Criando um projeto

Create a new project ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller) Applicativo Web do Asp.NET Core (Model-View-Controller)

Na Tela: Confire your new project Project Name: crud_basic_one_table Location: escolha o local para salvar

Na Tela: Additional information

Framework: .NET 8.0 Authentication type: none [x] Configure for HTTPS

Create

Execute a aplicação para testar

Instalar Pacotes

Clique com o botão direito no mouse no projeto.

- Manage NuGet Packages

Microsoft.EntityFrameworkCore
Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql
[Cuidado com conflitos entre os pacotes e a versão do banco]

- Pelo terminal

Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design Install-Package Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql

Criando o modelo

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;

namespace crud_basic_one_table.Models {

    [Table("Usuarios")]
    public class Usuario {

        [Key]
        [Required(ErrorMessage = "Campo Obrigatório")]
        [Display(Name = "Código")]
        [Column("Id")]
        public int Id { get; set; }

        [Required(ErrorMessage = "Campo Obrigatório")]
        [Display(Name = "Digite seu nome:")]
        [Column("Nome")]
```

```
public string Nome { get; set; }
}
```

Criando o DATA (Contexto):

Na raiz do projeto crie a pasta 'DATA [Context]' Explicar o que é e para que serve o context

Dentro da pasta DATA crie a classe 'Context". Aqui teremos as configurações de nossas tabelas.

```
using crud_basic_one_table.Models;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace crud_basic_one_table.Data {
   public class Context:DbContext {
     public Context(DbContextOptions<Context> options):base(options)
     {
        }
        // Temos que criar um DbSet para cada Modelo/tabela
        public DbSet<Usuario> Usuarios { get; set; }
    }
}
```

String de Conexão

- No arquivo "Appsettings.json".

- No arquivo "Program.cs".

```
using crud_basic_one_table.Data;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.EntityFrameworkCore.Storage.Internal;
```

using System;

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
// Add services to the container.
builder.Services.AddControllersWithViews();
// Lê a string de conexão do appsettings.json
var connectionString = builder.Configuration.GetConnectionString("DefaultConnection");
builder.Services.AddDbContext<Context>(
  // auto detecta a versão do MySQL
  options => options.UseMySql(connectionString, ServerVersion.AutoDetect(connectionString))
);
var app = builder.Build();
// Configure the HTTP request pipeline.
if (!app.Environment.IsDevelopment()) {
  app.UseExceptionHandler("/Home/Error");
  // The default HSTS value is 30 days. You may want to change this for production scenarios, see
https://aka.ms/aspnetcore-hsts.
  app.UseHsts();
app.UseHttpsRedirection();
app.UseStaticFiles();
app.UseRouting();
app.UseAuthorization();
app.MapControllerRoute(
 name: "default",
  pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");
app.Run();
Controller
Add / New / Controller
         MVC Controller with views, using Entity Framework
         Add
Selecione:
         Model Class:
         DbContext Class:
         [x] Generate Views
         [x] Reference script libraries
         [x] Use a layout page
         Controller Name: UsuariosController [Coloque o nome do controller]
         Add
```

Se tudo ser certo será criado um contrutor com o crud básico Tabém será criado as view

Comandos do Migration executados para criação do banco

Criando o arquivo de migração. Abra o terminal

> Add-Migration NomeDaMigration -Context NomeDoContexto Add-Migration CriandoTabelaUsuario -Context Context

Executando o arquivo de migração

Update-Database -Context NomeDoContexto
Update-Database -Context Context

Comandos MySQL que podem ser úteis.

Exibe a versão de seu banco MySQL SELECT VERSION();

Exibe como a Tabela foi criada SHOW CREATE TABLE usuarios;

GitHub: https://github.com/dionisioR/crud_basic_one_table_csharp