

2022 - AEP - MGA - ADSIS5S-N-A**Período:** 07/02/2022 07:00 a 14/04/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:** ABERTO**Nota máxima:** 2,00**Gabarito:** Gabarito será liberado no dia 14/04/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Nota obtida:****1ª QUESTÃO****AEP – ATIVIDADE DE ESTUDO PROGRAMADO****CURSO:** ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**SÉRIE:** 5**ANO.PERÍODO:** 2022.1**PRAZO DE ENTREGA – 1º Bim:** 14/04/2022**PRAZO DE ENTREGA – 2º Bim:** 15/06/2022**TÍTULO:** Estudo e proposta de plataforma de delivery**CONTEXTUALIZAÇÃO:**

As plataformas de delivery continuam registrando fortes perspectivas de crescimento. Os aplicativos de celular poderão movimentar globalmente US\$ 6,3 trilhões de dólares até o final de 2021, segundo expectativas do setor. O Brasil é responsável por quase metade desse mercado na América Latina.

A crise sanitária tem fechado a porta de restaurantes. Somente na cidade de São Paulo, desde março de 2020, 12 mil bares, restaurantes e lanchonetes pararam de funcionar totalmente, de acordo com levantamento da Associação Brasileira de Bares e Restaurantes (Abrasel-SP).

No estado de São Paulo, 20% das 250 mil empresas do setor deixaram de existir no período de março de 2020 a abril de 2021, gerando a demissão de 400 mil funcionários — 22% do total de 1,8 milhão de empregados do ramo no estado.

A crise econômica só não foi pior para o segmento por conta das entregas em domicílio. No Brasil, a receita do setor de entrega de alimentos online está projetada para atingir US\$ 3,8 milhões em 2021, com um crescimento anual médio de 7,64% até 2024.

O mercado brasileiro é explorado por grandes apps, como 99food, Rappi, UberEats e iFood, mas também há espaço para players regionais e aplicativos próprios dos restaurantes. Os aplicativos conseguem produzir dados para mapear o perfil e as necessidades dos consumidores.

Um estudo do Instituto QualiBest aponta que 53% dos usuários de aplicativos de entrega de alimentação pertencem às classes A e B, enquanto 47% às classes C, D e E. A maioria dos consumidores reside na Região Sudeste e utiliza o serviço aos finais de semana e feriados. No País, cada pessoa, em média, gasta R\$ 43 por pedido.

Referência:

Delivery continua crescendo na pandemia. Summitmobilidade. 2021. Disponível em:

<https://summitmobilidade.estadao.com.br/guia-do-transporte-urbano/delivery-continua-crescendo-na-pandemia/>. Acesso em: 25/01/2022

PROBLEMÁTICA:

Com o objetivo de contribuir com propostas de software para o desenvolvimento de soluções inovadoras, essa AEP – Desafio Profissional terá como problemática a busca por soluções inovadoras para o mercado de aplicativos de delivery, inspiradas nos grandes apps disponíveis no mercado.

DESAFIO:

O objetivo desse projeto é propor e desenvolver uma solução de software inspirada nos aplicativos de delivery disponíveis no mercado. Para isso sua equipe deverá definir o tema e projetá-lo conforme as regras estabelecidas, de acordo com as habilidades e competências trabalhadas pelas disciplinas durante o bimestre.

REGRAS:

Para cada bimestre deverão ser realizadas as seguintes entregas:

Para cada bimestre deverão ser realizadas as seguintes entregas:

1º BIMESTRE:

- Proposta do projeto, de acordo com template que será disponibilizado pela coordenação do curso.
- Análise de, pelo menos, 3 concorrentes.
- Definição do modelo de negócio (canvas).
- Projeto do sistema: Levantamento e especificação dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.
- Diagramas UML pertinentes ao projeto.
- Modelagem do banco de dados (DER e MER).
- EAP do projeto.

