TLS and HTTPS

Dimitris Mitropoulos

dimitro@di.uoa.gr

Primitives

• Συμμετρική Κρυπτογραφία:

$$C = E(K, P), P = D(K, C)$$

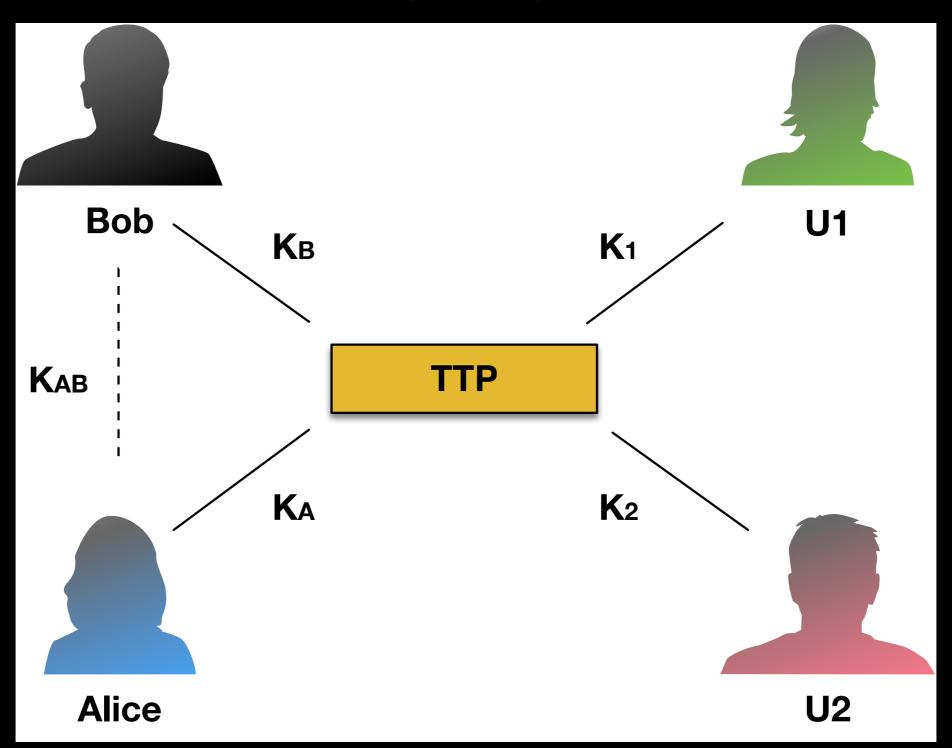
• Κρυπτογραφία Δημοσίου Κλειδιού:

$$C = E(PK, P), P = D(SK, C)$$

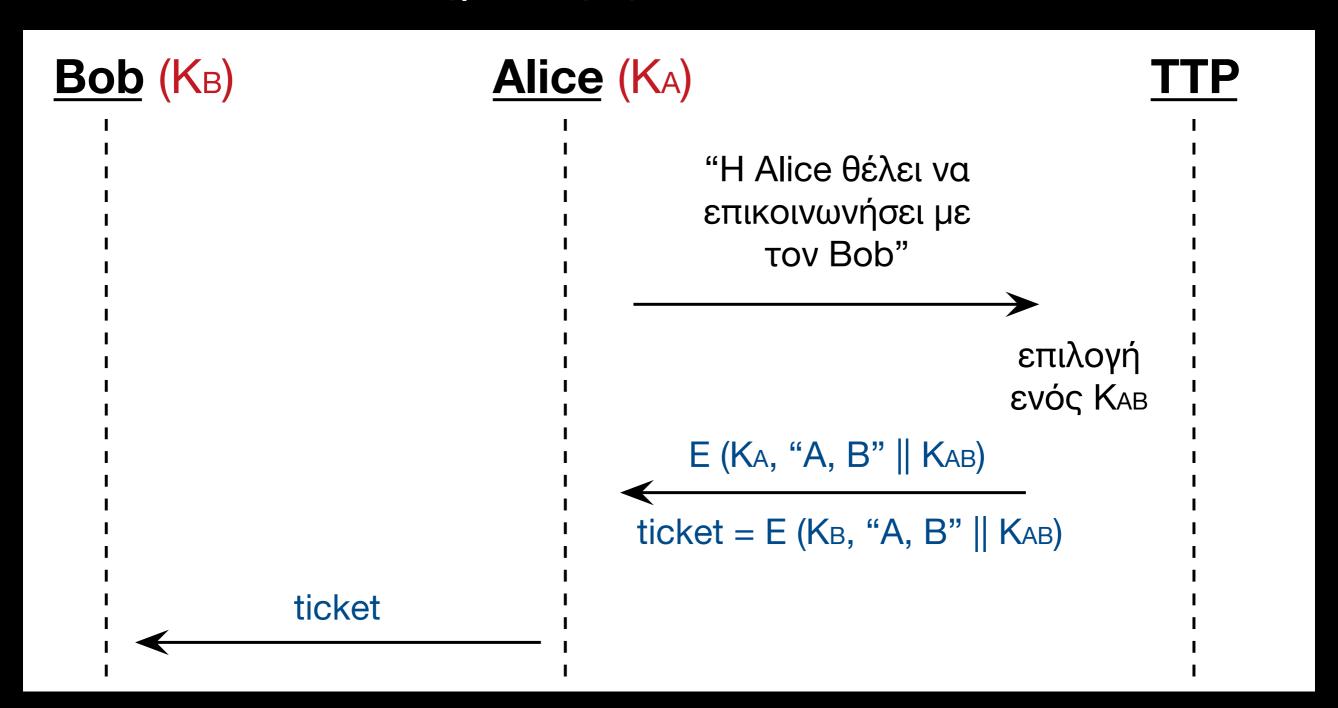
• Ψηφιακές Υπογραφές:

