



INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO “JOSE ANTONIO ENCINAS-PUNO”



ARQUITECTURA DE PLATAFORMAS Y SERVICIOS TECNOLÓGICOS DE LA INFORMACIÓN

TRABAJO ENCARGADO

MANUAL DE LA INSTALACION DE ANDROID STUDIO, FLUTTER

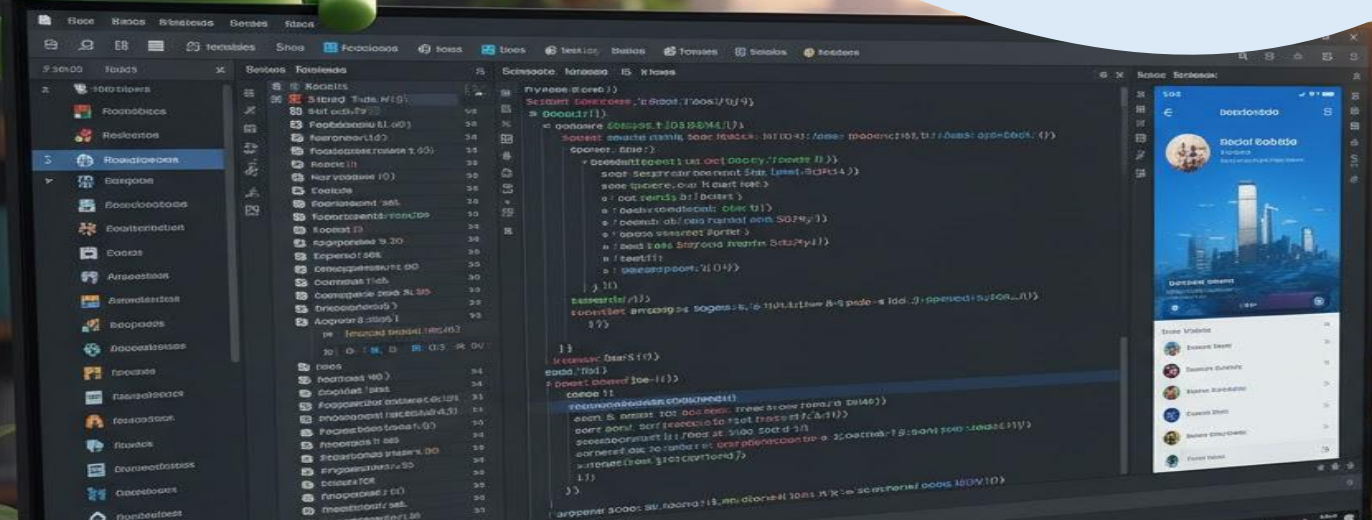
**UNIDAD DIDACTICA : MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE
INFORMACION**

ESTUDIANTE : MAMANI JAPURA DIONY EDIDH

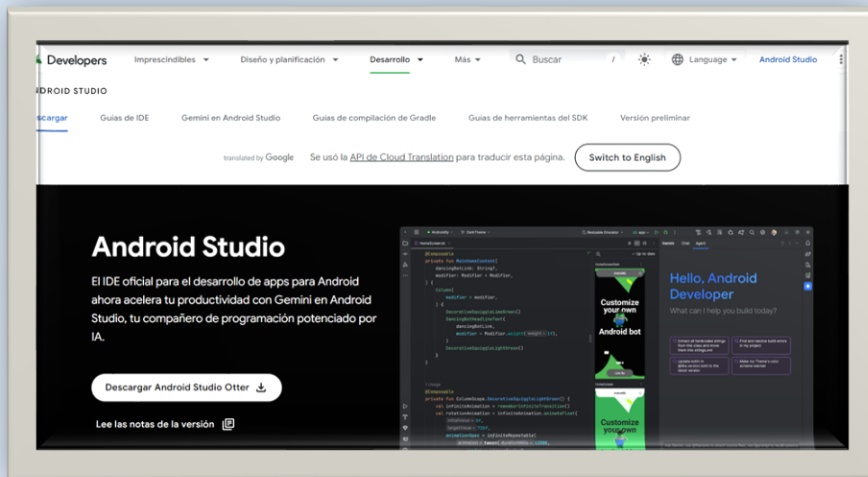
DOCENTE : ING. TICONA DE LA PEÑA LILIAN ELIANA

CICLO : IV”A”

