

Introdução à Programação e Configuração do Ambiente

O que é Programação?

Imagine que você quer dar instruções para um computador realizar uma tarefa. A programação é a forma de escrever essas instruções de maneira que o computador entenda e execute. É como se você estivesse ensinando o computador a fazer algo, passo a passo.

Para que serve a Programação?

A programação está presente em tudo o que nos rodeia: desde os aplicativos que usamos no celular, até os sistemas complexos que controlam o tráfego aéreo.

Com a programação, podemos criar soluções para os mais diversos problemas, automatizar tarefas, criar jogos, websites e muito mais.

Por que PHP?

PHP é uma linguagem de programação muito popular e utilizada para desenvolvimento web. Ela é relativamente fácil de aprender e possui uma grande comunidade de desenvolvedores dispostos a ajudar.

Além disso, o PHP é uma linguagem versátil que permite criar desde páginas web simples até sistemas complexos.

Nosso Ambiente de Desenvolvimento

Para começarmos a programar em PHP, precisaremos configurar nosso ambiente de desenvolvimento. Utilizaremos as seguintes ferramentas:

- **VSCode:** Um editor de código poderoso e personalizável, onde escreveremos nossos programas.
- **XAMPP:** Um pacote de software que inclui o servidor web Apache, o banco de dados MySQL e o PHP, tudo o que precisamos para rodar nossos programas PHP.
- **Workbench:** Uma ferramenta para gerenciar o banco de dados MySQL, que utilizaremos mais adiante em nossos projetos.

Instalando e Configurando as Ferramentas

VSCode:

- Acesse o site oficial do VSCode (<https://code.visualstudio.com/>) e baixe a versão para o seu sistema operacional.
- Instale o VSCode seguindo as instruções do instalador.
- Após a instalação, abra o VSCode e instale a extensão "PHP Intelephense" para ter suporte completo à linguagem PHP.

XAMPP:

- Acesse o site oficial do XAMPP (<https://www.apachefriends.org/index.html>) e baixe a versão para o seu sistema operacional.
- Instale o XAMPP seguindo as instruções do instalador.

- Após a instalação, abra o XAMPP Control Panel e inicie os serviços "Apache" e "MySQL".

Workbench:

- Acesse o site (<https://dev.mysql.com/downloads/workbench/>) e baixe a versão para o seu sistema operacional.
- Instale o Workbench seguindo as instruções do instalador.

Nosso Primeiro Programa

Com o ambiente configurado, podemos escrever nosso primeiro programa em PHP. Abra o VSCode e crie um novo arquivo com o nome "hello.php". Dentro desse arquivo, escreva o seguinte código:

```
<?php  
echo "Olá, mundo!";?>
```

Salve o arquivo e abra o seu navegador. Na barra de endereço, digite "localhost/hello.php" e pressione Enter.

Se tudo estiver configurado corretamente, você verá a mensagem "Olá, mundo!" na tela.

Curiosidade

Você sabia que o PHP foi criado em 1994 por Rasmus Lerdorf?

Inicialmente, era apenas um conjunto de scripts para monitorar o tráfego do seu site pessoal, mas com o tempo, evoluiu e se tornou uma das linguagens de programação mais utilizadas no mundo.

O PHP ainda é uma das linguagens de programação mais utilizadas na web.

Porcentagem de sites e sistemas que utilizam PHP:

- W3Techs: Estima que o PHP é usado por 78,9% de todos os sites que usam uma linguagem de programação do lado do servidor conhecida.
- Kinsta: Relata que o PHP está presente em mais de 70% dos sites na web atualmente.
- Hostinger: Afirma que o PHP é utilizado por 78,1% de todos os sites na internet, já que é a linguagem primária do WordPress.

Observações:

- A porcentagem exata de sites que utilizam PHP varia de acordo com a fonte e a metodologia de pesquisa.

Fatores que influenciam a popularidade do PHP:

- Facilidade de aprendizado: O PHP é considerado relativamente fácil de aprender, o que contribui para sua popularidade entre iniciantes.

- Grande comunidade: O PHP possui uma grande comunidade de desenvolvedores, o que facilita a busca por ajuda e recursos.
- WordPress: O WordPress, um dos CMSs mais populares do mundo, é escrito em PHP, o que garante a relevância da linguagem.
- Sistemas legados: Muitas empresas ainda utilizam sistemas legados escritos em PHP, o que mantém a demanda por desenvolvedores PHP.

Empresas que utilizam PHP

- **Facebook:** A maior rede social do mundo, o Facebook, utiliza PHP em grande parte de sua estrutura. A linguagem é utilizada para gerar páginas dinâmicas, processar dados de usuários e interagir com o banco de dados.
- **Yahoo:** Um dos pioneiros da internet, o Yahoo utiliza PHP em diversos de seus serviços, como o portal de notícias, o serviço de e-mail e a plataforma de buscas.
- **Wikipedia:** A enciclopédia online mais famosa do mundo, a Wikipedia, utiliza PHP para gerar suas páginas, exibir conteúdo dinâmico e interagir com o banco de dados.
- **WordPress:** A plataforma de blogs e sites mais utilizada do mundo, o WordPress, é totalmente escrita em PHP. Isso garante a flexibilidade e a facilidade de uso da plataforma.

Empresas brasileiras

- **Locaweb:** Uma das maiores empresas de hospedagem de sites e serviços de internet do Brasil, a Locaweb utiliza PHP em seus sistemas para gerenciar contas de clientes, processar pagamentos e oferecer suporte técnico.
- **TOTVS:** Uma das maiores empresas de software da América Latina, a TOTVS utiliza PHP em alguns de seus sistemas, como o sistema de gestão empresarial RM.

Observação

É importante lembrar que as empresas podem utilizar diversas linguagens de programação em seus sistemas. PHP é apenas uma delas.

Espero que esta informação tenha sido útil. Se tiver mais alguma dúvida, pode perguntar!

Variáveis e Tipos de Dados em PHP

Variáveis

O que são?

Variáveis são como caixas onde podemos armazenar informações. Cada caixa tem um nome único que a identifica, e podemos colocar diferentes tipos de informações dentro dela.

Para que servem?

As variáveis nos permitem guardar dados temporariamente durante a execução do programa. Esses dados podem ser números, textos, resultados de cálculos, etc.

Como criar?