S = Sign(SK, M), Verify(PK, M, S) = 'yes'?

Ουμηθείτε (ΤΤΡ)



ΗΡ Δημιουργία Κλειδιού



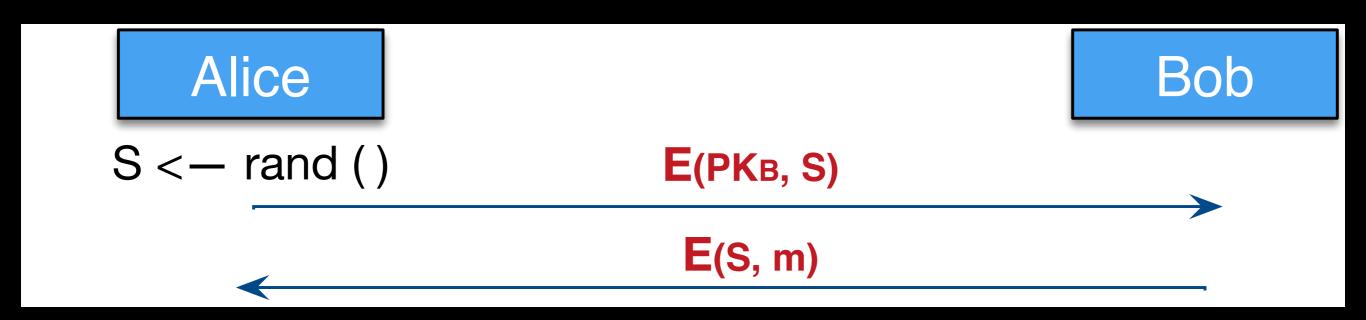
θα μπορούσε αυτή η προσέγγιση να εφαρμοστεί στο διαδίκτυο;

Προβλήματα που θα υπήρχαν:

- 1. Θα πρέπει να εμπιστεύονται όλοι το TTP.
- 2. Δύσκολη διαχείριση των κλειδιών.
- 3. Όλοι πρέπει να έχουν κλειδί και να υπάρχουν στην βάση του TTP.
- 4. Κακή κλιμάκωση.
- 5. Θα πρέπει πάντα να είναι online.

$\wedge \dot{\text{UO}}$ (;)

Χρησιμοποίηση κρυπτογράφησης δημοσίου κλειδιού (λ.χ. ξέρω όλα τα public keys των file server του DI);



Τι πιθανά προβλήματα μπορεί να υπάρχουν εδώ;

Replay Attack (;)

Ο Bob όμως μπορεί να δημιουργήσει μια τυχαία τιμή (nonce). Έτσι θα έχουμε:

S' < H(S II nonce)

Ταυτοποίηση (;)

Η Alice γνωρίζει τον Bob, αλλά το αντίθετο δεν ισχύει.

