

IBRAHIMA DIOP

Développeur Applications Web et Mobile

[LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

Ibrahima.Diop3@uqtr.ca | 437-974-6951

Qui Je Suis

Étudiant en dernière année à l'Université du Québec à Trois-Rivières, je suis très passionné par la programmation orientée objet. Durant mon parcours, j'ai eu l'opportunité de collaborer sur plusieurs projets réels percutants avec l'un de mes professeurs. Mon évolution au fil des années témoigne d'un véritable engagement envers l'apprentissage.

QUALIFICATIONS

- **Expertise en Programmation OO** : Excellente maîtrise du langage Java et C# et Python, avec une solide compréhension de la programmation orientée objet (POO).
- **Compétences techniques** : Java, C#, Kotlin, Swift, HTML, CSS, JavaScript, PHP.
- **Méthodologies de travail** : Scrum, Git, CI/CD.
- **Qualité de code** : Respect des principes du clean code et utilisation des patrons de conception (design patterns) dans mes projets.

FORMATION

Baccalauréat en Développement d'applications web et mobiles

Université du Québec à Trois-Rivières | Trois-Rivières, Québec | 2021-2025

Projet de Synthèse :

Application Android pour le secteur agricole :

Conception d'une application Android pour améliorer la gestion des activités agricoles au Sénégal et simplifier les interactions entre agriculteurs, propriétaires fonciers et le gouvernement. L'application permet la soumission de demandes de subventions, l'achat d'intrants, la location de machines agricoles, et la vente de produits aux grossistes. Une interface intuitive et des fonctionnalités comme l'accès à des conseils d'agronomes ou louer des machines agricoles et localiser des champs ont été développées pour répondre aux besoins spécifiques des utilisateurs, en particulier ceux peu familiers avec les technologies numériques.

Projet Académique :

Application iOS pour le signalement de bris urbains. Intégration de CoreData, Firebase, gestion des permissions caméra et MapKit pour la localisation et les images. Le projet inclut la synchronisation d'une base locale avec un serveur