

1 DECEMBER 2017



CALLAX

ONTWERP DOCUMENT

PROTOTYPE 1

DION VAN DEN BERG & PASCAL LENTING
IPMEDT3 GROEP C
Ikea kast bouwen in VR

Inhoud

Inleiding.....	3
User story's.....	4
Storyboard.....	4

Inleiding

In dit document zullen wij de verschillende user story's laten zien en hebben wij een storyboard toegevoegd als visuele interpretatie. Hierin proberen wij voor het prototype een idee te geven wat de bedoeling is van ons project. Namelijk het visualiseren van het proces om een Ikea kast in elkaar te zetten. In ons prototype hebben wij een versimpelde functionaliteit gezet om te laten zien dat het idee kan werken.

User story's

Hier zijn onze user story's.

Deze story's beschrijven de verschillende opties die gebruiker heeft in onze applicatie. Na het uitvoeren van deze user story's zou de gebruiker de Ikea kast in elkaar kunnen zetten.

- Als gebruiker kan ik de onderdelenlijst zien
- Als gebruiker kan ik een onderdeel oppakken
- Als gebruiker kan ik een onderdeel neerleggen
- Als gebruiker kan ik een onderdeel verplaatsen
- Als gebruiker kan ik een stuk gereedschap weglekken
- Als gebruiker kan ik een pagina verder gaan
- Als gebruiker kan ik een pagina terug gaan
- Als gebruiker kan ik een schroef in een plank zetten
- Als gebruiker kan ik een deuvel in een plank zetten
- Als gebruiker kan ik een inbus schroef in een plank zetten
- Als gebruiker kan ik een stuk gereedschap gebruiken op een onderdeel om deze vast te maken.

Storyboard

In dit storyboard maken wij een beschrijving van het oppakken van de schroevendraaier om een schroef, die al eerder op de juiste plaats is gezet, vast te draaien waarop volgend het volgende object gepakt kan worden.

