

DPPL-01

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

BisaNikah.com

Dipersiapkan oleh:

Aldiansyah Eva Saputra - 1301174335

Dionisio Febrianto - 1301174280

Hariadi Adha Firmansyah - 1301174252


Ryan Aditya Horianto - 1301170408

Shamgar Otherson Djaja - 1301174165

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-02 bisanikah.com</i>		<i>51</i>
		Revisi	<i>A</i>	<i>Tgl : 22-04-2019</i>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	perbaikan usecase diagram,class diagram, mockup
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
--------------	---	---	---	---	---	---	---	---

Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan	5
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Lingkup Masalah	5
1.3 Definisi dan Istilah	5
1.4 Referensi	6
1.5 Sistematika Pembahasan	6
2 Deskripsi Perancangan Global	7
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	7
2.2 Deskripsi Arsitektural	7
2.3 Deskripsi Komponen	8
3 Perancangan Rinci	10
3.1 Realisasi Use Case	10
3.1.1 Use Case <nama use case 1>	10
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	11
3.1.1.2 Sequence Diagram	11
3.1.1.3 Diagram Kelas	23
3.2 Perancangan Detil Kelas	23
3.2.1 Kelas Costumer_Controler	24
3.2.2 Kelas Admin_Controler	24
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	29
3.4 Algoritma/Query	29
3.5 Perancangan Antarmuka	31
3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas	50
4 Matriks Keruntutan	51

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini ditujukan untuk mempermudah kegiatan belajar dan mengajar di Telkom University serta untuk memenuhi tugas mata kuliah Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak. Dokumen ini bertujuan untuk dijadikan bahan acuan bagi dua pihak yang terkait, antara pengembang dan pengguna. Untuk pengembang dokumen ini digunakan sebagai acuan dalam pembuatan perangkat lunak, sedangkan bagi pengguna dokumen ini digunakan untuk mencatat semua spesifikasi kebutuhan yang akan dibutuhkan nanti oleh pengguna. Perangkat lunak pembelajaran online yang dibuat ini berfungsi untuk membantu kegiatan belajar dan mengajar dosen maupun mahasiswa.

1.2 Lingkup Masalah

Nama dari aplikasi kami adalah BisaNikah.com yang merupakan sebuah aplikasi berbasis *web* dimana nantinya dapat merencanakan pernikahan atau memesan paket pernikahan dengan secara online, yang mudah digunakan dimana saja dan kapan saja. Lingkup masalah pada ketika ingin menikah dan sibuk tidak ada waktu untuk mencari event organizer yang bisa membantu menlancarkan pernikahannya

1.3 Definisi dan Istilah

Definisi dari istilah yang akan digunakan pada dokumen ini yaitu :

Tabel 1 Daftar Definisi, Singkatan dan Akronim

No.	Definisi	Keterangan
1.	SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan

2.	DFD	Adalah diagram yang menunjukkan aliran data antarproses dan proses-proses yang terjadi dalam perangkat lunak
3.	Perangkat lunak	Sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah.

1.4 Referensi

1. Template dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)
2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL BisaNikah.com ini menjelaskan mengenai perancangan perangkat lunak. Dokumen ini menjelaskan perancangan modul-modul perangkat lunak yang akan digunakan sesuai dengan SKPL beserta dekomposisi modulnya, tabel-tabel yang akan diimplementasikan, algoritma dan pernyataan SQL yang akan digunakan, serta perancangan hasil tampilan pada layar monitor.

Dokumen ini terdiri dari bab dengan perincian sebagai berikut :

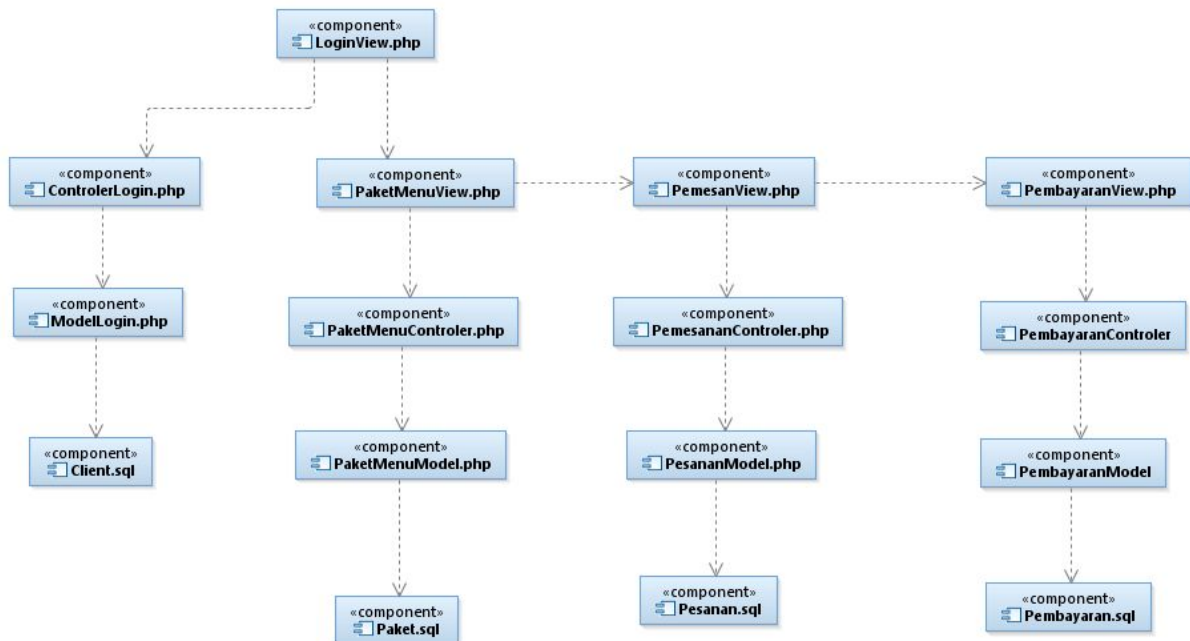
- Bab 1 Pendahuluan , bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen yang mencakup tujuan penulisan dokumen , lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan definisi, referensi dan deskripsi umum dokumen yang merupakan ikhtisar dari dokumen DPPL.
- Bab 2 Deskripsi Perancangan, bagian yang berisi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi perangkat lunak.
- Bab 3 Perancangan Rinci ,bagian ini yang berisi penjelesan tentang realisasi usecase , perancangan detil kelas , diagram kelas keseluruhan, algoritma, perancangan antarmuka ,Perancangan Representasi Persistensi Kelas.

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem Peminjaman	Spesifikasi
Sistem Operasi	Web
DBMS	MySql
Development Tools	Sublime, Visual Studio, atom, xampp, web browser
Bahasa Pemrograman	html, php,

2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

Diisi dengan daftar modul. Daftar modul bisa dalam bentuk tabel berikut:

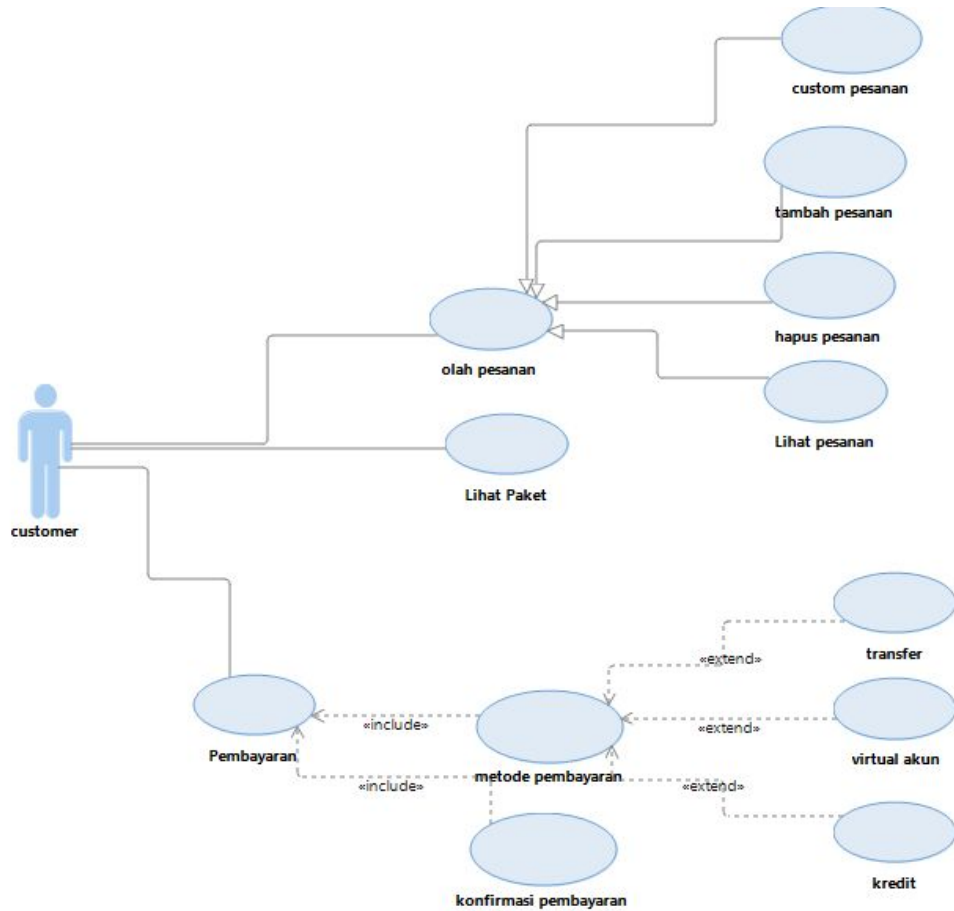
No	Komponen	Keterangan
1	Registrasi User	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk daftar sebagai client di BisaNikah.com
2	Login User	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk daftar sebagai client di BisaNikah.com
3	Input Paket	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh admin untuk menambah paket yang ada di BisaNikah.com
4	Edit Paket	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh admin untuk mengedit paket yang ada di BisaNikah.com
5	Hapus Paket	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh admin untuk menghapus paket yang ada di BisaNikah.com
6	Edit Pesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk mengedit paket yang telah di pesan di BisaNikah.com
7	Hapus Pesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk menghapus paket yang telah di pesan di BisaNikah.com
8	Tambah Pesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk menghapus paket yang telah di pesan di BisaNikah.com
9	View Pesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh user untuk melihat paket yang telah di pesan di BisaNikah.com
10	Konfirmasi Pembayaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk mengkonfirmasi pembayaran yang telah di bayar di BisaNikah.com
11	View Pemasukan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk melihat pemasukan yang ada di BisaNikah.com
12	Edit Pemasukan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk mengedit pemasukan yang ada di BisaNikah.com

13	Tambah Pemasukan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk menambah pemasukan yang ada di BisaNikah.com
14	Hapus Pemasukan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk menghapus pemasukan yang ada di BisaNikah.com
15	View Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk melihat pengeluaran yang ada di BisaNikah.com
16	Edit Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk mengedit pengeluaran yang ada di BisaNikah.com
17	Tambah Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk menambah pengeluaran yang ada di BisaNikah.com
18	Hapus Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh bagian keuangan untuk menghapus pengeluaran yang ada di BisaNikah.com

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case Customer



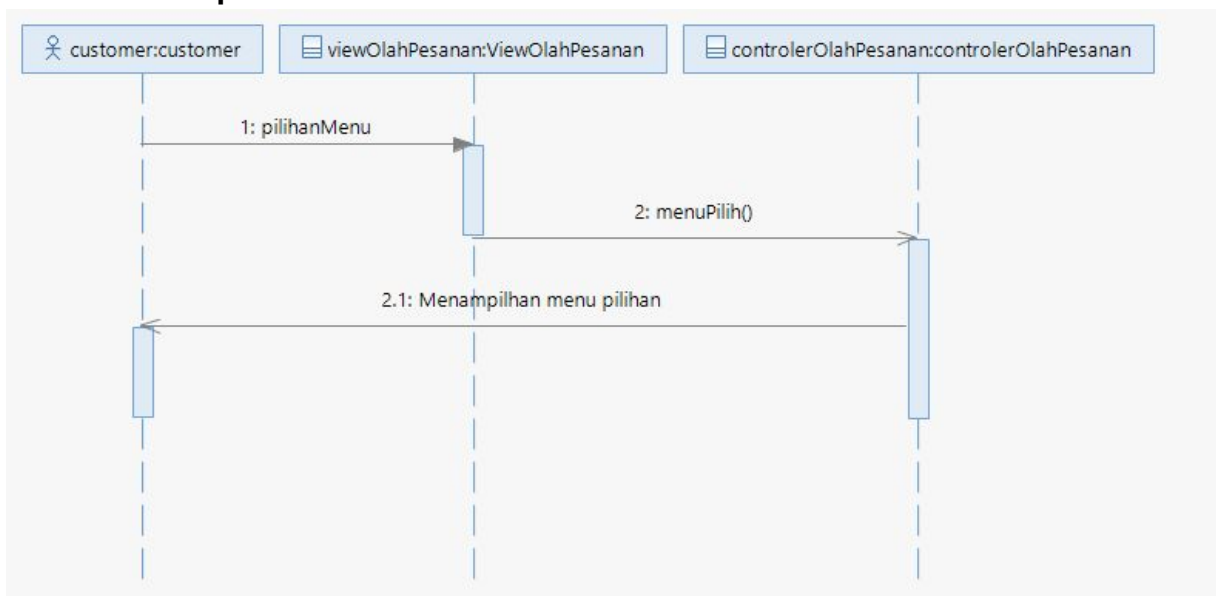
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	olah paket	View
2	customerControler	controler
3	paketModel	model
4	lihatPaket	View
5	custom pesanan	View