Λύση

Alice

S < - rand()

Sign(SKA, E(PKB, S))

Bob

που βρίσκονται τα public keys;

Certificate Authority (CA - Αρχή Πιστοποίησης)

Principle	Public Key
name_a	key_1ze34

έχουμε πολλά "TTPs" πλεον που μπορούμε να εμπιστευθούμε

CA

Χρειάζεται να είναι πάντα online;

Πιστοποιητικό (Certificate)

Sign (SKca, { name_1, key_1ze34 })

Certificate Khuákwan

Χρειάζεται o client (browser) να έχει certificate;

Chicken and Egg Problem

Που βρίσκονται τα public keys των CAs;

Certificate Προβλήματα

- Τι θα συμβεί εαν μια CA εκδόσει ένα certificate για ένα λάθος όνομα;
- Τι θα γίνει εαν χάσει ή δημοσιοποιήσει κατα λάθος το SK του ένα website που έχει certificate από μια αρχή;
- Τι θα συμβεί αν το SK μιας CA βρεθεί στα χέρια ενός αντιπάλου;

Certificate Avákhnon

Δυο (+1) εναλλακτικές:

- 1. Certificate Revocation List (CRL): Λίστα με λάθη.
 - Περιοδικά, οι εφαρμογές θα πρέπει να ελέγχουν τις λίστες αυτές.
 - Οι περισσότερες CA δίνουν άδειες λίστες (!).
- 2. Online Certificate Status Protocol (OCSP): Μας πηγαίνει σε μια λύση κοντά στην αρχική ιδέα ενός TTP.

3: (πάλι) hardcoded μέσα σε εφαρμογές (λ.χ. browsers).

Etov browser

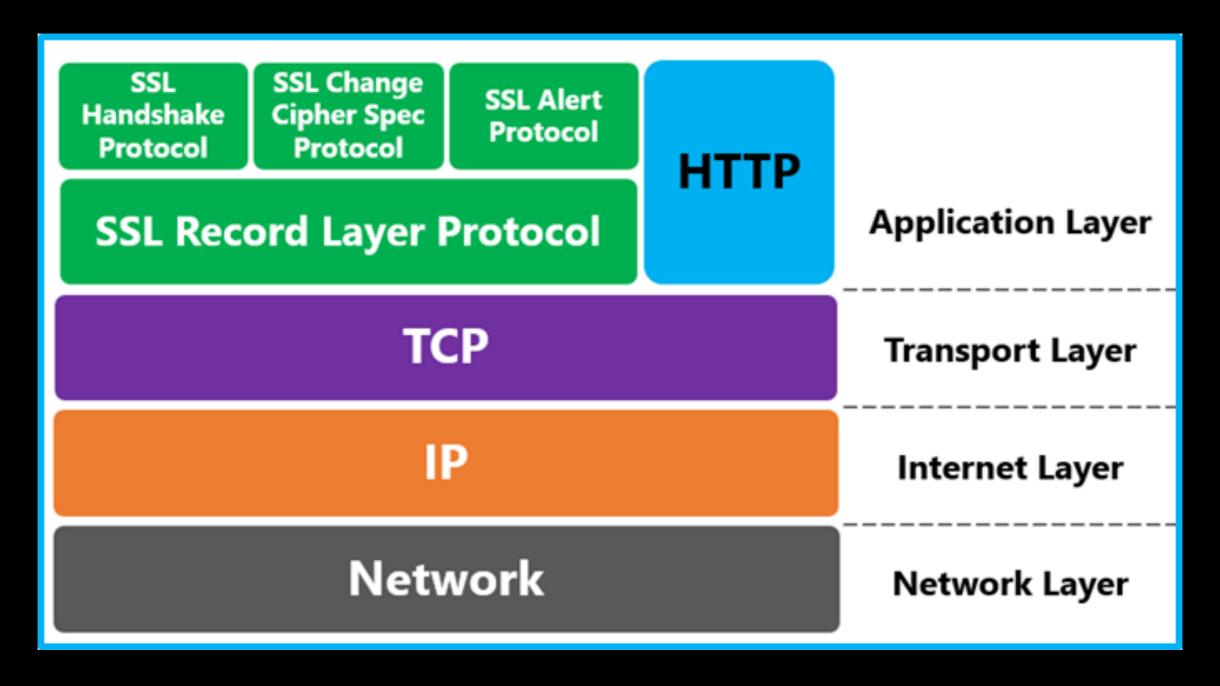
Τι θα πρέπει να προσέξουμε:

- 1. Δεδομένα που μεταφέρονται μέσω δικτύου (TLS).
- 2. Κώδικας, δεδομένα στον browser (HTTPS).
- 3. To user interface (...).