Em PHP, as variáveis são representadas por um símbolo de dólar (\$) seguido do nome da variável. O nome da variável deve começar com uma letra ou sublinhado, e pode conter letras, números e sublinhados.

Exemplos

```
$nome = "João"; // Variável que armazena um texto
$idade = 30; // Variável que armazena um número inteiro
$altura = 1.80; // Variável que armazena um número decimal
$casado = true; // Variável que armazena um valor booleano (verdadeiro ou falso)
```

Regras importantes

- **Nomes:** Devem começar com \$ seguido de uma letra ou sublinhado.
- **Case-sensitive:** PHP diferencia letras maiúsculas e minúsculas (\$nome é diferente de \$Nome).
- **Atribuição:** O sinal de igual (=) é usado para atribuir um valor a uma variável.

Tipos de Dados

O que são?

Os tipos de dados definem o tipo de informação que uma variável pode armazenar. PHP possui diversos tipos de dados, como:

- **Inteiros (int):** Números inteiros (ex: 10, -5, 0).
- **Decimais (float):** Números com casas decimais (ex: 3.14, -2.5).
- **Textos (string):** Sequências de caracteres (ex: "Olá", "PHP").
- **Booleanos (bool):** Valores verdadeiro (true) ou falso (false).
- **Arrays:** Coleções de dados.
- **Objetos:** Instâncias de classes.
- **Nulo (null):** Valor que representa a ausência de um valor.

Para que servem?

Os tipos de dados nos ajudam a organizar e manipular as informações de forma correta. Cada tipo de dado possui características e operações específicas.

Gettype() - Como descobrir o tipo de uma variável?

Podemos usar a função `gettype()` para descobrir o tipo de uma variável.

```
$numero = 10;echo gettype($numero); // Saída: integer
$texto = "Olá";echo gettype($texto); // Saída: string
$booleano = true;echo gettype($booleano); // Saída: boolean
```

Conversão de Tipos (Type Casting)

O que é?

A conversão de tipos é a forma de transformar um dado de um tipo para outro.

Para que serve?

A conversão de tipos é útil quando precisamos realizar operações entre dados de tipos diferentes.

Como fazer?

Podemos usar o operador de cast (tipo) para converter um dado para um tipo específico.

Exemplos

```
$numero = 10;
$texto = (string) $numero; // Converte o número para texto
echo gettype($texto); // Saída: string

$texto = "3.14";
$decimal = (float) $texto; // Converte o texto para decimal
echo gettype($decimal); // Saída: double
```

Dicas

- Escolha nomes de variáveis que sejam claros e descritivos.
- Utilize os tipos de dados corretos para cada situação.
- Faça a conversão de tipos quando necessário.

Curiosidade

Você sabia que PHP é uma linguagem de tipagem dinâmica? Isso significa que o tipo de uma variável é definido pelo valor que ela armazena, e pode mudar durante a execução do programa.

Formulário: Fazer exemplo com get e post

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <!-- criar um formulario com os campos nome, email e senha -->
  <form action="b.php" method="post">
    <input type="text" name="nome" placeholder="Nome">
    <input type="email" name="email" placeholder="Email">
    <input type="password" name="senha" placeholder="Senha">
    <button type="submit">Enviar</button>
  </form>
</body>
</html>
```

=====

Sem validar

```
<?php
    $nome = $_POST["nome"];
    $email = $_POST["email"];
    $senha = $_POST["senha"];

    echo "Nome: {$nome}<br>";
    echo "Email: {$email}<br>";
    echo "Senha: {$senha}<br>";
?>
```

Validação básica

```
<?php
    // valide se o formulario foi enviado
    if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
        $nome = $_POST["nome"];
        $email = $_POST["email"];
        $senha = $_POST["senha"];

        echo "Nome: {$nome}<br>";
        echo "Email: {$email}<br>";
        echo "Senha: {$senha}<br>";
    }else{
        echo "Formulario não enviado";
    }
?>
```

Saída de dados, concatenação e interpolação

Em programação, **saída de dados** refere-se ao processo de exibir ou retornar informações para o usuário ou para outro sistema. Em PHP, a saída de dados é comumente realizada utilizando a função `echo`, que imprime uma ou mais strings na tela.

Exemplo básico de saída de dados:

```
<?php
echo "Olá, mundo!";
?>
```

Neste exemplo, a função `echo` exibe a mensagem "Olá, mundo!" na tela.

Concatenação de Strings:

A **concatenação** é o processo de unir duas ou mais strings em uma única. Em PHP, o operador de concatenação é o ponto (`.`).

Exemplo de concatenação:

```
<?php
$nome = "João";
$idade = 25;
echo "Meu nome é " . $nome . " e tenho " . $idade . " anos.";
?>
```

Saída:

Meu nome é João e tenho 25 anos.

Neste exemplo, as variáveis `$nome` e `$idade` são concatenadas com strings literais para formar uma frase completa.

Interpolação de Strings:

A **interpolação** permite inserir o valor de variáveis diretamente dentro de uma string. Em PHP, isso é possível quando se utiliza aspas duplas (`"`) para definir a string.

Exemplo de interpolação:

```
<?php
$nome = "João";
$idade = 25;
echo "Meu nome é $nome e tenho $idade anos.";
?>
```

Saída:

Meu nome é João e tenho 25 anos.

Neste exemplo, as variáveis \$nome e \$idade são inseridas diretamente na string, sem a necessidade de concatenação explícita.

Observações Importantes:

Aspas Simples vs. Aspas Duplas: Quando se utiliza aspas simples ('), o PHP não realiza a interpolação de variáveis. Já com aspas duplas ("), a interpolação é realizada.

Exemplo com aspas simples:

```
<?php
$nome = "João";
echo 'Meu nome é $nome.'; // Saída: Meu nome é $nome.
?>
```

Uso de chaves para variáveis dentro de strings: Para evitar ambiguidades, especialmente quando a variável é seguida por caracteres alfanuméricos, é recomendável utilizar chaves {} ao redor da variável.

Exemplo com chaves:

```
<?php
$nome = "João";
echo "Meu nome é {$nome}123."; // Saída: Meu nome é João123.
?>
```

Desempenho: Em termos de desempenho, a concatenação utilizando o operador . pode ser mais eficiente em alguns casos, especialmente quando se trabalha com muitas variáveis.

Operadores Aritméticos em PHP

Operadores Aritméticos

O que são?

Os operadores aritméticos são símbolos que nos permitem realizar operações matemáticas básicas, como adição, subtração, multiplicação, divisão e resto da divisão.

Para que servem?

Os operadores aritméticos são essenciais para realizar cálculos em nossos programas.

Exemplos

Operador	Nome	Exemplo	Resultado
+	Adição	$\$a + \b	Soma de $\$a$ e $\$b$
-	Subtração	$\$a - \b	Diferença entre $\$a$ e $\$b$
*	Multiplicação	$\$a * \b	Produto de $\$a$ e $\$b$
/	Divisão	$\$a / \b	Quociente de $\$a$ e $\$b$
%	Módulo (resto)	$\$a \% \b	Resto da divisão de $\$a$ por $\$b$
**	Exponenciação	$\$a ** \b	a elevado à potência de b

```
$a = 10;
$b = 5;
echo $a + $b;      // Saída: 15
echo $a - $b;      // Saída: 5
echo $a * $b;      // Saída: 50
echo $a / $b;      // Saída: 2
echo $a % $b;      // Saída: 0
echo $a ** $b;     // Saída: 100000
```

Operadores de Atribuição Combinados

O que são?

Os operadores de atribuição combinados são formas abreviadas de realizar uma operação aritmética e atribuir o resultado à mesma variável.

Para que servem?

Os operadores de atribuição combinados tornam o código mais conciso e legível.

Exemplos

Operador	Equivalente a	Exemplo
+=	$\$a = \$a + \$b$	$\$a += \b
-=	$\$a = \$a - \$b$	$\$a -= \b
*=	$\$a = \$a * \$b$	$\$a *= \b
/=	$\$a = \$a / \$b$	$\$a /= \b
%=	$\$a = \$a \% \$b$	$\$a \% = \b

```
$a = 10;
$b = 5;
$a += $b;  // $a = $a + $b;
echo $a;   // Saída: 15
```

```
$a -= $b;    // $a = $a - $b;
echo $a;    // Saída: 10

$a *= $b;    // $a = $a * $b;
echo $a;    // Saída: 50

$a /= $b;    // $a = $a / $b;
echo $a;    // Saída: 10

$a %= $b;    // $a = $a % $b;
echo $a;    // Saída: 0
```

Operadores de Incremento e Decremento

O que são?

Os operadores de incremento e decremento são utilizados para aumentar ou diminuir o valor de uma variável em 1.

Para que servem?

Os operadores de incremento e decremento são úteis em loops e outras situações onde precisamos alterar o valor de uma variável de forma rápida.

Exemplos

Operador	Nome	Exemplo
++	Pré-incremento	++\$a
--	Pré-decremento	--\$a
++	Pós-incremento	\$a++
--	Pós-decremento	\$a--

```
$a = 10;

echo ++$a; // Saída: 11 (pré-incremento)
echo $a;   // Saída: 11

echo $a--; // Saída: 11 (pós-decremento)
echo $a;   // Saída: 10
```

Lista de exercícios

01 - Cálculo de Distância Percorrida

Crie um programa que leia o **tempo** (em horas) e a **velocidade média** (em km/h) e calcule a **distância percorrida** utilizando a fórmula:

$$\text{distância} = \text{Velocidade média} / \text{tempo}$$

Exemplo:

Digite o tempo (em horas): 3

Digite a velocidade média (km/h): 60

Distância percorrida: 180.00 km

02 - Cálculo da Área de uma Esfera

Crie um programa que leia o **raio** (r) de uma esfera e calcule a **área superficial** da esfera usando a fórmula:

$$A = 4 * \pi * r^2$$

Onde π é aproximadamente 3,14159.

Exemplo:

Digite o raio da esfera: 5

Área superficial: 314.16

03 - Cálculo do Volume de um Cone

Crie um programa que leia o **raio** (r) e a **altura** (h) de um cone e calcule o **volume** utilizando a fórmula:

$$V = 1/3 * \pi * r^2 * h$$

Exemplo:

Digite o raio do cone: 3

Digite a altura do cone: 5

Volume: 141.37

04 - Conversão de Temperatura (Escala Fahrenheit para Celsius)

Crie um programa que leia uma **temperatura** em **Fahrenheit** e converta para **Celsius** usando a fórmula:

$$C = 5 / 9 * (F - 32)$$

Exemplo:

Digite a temperatura em Fahrenheit: 100

Temperatura em Celsius: 37.8

05 - Cálculo do Salário com Desconto de Impostos

Crie um programa que leia o **salário bruto** de um trabalhador e aplique os seguintes descontos:

- Desconto de **INSS** de 8%
- Desconto de **Imposto de Renda** de 12%

Exiba o **salário líquido** após os descontos.

Exemplo:

Digite o salário bruto: 3000

Desconto de INSS: 240

Desconto de Imposto de Renda: 360

Salário líquido: 2400

06 - Cálculo da Média Ponderada

Crie um programa que leia **três notas** e seus respectivos **pesos**, e calcule a **média ponderada** utilizando a fórmula:

$$Mp = [(N1 * P1) + (N2 * P2) + (N3 * P3)] / (P1 + P2 + P3)$$

Exemplo:

Digite a primeira nota: 7

Digite o peso da primeira nota: 3

Digite a segunda nota: 8

Digite o peso da segunda nota: 2

Digite a terceira nota: 9

Digite o peso da terceira nota: 1

Média ponderada: 7.67

07 - Cálculo da Perda de Massa de um Corpo

Crie um programa que leia a **massa inicial** de um corpo (em kg) e calcule a **massa final** após perder 10% de sua massa inicial, 20% e 30%.

Exemplo:

Digite a massa inicial: 80

Massa final após perder 10%: 72.00

Massa final após perder 20%: 64.00

Massa final após perder 30%: 56.00

Observação:

Trabalhe cada exercício de forma independente, realizando as **operações matemáticas** corretas e utilizando os operadores de forma precisa.

Ao final, **teste os cálculos** com diferentes valores para garantir que o programa está funcionando corretamente.

Faça **reflexões** sobre como os operadores podem ser usados de forma eficiente para resolver problemas matemáticos e lógicos.

Operadores Relacionais

O que são?

Os operadores relacionais são utilizados para comparar dois valores e retornar um valor booleano (verdadeiro ou falso).

Para que servem?

Os operadores relacionais são essenciais para criar estruturas de controle de fluxo, como condicionais e loops.

Exemplos

Operador	Nome	Exemplo	Resultado
==	Igual	<code>\$a == \$b</code>	Verdadeiro se a for igual a b
!=	Diferente	<code>\$a != \$b</code>	Verdadeiro se a for diferente de b
>	Maior que	<code>\$a > \$b</code>	Verdadeiro se a for maior que b
<	Menor que	<code>\$a < \$b</code>	Verdadeiro se a for menor que b
>=	Maior ou igual a	<code>\$a >= \$b</code>	Verdadeiro se a for maior ou igual a b
<=	Menor ou igual a	<code>\$a <= \$b</code>	Verdadeiro se a for menor ou igual a b
===	Idêntico	<code>\$a === \$b</code>	Verdadeiro se a for igual a b e do mesmo tipo
!==	Não idêntico	<code>\$a !== \$b</code>	Verdadeiro se a for diferente de b ou de tipo diferente