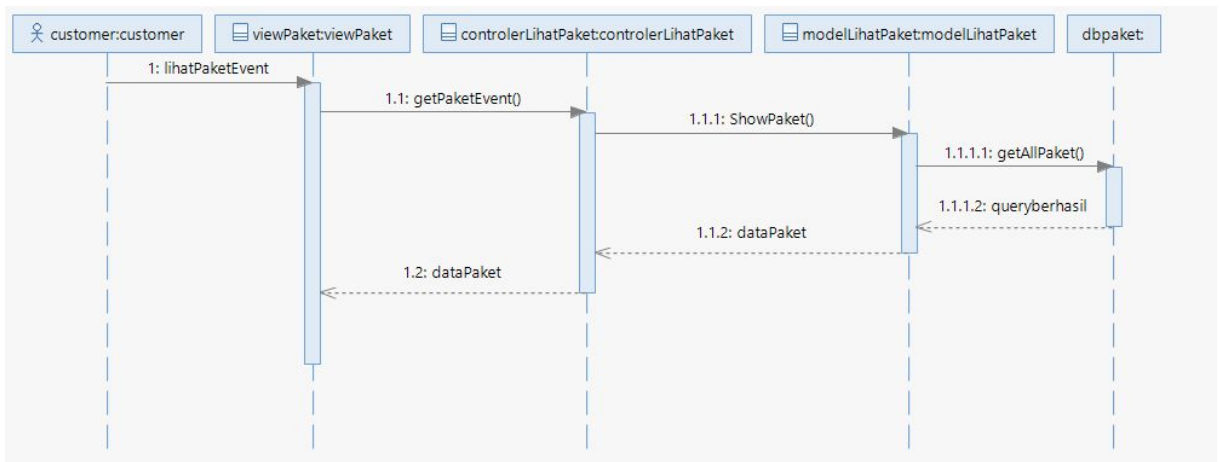
6	tambah pesanan	View
7	harus pesanan	View
8	lihat pesanan	View
9	pesananModel	Model
10	pembayaran	view
11	metode pembayaran	view
12	transfer	view
13	virtual akun	view
14	kredit	view
15	konfirmasi pesanan	view
16	pembayaranModel	model

