-nakuti.
- 10 Disinformation: Penyebaran informasi palsu atau menyesatkan dg tujuan memanipulasi Opini Publik.

Kesimpulan

Internet mempermudah akses informasi dan relasi, namun penggunaannya memerlukan etika karena keberagaman pengguna dan risiko perilaku tidak etis. Netiket menjadi panduan penting untuk menjaga komunikasi sehat dan menghormati orang lain. Pelanggaran seperti flaming, trolling, spamming, dan cyberbullying dapat merusak harmoni dunia maya. Edukasi etika berinternet diperlukan utk menciptakan komunitas digital yg aman dan inklusif.