Secure Sockets Layer

- Ο προκάτοχός του TLS, το **SSL**, αναπτύχθηκε από την Netscape.
- Το 1996 κυκλοφόρησε η 3η και τελευταία έκδοση του SSL.
- Αντικαταστάθηκε από το TLS το 1999.

SSL (layering)



Πηγή εικόνας: https://blogs.msdn.microsoft.com

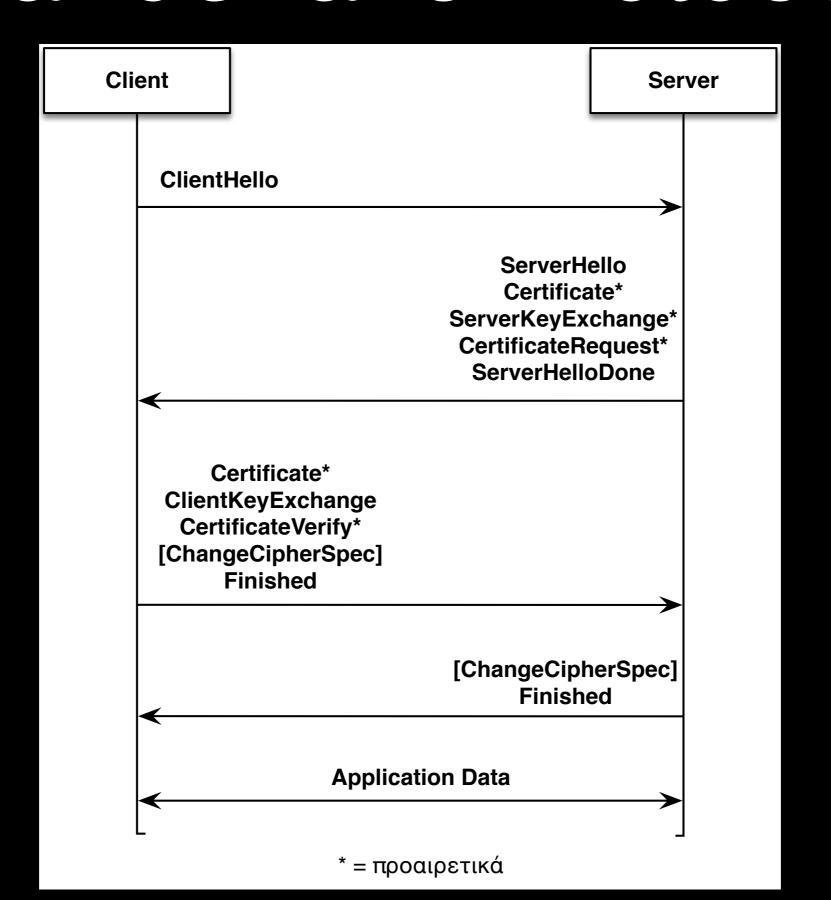
Transport Layer Security (TLS)

- Handshake Protocol: Ταυτοποίηση και εγκαθίδρυση του κλειδιού της συνόδου.
- Record Protocol: Ακεραιότητα των δεδομένων.

TLS Handshake Protocol

- Ταυτοποίηση οντοτήτων (προαιρετική). Συνήθως ο server θα **πρέπει** να ταυτοποιηθεί.
- Το συμμετρικό κλειδί της συνόδου (session key) δημιουργείται χρησιμοποιώντας κρυπτογράφηση δημοσίου κλειδιού.

Handshake Protocol



ClientHello

```
struct
      ProtocolVersion client_version;
      Random random;
      SessionID session_id;
      CipherSuite cipher_suites<2..2^16-1>;
      CompressionMethod compression_methods<1..2^8-1>;
      select (extensions_present) {
        case false:
          struct {};
        case true:
           Extension extensions<0..2^16-1>;
} ClientHello;
```

γιατί τα extensions είναι bold;

ClientHello παράδειγμα

```
ClientVersion 3,1
ClientRandom [32]
SessionID: None (new session)
Suggested Cipher Suites:
    TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
    TLS_RSA_WITH_DES_CBC_SHA
Suggested Compression Algorithm: NONE
Extensions: NONE
```

ServerHello

```
struct {
      ProtocolVersion client_version;
      Random random;
      SessionID session_id;
      CipherSuite cipher_suite;
      CompressionMethod compression_method;
      select (extensions_present) {
        case false:
          struct {};
        case true:
           Extension extensions<0..2^16-1>;
} ServerHello;
```