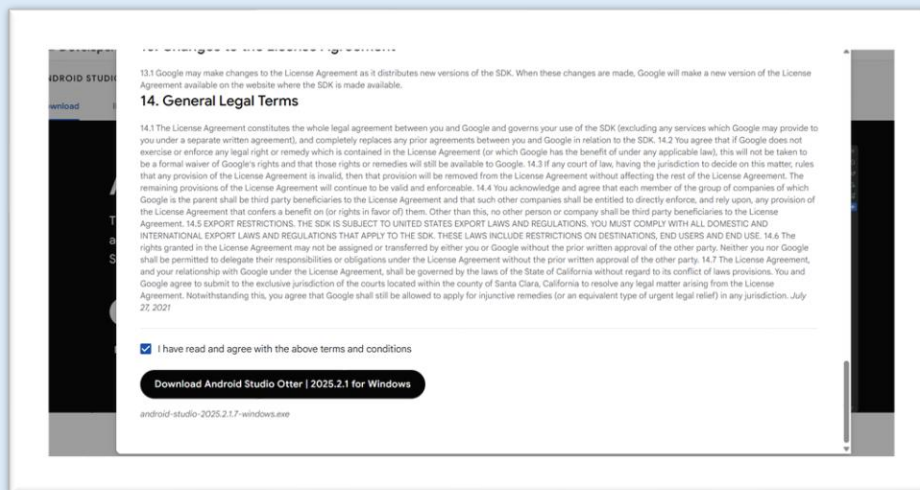
2025



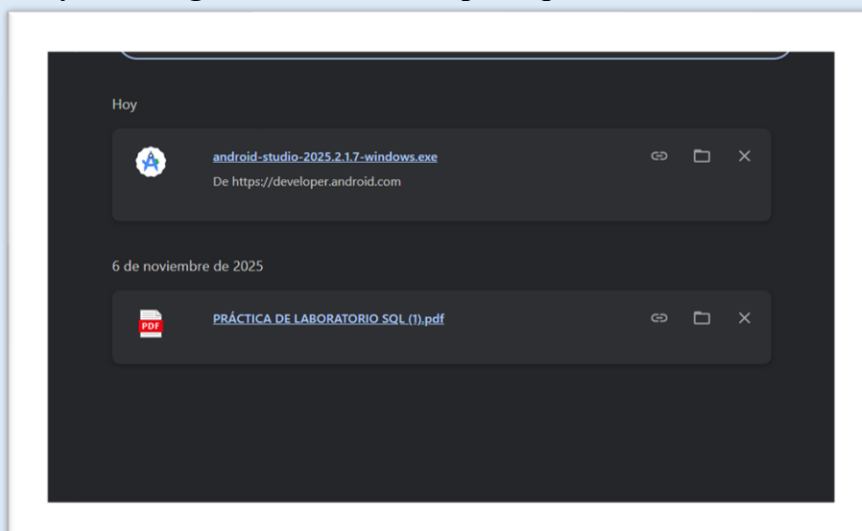
Nos dirigimos a la pagina oficial de Android Studio



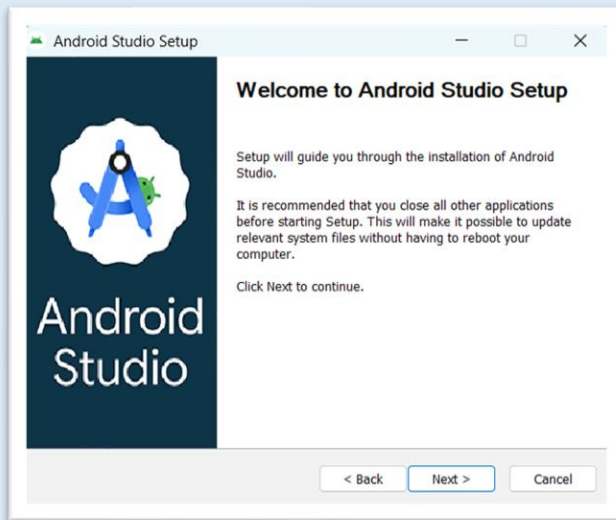
Aceptamos los términos y condiciones y empezamos a descargar el Android Studio