2º BIMESTRE:

- Atualização do projeto: novos diagramas (se necessário), entre outros.
- Definição da interface utilizando mockups.
- Desenvolvimento do protótipo do sistema proposto, utilizando conceitos das disciplinas de programação, PL/SQL no Banco de Dados, entre outras.

Será disponibilizado template para elaboração dos documentos com entrega prevista para 1º e 2º bimestres.

Com a intenção de promover maior integração entre os acadêmicos, a entrega final (2º bimestre) será realizada pela postagem dos itens acima descritos e por meio de um evento aberto à comunidade interna e externa, podendo sofrer alteração de acordo com as restrições impostas pela pandemia.

Número de integrantes por equipe: máximo de 4 integrantes.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

1º BIMESTRE

Descrição da Atividade (competências a serem desenvolvidas)	Nível 1 Precário (Zero a 0,2)	Nível 2 Insatisfatório (0,2 a 0,4)	Nível 3 Bom (0,5 a 0,7)	Nível 4 Excelente (0,8 a 1,0)
Pesquisa	Não realizou a pesquisa.	Realizou uma pesquisa, mas fugiu da temática proposta.	Realizou parcialmente a pesquisa.	Realizou a pesquisa e registrou os dados, conforme solicitado.
Projeto do produto	Não construiu o projeto.	Construiu o projeto sem a observância total dos pressupostos teóricos.	Construiu o projeto realizando, parcialmente a tarefa solicitada.	Construiu o projeto adequado á tarefa solicitada.
Observância às Regras	Não obedeceu às regras.	Apresentou propostas fora das regras apresentadas, com deficiência no padrão.	Atendeu a questão, porém superficialmente; apresentando os diversos padrões, de maneira incompleta.	Atendeu a questão de forma adequada e completa, além de apresentar a completa observância às regras.

2º BIMESTRE

Descrição da Atividade (competências a serem desenvolvidas)	Nível 1 Precário (Zero a 0,2)	Nível 2 Insatisfatório (0,2 a 0,4)	Nível 3 Bom (0,5 a 0,7)	Nível 4 Excelente (0,8 a 1,0)
Projeto do produto	Não construiu o projeto.	Construiu o projeto sem a observância total dos pressupostos teóricos.	Construiu o projeto realizando, parcialmente a tarefa solicitada.	Construiu o projeto adequado á tarefa solicitada.
Construção do Objeto/produto Ou Aplicação do Projeto	Não construiu o produto/objeto. Não aplicou o projeto.	Construiu o produto/objeto sem a observância total dos pressupostos teóricos. Aplicou o projeto sem a observância total dos pressupostos teóricos.	Construiu o produto/objeto realizando, parcialmente a tarefa solicitada. Aplicou o projeto realizando, parcialmente a tarefa solicitada.	Construiu o produto/objeto adequado á tarefa solicitada. Aplicou o projeto adequado á tarefa solicitada.
Observância ás Regras	Não obedeceu às regras.	Apresentou propostas fora das regras apresentadas, com deficiência no padrão.	Atendeu a questão, porém superficialmente; apresentando os diversos padrões, de maneira incompleta.	Atendeu a questão de forma adequada e completa, além de apresentar a completa observância ás regras.

Apresentação	Nível 1 Precário (Zero a 0,2)	Nível 2 Insatisfatório (0,2 a 0,4)	Nível 3 Bom (0,5 a 0,7)	Nível 4 Excelente (0,8 a 1,0)
A apresentação envolveu todos os integrantes da equipe? Houve objetividade em contar a história do projeto e seu objetivo? O resultado final está alinhado com o objetivo do projeto?				

Para cada bimestre serão atribuídas notas de 0 a 1,0, de acordo com os itens acima apresentados. A nota final de cada bimestre será a média aritmética das notas atribuídas aos itens por cada avaliador, aplicada ao peso estipulado para a AEP no bimestre.