ServerHello παράδειγμα

Version 3,1

ClientRandom [32]

SessionID: bd608869f0c629767ea7e3e

Suggested Cipher Suites:

TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

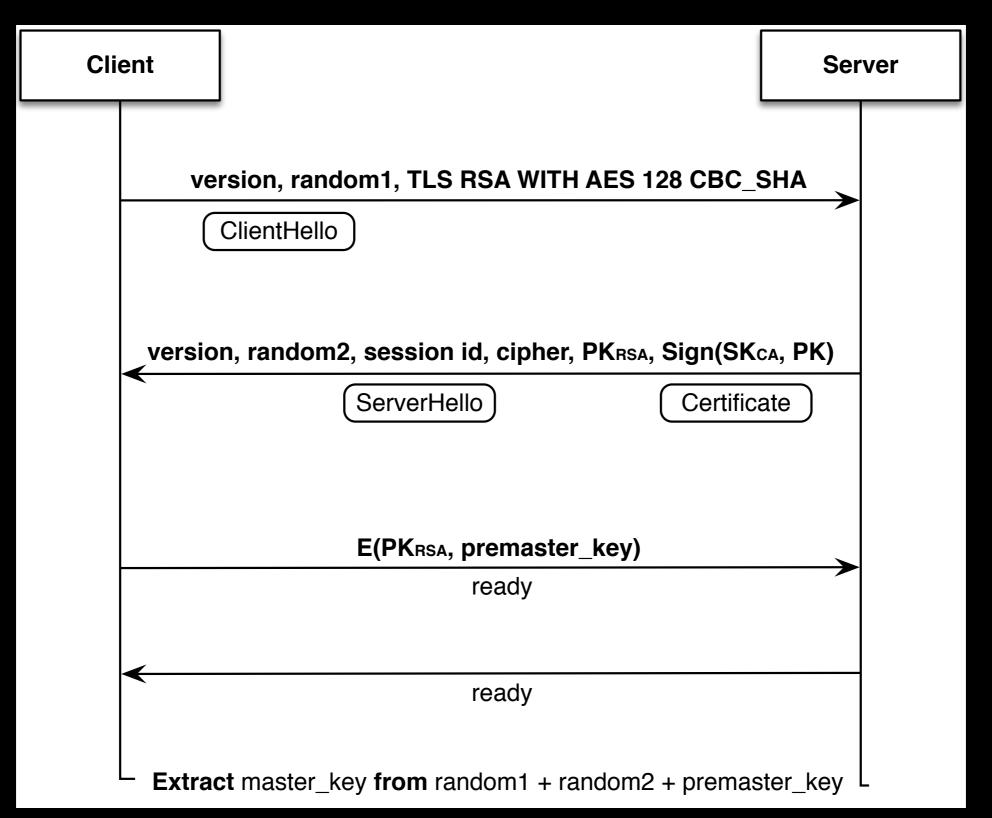
Suggested Compression Algorithm: NONE

Extensions: NONE

Hanshake Σημειώσεις

- Το μήνυμα **ServerKeyExchange** θα σταλεί εαν δεν έχει ταυτοποιηθεί πλήρως ο server (λ.χ. το certificate του είναι μονο για signing).
- Το **CertificateRequest** θα σταλεί εαν ο server θέλει να ταυτοποιήσει τον client.
- Eav o client διαθέτει ένα certificate που έχει signing capability, το μήνυμα **CertificateVerify** θα περιέχει όλα τα μηνύματα που έχουν σταλεί μέχρι τότε υπογεγραμμένα από τον client.
- Το μήνυμα ClientKeyExchange μεταφέρει ένα premaster key κρυπτογραφημένο με το PK του server.
- Το μήνυμα **Finished** περιέχει το master key μαζί με ένα digest όλων των μηνυμάτων που έχουν σταλεί μέχρι τότε.