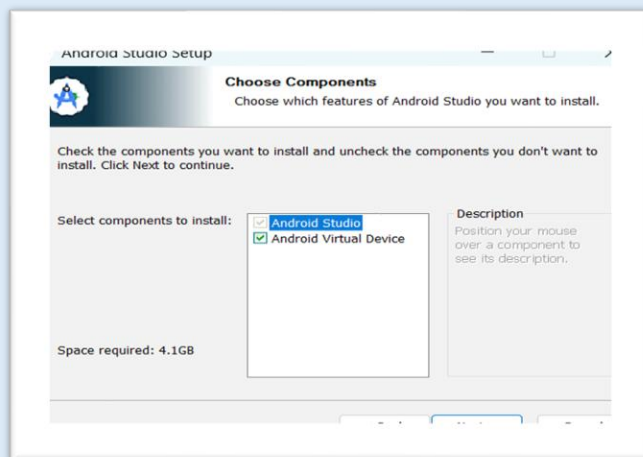
Una vez ya descargado , hacemos klik para que comience la instalación



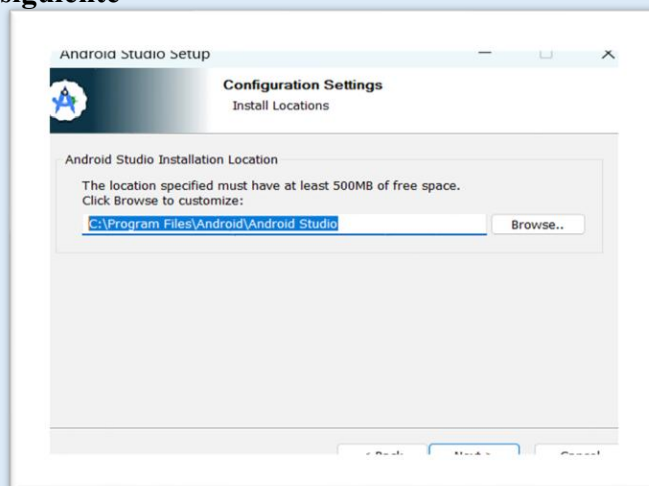
Nos saldrá esta pantalla y le damos siguiente(next)



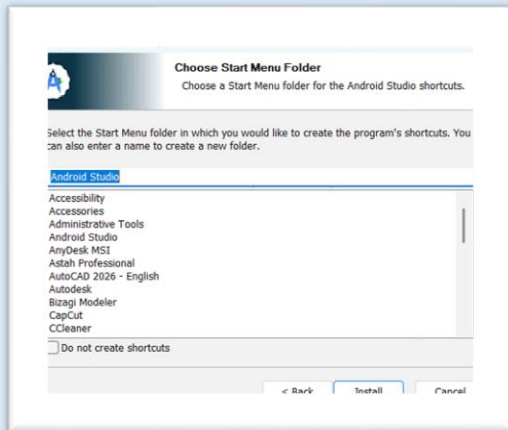
Aquí nos viene el Android Studio ya seleccionado , es necesario que este seleccionado le damos siguiente