3.1.1.2 Sequence Diagram

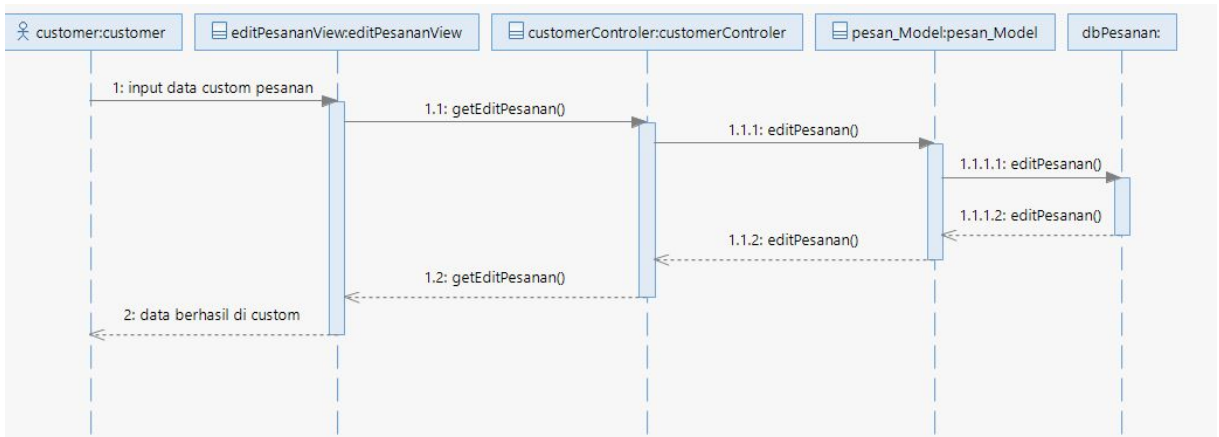
3.1.1.2.1 Olah pesanan



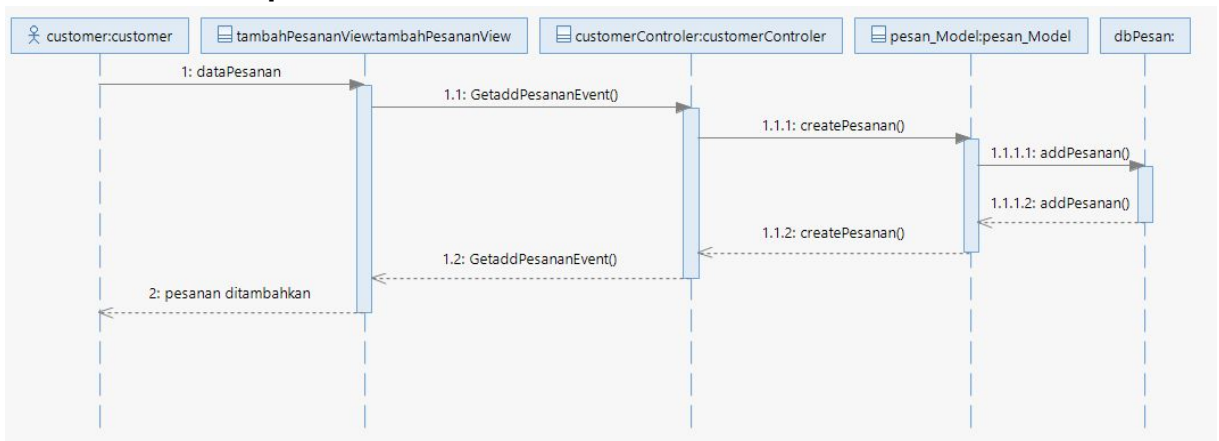
3.1.1.2.2 Lihat paket



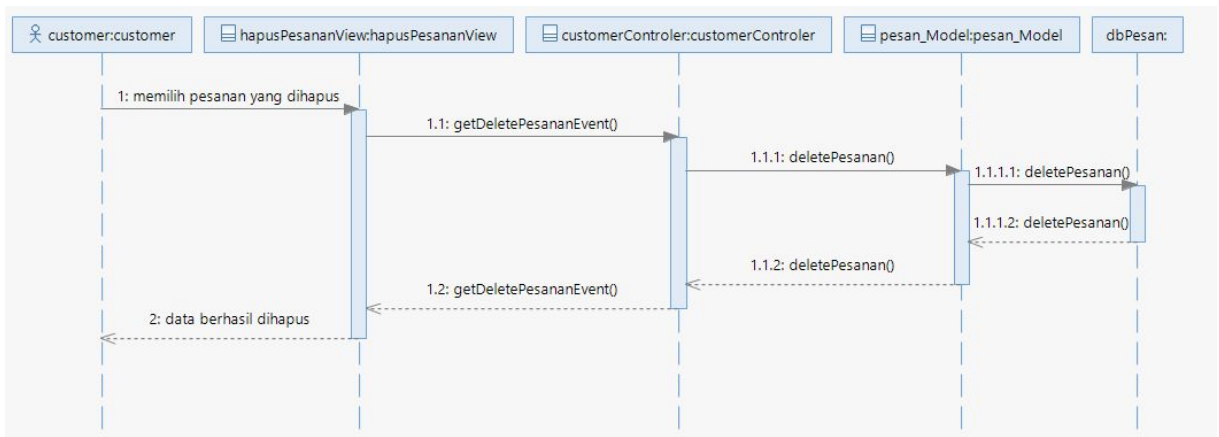
3.1.1.2.3 Custom pesanan



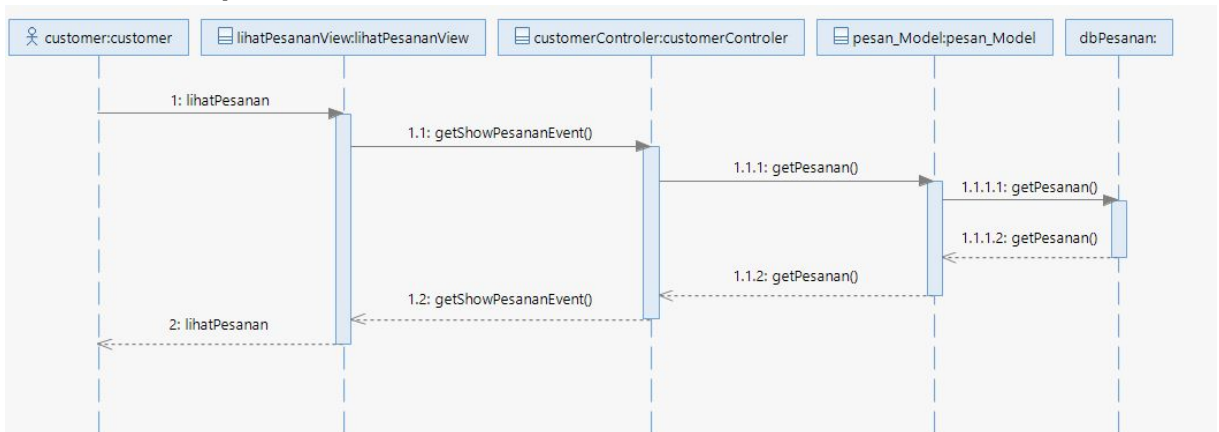
3.1.1.2.4 Tambah pesanan



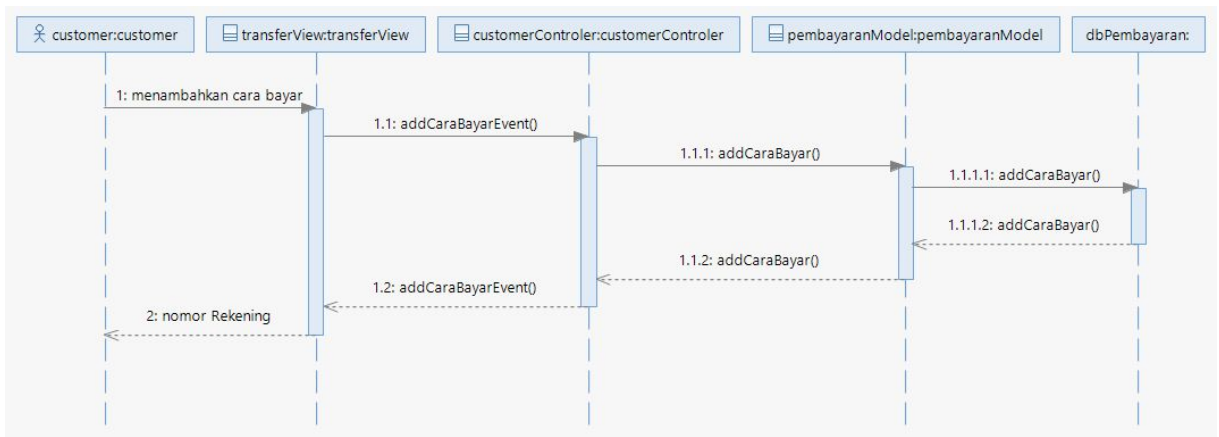
3.1.1.2.5 Harus pesanan



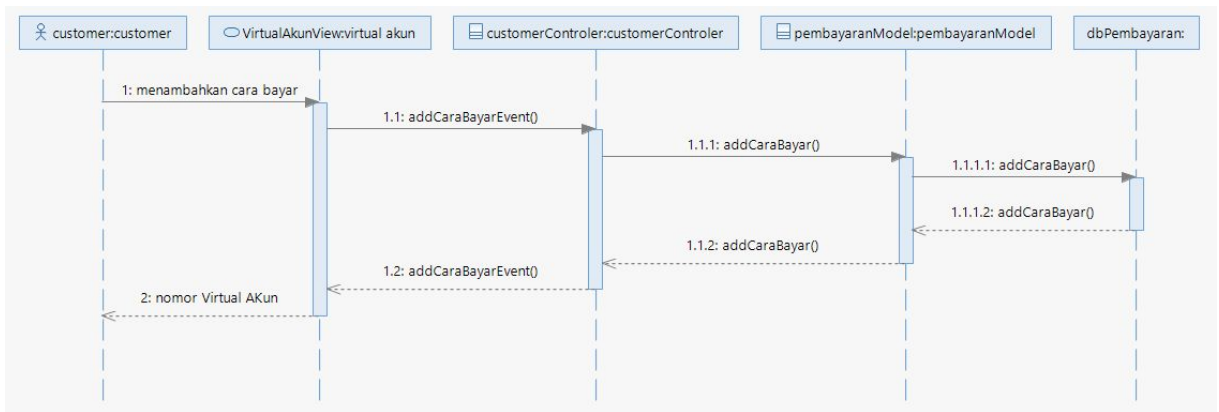
3.1.1.2.6 Lihat pesanan



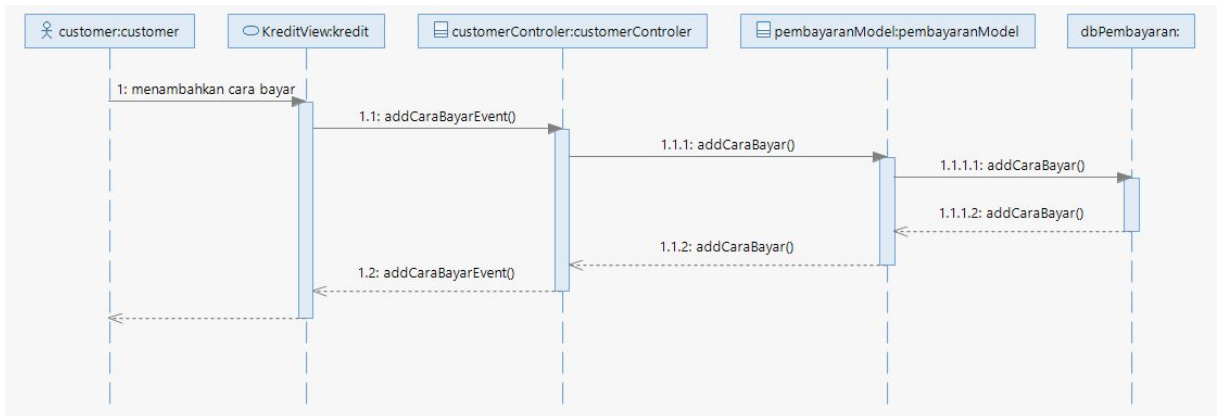
3.1.1.2.7 Transer



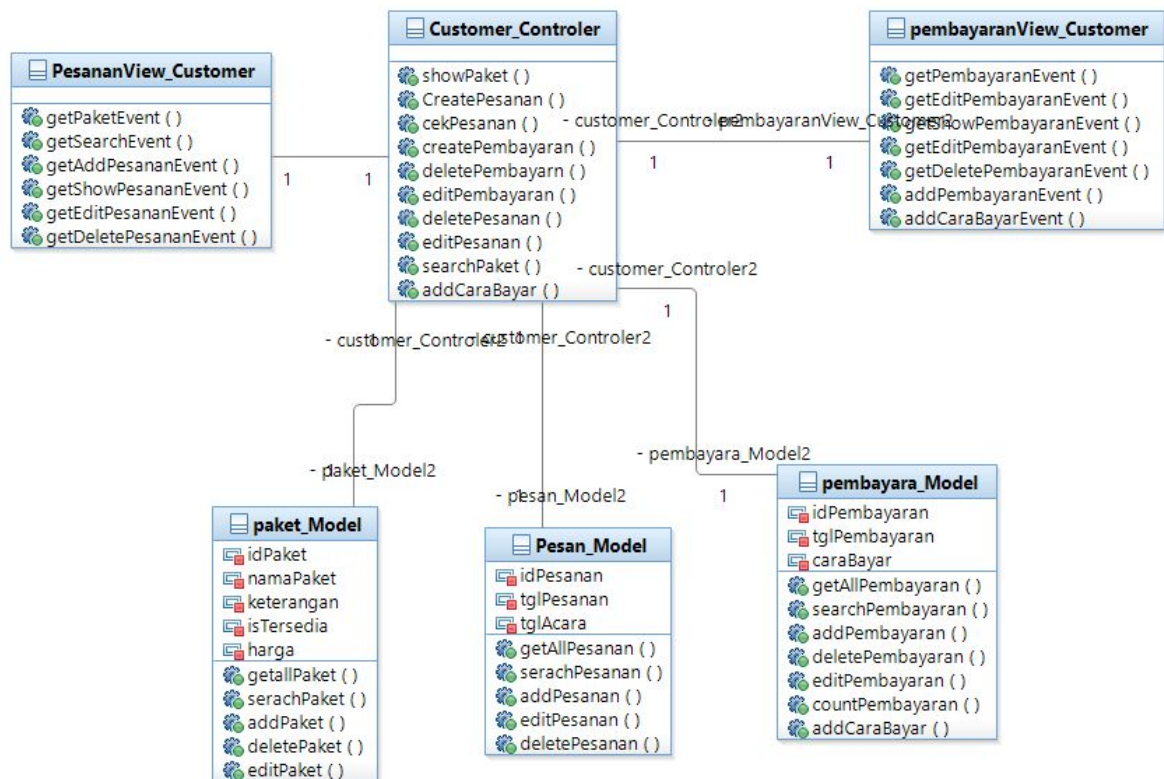
3.1.1.2.8 Virtual akun



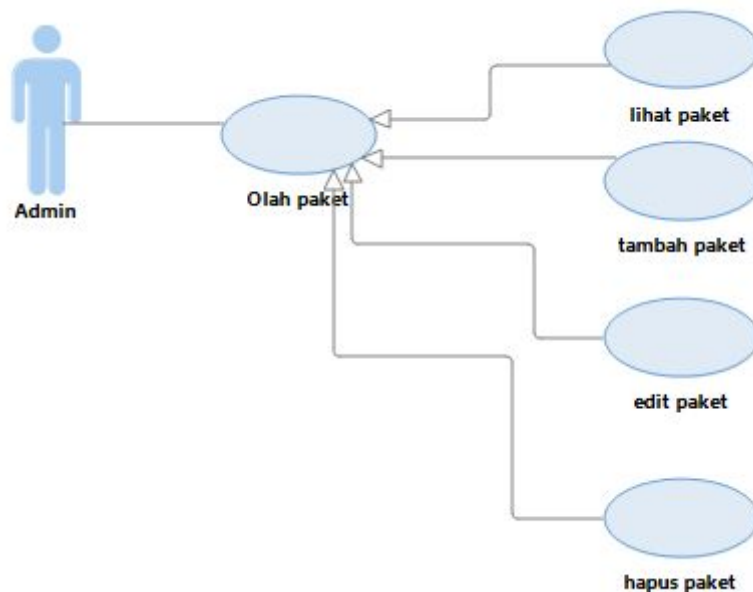
3.1.1.2.9 Kredit



3.1.1.3 Diagram Kelas



3.1.2 Use case Admin



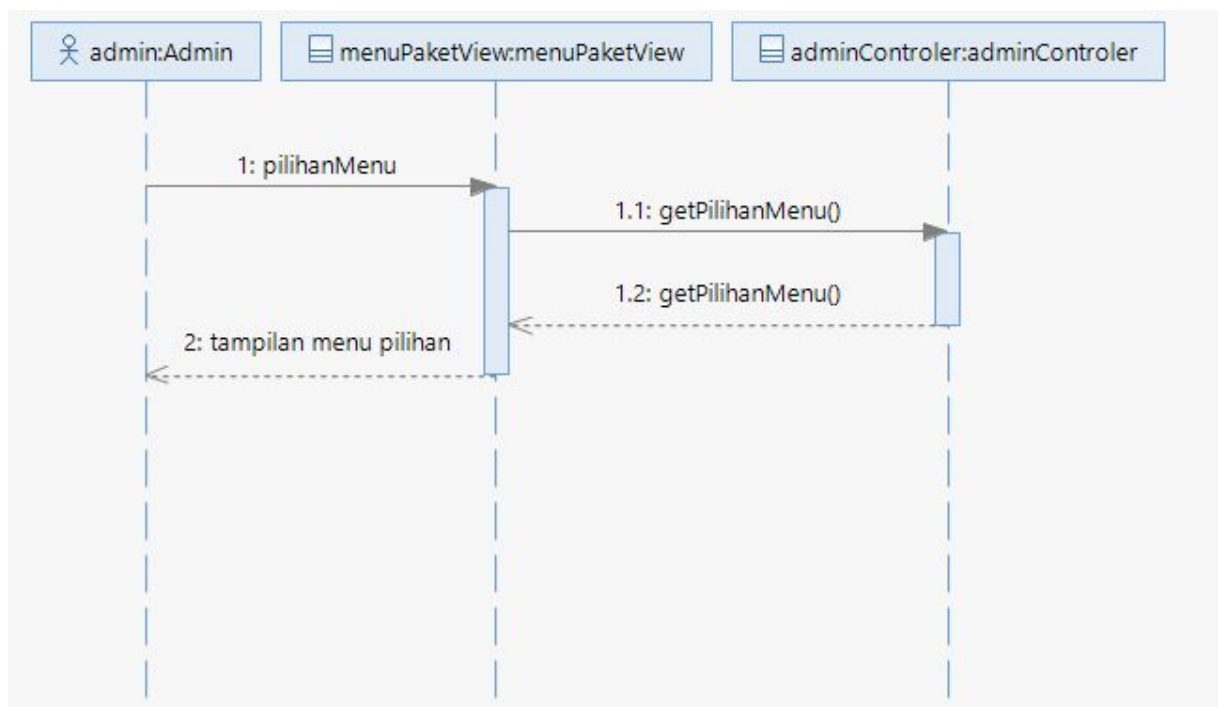
3.1.2.1 Identifikasi kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
----	------------------------	------------

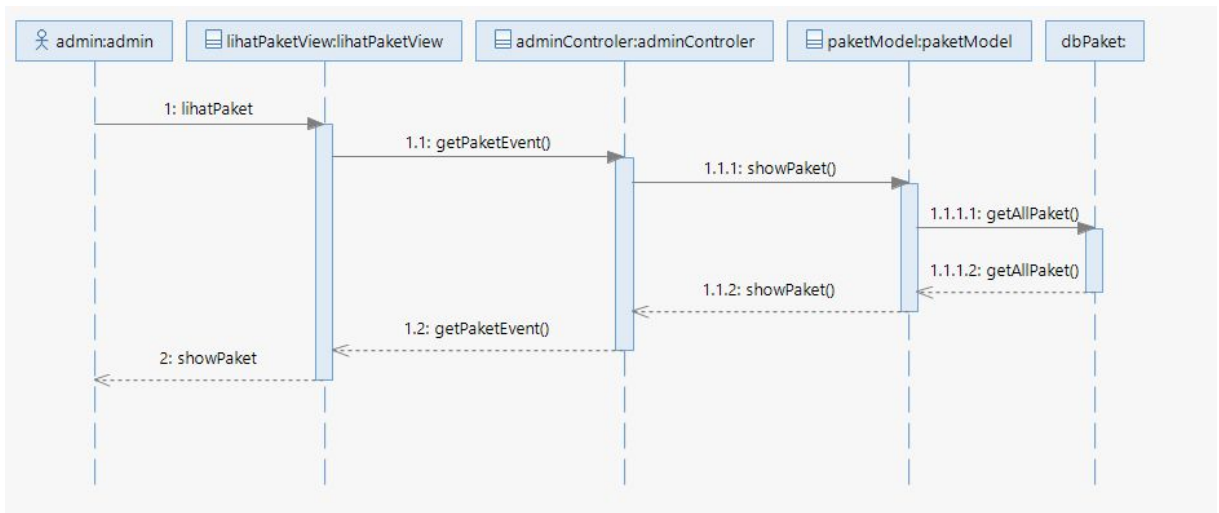
1	olah paket	view
2	lihat paket	view
3	tambah paket	view
4	edit paket	view
5	hapus paket	view
6	adminControler	controler
7	paketModel	model