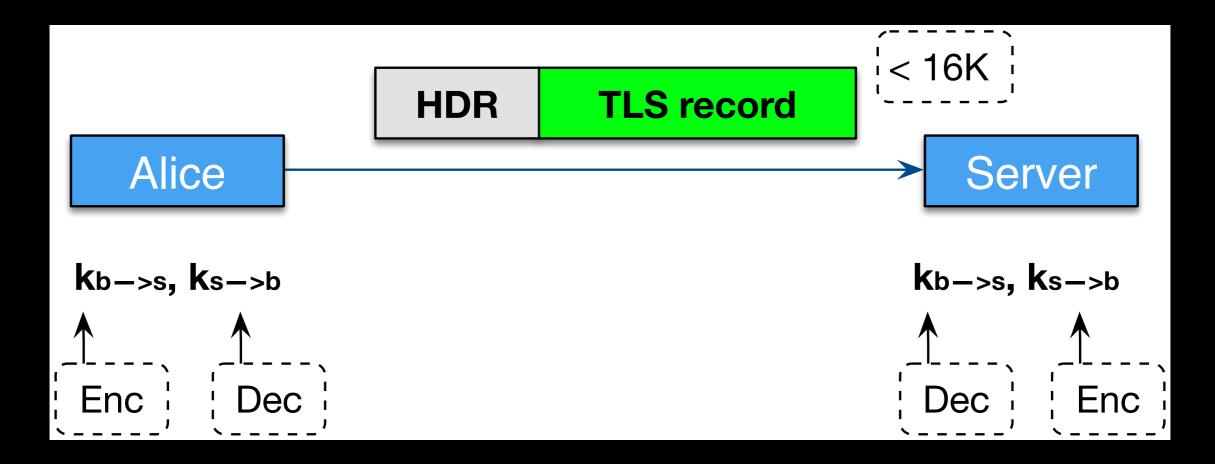
Handshake (παράδειγμα)



ILS Record Protocol

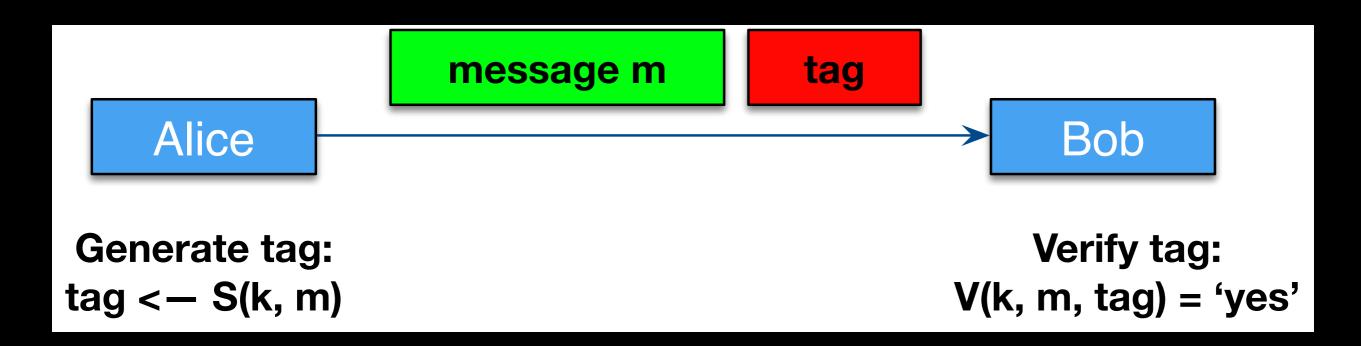
- Χωρίζει τα μηνύματα σε διαχειρίσιμα **blocks** και μετά την αποστολή τους τα ξαναενώνει.
- Χρησιμοποιεί **MAC** για να διασφαλίσει την ακεραιότητα των δεδομένων.
- Κρυπτογραφεί και αποκρυπτογραφεί μηνύματα (μετά τα μηνύματα περνούν στο TCP layer).
- Προαιρετικό compression των δεδομένων.

Record Protocol



- Unidirectional Keys
- Stateful Encryption
 - Κάθε πλευρά διατηρεί δυο counters: ctr_{b->s}, ctr_{s->b}
 - Οι counters μηδενίζονται όταν ξεκινάει το session (ctr++ για κάθε record).

ΜΑC (Επανάληψη)



MAC: ένα ζεύγος αλγορίθμων (S, V) που ορίζονται από 3 σύνολα (K, M, T):

- 1. S(k, m) παράγει ένα Τ
- 2. V(k, m, t) δίνει ως έξοδο 'yes' ή 'no'.

Record Protocol

Encryption



$$k_{b->s} = (k_{mac}, k_{enc})$$

Browser Side $E(k_{b->s}, data, ctr_{b->s},)$:

- tag <— $S(k_{mac}, [++ctr_{b\rightarrow s} || header || data])$
- Κρυπτογράφηση των δεδομένων και του tag με kenc.
- Prepend header.