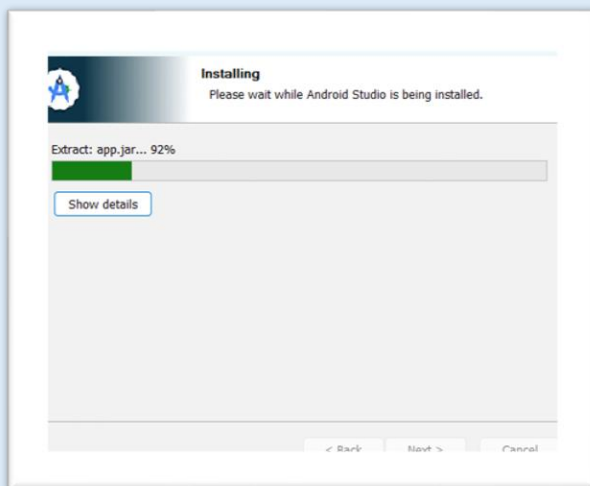
Luego nos muestra en que lugar o dirección se va a instalar el Android y le damos siguiente



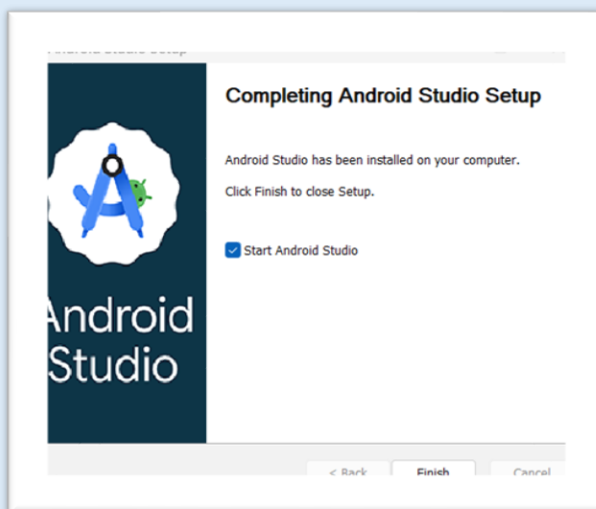
luego bien los accesos directos eso lo dejamos por defecto y instalamos



