

Ibrahima Diop

CE QUI FAIT DE MOI LE CANDIDAT RÊVÉ

PASSION ET APPRENTISSAGE :

Passionné par l'informatique, j'aime explorer de nouvelles technologies et élargir mes connaissances pour relever des défis variés et innovants.

DISPONIBILITÉ :

Actuellement en dernière session de mon baccalauréat en informatique (développement web et mobile) à l'UQTR, je suis à la recherche d'un stage et suis disponible pour un poste à temps partiel dès l'hiver 2025.

RIGUEUR ET PROFESSIONNALISME :

Ma rigueur et mon sérieux au travail me permettent de mener à bien les projets qui me sont confiés, tout en m'adaptant rapidement à de nouveaux environnements.

Pourquoi avoir choisi l'informatique?

CURIOSITÉ POUR LES MACHINES

Depuis mon plus jeune âge, j'ai toujours été captivé par les ordinateurs : comment une simple machine peut interagir avec nous, répondre à nos besoins et exécuter nos instructions ? Cette curiosité m'a donné envie de comprendre ce qui se cache derrière cet univers mystérieux.

PASSION POUR LES JEUX VIDÉO

Émerveillé par la manière dont les jeux vidéo recréent la vie réelle avec un tel réalisme, je me suis souvent demandé comment ces mondes virtuels étaient conçus et réalisés. Cette fascination m'a poussé à explorer le domaine de l'informatique.

REJOIGNEZ-MOI FACILEMENT

437-974-6951
Ibrahima.Diop3@uqtr.ca
Trois-Rivières

MON EXPÉRIENCE

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION RÉEL POUR ANDROID POUR LE SECTEUR AGRICOLES LORS D'UN PROJET DE SYNTHÈSE:

Conçu et développé une application Android visant à améliorer la gestion des activités agricoles et les interactions entre agriculteurs, propriétaires fonciers et institutions. L'application permettait la soumission de demandes de subventions, la location de machines, l'achat d'intrants agricoles, et la vente de produits aux grossistes. Une interface intuitive a été mise en place pour répondre aux besoins des utilisateurs peu familiers avec les technologies mobiles.

PRÉPOSÉ SERVICE À LA CLIENTÈLE :

Couche-Tard | 2022 à Aujourd'hui

PRÉPOSÉ À LA PRODUCTION (Période Estivale uniquement)

Saputo Saint-Raymond | 2022-2023

MA FORMATION

BACCALAURÉAT EN INFORMATIQUE (Développement Web et Mobile) :

Université du Québec à Trois-Rivières | Dernière session prévue à l'hiver 2025

APPLICATION DE DÉTECTION DE POKÉMON :

Développé une application Android utilisant une IA pour la classification en temps réel de Pokémon via CameraX et TensorFlow Lite. L'application permet de détecter des objets en temps réel et affiche la classe prédite avec précision, offrant une expérience interactive et ludique.

CITOYEN ACTIF :

Application mobile permettant aux citoyens de signaler les bris urbains avec des fonctionnalités telles que Google Maps, une base de données Room et Firebase pour synchroniser les signalements. J'ai également intégré une IA capable de détecter automatiquement les bris en analysant des photos, optimisant ainsi la gestion des réparations.

MES EXPERTISES INFORMATIQUES

- Développement Web et mobile (Java, Kotlin)
- Développement Web (HTML, CSS, JavaScript)
- C Sharp
- SQL, ORACLE, RoomDatabase