Record Protocol Decryption

Server Side D(k_{b->s}, record, ctr_{b->s},):

- Αποκρυπτογράφηση με kenc.
- Έλεγχος του tag: [++ctr_{b->s} | header | data]).
- Σε περίπτωση που το validation του tag αποτύχει στέλνει πίσω : bad_record_mac.

X.509 Public Key Certificate Format

- Internet standard από το 1988.
- Ακολουθεί ένα ιεραρχικό μοντέλο.

X.509: Public Key Certificate Format

Δομή και Συνήθη Πεδία

Serial Number	10:e6:fc:62:b7[]
Subject	wikipedia.org
Issuer	GlobalSign
Key Usage	Signature, Key Agreement
Period of Validity: not before date not after date	Period of Validity: Nov 21 08:00:00 2016 GMT Nov 22 07:59:59 2017 GMT
Public Key	04:c9:22:69:31[]
Signature Algorithm	sha256WithRSAEncryption
Signature	[]
•••	•••

```
</div>
<div class="glif-promo">
    <h3>New look for sign-in coming soon</h3>
    We're making it faster & easier to sign in to your Google Account
<a href="https://support.google.com/accounts?p=signin_newlook" target="_blank">Learn more</a>
</div>
```

HTTPS

- Ένα **νέο** URL scheme.
- Συνδυασμός HTTP και TLS.
- "Ακούει" στο Port 443.
- Ότι μεταδίδεται με HTTPS είναι encrypted ενώ με HTTP όχι.
- Το hostname στο HTTPS URL θα πρέπει να είναι το ίδιο με αυτό του certificate.

HTTPS Misconfigurations

- Οι διαχειριστές ξεχνούν να ανανεώσουν τα certificates.
- Δεν έχουν περιλάβει όλα τα ονόματα που μπορεί να αντιστοιχούν στο site μέσα στο certificate (λ.χ. στη wikipedia, ανάμεσα σε άλλα υπάρχουν τα: DNS:*.m.wikiversity.org, DNS:*.m.wikivoyage.org,
 - DNS:*.m.wiktionary.org, DNS:*.mediawiki.org, [...])

σε τέτοιες περιπτώσεις ο browser θα ρωτήσει τον χρήστη εαν δέχεται ή όχι το certificate...

HTTPS

Τι συμβαίνει με την JavaScript;

<script src="http://jquery.com/...">

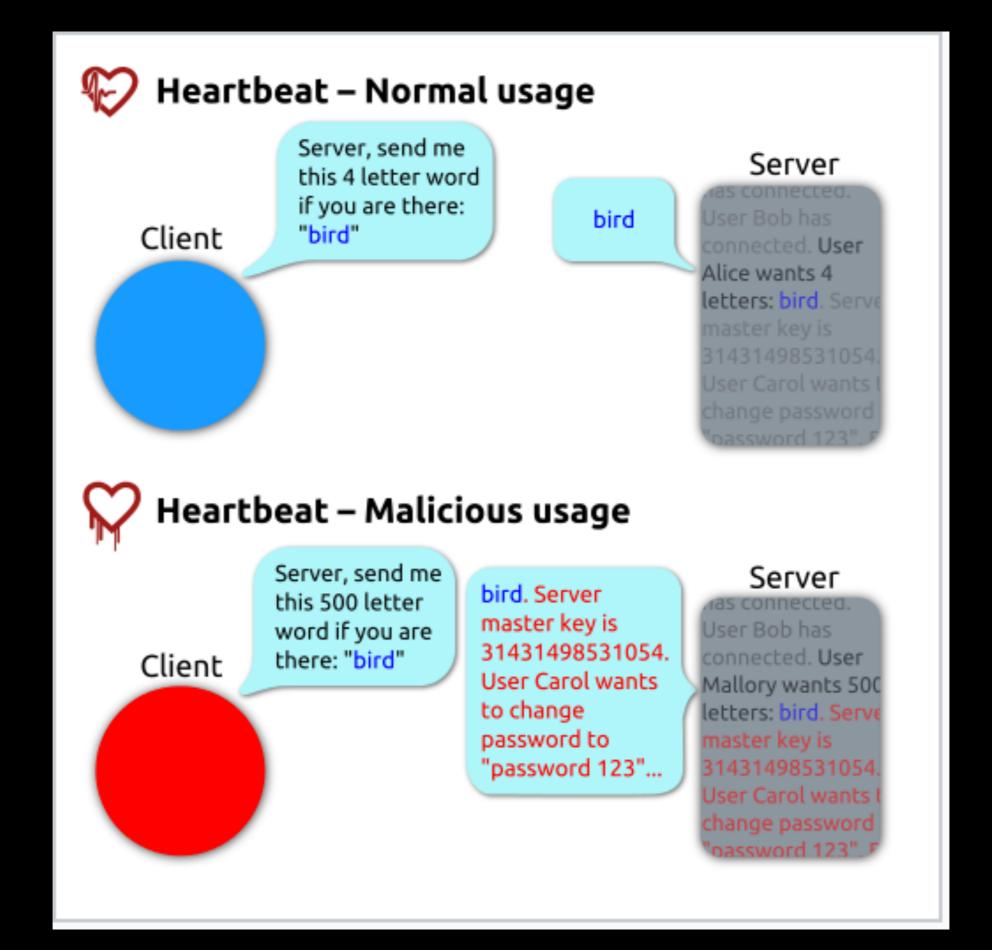
Σημείωση: πλέον τέτοιου τύπου "mixed, active content" δεν επιτρέπεται από τους browsers

