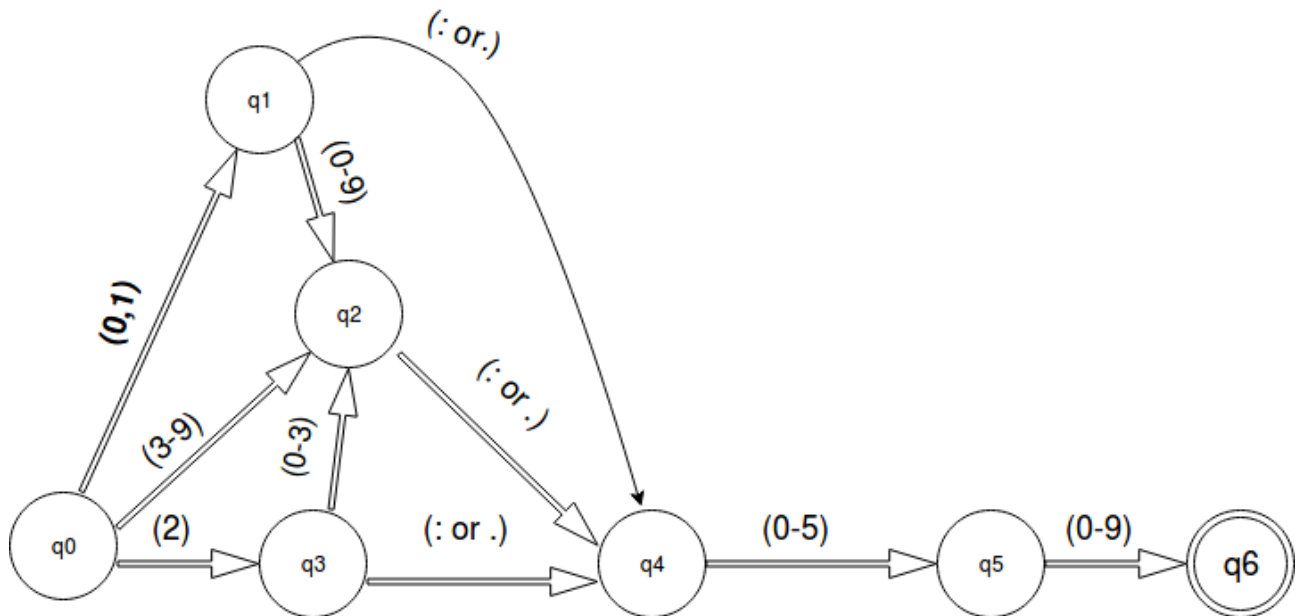


1 ΣΧΗΜΑ



2

```

td = { 'q0':{ '0':q1,'1':q1,'3':q2,'4':q2,'5':q2,'2':q2,'2':q2,'9':q2,'2':q3' },
        'q1':{ '1':q2,'2':q2,'3':q2,'4':q2,'0':q2,'5':q2,'6':q2,'7':q2,'8':q2,'9':q2,'.':q4,'.':q4' },
        'q2':{ '':q4,'.':q4' },
        'q3':{ '0':q2,'1':q2,'2':q2,'3':q2,'.':q4,'.':q4' },
        'q4':{ '0':q5,'1':q5,'2':q5,'3':q5,'4':q5,'5':q5' },
        'q5':{ '1':q6,'2':q6,'3':q6,'4':q6,'5':q6,'6':q6,'7':q6,'8':q6,'9':q6,'0':q6' }
      }
  
```

Αρχικά ξεκινάμε στην κατάσταση q0 και ελέγχουμε τον πρώτο χαρακτήρα. Ανάλογα με την τιμή του χαρακτήρα περνάμε στην επόμενη κατάσταση σύμφωνα με το σχήμα. Π.χ αν είναι 0 πάμε στο q1. Μετέπειτα ελέγχουμε τον δεύτερο χαρακτήρα και παρόμοια ανάλογα την τιμή του πάμε στη αντιστοιχη κατάσταση (από το q1). Π.χ αν είναι : τότε η επόμενη κατάσταση είναι η q4. Συνεχίζουμε μέχρι να φτάσουμε στο τερματικό q6.

3

Αρχικά ανοίγω ένα αρχείο txt όπου θα καταγραφεί το log της console. Στην συνέχεια πέρνουμε την είσοδο του χρήστη και ελέγχουμε την κατάσταση αν ανήκει στην `accept_states`. Αν δεν ανήκει επιστρέφει ERROR_TOKEN

4

Παραδείγματα εισόδου/εξόδου

```
give some input>
22.22
token: TIME_TOKENstring: 22.22
```

```
give some input>
42.58
ERROR_TOKEN
unrecognized input at pos 2 of42.58
```

```
give some input>
5.43
token: TIME_TOKENstring: 5.43
```

Περιγραφή

Έαν η είσοδος είναι έγγυρη τότε επιστρέφει token: TIME_TOKENstring: και την τιμή αλλιώς επιστρέφει unrecognized input at pos χ of ___ με χ η θέση όπου βρίσκεται μη έγγυρος χαρακτήρας.

5

<https://www.draw.io/> για την δημιουργία του διαγράμματος