3.1.2.2 Sequence diagram

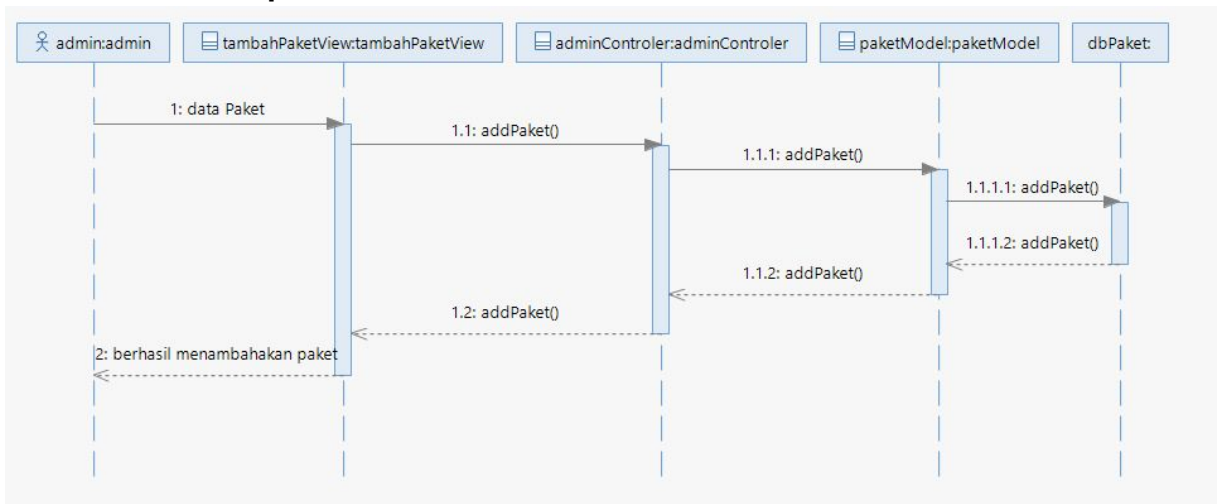
3.1.2.2.1 Olah Paket



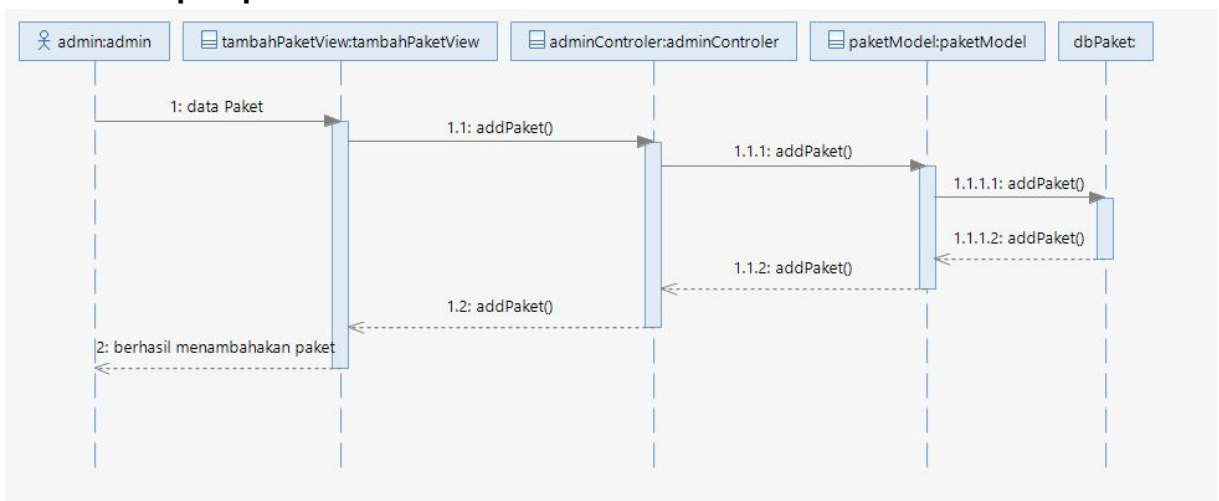
3.1.2.2.2 Lihat paket



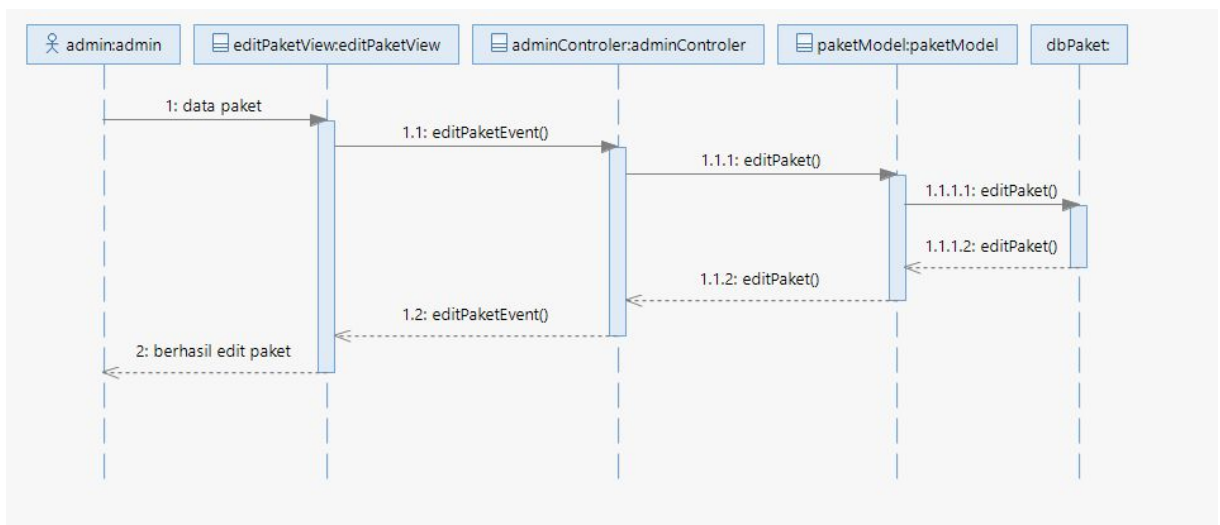
3.1.2.2.3 Tambah paket



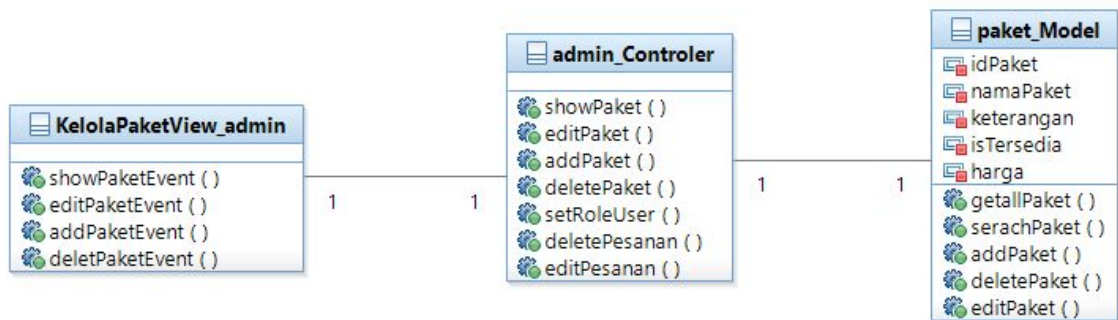
3.1.2.2.4 Hapus paket



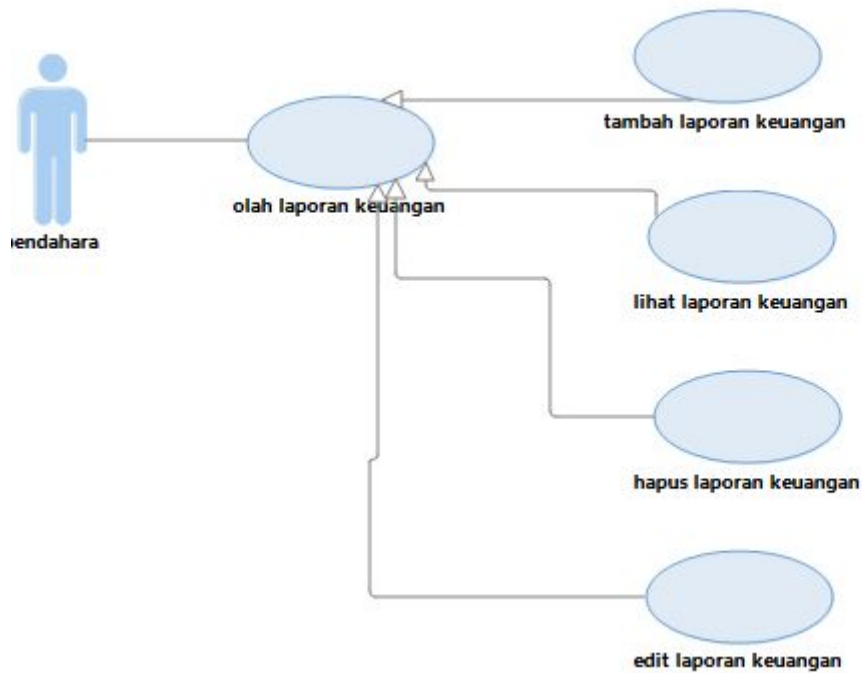
3.1.2.2.5 Edit Paket



3.1.2.3 Diagram kelas



3.1.2 Use case Bendahara

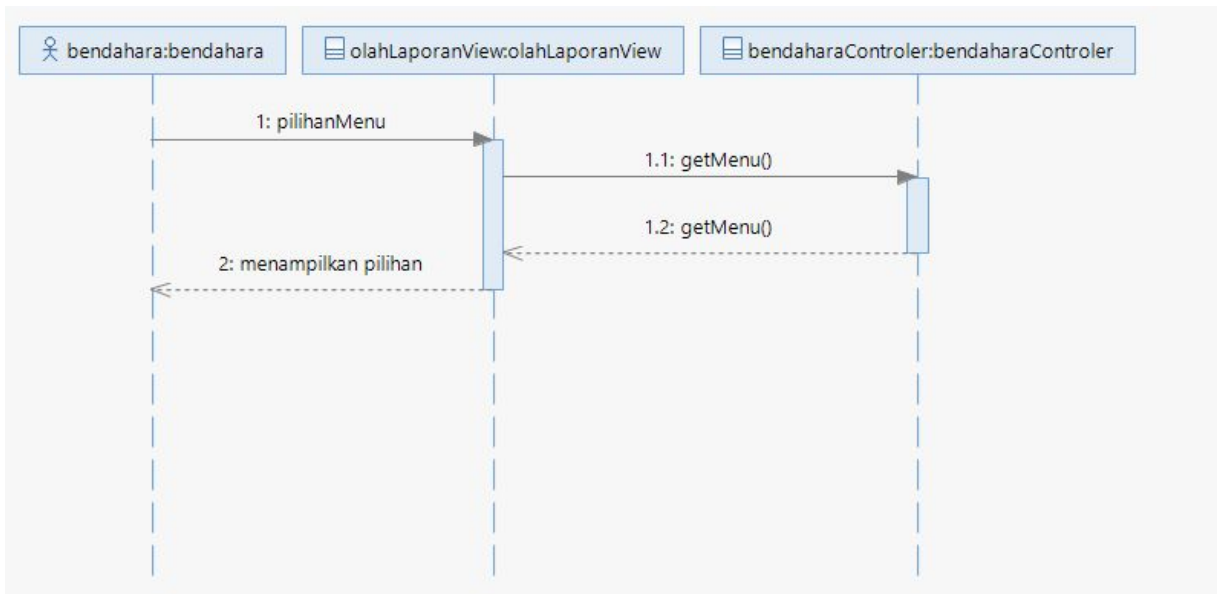


3.1.2.1 Identifikasi kelas

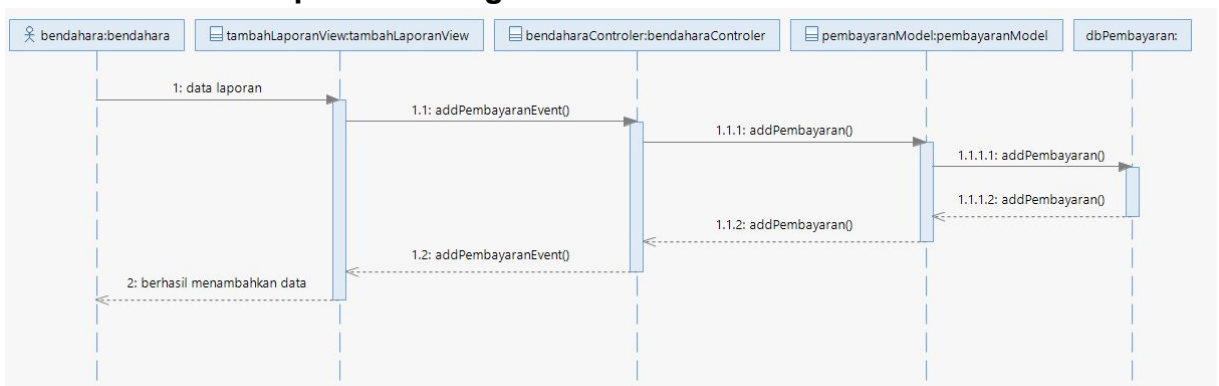
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	olah laporan keuangan	View
2	tambah laporan keuangan	View
3	hapus laporan keuangan	View
4	lihat laporan keuangan	View
5	edit laporan keuangan	View
6	bendaharaControler	Controler
7	pembayaranModel	Model

