

Software Design Description

J. van Aalst, 639519
F.K.A. Soffers; 567780
OOAD
Finch Casus
20-10-2022

Inhoudsopgave

1 Introduction	3
1.1 Overall Description	3
1.2 Purpose of this document	3
2 Detailed Design Description	3
2.1.1 Design Class Diagram	3
2.1.2 Sequence Diagrams	4
2.1.2.1 Sequence Diagram Registreren	4
2.1.2.2 Sequence Diagram Spelverloop Quiz	5
2.1.3 Activity and State Diagrams	6
2.1.3.1 Activity Diagram Use Case: Finch-shop	6

1 Introduction

1.1 Overall Description

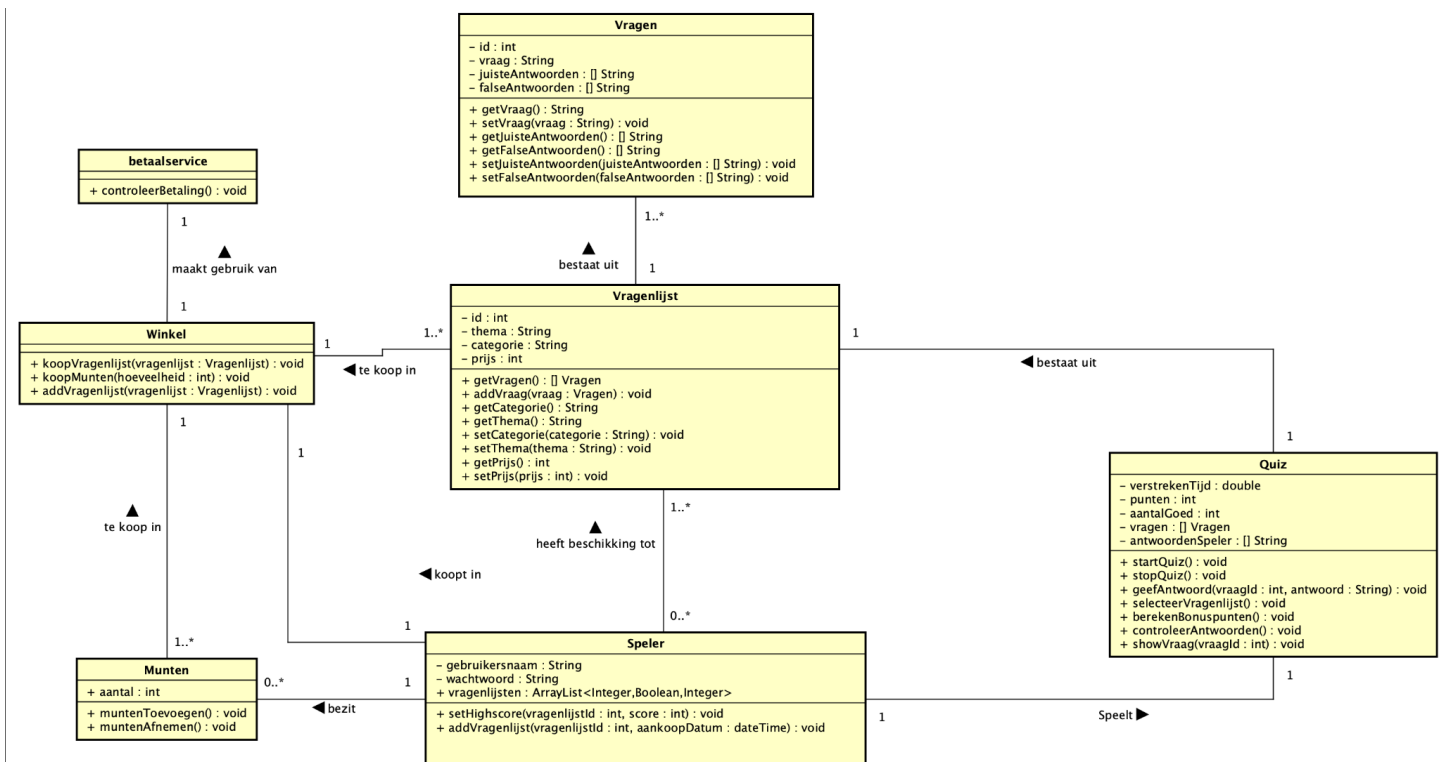
De Flinch casus is een opdracht vanuit de HAN voor het vak OOAD waar een quiz moet worden gerealiseerd. De quiz is een single player game waarbij een speler 10 vragen moet beantwoorden. De speler kan vragenlijsten kopen in de winkel die horen bij een bepaald thema. Scores per quiz zijn gebaseerd op tijd en aantal goed beantwoorde vragen.

1.2 Purpose of this document

In het SDD behandelen wij de designs voor de Finch casus. Voornamelijk gaan wij in op architectuur van het systeem.