```
$a = 10;  
$b = 5;
```

```
var_dump($a == $b); // Saída: boolean false  
var_dump($a != $b); // Saída: boolean true  
var_dump($a > $b); // Saída: boolean true  
var_dump($a < $b); // Saída: boolean false  
var_dump($a >= $b); // Saída: boolean true  
var_dump($a <= $b); // Saída: boolean false
```

```
$c = "10";
```

```
var_dump($a == $c); // Saída: boolean true  
var_dump($a === $c); // Saída: boolean false
```

Operadores Lógicos

O que são?

Os operadores lógicos são utilizados para combinar expressões booleanas e retornar um valor booleano.

Para que servem?

Os operadores lógicos são essenciais para criar condições mais complexas em nossos programas.

Exemplos

&& (E):	Retorna verdadeiro se ambas as expressões forem verdadeiras.
 (OU):	Retorna verdadeiro se pelo menos uma das expressões for verdadeira.
! (NÃO):	Inverte o valor da expressão (verdadeiro se torna falso e vice-versa).

```
$a = true;
$b = false;

var_dump($a && $b);           // Saída: boolean false
var_dump($a || $b);          // Saída: boolean true
var_dump(!$a);                // Saída: boolean false
```

Exemplos Práticos

Operador &&

```
$a = true;
$b = false;

if ($a && $b) {
    echo "Ambas as condições são verdadeiras.";
} else {
    echo "Pelo menos uma das condições é falsa.";
}
// Saída: Pelo menos uma das condições é falsa.
```

Operador ||

```
$a = true;
$b = false;

if ($a || $b) {
    echo "Pelo menos uma das condições é verdadeira.";
} else {
    echo "Ambas as condições são falsas.";
}
// Saída: Pelo menos uma das condições é verdadeira.
```

Aqui, a condição if verifica se pelo menos uma das variáveis \$a ou \$b é verdadeira. Como \$a é verdadeiro, a mensagem "Pelo menos uma das condições é verdadeira." é exibida.

Operador NÃO (NOT) !

```
$a = false;

if (!$a) {
    echo "A condição é falsa.";
} else {
    echo "A condição é verdadeira.";
}
// Saída: A condição é falsa.
```

Neste caso, o operador ! inverte o valor de \$a. Como \$a é falso, !\$a é verdadeiro, e a mensagem "A condição é falsa." é exibida.

Estrutura de controle condicional

Usando o if

O if é usado para verificar se uma condição é verdadeira. Se for, o código dentro do bloco será executado.

```
<?php
$idade = 20;

if ($idade >= 18) {
    echo "Você tem 18 anos ou mais.";
}
?>
```

Usando if else

O if else permite que você forneça um bloco de código alternativo caso a condição do if seja falsa.

```
<?php
$cpf = '123.456.789-00';

if ($cpf == '123.456.789-00') {
    echo "CPF válido.";
} else {
    echo "CPF inválido.";
}
?>
```

Usando ifs encadeados

Os ifs encadeados ocorrem quando há uma estrutura de if dentro de outra. Cada if adicional depende da verificação anterior.

```
<?php
$diaSemana = 3;           // 1 - Domingo, 2 - Segunda-feira, ... 7 - Sábado

if ($diaSemana == 1) {
    echo "Hoje é domingo.<br>";
} else {
    if ($diaSemana == 2) {
        echo "Hoje é segunda-feira.<br>";
    } else {
        if ($diaSemana == 3) {
            echo "Hoje é terça-feira.<br>";
        } else {
            if ($diaSemana == 4) {
                echo "Hoje é quarta-feira.<br>";
            } else {
                if ($diaSemana == 5) {
                    echo "Hoje é quinta-feira.<br>";
                } else {
                    if ($diaSemana == 6) {
                        echo "Hoje é sexta-feira.<br>";
                    } else {
                        if ($diaSemana == 7) {
                            echo "Hoje é sábado.<br>";
                        } else {
                            echo "Dia inválido.<br>";
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

?>
```

Usando ifs identados

O if identado é apenas uma forma de organizar melhor o código, especialmente quando se tem várias condições e verificações dentro de um bloco.

```
<?php
$diaSemana = 3;           // 1 - Domingo, 2 - Segunda-feira, ... 7 - Sábado

if ($diaSemana == 1) {
    echo "Hoje é domingo.<br>";
} elseif ($diaSemana == 2) {
    echo "Hoje é segunda-feira.<br>";
} elseif ($diaSemana == 3) {
    echo "Hoje é terça-feira.<br>";
} elseif ($diaSemana == 4) {
    echo "Hoje é quarta-feira.<br>";
} elseif ($diaSemana == 5) {
```

```

        echo "Hoje é quinta-feira.<br>";
    } elseif ($diaSemana == 6) {
        echo "Hoje é sexta-feira.<br>";
    } elseif ($diaSemana == 7) {
        echo "Hoje é sábado.<br>";
    } else {
        echo "Dia inválido.<br>";
    }
?>

```

Exemplo com formulário

```

<form method="post" action="***">
    <label for="nome">Nome:</label>
    <input type="text" id="nome" name="nome">
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>

```

```

=====
<?php
    if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {

        $nome = $_POST['nome'];