3.1.2.2 Sequence diagram

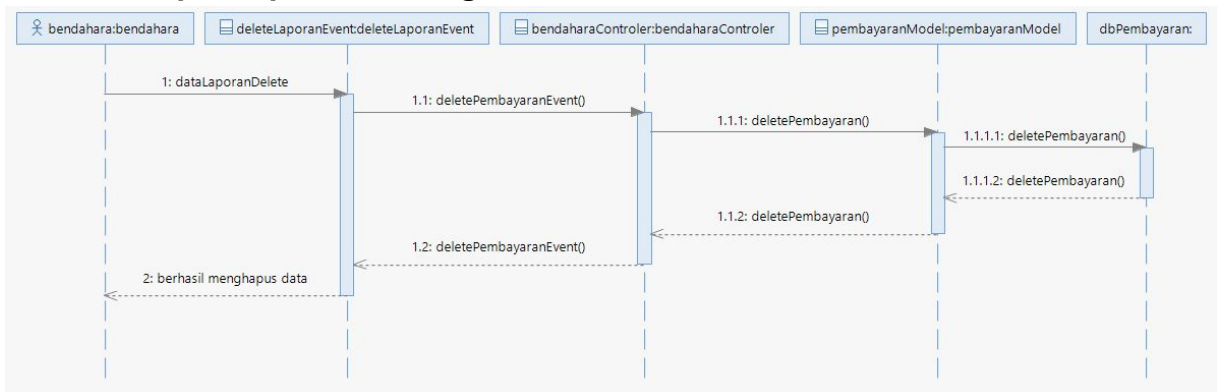
3.1.2.2.1 Olah laporan keuangan



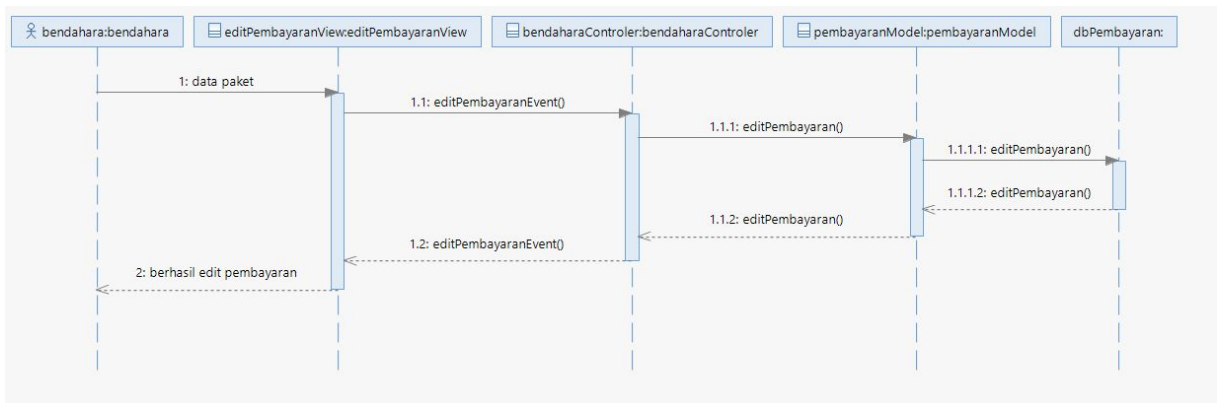
3.1.2.2.2 Tambah laporan keuangan



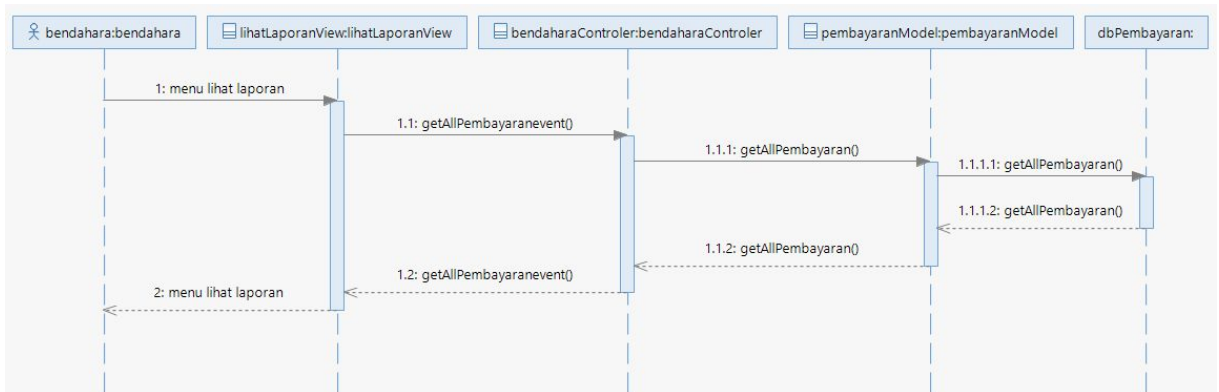
3.1.2.2.3 Hapus laporan keuangan



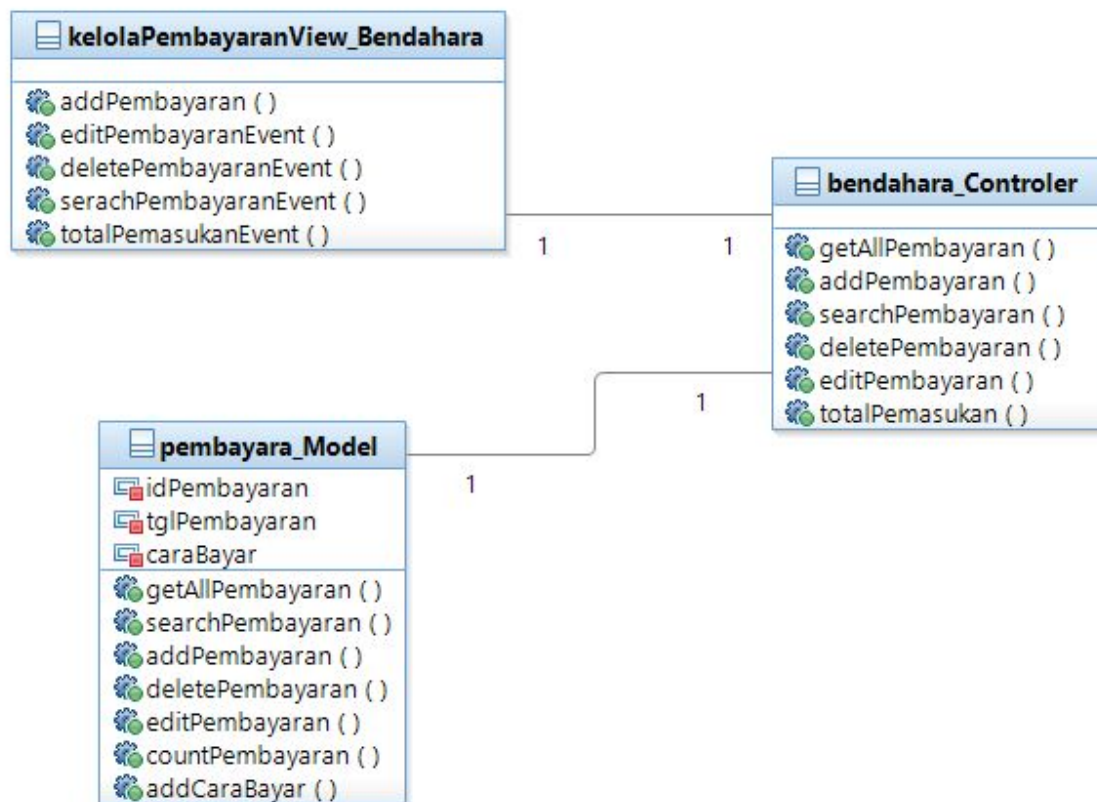
3.1.2.2.4 Edit laporan keuangan



3.1.2.2.5 Lihat laporan keuangan



3.1.2.3 Diagram kelas



3.2 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Costumer_Controller	Costumer_Controller
2	Admin_Controller	Admin_Controller
3	Bendahara_Controller	Bendahara_Controller
4	User_Model	User_Model
5	Paket_Model	Paket_Model
6	Pesan_Model	Pesan_Model
7	Pembayaran_Model	Pembayaran_Model
8	KelolaPaket_View	KelolaPaket_View
9	KelolaPembayaran_View	KelolaPembayaran_View

10	Pesanan_View	Pesanan_View
11	Pembayaran_View	Pembayaran_View

3.2.1 Kelas Costumer_Controller

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas : Costumer_Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowPaket()	Public	Method untuk melihat Paket
createPesanan()	Public	Method untuk membuat Pesanan
cekPesanan()	Public	Method untuk mengecek Pesanan
createPembayaran()	Public	Method untuk membuat Pembayaran
deletePembayaran()	Public	Method untuk menghapus Pembayaran
editPembayaran()	Public	Method untuk mengedit Pembayaran
deletePesanan()	Public	Method untuk menghapus Pesanan
editPesanan()	Public	Method untuk mengedit Pesanan
searchPaket()	Public	Method untuk mencari Paket
KonfirmasiPesanan()	Public	Method untuk mengonfirmasi Pesanan

3.2.2 Kelas Admin_Controller

Nama Kelas : Admin_Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowPaket()	Public	Method untuk melihat Paket
editPaket()	Public	Method untuk mengedit Paket
addPaket()	Public	Method untuk menambah Paket
delete Paket()	Public	Method untuk menghapus Paket
setRoleUser()	Public	Method untuk mengatur Role user

deletePesanan()	Public	Method untuk menghapus Pesanan
editPesanan()	Public	Method untuk mengedit Pesanan

3.2.3 Kelas Bendahara_Controller

Nama Kelas : Bendahara_Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAllPembayaran()	Public	Method untuk mengambil Semua Pembayaran
addPembayaran()	Public	Method untuk menambah Pembayaran
searchPembayaran()	Public	Method untuk mencari Pembayaran
deletePembayaran()	Public	Method untuk menghapus Pembayaran
editPembayaran()	Public	Method untuk mengedit Pembayaran
totalPemasukan()	Public	Method untuk menghitung semua pemasukan

3.2.4 Kelas user_Model

Nama Kelas : user_Model

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAllUser()	Public	Method untuk mengambil semua User
searchUser()	Public	Method untuk mencari User
deleteUser()	Public	Method untuk menghapus
updateUser()	Public	Method untuk mengupdate User
addUser()	Public	Method untuk menambah User
setRole()	Public	Method untuk mengatur Role
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe

idCustomer	Public	varchar
namaCustomer	Public	varchar
noTlp	Public	varchar
password	Public	password

3.2.5 Kelas paket_Model

Nama Kelas : paket_Model

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAllPaket()	Public	Method untuk mengambil semua Paket
searchPaket()	Public	Method untuk mencari Paket
addPaket()	Public	Method untuk menambah Paket
deletePaket()	Public	Method untuk menghapus Paket
editPaket()	Public	Method untuk mengedit Paket
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idPaket	Public	varchar
namaPaket	Public	varchar
keterangan	Public	varchar
isTersedia	Public	varchar
harga	Public	integer

3.2.6 Kelas Pesan_Model

Nama Kelas : Pesan_Model

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAllPesanan()	Public	Method untuk mengambil Semua Pesanan
searchPesanan()	Public	Method untuk mencari Pesanan
addPesanan()	Public	Method untuk menambah Pesanan
editPesanan()	Public	Method untuk mengedit Pesanan
deletePesanan()	Public	Method untuk menghapus Pesanan
addKonfirmasi()	Public	Method untuk menambah konfirmasi
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idPesanan	Public	varchar
tglPesanan	Public	date
tglAcara	Public	date

3.2.7 Kelas Pembayaran_Model

Nama Kelas : Pembayaran_Model

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAllPembayaran()	Public	Method untuk mengambil Pembayaran
searchPembayaran()	Public	Method untuk mencari Pembayaran

addPembayaran()	Public	Method untuk menambah Pembayaran
deletePembayaran()	Public	Method untuk menghapus Pembayaran
editPembayaran()	Public	Method untuk mengedit Pembayaran
countPembayaran()	Public	Method untuk menghitung Pembayaran
addCaraBayar()	Public	Method untuk menambah Cara Pembayaran
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idPembayaran	Public	varchar
tglPembayaran	Public	date
CaraPembayaran	Public	varchar

3.2.8 Kelas KelolaPaketView_admin

Nama Kelas : KelolaPaketView_admin

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowPaketEvent()	Public	Method untuk melihat Paket
editPaketEvent()	Public	Method untuk mengedit Paket
addPaketEvent()	Public	Method untuk Menambah Paket
deletePaketEvent()	Public	Method untuk menghapus Paket

3.2.9 Kelas KelolaPembayaranView_Bendahara

Nama Kelas : KelolaPaketView_bendahara

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
addPembayaran()	Public	Method untuk menambah pembayaran
editPembayaran()	Public	Method untuk mengedit pembayaran
deletePembayaran()	Public	Method untuk menghapus pembayaran

searchPembayaran()	Public	Method untuk mencari pembayaran
totalPemasukanEvent()	Public	Method untuk menghitung total pemasukan

3.2.10 Kelas PesananView_Costumer

Nama Kelas : PesananView Costumer

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getPaketEvent()	Public	Method untuk mengambil Paket
getSearchEvent()	Public	Method untuk mencari Paket
getAddPesananEvent()	Public	Method untuk mengambil Tambah Paket
getShowPesananEvent()	Public	Method untuk mengambil Tampil Pesanan
getEditPesananEvent()	Public	Method untuk mengambil Edit Pesanan
getKonfirmasiEvent()	Public	Method untuk mengambil Konfirmasi