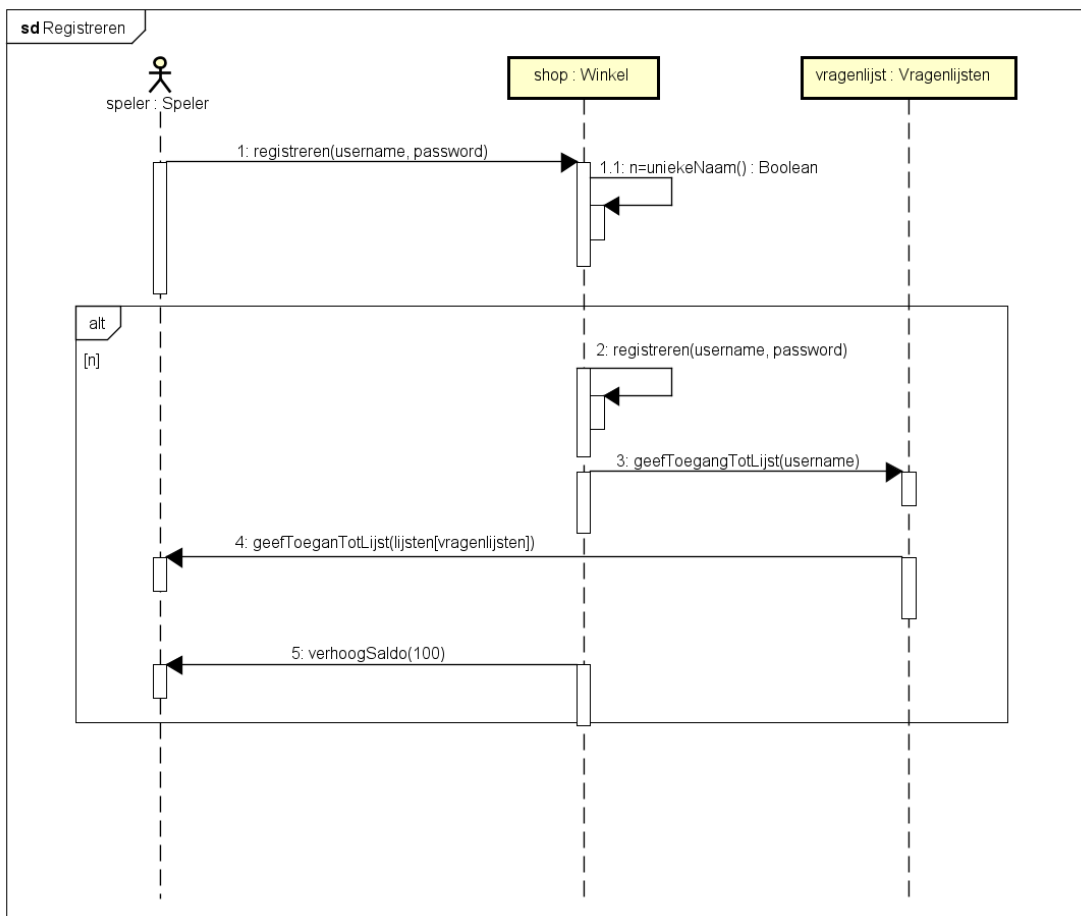
2 Detailed Design Description

2.1.1 Design Class Diagram

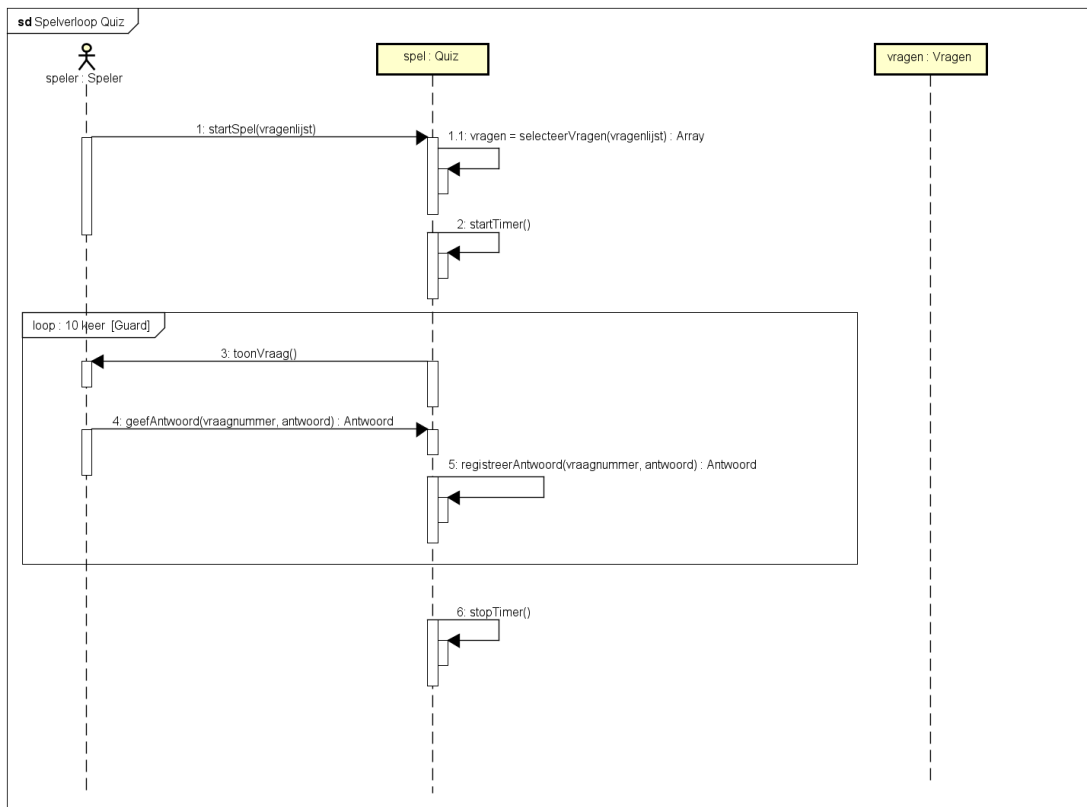


2.1.2 Sequence Diagrams

2.1.2.1 Sequence Diagram *Registreren*



2.1.2.2 Sequence Diagram *Spelverloop Quiz*



2.1.3 Activity and State Diagrams

2.1.3.1 Activity Diagram Use Case: Finch-shop