        // Verifica se o campo "nome" foi preenchido
        if (!empty($nome)) {
            echo "Olá, $nome! Bem-vindo ao nosso site.<br>";
        } else {
            echo "Por favor, preencha o campo de nome.<br>";
        }
    }
?>

```

Resumo

- if: Executa um bloco de código se a condição for verdadeira.
- if else: Executa um bloco de código se a condição for verdadeira e outro se for falsa.
- ifs encadeados: São ifs dentro de outros, com cada um dependendo do anterior.
- ifs identados: A indentação melhora a legibilidade do código, facilitando a visualização da estrutura condicional.

Switch

A estrutura **switch** é utilizada quando temos várias condições para verificar com base no valor de uma única variável. Ela funciona como uma alternativa ao **if-elseif-else**, tornando o código mais organizado e legível quando lidamos com múltiplas comparações de igualdade.

Quando Usar switch em Vez de if-else?

Prefira **switch** quando:

- Você precisa comparar **um único valor** contra **múltiplas opções**.
- Cada caso representa um possível valor fixo, como números ou strings.
- Você deseja evitar múltiplos elseif, deixando o código mais limpo.

Prefira **if-else** quando:

- As condições envolvem comparações mais complexas (maior, menor, entre dois valores, etc.).
- Precisamos verificar múltiplas variáveis ao mesmo tempo.
- Existem expressões booleanas ou cálculos envolvidos na condição.

Exemplo Prático:

Agora, vamos criar um script PHP onde o usuário digita um número de **1 a 7**, e o programa exibe o dia correspondente.

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $numero = $_POST['numero'];

    echo "Você digitou: $numero <br>";

    switch ($numero) {
        case 1:
            echo "Hoje é domingo.<br>";
            break;
        case 2:
            echo "Hoje é segunda-feira.<br>";
            break;
        case 3:
            echo "Hoje é terça-feira.<br>";
            break;
        case 4:
            echo "Hoje é quarta-feira.<br>";
            break;
        case 5:
            echo "Hoje é quinta-feira.<br>";
            break;
        case 6:
            echo "Hoje é sexta-feira.<br>";
            break;
        case 7:
            echo "Hoje é sábado.<br>";
            break;
        default:
            echo "Número inválido! Digite um valor entre 1 e 7.<br>";
    }
}
```

```

?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Switch - Dias da Semana</title>
</head>
<body>

  <h2>Digite um número de 1 a 7 para ver o dia da semana:</h2>
  <form method="post" action="">
    <input type="number" name="numero" min="1" max="7" required>
    <input type="submit" value="Verificar">
  </form>

</body>
</html>

```

Por que usamos switch aqui?

O valor digitado é **comparado diretamente** a números fixos (1 a 7).
 O código fica **mais organizado e fácil de entender** em comparação com múltiplos if-elseif.
 Usamos default para tratar **casos inválidos** automaticamente.

Exemplo Prático:

Identificando Vogais e Consoantes

Agora, vamos criar um formulário onde o usuário digita uma letra, e o PHP verifica se é uma vogal (A, E, I, O, U). Caso contrário, informamos que a letra é uma consoante. Além disso, vamos garantir que a entrada seja convertida para **maiúscula** (uppercase) para evitar distinção entre 'a' e 'A', por exemplo.

Código Completo:

```

<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
  $letra = strtoupper($_POST['letra']);      // Converte para maiúscula

  echo "Você digitou: $letra <br>";

  switch ($letra) {
    case 'A':
      echo "A letra digitada é a vogal A.<br>";
      break;
    case 'E':
      echo "A letra digitada é a vogal E.<br>";
      break;

```

```

        case 'I':
            echo "A letra digitada é a vogal I.<br>";
            break;
        case 'O':
            echo "A letra digitada é a vogal O.<br>";
            break;
        case 'U':
            echo "A letra digitada é a vogal U.<br>";
            break;
        default:
            echo "A letra digitada é uma consoante.<br>";
    }
}
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Switch - Vogais e Consoantes</title>
</head>
<body>

    <h2>Digite uma letra para verificar se é vogal ou consoante:</h2>
    <form method="post" action="">
        <input type="text" name="letra" maxlength="1" required>
        <input type="submit" value="Verificar">
    </form>

</body>
</html>

```

Operador Ternário

O operador ternário (?:) é uma forma simplificada de escrever uma estrutura if-else em uma única linha. Ele é útil para expressões curtas e diretas, tornando o código mais compacto e legível.

Sintaxe do Operador Ternário

condição ? valor_se_verdadeiro : valor_se_falso;

- Se a condição for verdadeira (true), retorna o valor após ?.
- Se a condição for falsa (false), retorna o valor após :.

Exemplo Simples: Verificar se um Número é Par ou Ímpar

```

<?php
$numero = 10;

```

```
$resultado = ($numero % 2 == 0) ? "O número $numero é Par." : "O número $numero é Ímpar.";
echo $resultado;
?>
```

Explicação:

- A condição ($\$numero \% 2 == 0$) verifica se o número é par.
- Se for **verdadeiro**, retorna "O número é Par."
- Se for **falso**, retorna "O número é Ímpar."
- O resultado é armazenado na variável `$resultado`, que é exibida com `echo`.

Exemplo com Formulário: Maioridade

Vamos criar um **formulário** onde o usuário digita a idade, e o PHP verifica se ele é maior ou menor de idade usando o operador ternário.

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $idade = $_POST['idade'];

    // Usando operador ternário para verificar a maioridade
    $mensagem = ($idade >= 18) ? "Você é maior de idade." : "Você é menor de idade.";

    echo $mensagem . "<br>";
}
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Verificação de Idade</title>
</head>
<body>

    <h2>Digite sua idade:</h2>
    <form method="post" action="">
        <input type="number" name="idade" required>
        <input type="submit" value="Verificar">
    </form>

</body>
</html>
```

Por que usar o Operador Ternário?

Código mais curto e legível do que um if-else.

Ideal para atribuir valores diretamente a variáveis.

Útil para expressões simples, sem necessidade de blocos grandes de código.

Quando NÃO Usar o Operador Ternário?

Se a lógica for **complexa** ou precisar de várias condições aninhadas.

Se a leitura do código ficar difícil, prefira if-else.

Exemplo **NÃO recomendado**:

```
$resultado = ($idade < 12) ? "Criança" : (($idade < 18) ? "Adolescente" : "Adulto");
```

Neste caso, um if-else seria mais claro!

Lista de exercícios

01 - Identificação do Mês

Crie um programa que leia um número de 1 a 12 e informe o nome do mês correspondente. Caso o número esteja fora dessa faixa, exiba uma mensagem de erro.

02 - Calculadora de IMC

Crie um programa que leia o peso (em kg) e a altura (em metros) de uma pessoa e calcule o **Índice de Massa Corporal (IMC)**. O IMC deve ser calculado utilizando a fórmula:

$$\text{IMC} = \text{peso} / (\text{altura} * \text{altura})$$

Em seguida, classifique a pessoa de acordo com o IMC calculado:

- Abaixo de 18.5: **Abaixo do peso**
- De 18.5 a 24.9: **Peso normal**
- De 25 a 29.9: **Sobrepeso**
- De 30 ou mais: **Obesidade**

03 - Verificação de Ano Bissexto

Crie um programa que leia um ano e informe se ele é **bissexto** ou não. Um ano é bissexto se:

- É divisível por 4, mas não por 100.
- Ou é divisível por 400.

04 - Calculadora de Desconto

Crie um programa que leia o valor de uma compra e informe o preço final após aplicar um **desconto**. Se o valor da compra for superior a **R\$ 100**, aplique um **desconto de 10%**. Caso contrário, aplique um desconto de **5%**.

05 - Verificação de Triângulo

Crie um programa que leia os **três lados** de um triângulo (números positivos) e informe se o triângulo é:

- **Equilátero**: todos os lados são iguais.
- **Isósceles**: dois lados são iguais.
- **Escaleno**: todos os lados são diferentes.

Caso os lados informados não formem um triângulo válido (por exemplo, a soma de dois lados deve ser maior que o terceiro), exiba uma mensagem de erro.

06 - Ordem Crescente de Três Números

Crie um programa que leia **três números** e exiba-os em ordem crescente. Se os números forem iguais, exiba uma mensagem dizendo que todos são iguais.

Estrutura de repetição

As **estruturas de repetição** (ou **loops**) são usadas em programação para **executar um bloco de código múltiplas vezes** enquanto uma condição for verdadeira.

Elas evitam a repetição manual de código, tornando o programa mais eficiente e organizado.

While (Enquanto)

Executa um bloco de código **enquanto** uma condição for verdadeira.

Sintaxe:

```
while (condição) {  
    // Código a ser repetido  
}
```

Exemplo - Contar de 1 a 5:

```
<?php  
$contador = 1;  
  
while ($contador <= 5) {  
    echo "Número: $contador <br>";  
    $contador++; // Incrementa o contador  
}  
?>
```

Explicação: Enquanto \$contador for menor ou igual a 5, o loop continuará rodando.

Do-While (Faça...Enquanto)

Semelhante ao while, mas **executa o código pelo menos uma vez** antes de verificar a condição.

Sintaxe:

```
do {  
    // Código a ser repetido  
} while (condição);
```

Exemplo - Contar de 1 a 5:

```
<?php  
$contador = 1;
```

```
do {  
    echo "Número: $contador <br>";  
    $contador++;  
} while ($contador <= 5);  
?>
```

Diferença do while: Se \$contador começasse com 6, o while **nunca rodaria**, mas o do-while **executaria pelo menos uma vez** antes de verificar a condição.

For (Para)

Usado quando sabemos **quantas vezes** o loop deve ser executado.

Sintaxe:

```
for (inicialização; condição; incremento) {  
    // Código a ser repetido  
}
```

Exemplo - Contar de 1 a 5:

```
<?php  
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {  
    echo "Número: $i <br>";  
}  
?>
```

Explicação:

\$i = 1; → Inicializa a variável.

\$i <= 5; → Define a condição de execução.

\$i++ → Incrementa o contador a cada iteração.

foreach (Para cada)

Usado para percorrer **arrays** de forma simplificada.

Sintaxe:

```
foreach ($array as $valor) {  
    // Código a ser repetido para cada valor  
}
```

Exemplo - Exibir uma lista de frutas:

```
<?php
```

```
$frutas = ["Maçã", "Banana", "Laranja", "Manga"];

foreach ($frutas as $fruta) {
    echo "Fruta: $fruta <br>";
}
?>
```

Explicação: O loop percorre o array \$frutas, armazenando cada item na variável \$fruta.

Quando usar cada tipo de loop?

- **While**
 - ✓ Quando **não sabemos exatamente** quantas vezes o loop deve rodar.
- **Do-While**
 - ✓ Quando precisamos executar pelo menos uma vez antes de verificar a condição.
- **For**
 - ✓ Quando sabemos quantas vezes o loop deve ser repetido.
- **Foreach**
 - ✓ Quando queremos percorrer arrays de forma simples e eficiente.

As estruturas de repetição são essenciais para **automatizar tarefas repetitivas** e **tornar o código mais eficiente!**

Lista de exercícios

01 - Contagem de 1 a 100

Crie um programa para imprimir de **1 a 100**. Em seguida, faça o programa imprimir somente os números **ímpares** compreendidos entre 1 e 100 (inclusive).

02 - Tabuada de um Número

Crie um programa que leia um número e, usando o laço while, imprima a **tabuada** desse número de 1 a 10. Exemplo de saída para o número 5:

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
...
5 x 10 = 50
```

03. Soma de Números

Crie um programa que leia números positivos do usuário e calcule e imprima a soma desses números até que o usuário digite um número negativo (quando o programa deve parar de pedir entradas e mostrar a soma final).

04. Fatorial de um Número

Crie um programa que leia um número e calcule seu **fatorial**. O fatorial de um número N é dado pela multiplicação de todos os números inteiros de N até 1 (exemplo: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$). O programa deve exibir o valor do fatorial.

Introdução a PDO e Banco de Dados

Criando o banco de dados

Script SQL para criar a base de dados EstudoPHP e a tabela Pessoa com as colunas pes_nome, pes_idade, pes_peso e pes_altura:

```
-- Criando o banco de dados
CREATE DATABASE EstudoPHP;

-- Selecionando o banco de dados
USE EstudoPHP;

-- Criando a tabela Pessoa
CREATE TABLE Pessoa (
    pes_id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,           -- ID único para cada pessoa
    pes_nome VARCHAR(100) NOT NULL,                  -- Nome da pessoa
    pes_idade INT NOT NULL,                           -- Idade da pessoa
    pes_peso DECIMAL(5,2),                             -- Peso da pessoa com 2 casas decimais
    pes_altura DECIMAL(3,2)                           -- Altura da pessoa com 2 casas decimais
);
```

Explicação:

- Criamos o banco de dados EstudoPHP.
- Selecionamos esse banco de dados com USE EstudoPHP.
- Criamos a tabela Pessoa com as seguintes colunas:
 - pes_id: Chave primária, auto incremento (identificador único).
 - pes_nome: Nome da pessoa (campo obrigatório).
 - pes_idade: Idade da pessoa (campo obrigatório).
 - pes_peso: Peso da pessoa, permitindo valores decimais (exemplo: 70.5 kg).
 - pes_altura: Altura da pessoa com duas casas decimais (exemplo: 1.75 m).