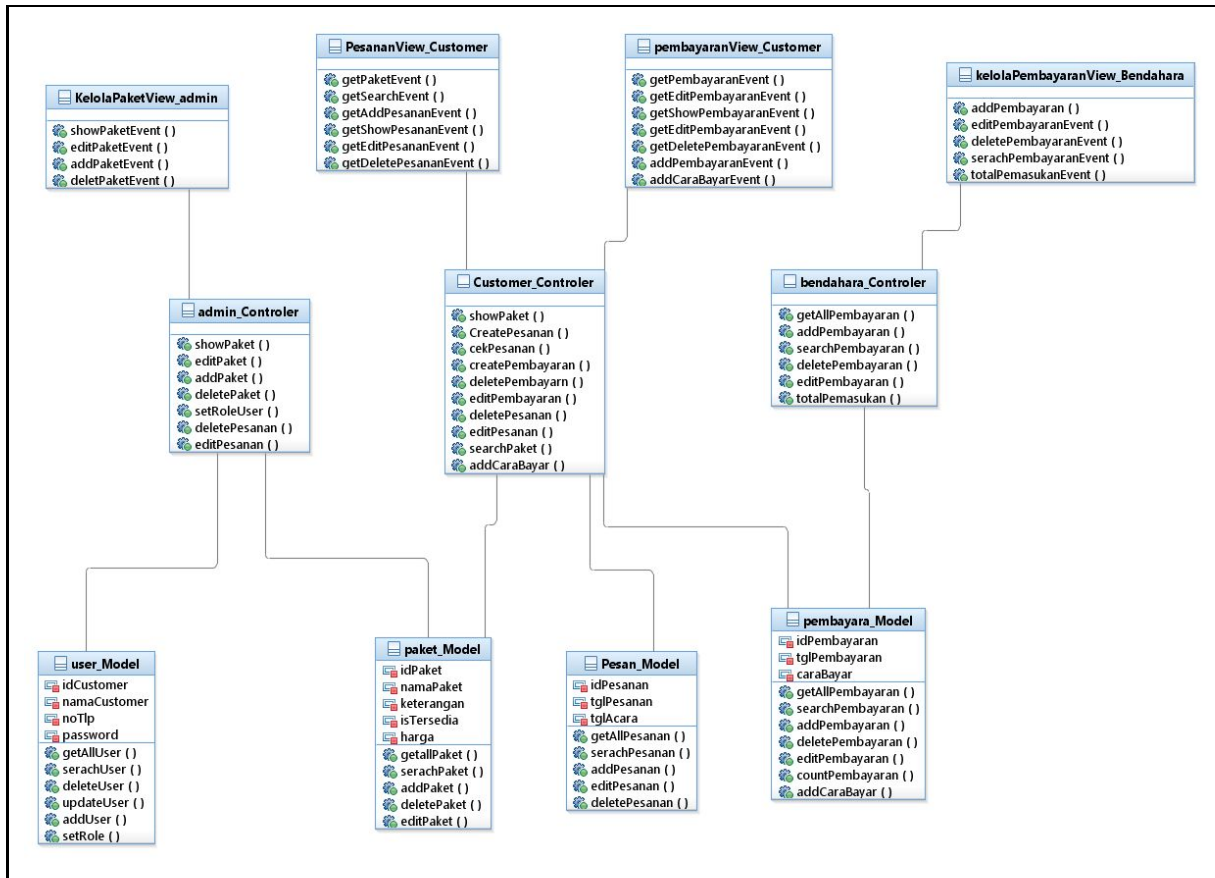
3.2.11 Kelas PembayaranView_Customer

Nama Kelas : PembayaranView_Customer

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getPembayaranEvent()	Public	Method untuk mengambil Pembayaran
getEditPembayaranEvent()	Public	Method untuk mengedit Pembayaran
getShowPembayaranEvent()	Public	Method untuk menampilkan Pembayaran
getEditPembayaranEvent()	Public	Method untuk mengedit Pembayaran
getDeletePembayaranEvent()	Public	Method untuk menghapus Pembayaran
addPembayaranEvent()	Public	Method untuk menambah pemasukan
addCaraBayarEvent()	Public	Method untuk menambah cara pembayaran

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan

Bagian ini diisi dengan diagram kelas keseluruhan.



3.4 Algoritma/Query

Query : user_Model

No Query	Query	Keterangan
Q-001	select*from user	mengambil seluruh data user
Q-002	select namaUser from user where user.username = \$data.idCustomer	mencari data berdasarkan nama
Q-003	delete from user where user.username = \$data.idCustomer	delete data user berdasarkan idCustomer
Q-004	udatate user set user.namaUser = \$data.nama where user.idCustomer = \$data.username	update nama di tabel user

Q-005	update user set user.noTlp = \$data.noTlp where user.idCustomer = \$data.username	update notlp di tabel user
Q-006	update user set user.password = \$data.password where user.idCustomer = \$data.username	update password di tabel user
Q-007	insert into customer (‘username’, ‘password’, ‘namaUser’, ‘noTlp’) values (‘\$data.idCustomer’, ‘\$data.password’, ‘\$data. nama’, ‘\$data.noTlp’)	insert data user baru

Query : paket_Model

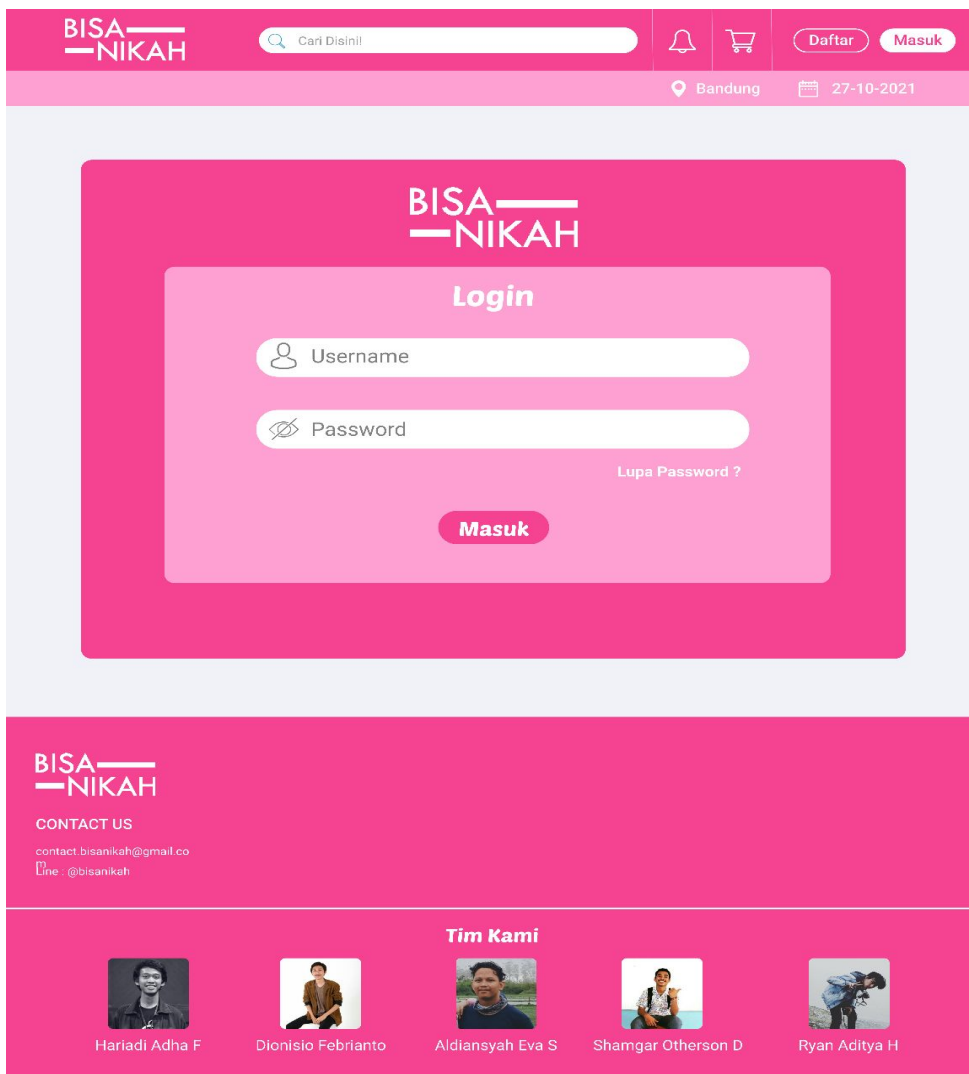
No Query	Query	Keterangan
Q-008	select * from paket	mengambil seluruh paket
Q-009	select namaPaket from paket where idPaket = \$data.idPaket	mencari data paket
Q-010	insert into paket values (‘\$data.idPaket’, ‘\$data.namaPaket’, ‘\$data.ket erangan’, ‘\$data.harga’, ‘\$data.Status’)	input data paket
Q-011	delete from paket where paket.idPaket = \$data.idPaket	delete paket dari tabel
Q-012	update paket set paket.namaPaket = \$data.namaPaket where idPaket = \$data.idPaket	update data namaPaket
Q-013	update paket set paket.keterangan = \$data.keterangan where idPaket = \$data.idPaket	update data keterangan
Q-014	update paket set paket.isTersedia= \$data.isTersedia where idPaket = \$data.idPaket	update data ketersediaan paket
Q-015	update paket set paket.harga= \$data.harga where idPaket = \$data.idPaket	update data harga paket

Query : pesan_Model

No Query	Query	Keterangan
----------	-------	------------

Q-016	select*from pesanan	menampilkan seluruh data di paket pesanan
Q-017	select pesanan.idPesanan where idPesanan = \$data.idPesanan	menacari data berdasarkan idPesanan
Q-018	insert into pesanan values ('\$data.idPesanan','\$data.username','\$data.id Paket','\$data.tglPesanan','\$data.tglAcara')	insert tabel pesanan
Q-019	delete from pesanan where pesanan.idPesanan = \$data.idPesanan	delete pesanan
Q-020	update pesanan set pesanan.username = \$data.username where idPesanan = \$data.idPesanan	update username
Q-021	update pesanan set pesanan.idPaket = \$data.idPaket where idPesanan = \$data.idPesanan	update idPesanan
Q-022	update pesanan set pesanan.tglAcara = \$data.tglAcara where idPesanan = \$data.idPesanan	update tgl acara

3.5 Perancangan Antarmuka



Gambar 01

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Form Login</i>	Pada tampilan ini system akan meminta user untuk menginputkan Username dan Password pada pemilik akun. Apabila user belum memiliki akun, maka akan diarahkan pada tampilan registrasi untuk membuat akun terlebih dahulu. Aplikasi kami mengharuskan tiap user baik admin hingga klient wajib memiliki akun.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan dika user sedang memesan

			pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>forgotPass</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Lupa Password</i>	Tombol ini berfungsi untuk mereset password. Jika di klik akan di arahkan ke halaman email untuk melengkapi dan mereset password barunya.
<i>inputUser</i>	<i>Input</i>	<i>Input Username</i>	Inputan ini berfungsi untuk user dalam memasukan username mereka
<i>InputPass</i>	<i>Input</i>	<i>Input password</i>	Inputan ini berfungsi untuk user dalam memasukan password mereka.
<i>btnMasuk2</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk</i>	Tombol ini berfungsi untuk melakukan login, jika username dan password yang sudah di inputkan benar, maka akan berhasil login dan diarahkan pada menu utama pada halaman web.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