HTTPS

Τι συμβαίνει με τα cookies;

- Ένα cookie που έχει secure flag θα σταλεί μέσω HTTPS.
- Ένα cookie που **δεν** έχει secure flag μπορεί να σταλεί είτε μέσω HTTP είτε μέσω HTTPS.





ssl/d1_both.c

```
int dtls1_process_heartbeat (SSL *s) {
    unsigned char *p = &s->s3->rrec.data[0], *pl;
    unsigned short hbtype;
    unsigned int payload;
    unsigned int padding = 16; /* use minimum padding */
...
...
```

TLS Record Struct

```
typedef struct ssl3_record_st {
                                   /* type of record */
       int type;
       unsigned int length;
                                   /* How many bytes available */
                                  /* read/write offset into 'buf' */
       unsigned int off;
       unsigned char *data;
                                  /* pointer to the record data */
                                  /* where the decode bytes are */
       unsigned char *input;
       unsigned char *comp;
                                  /* only used with decompression */
                                   /* epoch number, needed by DTLS1 */
       unsigned long epoch;
       unsigned char seq_num[8]; /* sequence number, needed by DTLS1 */
} SSL3_RECORD;
```

The Bug (Part 1)

```
/* Read type and payload length first */
hbtype = *p++;
n2s (p, payload);
pl = p;
...
```

The Bug (Part 2)

unsigned char *buffer, *bp;

bp = buffer;

```
int r;

/* Allocate memory for the response,
 * size is 1 byte message type, plus 2 bytes payload length,
 * plus payload, plus padding
 */
```

buffer = OPENSSL_malloc (1 + 2 + payload + padding);

The Bug (Part 3)

```
/* Enter response type, length and copy payload */
*bp++ = TLS1_HB_RESPONSE;
s2n (payload, bp);
memcpy (bp, pl, payload);
...
```

Βιβλιογραφία

The TLS Protocol Version 1.0. January 1999 [Online]. Available: https://tools.ietf.org/html/rfc2246.

Kaushal Kumar Panday. SSL Handshake and HTTPS Bindings on IIS. August 2013 [Online]. Available: https://blogs.msdn.microsoft.com/kaushal/2013/08/02/ssl-handshake-and-https-bindings-on-iis/.

Search Results Internet Engineering Task Force (IETF). Internet X.509 Public Key Infrastructure Certificate and Certificate Revocation List (CRL) Profile [Online]. Available: https://www.ietf.org/rfc/rfc3280.txt.

C. Brubaker, S. Jana, B. Ray, S. Khurshid, and V. Shmatikov. Using Frankencerts for Automated Adversarial Testing of Certificate Validation in SSL/TLS Implementations. In *Proceedings of the IEEE Symposium on Security and Privacy*, pages 114–129, 2014.

D. Kaminsky, M. L. Patterson, and L. Sassaman. PKI Layer Cake: New Collision Attacks Against the Global x.509 Infrastructure. In *Proceedings of the International Conference on Financial Cryptography and Data Security*, pages 289–303, 2010.

Zakir Durumeric, James Kasten, David Adrian, J. Alex Halderman, Michael Bailey, Frank Li, Nicolas Weaver, Johanna Amann, Jethro Beekman, Mathias Payer, and Vern Paxson. 2014. The Matter of Heartbleed. In *Proceedings of the 2014 Conference on Internet Measurement Conference (IMC '14)*. ACM, New York, NY, USA, 475-488.

Mozilla Developer Network. Mixed content [Online]. Available: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Security/Mixed_content.