

Εθνικό Μετσόβιο Πολμτέχνειο

2η Γραπτή Άσκηση

Αλγόριθμοι & Πολυπλοκότητα

Σπουδαστής: Διονύσης ΖΗΝΔΡΟΣ (06601) <dionyziz@gmail.com>

Διδάσκοντες: Στάθης ΖΑΧΟΣ Δημήτρης ΦΩΤΑΚΗΣ Άσκηση 1

Άσκηση 2

Άσκηση 3

 α)

Ένα παράδειγμα για το οποίο ο άπληστος αλγόριθμος δεν δίνει το βέλτιστο αποτέλεσμα είναι το εξής:

0	4999	0
4999	5000	4999
0	4999	0
0	0	0

Ενώ ο άπληστος αλγόριθμος θα επιλέξει να τοποθετήσει ένα βότσαλο στο κουτί με αξία 5000, η βέλτιστη λύση επιτυγχάνεται επιλέγοντας τα 4 κουτάκια που είναι γείτονές του και δίνουν συνολική αξία 19,996.

β)

Η λύση δυναμικού προγραμματισμού εντοπίζει τη βέλτιστη διάταξη σε γραμμικό χρόνο διασχίζοντας τη σκακιέρα από τα αριστερά προς τα δεξιά.

Σε κάθε βήμα, όταν επεξεργαζόμαστε την i-οστή στήλη, αποθηκεύουμε το βέλτιστο ποσό που μπορούμε να κερδίσουμε $J[i,\mu]$ από το μέρος της σκακιέρας που αποτελείται από τις στήλες 1 έως i για κάθε πιθανό συνδυασμό βοτσάλων μ που μπορούμε να τοποθετήσουμε στην i-οστή στήλη. Έχοντας αυτά τα δεδομένα, ο υπολογισμός της βέλτιστης λύσης για την (i+1)-οστή στήλη προκύπτει από την εξής αναδρομική σχέση:

$$\Omega = \{x \in 2^{\{1,2,3,4\}} : \forall \alpha, \beta \in x : \alpha - 1 \neq \beta\}$$
$$J[i,\mu] = \max\{J[i-1,\mu'] + \sum_{q \in \mu} C[i,q] : \mu' \in \Omega \land \mu' \cap \mu = \emptyset\}$$

Algorithm 1 Άσκηση 3β

```
1: procedure CHESS(C, n)
          M \leftarrow \{x \in 2^{\{1,2,3,4\}} : \forall \alpha, \beta \in x : \alpha - 1 \neq \beta\}
          for all \mu \in M do
 3:
                J'[\mu] \leftarrow 0
 4:
          for i \leftarrow 0 to n do
 5:
                for \mu \in M do
 6:
                     J[\mu] \leftarrow 0
 7:
                     for \nu \in M do
 8:
                          if \nu \cap \mu = \emptyset then
 9:
                               J[\mu] \leftarrow \max(J[\mu], J'[\nu] + \sum_{q \in \mu} C[i, q])
10:
                J' \leftarrow J
11:
          return \max(\{J[\mu] : \mu \in M\})
12:
```

Άσκηση 4

Algorithm 2 Άσκηση 4

```
1: procedure LineSplit(l, n, C)
         J[0] \leftarrow 0
 2:
 3:
         for i \leftarrow 1 to n do
 4:
             J[i] \leftarrow \infty
             cost \leftarrow C+1
 5:
             for j \leftarrow i downto 1 do
 6:
                  cost \leftarrow cost - (l[j] + 1)
 7:
                  if cost < 0 then
 8:
                      break
 9:
                  J[i] \leftarrow \min(J[i], J[j-1] + cost^2)
10:
         return J[n]
11:
```

Άσχηση 5

Algorithm 3 Άσκηση 5

```
1: procedure Servers(b, c, n)
         \Omega \leftarrow \{i: b[i] > 0\}
 2:
         if \Omega = \emptyset then
 3:
              return \emptyset
 4:
          K \leftarrow \max(\Omega)
 5:
          JS[K] \leftarrow c[K]
 6:
          J[K] \leftarrow c[K]
 7:
          W[K] \leftarrow K
 8:
          for i \leftarrow K - 1 downto 1 do
 9:
              JS[i] \leftarrow J[i+1] + C[i]
10:
11:
              J[i] \leftarrow \infty
              for j \leftarrow i to W[i+1] do
12:
                   cost \leftarrow JS[j]
13:
                   for l = i to j do
14:
                        cost \leftarrow cost + (j - l)B[l]
15:
                        if cost >= J[i] then
16:
                             break
17:
                   if cost < J[i] then
18:
19:
                        J[i] \leftarrow cost
                        W[i] \leftarrow j
20:
          S \leftarrow \{S_K\}
21:
         i \leftarrow W[1] + 1
22:
          while i \leq K do
23:
              S \leftarrow S \cup \{S_{i-1}\}
24:
              i \leftarrow W[i] + 1
25:
         return S
26:
```

Άσκηση 6

- α)
- β)
- $\gamma)$