Daftar

Masuk

Bandung

27-10-2021

Register

Nama Depan

Nama Belakang

Email

No Handphone

Kata Sandi

Masukan Kembali kata sandi

Daftar

CONTACT US

contact.bisanikah@gmail.co

line : @bisanikah

Tim Kami

Hariadi Adha F

Dionisio Febrianto

Aldiansyah Eva S

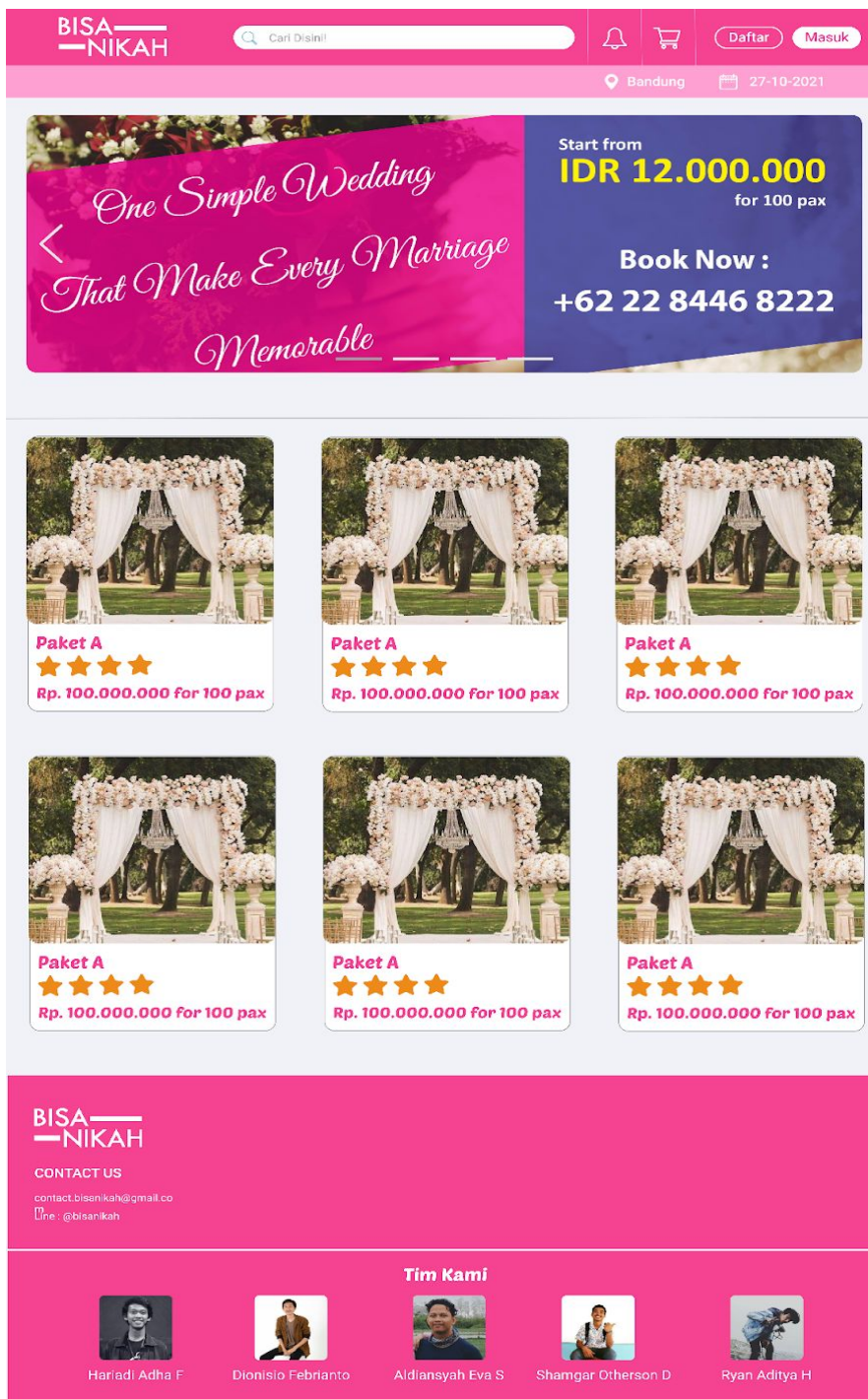
Shamgar Otherson D

Ryan Aditya H

(Gambar 02 Form Registrasi)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Form Register</i>	Pada tampilan ini system akan meminta user untuk menginputkan nama depan, nama belakang, email, no handphone, kata sandi dan konfirmasi kata sandi. Inputan tersebut digunakan untuk registrasi pengguna atau akun baru pada web bisanikah.com
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan <i>dropdown</i> daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>inputNamaDpn</i>	<i>Input</i>	<i>Input nama depan</i>	Inputan ini berfungsi untuk user untuk memasukan nama depan mereka dalam keperluan registrasi
<i>inputNamaBelkng</i>	<i>Input</i>	<i>Input nama belakang</i>	Inputan ini berfungsi untuk user untuk memasukan nama belakang dalam keperluan registrasi
<i>InputEmail</i>	<i>Input</i>	<i>Input email</i>	Inputan ini berfungsi untuk user untuk memasukan email mereka yang valid dan aktif dalam keperluan registrasi
<i>InputNoHP</i>	<i>Input</i>	<i>Input no Handphone</i>	Inputan ini berfungsi untuk user memasukan no handphone mereka yang valid dan aktif dalam keperluan registrasi

<i>inputPass1</i>	<i>Input</i>	<i>Input password</i>	Inputan ini berfungsi untuk user memasukan password baru mereka diusahakan password diingat oleh masing masing user dalam membuat akun
<i>inputRePass1</i>	<i>input</i>	<i>Re-Input Password</i>	Terdapat function check yang mewajibkan inputan ini harus sama dengan inputan password sebelumnya. Jika salah maka akan terdapat alert untuk memperbaiki password tersebut
<i>btnDaftar2</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk melakukan pendaftaran, setiap akun baru akan tersimpan datanya pada database.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>Lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com



(Gambar 03 Home)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Tampilan Utama</i>	Pada tampilan ini user dapat melakukan login dulu maupun tidak. Jadi pada tampilan ini bagi user yang tidak memiliki akun pun bias melihat lihat dahulu paket yang ditawarkan pada website ini. Namun jika ingin melakukan reservasi maka

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 38 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

			user-klient wajib mendaftar atau login terlebih dahulu. Pada tampilan ini berisi tabel paket yang ditawarkan.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>Pict1</i>	<i>Picture</i>	<i>Gambar iklan 1</i>	Pada tampilan ini terdapat splash iklan untuk mempromosikan paket yang ditawarkan
<i>PaketA</i>	<i>Card</i>	<i>Pilihan Paket</i>	Terdapat beberapa paket yang ditawarkan dan sekilas nama paket beserta harga yang ditawarkan. Selain itu pada card tersebut ditampilkan pula rating dari tiap tiap paket yang ditawarkan. Jika card ini di klik akan terhubung ke tampilan detail paket.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang diinginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang diinginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

BISA
—NIKAH

Cari Disini!

Daftar
Masuk

Bandung
27-10-2021

Paket A

Rp. 100.000.000

Pilih Tanggal

Lihat Ulasan

Custom
Bayar

Deskripsi

lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et

Fasilitas

- gedung kapasitas 1000 orang
- Katering Khas Padang
- Dekorasi Khas Padang
- Wedding Organizer
- Souvernir Khas Padang
- abc
- def
- hij

BISA
—NIKAH

CONTACT US

contact.bisanikah@gmail.co
Line : @bisanikah

Tim Kami

Hariadi Adha F

Dionisio Febrianto

Aldiansyah Eva S

Shamgar Otherson D

Ryan Aditya H

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 40 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

(Gambar 04 Detail Paket)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Tampilan Detail Paket</i>	Pada tampilan ini user dapat melihat detail lebih lanjut mengenai paket yang ingin dipilih, pada tampilan ini terdapat penjabaran lebih detail mengenai paket. Selain itu user dapat memilih 2 tombol yaitu custom yaitu mengedit paket yang ada, dan tombol pesan yang berarti ingin memesan paket yang ditawarkan pada halaman web bisanikah.com
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan <i>dropdown</i> daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>Pict1</i>	<i>Picture</i>	<i>Gambar 1</i>	Pada tampilan ini terdapat beberapa gambar seperti gambar dekorasi, gambar Gedung, gambar makanan dan lainnya berdasarkan detail paket yang ditawarkan
<i>txtHarga</i>	<i>Text</i>	<i>Harga</i>	Pada tampilan ini web akan menampilkan harga paket yang ditawarkan pada aplikasi ini
<i>Rating</i>	<i>Ikon</i>	<i>Rating</i>	Terdapat tampilan rating untuk meyakinkan para klient dalam memesan pesanan.

<i>Ulasan</i>	<i>Text</i>	<i>Ulasan</i>	Terdapat text yang bias di klik yang bertulisan lihat ulasan. Jika di klik akan menampilkan beberapa review dari klient sebelumnya yang memesan pake serupa pada waktu lampau,
<i>pilihTanggal</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	Pada tampilan ini user diminta untuk memasukan tanggal sebelum memesan untuk memeriksa ketersediaan tanggal yang ada pada web bisanikah.com
<i>PaketA</i>	<i>text</i>	<i>Pilihan Paket</i>	Terdapat nama paket yang ditawarkan, berdasarkan apa yang di klik oleh user pada tampilan sebelumnya.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

Daftar

Masuk

Bandung

27-10-2021

Detail Pesanan

Gedung	Rp.20.000.000
konsumsi	Rp.20.000.000
Dekorasi	Rp.20.000.000
Wedding organizer	Rp.20.000.000
Pakaian	Rp.20.000.000
<hr/>	
Total	Rp.100.000.000

Bayar

CONTACT US

contact.bisanikah@gmail.co

line : @bisanikah

Tim Kami

Hariadi Adha F

Dionisio Febrianto

Aldiansyah Eva S

Shamgar Otherson D

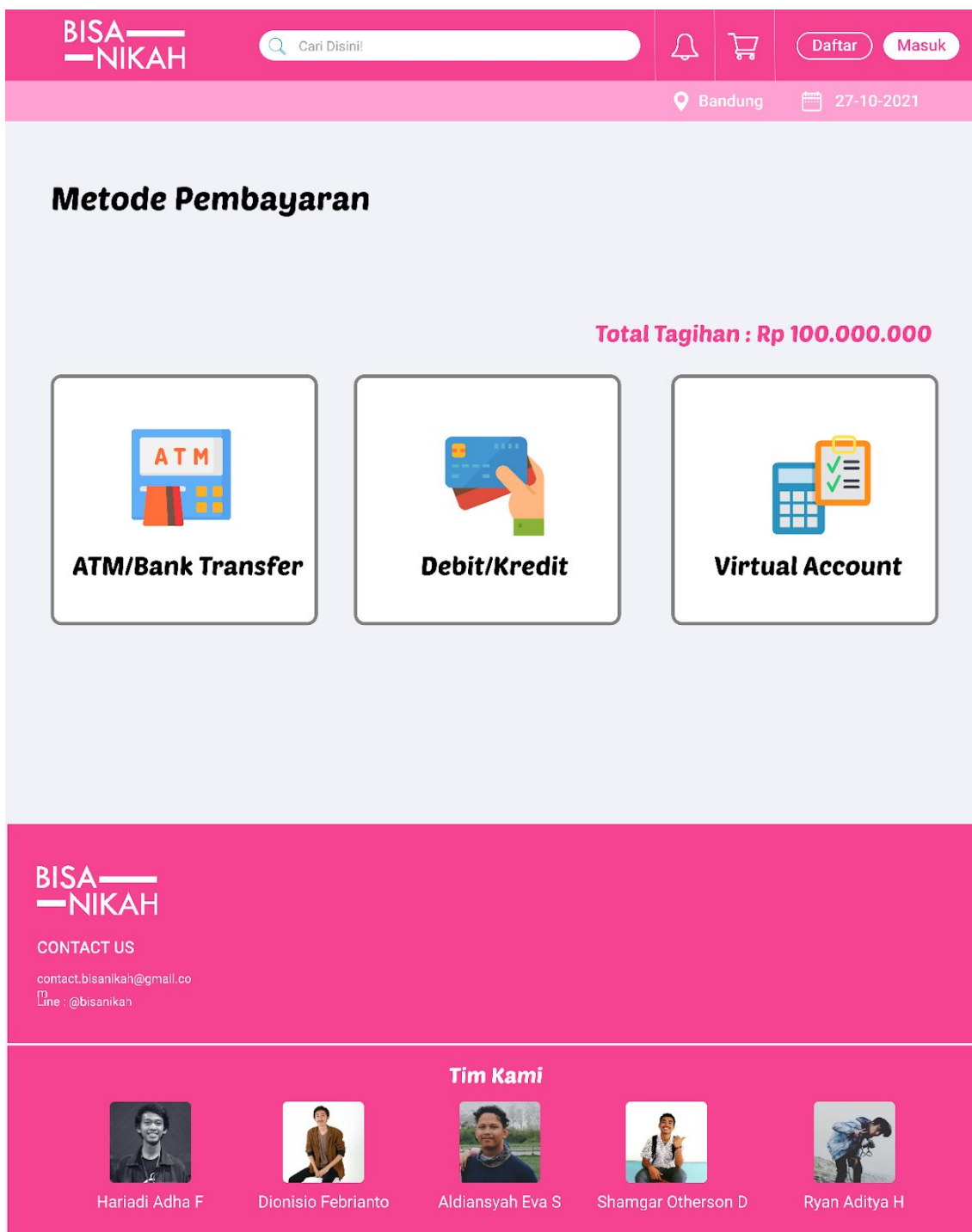
Ryan Aditya H

(Gambar 05 Detil Harga)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Tampilan Detil Harga</i>	Pada tampilan ini user dapat melihat detil harga pada paket yang ditawarkan dan yang dipilih oleh user-klient. Menu ini diakses ketika user sudah

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 43 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

			login terlebih dahulu. Terdapat detil harga baik dari harga dekorasi, konsumsi, biaya sewa Gedung hingga biaya wedding organizer dan terdapat pula total harga dari paket tersebut.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan dika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasukl</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masukl</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>btnBayar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Bayar</i>	Terdapat tombol bayar jika user merasa sudah cocok dengan harga dan pesanan yang dipesanan. Jika mengklik tombol bayar akan diarahkan ke tampilan berikutnya yaitu memilih cara pembayaran.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com



(Gambar 06 – Metode Pembayaran)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		Tampilan Metode Pembayaran	Pada tampilan ini, system akan menawarkan beberapa metode pembayaran yang dapat user-klient pilih diataranya ATM – Bank

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 45 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

			Transfer, kartu kredit/debit dan yang terakhir virtual account. User cukup memilih salah satu metode pembayaran dengan cara mengklik salah satu menu yang sudah disediakan oleh system. Setelah itu maka tampilan akan diarahkan berdasarkan apa yang user pilih.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasukl</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masukl</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>AtmBank</i>	<i>Card</i>	<i>Metode Bank Transfer</i>	Metode pertama yang ditawarkan yaitu dengan menggunakan transfer via bank, baik itu menggunakan Teller, ATM hingga E-banking. Semua dapat dilakukan yang terpenting adalah bukti pembayaran harus selalu ada. Pada tampilan ini akan diasumsikan user memilih metode pembayaran transfer pada mockup ini dalam memilih metode pembayaran.
<i>debitKredit</i>	<i>Card</i>	<i>Metode Kartu Debit / Kredit</i>	Metode kedua yang ditawarkan yaitu dengan menggunakan kartu debit atau kredit. User-klient hanya perlu memasukan nomor kartu yang dimiliki oleh user. Setelah itu maka pembayaran akan lebih mudah dilakukan.
<i>virtualAccount</i>	<i>Card</i>	<i>Metode Virtual account</i>	Metode ketiga yang ditawarkan yaitu dengan menggunakan virtual account. Metode ini dilakukan ketika user sudah berlangganan, dan biasanya akan diberikan nomor akun untuk

			dibayarkan pada bank baik itu transfer menggunakan atm ataupun teler.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

BISA
—NIKAH

Cari Disini!

