# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ Campus de Quixadá

Prof. Thiago Werlley

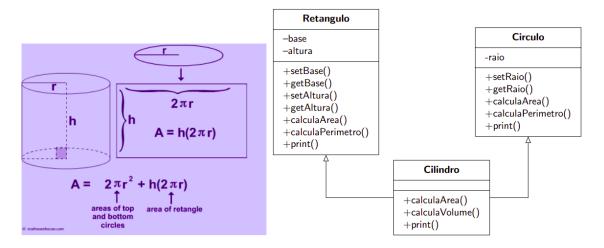
QXD0007- Programação Orientada Objeto

**AP1** 2022.2

### Instruções

- Todas as questões que envolvem programas devem ser resolvidos por programas em linguagem C++;
- Na solução dos exercícios, devem ser utilizados os conceitos aprendidos em aulas;
- Eventuais dúvidas podem ser sanadas com o professor.
- Lembrando de criar a interface e realizar o encapsulamento de todas as classes, criando os construtores e o drive de teste
- 1. Crie a classe Cilindro a partir das classes Círculo e Retângulo
  - Volume

$$-V=\pi*r^2*h$$



#### SAÍDA DO SISTEMA:

Digite base: 4

altura do retângulo: 8

**Dados Circulo:** 

raio: 5

**Dados Retangulo:** 

base: 4 altura: 8

Área cilindro: 652.12 Volume cilindro: 1005.31

- 2. Os professores de uma universidade dividem-se em 2 categorias
  - professores em dedicação exclusiva (DE)
  - professores horistas
  - (a) Professores em dedicação exclusiva possuem um salário fixo para 40 horas de atividade semanais.
  - (b) Professores horistas recebem um valor estipulado por hora.

Problema pode ser resolvido através da seguinte modelagem de classes:

## **ProfDE**

- nome: String
- matricula: String
- idade: intsalario: float
- + Create (n: String, m: String,

i: int, s: float)

- + getNome (): String
- + getMatricula (): String
- + getIdade (): int
- + getSalario ( ) : float

## **ProfHorista**

- nome: String

- matricula: String

- idade: int

- totalHoras: int

- salarioHora: float

+ Create (n: String, m: String,

i: int, t: int, s: float)

+ getNome (): String

+ getMatricula (): String

+ getldade (): int

+ getHoras (): int

+ getSalario (): float

Analisando a solução e veja que alguns atributos e métodos são iguais, resolva utilizando Herança. Sendo assim, deve-se criar uma classe Professor, que contém os atributos e métodos comuns aos dois tipos de professor.

#### SAÍDA DO SISTEMA:

Digite base: 4

altura do retângulo: 8

**Dados Circulo:** 

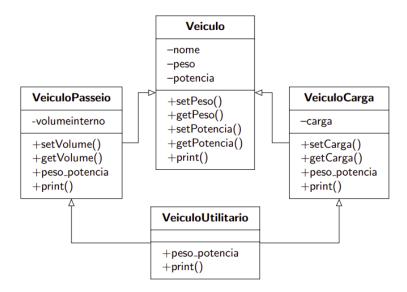
raio: 5

**Dados Retangulo:** 

base: 4 altura: 8

Área cilindro: 652.12 Volume cilindro: 1005.31

- 3. Implemente a hierarquia de herança múltipla definida pelo diagrama UML abaixo. Em cada classe, defina um construtor e defina três atributos, com getter e setter. Implemente apenas a classe Veiculo Utilitario como classe derivada e crie um método print, que imprime todos os dados de um veículo utilitário.
  - Veículo Passeio
    - peso\_potencia = peso / potencia
  - Veículo Carga
    - peso\_potencia = (peso + carga) / potencia
  - Veículo Utilitario
    - peso\_potencia de Veículo Carga



- (a) Crie um construtor que evita o valor zero ou negativo da potencia no denominador;
- (b) Sobrecarregue os operadores de adição e divisão entre objetos desta classe;

# SAÍDA DO SISTEMA:

Nome: Toyota Corolla

Peso: 300 Potencia: 130 Volume interno: 3 Peso-Potencia: 2.30769

Nome: Pick-upA Peso: 400

Potencia: 180 Volume interno: 400

Carga: 400

Peso-Potencia: 4.44444