Fazendo o INSERT

Código PHP e HTML com PDO:

Vamos criar um arquivo index.php e um outro arquivo chamado cadastrar.php.

Formulário

```
<h2>Inserir Dados da Pessoa</h2>
```

```
<form method="post" action="cadastrar.php">
```

```
<label for="pes_nome">Nome:</label>
```

```
<input type="text" name="pes_nome" id="pes_nome" required>
```

```
<label for="pes_idade">Idade:</label>
```

```
<input type="number" name="pes_idade" id="pes_idade" required>
```

```
<label for="pes_peso">Peso:</label>
<input type="number" step="0.01" name="pes_peso" id="pes_peso" required>

<label for="pes_altura">Altura:</label>
<input type="number" step="0.01" name="pes_altura" id="pes_altura" required>

<input type="submit" value="Inserir Pessoa">

</form>
```

Arquivo de destino: cadastrar.php

```
<?php

// Configuração da conexão PDO
$servername = "localhost";    // Ou o IP do servidor de banco de dados
$username = "root";          // Seu usuário do MySQL
$password = "";              // Sua senha do MySQL
$dbname = "EstudoPHP";       // Nome do banco de dados

try {

    // Conectando ao banco de dados com PDO
    $conn = new PDO
        ("mysql:host=$servername;dbname=$dbname", $username, $password);

} catch (PDOException $e) {
    echo "Conexão falhou: " . $e->getMessage();
    exit;
}

// Verificar se o formulário foi enviado
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {

    // Coletar os dados do formulário
    $nome = $_POST['pes_nome'];
    $idade = $_POST['pes_idade'];
    $peso = $_POST['pes_peso'];
    $altura = $_POST['pes_altura'];

    try {
        // Preparando a consulta SQL para inserir os dados
        $sql = "INSERT INTO Pessoa (pes_nome, pes_idade, pes_peso, pes_altura)
            VALUES (:pes_nome, :pes_idade, :pes_peso, :pes_altura)";

        $stmt = $conn->prepare($sql);
```

```

        // Associando os parâmetros da consulta
        $stmt->bindParam(':pes_nome', $nome);
        $stmt->bindParam(':pes_idade', $idade);
        $stmt->bindParam(':pes_peso', $peso);
        $stmt->bindParam(':pes_altura', $altura);

        // Executando a consulta
        $stmt->execute();

        // Mensagem de sucesso
        echo "Cadastro efetuado com sucesso!<br>";

    } catch (PDOException $e) {

        // Caso ocorra um erro, exibe a mensagem de erro
        echo "Não foi possível efetuar o cadastro. Erro: " . $e->getMessage();
        echo "<br>";
        echo "<a href='index.php'>Voltar</a>";

    }

} else {
    echo "Formulário não enviado!";
    echo "<br>";
    echo "<a href='index.php'>Voltar</a>";
}
?>

```

Explicação do Código:

Conexão com o Banco de Dados:

1. Usamos **PDO** para conectar ao banco de dados EstudoPHP.
2. A conexão é feita através de uma **exceção**, o que significa que se algo der errado, o erro será capturado pela estrutura try-catch.

Uso de Prepared Statements:

1. Em vez de concatenar diretamente os valores no SQL (o que pode ser perigoso e suscetível a **SQL Injection**), usamos o método prepare do PDO e o método bindParam para vincular os valores às variáveis de forma segura.
2. A consulta é preparada para inserir os dados na tabela Pessoa.

Inserção de Dados:

1. Quando o formulário é enviado (via método POST), os dados são capturados, preparados e inseridos no banco de dados.
2. Caso o insert seja bem-sucedido, a mensagem "Cadastro efetuado com sucesso!" é exibida.

3. Se ocorrer algum erro durante o processo, uma mensagem de erro detalhada será exibida.

Como Funciona:

- O formulário recebe os dados de nome, idade, peso e altura.
- Quando o formulário é enviado, o PHP processa esses dados e os insere na tabela Pessoa do banco de dados EstudoPHP.
- Se o cadastro for bem-sucedido, o usuário verá a mensagem de sucesso. Caso contrário, uma mensagem de erro será exibida.

Nota de Segurança:

- O uso de **prepared statements** e **PDO** torna o código mais seguro, prevenindo ataques como **SQL Injection**.

Exibindo os dados da tabela - select

Aqui vamos fazer um **SELECT** na tabela Pessoa e exibir os dados em uma tabela HTML.

Código PHP e HTML para Exibir os Dados da Tabela Pessoa:

```
<?php

// Configuração da conexão PDO
$servername = "localhost";    // Ou o IP do servidor de banco de dados
$username = "root";          // Seu usuário do MySQL
$password = "";              // Sua senha do MySQL
$dbname = "EstudoPHP";       // Nome do banco de dados

try {
    // Conectando ao banco de dados com PDO
    $conn = new PDO
        ("mysql:host=$servername;dbname=$dbname", $username, $password);

} catch (PDOException $e) {
    echo "Conexão falhou: " . $e->getMessage();
    exit;
}

try {

    // Preparando a consulta SQL para selecionar os dados da tabela Pessoa
    $sql = "SELECT * FROM Pessoa";
    $stmt = $conn->prepare($sql);
    $stmt->execute();
```

```

        // Buscando todos os registros e armazenando na variável $pessoas
        // como um array associativo
        $pessoas = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);

    } catch (PDOException $e) {
        echo "Erro ao buscar os dados: " . $e->getMessage();
    }
    ?>

<html lang="pt-br">
<head>
    <title>Exibir Pessoas</title>
</head>
<body>
    <div class="container my-5">
        <h2>Lista de Pessoas</h2>

        <table class="table table-striped">
            <tr>
                <th>ID</th>
                <th>Nome</th>
                <th>Idade</th>
                <th>Peso</th>
                <th>Altura</th>
            </tr>

            <?php

            // Verificando se existem registros e exibindo-os na tabela
            if (!empty($pessoas)) {

                foreach ($pessoas as $pessoa) {
                    echo "<tr>
                        <td>" . $pessoa['pes_id'] . "</td>
                        <td>" . $pessoa['pes_nome'] . "</td>
                        <td>" . $pessoa['pes_idade'] . "</td>
                        <td>" . $pessoa['pes_peso'] . "</td>
                        <td>" . $pessoa['pes_altura'] . "</td>
                    </tr>";
                }

            } else {
                echo "<tr><td colspan='5'>Nenhum dado encontrado</td></tr>";
            }
            ?>

        </table>
    </div>
</body>

</html>