Daftar

Masuk

Bandung

27-10-2021

ATM/Bank Transfer

Total Tagihan : Rp 100.000.000

☐ mandiri

☐ BANK BRI

☐ BCA

☐ BNI

Bayar

BISA
—NIKAH

CONTACT US

contact.bisanikah@gmail.co
 Line : @bisanikah

Tim Kami

Hariadi Adha F

Dionisio Febrianto

Aldiansyah Eva S

Shamgar Otherson D

Ryan Aditya H

(Gambar 07 – Metode Bank/Transfer)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Tampilan Pilih Bank</i>	Pada tampilan ini diasumsikan user telah memilih metode Bank Transfer. Maka dari itu pada tampilan berikutnya user akan diberikan pilihan bank mana yang akan digunakan. User dapat memilih bank dengan mengisi kolom radio button yang disediakan oleh system.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> .

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 48 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

			Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>PilBank1</i>	<i>Radio Button</i>	<i>Pilihan Bank Radio</i>	Pada tampilan ini akan ditampilkan beberapa pilihan bank yang mungkin digunakan oleh user dalam berbentuk pilihan radio button.
<i>btnBayar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Bayar</i>	Setelah user memilih bank yang mungkin digunakan, selanjutnya user dapat mengklik tombol bayar agar dapat diarahkan ke tampilan berikutnya yaitu pembayaran.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang di inginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang di inginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

BISA

—

NIKAH

Cari Disini!

Daftar

Masuk

Bandung

27-10-2021

ATM/Bank Transfer

Total Tagihan : Rp 102.000.000

Pembayaran melalui nomor akun

mandiri

165 033 12345678

nama akun PT Bisa

Salin nomor akun

Selesaikan Pembayaran Dalam :

00 : 30 : 00

Konfirmasi Pembayaran

Nama

H. Adha Firmansyah

Bank

Mandiri

Tanggal Transfer

01/01/2019

RECORD 3374

TRANSFER DARI

MANDIRI

REK: 700001192660

KE

BANK BRI

ASMA NAPARIN

Hapus

Upload

Konfirmasi

BISA

—

NIKAH

CONTACT US

contact.bisanikah@gmail.co

line: @bisanikah

Tim Kami

Harjadi Adha F

Dionisio Febrianto

Aldiansyah Eva S

Shamgar Otherson D

Ryan Aditya H

(Gambar 08 – Pembayaran – konfirmasi)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Tampilan Pembayaran – Konfirmasi</i>	Pada tampilan ini diasumsikan user telah memilih bank mandiri untuk melakukan pembayaran. Pada tampilan ini terdapat informasi berupa tujuan pembayaran dan timer atau waktu pembayaran yang harus ditempuh oleh user dalam melunasi tagihan yang tertera pada tampilan web ini.
<i>Notifikasi</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Notifikasi</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>Information 1</i>	<i>Card Text</i>	<i>Informasi</i>	Pada tampilan ini diberikan informasi seperti nomor rekening tujuan pembayaran.
<i>sumPrice</i>	<i>Text</i>	<i>Informasi harga total</i>	Pada tampilan ini diberikan informasi detail harga beserta harga plus pajak untuk biaya untuk admin. Pada algoritma ini diberikan pajak sebesar 10% dari total harga yang diberikan.
<i>Timer</i>	<i>Time</i>	<i>Timer</i>	Pada tampilan ini terdapat timer yang digunakan agar user dapat membayar atau melunasi tepat waktu dan tidak jauh dari waktu pembayaran yang telah ditentukan. Waktu yang diberikan oleh system adalah asumsi 30 menit.

<i>Konfirmasi</i>	<i>Card</i>	<i>Konfirmasi</i>	Terdapat card sebagai form untuk konfirmasi pemesanan apabila user telah melakukan pembayaran pesanan.
<i>inputNama</i>	<i>Input</i>	<i>Input nama pembayar</i>	Pada system ini akan meminta nama dari pembayaran atau pemilik rekening dari pembayar. Pada tampilan ini diasumsikan nama pembayar adalah “H. Adha Firmansyah”
<i>inputNamaBank</i>	<i>Input</i>	<i>Input nama bank</i>	Pada system ini akan meminta nama bank dari penransfer atau pembayar. Pembayar dapat berasal dari bank mana saja,
<i>InputTglBayar</i>	<i>Unput</i>	<i>Input tanggal bayar</i>	Pada system ini diminta tanggal bayar sesuai tanggal yang ada pada bukti pembayaran
<i>uploadFoto</i>	<i>Upload</i>	<i>Upload bukti pembayaran</i>	Setelah system meminta beberapa inputan berupa text, selanjutnya system akan meminta inputan berupa upload gambar, yang nantinya data akan di cek oleh admin apakah datanya valid atau sebaliknya.
<i>btnHapus</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol hapus</i>	Tombol ini digunakan untuk user yang ingin mengganti upload bukti pembayaran
<i>btnUpload</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol unggah</i>	Tombol ini berguna untuk mengunggah bukti pembayaran dari user yang telah membayar paket tersebut.
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang diinginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang diinginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klien. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com



(Gambar 09 – Tampilan Invoice)

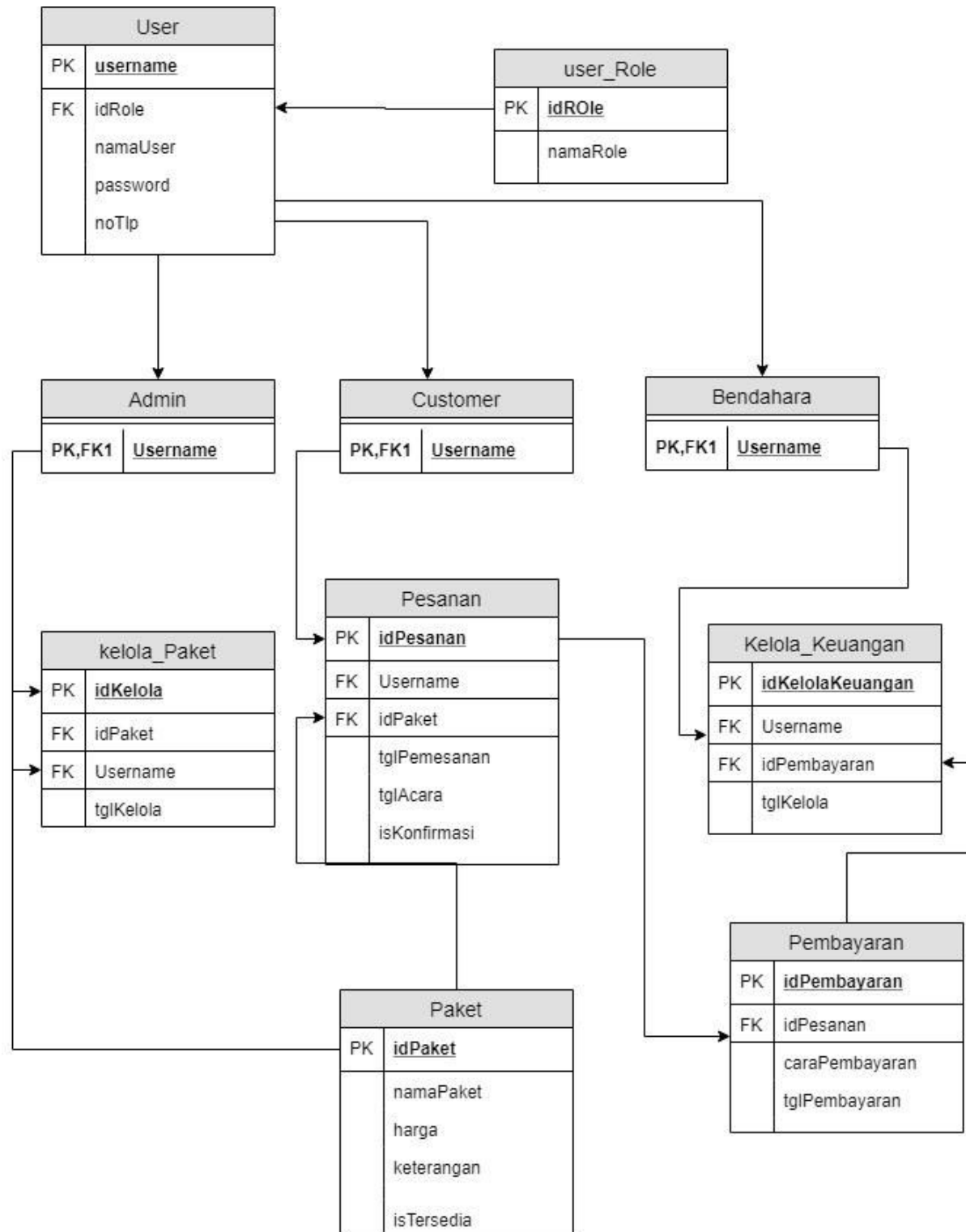
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		Tampilan Invoice	Setelah user melewati beberapa tahap pembayaran, maka tahap akhir user akan diberikan invoice atau kwitansi di akhir transaksi
Notifikasi	Ikon dan Button	Notifikasi	Ikon ini akan menampilkan pop-up notifikasi jika ada pemberitahuan, jika tombol ini di klik, akan

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 53 dari 57
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

			menampilkan notifikasi dalam bentuk <i>dropdown</i> . Tombol ini akan berfungsi jika user-klient sudah login terlebih dahulu.
<i>Chart</i>	<i>Ikon dan Button</i>	<i>Keranjang Belanja</i>	Ikon ini akan menampilkan pop-up jumlah paket yang dipesan jika user sedang memesan pemesanan. Jika di klik tombol ini akan menampilkan dropdown daftar pesanan yang user pesan. Tombol ini akan berfungsi apabila user-klient sudah login akun terlebih dahulu
<i>Search</i>	<i>input</i>	<i>Pencarian</i>	Kolom inputan pencarian, berfungsi dalam mempermudah user dalam mencari sesuatu, baik itu paket ataupun barang lainnya yang ingin dicari oleh user. User tidak harus login dahulu untuk menggunakan fitur ini.
<i>btnDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol daftar</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang belum memiliki akun dan ingin membuatnya terlebih dahulu. Pada tombol ini akan diarahkan pada UI registrasi akun.
<i>btnMasuk1</i>	<i>Button</i>	<i>Tombol Masuk1</i>	Tombol ini berfungsi untuk para user yang merasa sudah memiliki akun, dan akan diarahkan pada UI form login seperti pada gambar diatas.
<i>Invoice</i>	<i>Card</i>	<i>Invoice</i>	Terdapat bukti pembayaran yang telah terbit, selain itu user juga dapat mencetak bukti pembayaran yang sudah beliau lakukan sebagai penguat dokumen apabila terjadi miskomunikasi,
<i>Date</i>	<i>Date</i>	<i>tanggal</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada tanggal yang diinginkan user
<i>Location</i>	<i>Location</i>	<i>lokasi</i>	Fitur ini digunakan untuk memudahkan user dalam mencari paket pada lokasi yang diinginkan oleh user
<i>txtInformasi</i>	<i>Text</i>	<i>Text Informasi</i>	Pada box informasi ini berisi text informasi yang mungkin dapat membantu para user-klient. Pada informasi tersebut berupa contact person, hingga komposisi team developer web bisanikah.com

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Requirement	Usecase Terkait	Kelas
FR-01	Pembayaran	ViewPembayaran
FR-02	Pesanan	ViewCustomer
FR-03	Olah Pesanan	ViewCustomer
FR-04	Konfirmasi Pesanan	ViewCustomer
FR-05	Lihat Paket	ViewCustomer
FR-06	Edit Pesanan	ViewCustomer
FR-07	Tambah Pesanan	ViewCustomer
FR-08	Hapus Pesanan	ViewCustomer
FR-09	Lihat Pesanan	ViewCustomer
FR-10	Pembayaran	ViewCustomer
FR-11	Metode Pembayaran	ViewCustomer
FR-12	Konfirmasi Pembayaran	ViewCustomer
FR-13	Transfer	ViewCustomer
FR-14	Virtual Akun	ViewCustomer
FR-15	Kredit	ViewCustomer
FR-16	Olah Paket	ViewCustomer
FR-17	Lihat Paket	ViewCustomer
FR-18	Tambah Paket	ViewCustomer
FR-19	Edit Paket	ViewCustomer
FR-20	Hapus Paket	ViewCustomer
FR-21	Olah Laporan Keuangan	ViewBendahara
FR-22	TambahLaporanKeuangan	ViewBendahara

FR-23	Lihat Laporan Keuangan	ViewBendahara
FR-24	Hapus Laporan Keuangan	ViewBendahara
FR-25	Edit Laporan Keuangan	ViewBendahara