



## Trabalho N1 - Entrega 2

Dando continuidade à 1ª entrega da APS, a atividade consiste na elaboração de tabelas no banco de dados e das respectivas páginas dinâmicas em PHP. Utilizando o protótipo da *front-end* (Entrega 1), faça as alterações necessárias para que o projeto contenha páginas dinâmicas que manipulem um banco de dados.

Nesse aspecto, os Itens a serem contemplados na entrega do grupo até a data limite determinada na unidade web:

Atividade	Pontuação
Continuidade da entrega 1	0.5
Organização e modularização do projeto	0.5
Scripts de criação e população do BD	0.5
Classes padrão DAO*	0.5
Classes padrão POPO**	0.5
Tratamento do problema SQL Injection	0.5
Inserção (definição e chamadas)	0.5
Consulta (definição e chamadas)	0.5
Alteração (definição e chamadas)	0.5
Remoção (definição e chamadas)	0.5
Páginas de respostas***	0.5
Execução do projeto	1
Pontualidade	0.5
Comentários nos fontes	0.5
Regras do jogo propostas pelo tema de MA	1
Entrevista	1
Extras: layout, ORM, acabamento, etc	0.5

\* Classes padrão DAO (*Data Access Object*) - ao menos 2 classes de manipulação de alguma tabela do banco de dados respeitando as operações de um sistema CRUD. Obrigatório seguir os conceitos de *Design Patterns* DAO.

\*\* Classes padrão POPO (*Plain Old PHP Object*) - ao menos 2 classes para representar uma linha (tupla) da tabela, tendo os seus respectivos atributos equivalentes às colunas da tabela. Tais atributos privados e providos de funções gets e sets.

\*\*\* Ao menos 2 páginas de resposta que chamem as funções de manipulação do banco de dados.

O projeto deve conter no topo de cada arquivo php, o comentário com o nome e RA de cada integrante.

## Desenvolvimento de Software para Web

Prof. Marcos Antonio Cavallieri

macavallieri@anhembimorumbi.br

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Ciência da Computação,  
Engenharia da Computação e Sistemas de Informação



Universidade  
Anhembi Morumbi

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

/\*

\* Fulano de Tal 1 RA: 90909090

\* Fulano de Tal 2 RA: 12312312

\* ...

\*/

Os arquivos fonte devem estar devidamente endentados e organizados. Trabalhos sem endentação serão penalizados. O grupo deve comentar (// ou /\* ... \*/) os trechos mais importantes da resolução do problema.

### Como enviar?!

O representante do grupo deverá enviar na unidade web, na disciplina de Desenvolvimento de Software para Web, em atividade prática supervisionada (APS): “Entrega 2”, o projeto compactado em formato .zip. No campo destinado aos comentários de envio, informe novamente o nome e o RA de cada participante, bem como o tema utilizado.

Não se esqueça de montar um arquivo do tipo: LEIAME.txt. Nele informe os scripts de criação e população do banco de dados. Ainda neste arquivo, caso haja alguma orientação complementar do projeto que vá além do copiar o projeto para a pasta *htdocs* do XAMPP e a execução dos scripts do banco de dados.

### Entrevista

Os grupos serão entrevistados em horário previamente determinado por sorteio. O aluno que não participar da entrevista não terá direito a uma nova oportunidade e nota final da APS corresponderá a metade da nota obtida pelos colegas de grupo.

### Gratificações...

Os projetos que fizerem uso de sessão, cookies e outros recursos web receberão **0.5 pto de gratificação** desde que bem empregados no contexto do projeto.

Implementações que empreguem algum tipo de *framework* para *backend* tais como *Zend*, *Laravel*, *Symfony*, etc, receberão **0.5 pto de premiação** pelo uso preliminar dos conceitos de MVC e engenharia de software.

Projetos concebidos em alguma plataforma com controle e hospedagem na nuvem, podem ser descritos no campo de comentários com as instruções de acesso, por exemplo: *Github*. Trabalhos que fizerem uso deste recurso, serão acrescidos de **0.5 pto como bonificação**.

Por último, caso o projeto seja hospedado em algum servidor web para demonstração e ilustração, com funcionamento testado, sem falhas, o grupo receberá **1.0 pto extra** pelo exercício prático.