```

```
<?php
    // Fechando a conexão com o banco
    $conn = null;
?>
```

Explicação do Código:

Conexão com o Banco de Dados:

1. A conexão com o banco de dados é feita usando **PDO**. Em caso de erro, o código captura a exceção e exibe a mensagem de erro.

SELECT para Buscar os Dados:

1. O código faz um **SELECT** para buscar os dados da tabela Pessoa, incluindo as colunas pes_id, pes_nome, pes_idade, pes_peso, e pes_altura.
2. A consulta é preparada e executada com o método prepare e execute.
3. A função fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC) é usada para pegar todos os registros da consulta e armazená-los como um array associativo.

Exibição dos Dados em uma Tabela HTML:

1. Os dados retornados são exibidos em uma tabela HTML, com cada linha representando uma pessoa da tabela Pessoa.
2. Se não houver registros na tabela, uma mensagem indicando "Nenhum dado encontrado" será exibida.

Fechamento da Conexão:

1. Após a execução, a conexão com o banco de dados é fechada com \$conn = null;.

Como Funciona:

- Quando o código é executado, ele busca todos os registros da tabela Pessoa e os exibe na página HTML em formato de tabela.
- Se não houver nenhum registro, será exibida a mensagem "Nenhum dado encontrado".

Resultado Esperado:

Se houver dados na tabela Pessoa, eles serão exibidos em uma tabela HTML com colunas para o ID, nome, idade, peso e altura. Caso contrário, a tabela exibirá uma mensagem de "Nenhum dado encontrado".

Exercícios: Manipulação de Banco de Dados com PHP e PDO

Nos próximos exercícios, você irá praticar a criação de tabelas, a inserção e exibição de dados em um banco de dados MySQL utilizando **PDO** (PHP Data Objects).

Cada exercício será dividido em duas partes principais:

Criação da Tabela no Banco de Dados: Em cada exercício, você precisará criar uma tabela no banco de dados MySQL que armazenará os dados que serão manipulados. A descrição da estrutura da tabela será fornecida, e você deverá criar a tabela com os tipos de dados apropriados.

Criação de Interfaces em PHP: Após criar a tabela, você deverá desenvolver interfaces em PHP para:

1. Inserir dados na tabela.
2. Exibir os dados armazenados de forma organizada. Cada exercício indicará como realizar essas operações usando **PDO**, e você deverá criar as interfaces necessárias em HTML e PHP.

Ao finalizar os exercícios, você estará confortável com a manipulação de dados em um banco de dados MySQL utilizando PHP e PDO, que são habilidades essenciais para o desenvolvimento web.

Exercício 1: Inserir e exibir dados de Livros

Objetivo: Criar a tabela Livros e uma interface para inserir e exibir os dados de livros.

Criação da Tabela no Banco de Dados:

Crie a tabela Livros no banco de dados. A tabela deve conter as colunas liv_id, liv_titulo, liv_autor, liv_ano e liv_preco.

Criação da Interface de Inserção e exibição:

1. Desenvolva um formulário HTML onde o usuário possa inserir o título, autor, ano e preço de um livro.
2. Utilize **PDO** para inserir os dados na tabela Livros quando o formulário for enviado.
3. Exiba uma mensagem confirmando o cadastro ou erro.
4. Crie uma outra interface para exibir os dados em uma tabela

Exercício 2: Inserir e exibir dados de Funcionários

Objetivo: Criar a tabela Funcionarios e uma interface para inserir e exibir os dados de funcionários cadastrados.

Criação da Tabela no Banco de Dados:

Crie a tabela Funcionarios com as colunas fun_id, fun_nome, fun_departamento, fun_salario.

Criação da Interface de Inserção e exibição:

1. Desenvolva um formulário HTML onde o usuário possa inserir os dados na tabela.
2. Utilize **PDO** para inserir os dados na tabela quando o formulário for enviado.
3. Exiba uma mensagem confirmando o cadastro ou erro.
4. Crie uma outra interface para exibir os dados em uma tabela

Exercício 3: Inserir e exibir dados de Produto

Objetivo: Criar a tabela Produtos e uma interface para inserir e exibir os dados cadastrados.

Criação da Tabela no Banco de Dados:

Crie a tabela Produtos com as colunas pro_id, pro_nome, pro_categoria, pro_preco.

Criação da Interface de Inserção e exibição:

1. Desenvolva um formulário HTML onde o usuário possa inserir os dados na tabela.
2. Utilize **PDO** para inserir os dados na tabela quando o formulário for enviado.
3. Exiba uma mensagem confirmando o cadastro ou erro.
4. Crie uma outra interface para exibir os dados em uma tabela

Exercício 4: Inserir e exibir dados de Cliente

Objetivo: Criar a tabela Clientes e uma interface para excluir um registro de cliente.

Criação da Tabela no Banco de Dados:

Crie a tabela Clientes com as colunas cli_id, cli_nome, cli_email, cli_telefone.

Criação da Interface de Exclusão:

1. Desenvolva um formulário HTML onde o usuário possa inserir os dados na tabela.
2. Utilize **PDO** para inserir os dados na tabela quando o formulário for enviado.
3. Exiba uma mensagem confirmando o cadastro ou erro.
4. Crie uma outra interface para exibir os dados em uma tabela

Esses exercícios ajudarão a consolidar seu aprendizado sobre a manipulação de dados em um banco de dados MySQL utilizando PHP e **PDO**, com foco nas operações essenciais de **INSERT e SELECT**