

Classement et règles métiers

Classement :

Afin de classer tous les utilisateurs en fonction de leur score, ce classement se fera suivant différents critères.

Il se fera dans un premier temps en fonction du **score de chaque joueur**.

Et si plusieurs joueurs ont le même score, comment les classer ? En fonction de la durée du Quiz pour séparer les joueurs ?

Au cours du jeu, des classements temporaires se feront en fonction du chronomètre. Des pourcentages se dessinent.

À la fin de la partie on peut voir le pourcentage de réponses pour chaque proposition. Le score final sera aussi affiché pour chaque joueur qui se fait par addition des points obtenus dans chaque question.

On suppose qu'une bonne réponse à une question équivaut à **1 point**.

Proposition au cas où plusieurs joueurs ont le même score, on pourra se baser sur le temps de réponse pour classer les joueurs, faire un classement final en fonction du temps écoulé. Pour cela, on affichera sur le tableau du classement une différence de temps.

Règles :

Pour pouvoir accéder au jeu il faut que :

- l'utilisateur ait un compte au préalable,
- l'utilisateur doit être détenteur d'un smartphone sous Android (s'il est dans la salle où se déroule l'émission, il se verra attribué un smartphone) ou d'un appareil électronique permettant l'accès à internet (si c'est un téléspectateur),
- l'utilisateur se connecte avec ses identifiants,
- l'utilisateur attendra que l'animateur lance le questionnaire qui déclenche un chronomètre pour pouvoir commencer à jouer.

Déroulement d'un quiz :

Un quiz comporte plusieurs questionnaires dont les questions durent chacune 30 secondes.

L'utilisateur doit donner sa réponse dans ce délai.

Afin qu'une partie soit active, l'animateur doit lancer chaque question durant l'émission.

Sinon les utilisateurs ne pourront pas y accéder.

Durant les 30 secondes :

- l'utilisateur n'a droit d'envoyer qu'une seule réponse et elle est irrévocable (s'il envoie sa réponse, il lui sera impossible d'en donner une autre ou de faire un retour).
- A la fin des 30 secondes, l'animateur affichera la bonne réponse et les statistiques au moment voulu

- si l'utilisateur rejoint la partie déjà lancée, il verra sur son interface le temps restant pour la question concernée et peut envoyer sa réponse avant qu'il ne s'écoule.
- si le temps est écoulé, l'utilisateur ne pourra plus envoyer de réponse.

Après les 30 secondes :

- l'animateur affiche la réponse à la question avant de lancer la suivante,
- l'utilisateur verra la bonne réponse et les statistiques,
- si l'utilisateur lance une partie, il pourra jouer mais son score ne sera pas comptabilisé pour le classement.