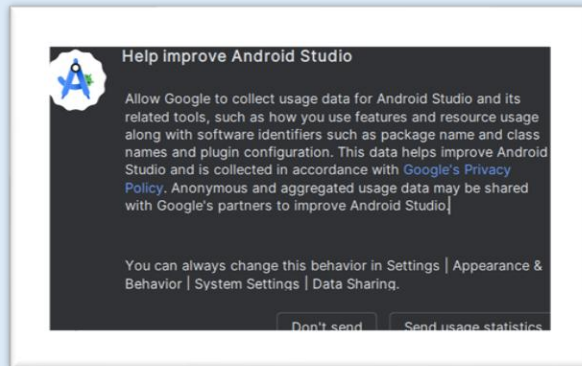
Ya se esta instalando



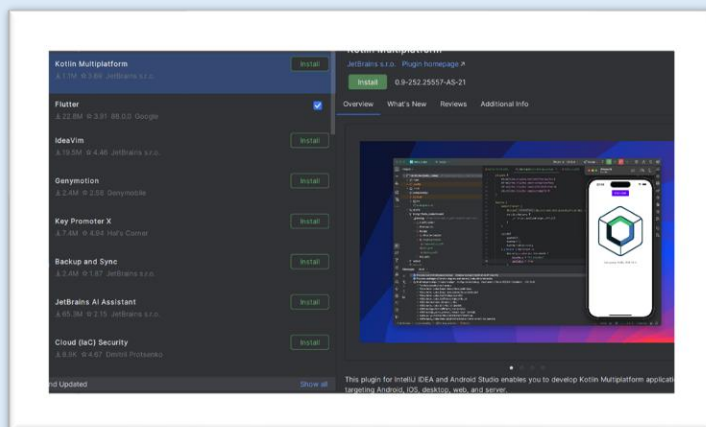
Y le damos en finish



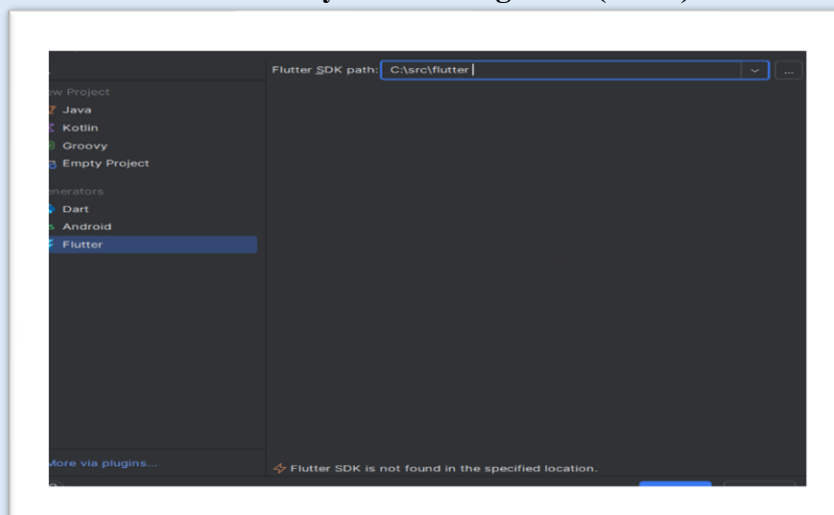
Si abrimos por primera vez el Android nos aparecerá esta pantalla donde nos dice si quieres que Google recopile datos de manera anónima para mejorar el programa , lo recomendado es en don't send para evitar distracciones



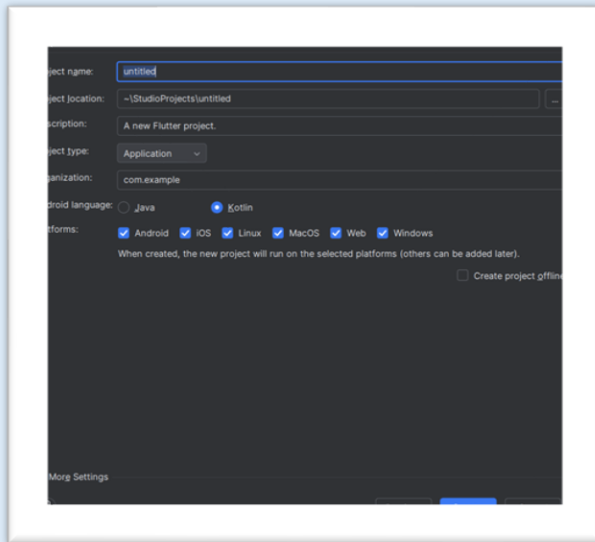
En esta pantalla vamos a plugins y marketplace , en el buscador buscamos flutter y a installed , una vez instalado hacemos clic en researt IDE



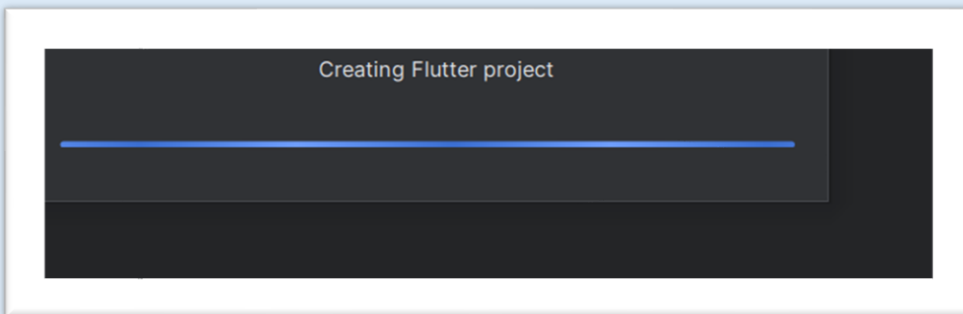
Una vez ya reiniciada y instalada el flutter , vamos a crear un nuevo proyecto flutter , en esta pantalla seleccionamos flutter y la dirección donde tenemos instalada nuestro sdk y le damos siguiente(next)



En esta parte ya estamos para crear nuestro proyecto flutter , podemos cambiar el nombre del proyecto , ahí observamos la dirección donde se creara el proyecto y le damos en créate



Aquí ya esta creando el proyecto



Ya se creo el proyecto

